**伺服器介接:**

此為獲得酷玩線上遊戲伺服器清單列表。

|  |  |
| --- | --- |
| **網址:** | <http://connect.9388.com/auth/serverlist.php> |
| **傳送資料:** | 請使用GET的方式傳送相關參數 |
| **回傳格式:** | json\_encode() |

Input參數:

|  |  |
| --- | --- |
| **欄位** | **說明** |
| gametag | 遊戲代號 |
| channel | 廠商編號**(請參考介接文件)** |
| time | 時間戳記 **(int, timestamp )**,有效時間為五分鐘內 |
| validate | 驗證碼: MD5(time+channel+**public key**+gametag) **(public key請參考介接文件)** |

Output說明:

|  |  |
| --- | --- |
| **參數名稱:** | **說明** |
| Code | 回傳結果編號，int **(請參考以下代碼表)** |
| Realm\_ID | 伺服器id |
| Realm\_Name | 伺服器名稱 |
| Realm\_OnlineDate | 上線日期 |
| Realm\_Status | 伺服器狀態，int **(請參考以下代碼表)** |

【Code代碼表】

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 成功 |
| -99 | 傳送參數錯誤 |
| -91 | 沒有廠商資料 |
| -92 | 遊戲代碼錯誤 |
| -93 | 驗證失敗 |
| -94 | 時間逾時 |

【Realm\_Status代碼表】

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 正常 |
| 0 | 維護 |

呼叫後會回傳如下的結果：

|  |
| --- |
| {"Realm":[{"Code":"1","Realm\_ID":"1","Realm\_Name":"X1","Realm\_OnlineDate":"2012-09-11","Realm\_Status":"1"}]} |

**儲值前角色驗證:**

此為在充值前確認是否有角色存在。

|  |  |
| --- | --- |
| **網址:** | <http://payment.9388.com/auth/transaction_verify.php> |
| **傳送資料:** | 請使用GET的方式傳送相關參數 |
| **回傳格式:** | json\_encode() |

Input參數:

|  |  |
| --- | --- |
| **欄位** | **說明** |
| gametag | 遊戲代號 |
| channel | 廠商編號**(請參考介接文件)** |
| serverid | 伺服器id |
| serviceAccountID | 登入帳號 |
| time | 時間戳記 **(int, timestamp )**,有效時間為五分鐘內 |
| validate | 驗證碼: MD5(time+channel+**public key**+gametag+serviceAccountID) **(public key請參考介接文件)** |

Output說明:

|  |  |
| --- | --- |
| **參數名稱:** | **說明** |
| Code | 回傳結果編號，int **(請參考以下代碼表)** |
| Realm\_Role | 角色暱稱 |

【Code代碼表】

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 成功 |
| -99 | 傳送參數錯誤 |
| -91 | 沒有廠商資料 |
| -92 | 遊戲代碼錯誤 |
| -93 | 驗證失敗 |
| -94 | 時間逾時 |
| -95 | 沒有登入記錄 |

呼叫後會回傳如下的結果：

|  |
| --- |
| {"Realm":[{"Code":"1","Realm\_Role":"说绫诗"}]} |

**充值:**

此為在充值前確認是否有角色存在。

|  |  |
| --- | --- |
| **網址:** | <http://payment.9388.com/auth/transaction_send.php> |
| **傳送資料:** | 請使用GET的方式傳送相關參數 |
| **回傳格式:** | json\_encode() |

Input參數:

|  |  |
| --- | --- |
| **欄位** | **說明** |
| gametag | 遊戲代號 |
| channel | 廠商編號**(請參考介接文件)** |
| serverid | 伺服器id |
| serviceAccountID | 登入帳號 |
| RechargePoints | 充值的遊戲點數 |
| Order\_ID | 交易序號**(唯一值)** |
| Tx\_Time | 交易時間**(Unix timestamp)** |
| ProjectNo | 活動代號**(無，請空白)** |
| CardType | 卡別**(無，請空白)** |
| time | 時間戳記 **(int, timestamp)**, 有效時間為五分鐘內 |
| validate | 驗證碼: MD5(time+channel+**public key**+gametag+serviceAccountID+ order\_ID+RechargePoints) **(public key請參考介接文件)** |

Output說明:

|  |  |
| --- | --- |
| **參數名稱:** | **說明** |
| Code | 回傳結果編號，int **(請參考以下代碼表)** |
| CP\_TxID | 廠商端此次交易序號**(唯一值)** |
| Order\_ID | 交易序號**(唯一值)** |
| Description | 交易訊息**(無，為空白)** |

【Code代碼表】

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 充值成功 |
| -75 | 充值失敗 |
| -77 | 重覆充值 |
| -99 | 傳送參數錯誤 |
| -91 | 沒有廠商資料 |
| -92 | 遊戲代碼錯誤 |
| -93 | 驗證失敗 |
| -94 | 時間逾時 |
| -95 | 沒有登入記錄 |