## 2021-04-27

⑤ 작성일시	@2021년 4월 27일 오전 10:14	
<b>♪</b> 작성자	예술 예술 김	
▲ 참가자	■ 민주 백S Soobin Park  청현 김 예술 계술 김 주희 이	
🕒 최종 편집일시	@2021년 4월 27일 오후 1:08	
☑ 회의 유형	스크럼 회의	

- ▼ 3주차 계획 수립
  - 프론트엔드
    - ▼ 공통 컴포넌트 개발
      - 카드
      - 흘러가는 배경
      - 프로필
      - 버튼
      - 스텝퍼
    - ▼ 페이지 개발
      - 메인 햄버거/버스
      - 인덱스
      - 회원가입
      - 로그인
  - 유니티
    - ▼ 강의 및 실습
      - 강의 듣기
      - 무료 애셋으로 실습
    - 포톤 적용하여 멀티 플레이 도전
  - 백엔드
    - ▼ 회원 관련 로직 개발
      - 회원가입
      - 로그인 / 로그아웃
      - 정보 조회
      - 학생 정보 조회 선생님용
    - develop 서버 CI/CD 구축
- 1차 에셋 신청 완료
  - 광장
  - 버스 정류장
  - 그 외 광장 꾸며 놓을 것들 ⇒ 2차로 신청
- 유니티 미팅
  - 컴팩트하고 짧게
  - 현황 및 리스크
  - 강의 형식 아니고 경험담...... 썰 푸는 거 + 노하우

2021-04-27

- 끝나면 현안 및 리스크 말씀드리고 질의응답
- 개발하는 담당자만 오세요 (한두명만)
- 시간은 길지 않음
- 별안간 다른 지역 유니티 맨들도 온대

## TO-DO List

<u>Aa</u> 이름	■ 태그	<b>■</b> 열
<u>김예슬</u>	어제 한 일	공통 컴포넌트 개발 (카드)
제목 없음	오늘 할 일	공통 컴포넌트 개발 마무리
제목 없음	비고	졸지 않기
<u>김창현</u>	어제 한 일	에셋 찾기
	오늘 할 일	포톤으로 멀티 플레이 적용
	비고	
<u>박수빈</u>	어제 한 일	회원 가입 강의 수강
	오늘 할 일	회원 가입 / 정보 조회 로직 개발
	비고	
<u>백민주</u>	어제 한 일	유니티 강의 듣기, 에셋 찾기
	오늘 할 일	유니티 강의 듣기, 에셋 실습
	비고	
<u>이주희</u>	어제 한 일	develop 서버 기본 설정
	오늘 할 일	도커 설정
	비고	

2021-04-27