2021-04-21

⊙ 작성일시	@2021년 4월 21일 오전 10:10
▲ 작성자	S Soobin Park
▲ 참가자	전 주희 이 예술 김 ₩ 창현 김 S Soobin Park U주 백
🕒 최종 편집일시	@2021년 4월 21일 오후 1:12
☑ 회의 유형	스크럼 회의

▼ 금주 목표 수립

- frontend
 - 와이어프레임 작성
 - 공통 컴포넌트 개발
 - RestAPI 명세 줄글 부탁드립니다~ (일단 유니티빼고 React만)
 - 리액트 페이지 개발 누가 할것인지 정하기
 - index
 - 버스
 - 햄버거
 - 마이페이지 학생
 - 마이페이지 선생님
 - 당신은 누구십니까
 - 로그인
 - 회원가입
 - unity vs react 어떻게 나누어서 진행할 것인지
- backend
 - DB 설계
 - rest API 문서 작성
 - develop server CI/CD 서버 언제줌;; 날리는건 빨리하고
 - user domain 개발
 - 회원가입
 - spring security 개발
 - 카카오 로그인 / 회원 받아오기
- ▼ 와이어 프레임 정해야 할 것
 - 1. 인덱스 페이지
 - 폰트 <u>https://noonnu.cc/</u>
 - 색상
 - 2. 버스 / 햄버거
 - 카드 색상
 - 배경 색상
 - 디자인
 - 폰트
 - 가독성을 생각해야 함!

▼ 팀장미팅

2021-04-21

- 팀 대표 미팅
 - 교수님은 창현에게 감동받으셨다
 - 해당 미팅은 마일스톤을 찍기 위함이었음
- 유니티 팀 미팅
 - 유니티 게임 설계를 하셨던 컨설턴트님과 미팅
 - 개인적 친분으로 그냥 잠깐 도와주시는 거라 강의 형식은 아님
 - 모든 팀원이 들어가진 않을 것임
 - 날짜는 차주 초반 (아마도 화요일)
 - 미팅 전에 준비해야 할 게 있을 거임
 - 곧 공지할 예정

이슈생기면 도깨비(공유)하기~

TO-DO List

<u>Aa</u> 이름	∷를 태그	■ 열
<u>김예슬</u>	어제 한 일	와이어프레임 설계
제목 없음	오늘 할 일	와이어프레임 완성 Rest API 명세 작성
<u>제목 없음</u>	비고	예슬님 지라 채워주세요
<u>김창현</u>	어제 한 일	와이어프레임 설계
	오늘 할 일	와이어프레임 완성 Rest API 명세 작성 +) 유니티 학습
	비고	10시 40분 회의 들어가기
<u>박수빈</u>	어제 한 일	스프링 학습 ERD 수정 크로플굽기
	오늘 할 일	스프링 마저 학습 회원 로직 설계
	비고	
<u>백민주</u>	어제 한 일	와이어프레임 설계
	오늘 할 일	와이어프레임 완성 Rest API 명세 작성
	비고	
<u>이주희</u>	어제 한 일	스프링시큐리티 설정 ERD 수정
	오늘 할 일	스프링시큐리티에 카카오 OAuth 적용하기
	비고	

2021-04-21