

2021-04-30

🕒 작성일시	@2021년 4월 30일 오전 10:07
👤 작성자	 민주 백
👥 참가자	 민주 백  창현 김  예슬 김  주희 이  Soobin Park
🕒 최종 편집일시	@2021년 5월 3일 오전 10:14
📌 회의 유형	스크럼 회의

▼ 3주차 계획 수립

- 프론트엔드
 - ▼ 공통 컴포넌트 개발
 - 카드
 - 흘러가는 배경
 - 프로필
 - 버튼
 - 스텝퍼
 - 해더
 - 프로그램스
 - ▼ 페이지 개발
 - 메인 - 햄버거/버스
 - 인덱스
 - 회원가입
 - 로그인
- 유니티
 - ▼ 강의 및 실습
 - 강의 듣기 - 진행중
 - 무료 애셋으로 실습 -진행중
 - ~~포톤 적용하여 멀티 플레이어 테스트~~
- 백엔드
 - ▼ 회원 관련 로직 개발
 - 회원가입
 - 로그인 / 로그아웃
 - 정보 조회
 - 학생 정보 조회 - 선생님용
 - ~~develop 서버 CI/CD 구축~~

TO-DO List

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
<u>김예슬</u>	어제 한 일	공통 컴포넌트 개발 진행중, 프로그램스, 프로필, 버튼 수정
<u>제목 없음</u>	오늘 할 일	흘러가는 배경 개발
<u>제목 없음</u>	비고	
<u>김창현</u>	어제 한 일	휴머노이드 움직임

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
	오늘 할 일	유니티 학습 블랜드 트리 제작 c# controller 코딩
	비고	
<u>박수빈</u>	어제 한 일	정보 조회 개발 중
	오늘 할 일	스테이지 관련 기능 개발
	비고	
<u>백민주</u>	어제 한 일	유니티 강의 듣기 / 프로젝트 구조 정하기
	오늘 할 일	유니티 강의 듣기 UI / UX 적용
	비고	
<u>이주희</u>	어제 한 일	develop 서버 기본 설정 swagger 테스트
	오늘 할 일	dev서버랑 prod서버 주소 바꾸기 product 서버 설정
	비고	어제는 안 물어보고 혼자 했다 (하트)