







2021-04-16

🕒 작성일시	@2021년 4월 16일 오전 10:04
👤 작성자	 예슬 김
👥 참가자	 창현 김  Soobin Park  예슬 김  민주 백  주희 이
🕒 최종 편집일시	@2021년 4월 20일 오전 11:03
📌 회의 유형	설계/기획 회의

회의 주제

- ▼ 금일 할 일
 - 와이어프레임 완성
 - Rest API 작성
- ▼ 스크럼 회의
 - 단어 '메타버스'의 적합성
 - 코빗과 서비스가 유사? 아님
 - '메타버스'보다 '가상세계'가 적절한 것 같음
 - '광장'의 존재 의미를 찾아야 함!
 - 나는 유니티로 멀티버스를 구현했다는 것 만으로도 의미가 있다고 생각해~!
 - 스크린샷
 - 기획 마무리하고 컨설턴트님, 제니에게 컨펌받기
- ▼ 컨설턴트 미팅
 - 기획 마무리
 - 학생마다 키오스크 사용에 다른 종류의 난제가 있을 것
 - 제일 정돈된 하나가 나와도 좋을 것 같음
 - 진짜 매장에서 사용하는 키오스크를 가져오는 것을 추천 ex) 맥도날드, 버거킹
 -

회의 결과

- ▼ 진행사항
 - ☐ 와이어프레임 완성 진행중
 - ☐ Rest API 작성 진행중

- ▼ 이슈사항