







# 2021-04-20

🕒 작성일시	@2021년 4월 20일 오전 11:03
👤 작성자	 주희 이
👥 참가자	 주희 이  예슬 김  창현 김  Soobin Park  민주 백
🕒 최종 편집일시	@2021년 4월 26일 오전 10:07
📌 회의 유형	주간 회의

## 1. 금주 목표 수립

- frontend
  - 와이어프레임 작성
  - 공통 컴포넌트 개발
  - 리액트 페이지 개발
    - index
    - 버스
    - 햄버거
    - 마이페이지 - 학생
    - 마이페이지 - 선생님
    - 당신은 누구십니까
    - 로그인
    - 회원가입
  - unity vs react 어떻게 나누어서 진행할 것인지
- backend
  - DB 설계
  - rest API 문서 작성
  - develop server CI/CD
  - user domain 개발
    - 카카오 로그인 / 회원 받아오기
    - 회원가입
  - spring security 개발

## 2. 와이어 프레임 정해야 할 것

### 1. 인덱스 페이지

- 폰트 - <https://noonnu.cc/>
- 색상

### 2. 버스 / 햄버거

- 카드 색상
- 배경 색상
- 디자인
- 폰트
  - 가독성을 생각해야 함!

TO-DO List

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
김예슬	어제 한 일	장보기 와이어 프레임 작성
제목 없음	오늘 할 일	와이어 프레임 작성 공통 컴포넌트 정하기
제목 없음	비고	
김창현	어제 한 일	장보기 와이어 프레임 작성
	오늘 할 일	와이어 프레임 작성 공통 컴포넌트 정하기
	비고	
박수빈	어제 한 일	Git repo 찾기 유니티 애니메이션 적용 테스트
	오늘 할 일	유니티 학습
	비고	
백민주	어제 한 일	장보기 와이어 프레임 작성
	오늘 할 일	와이어 프레임 작성 공통 컴포넌트 정하기
	비고	
이주희	어제 한 일	ERD 설계 스프링 기본 구조 설정
	오늘 할 일	스프링 시큐리티 환경 설정
	비고	