





🕒 작성일시	@2021년 5월 17일 오전 9:51
👤 작성자	Ⓢ Soobin Park
👥 참가자	 민주 백  창현 김  예슬 김  주희 이 Ⓢ Soobin Park
🕒 최종 편집일시	@2021년 5월 17일 오후 2:56
📌 회의 유형	스크럼 회의

할쑈있다!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
죽음의 선.....18일(화) 아침 9시

- 내일 화요일까지 키오스크 완성하고 도전하기, 연습하기 체험 영상 부탁드리기
- 일단은 버거로 이야기하고 가능하면 버스도 하기
- 튜토리얼은 검수를 받아보는것이 어떠한가 멘트에 대해서

▼ 6주차 계획 점검

- 프론트엔드
 - ▼ 페이지 개발
 - ~~메인~~ — 햄버거/버스
 - 인덱스
 - 회원가입
 - 로그인
 - ~~마이페이지~~ — 학생 / 선생님
 - 튜토리얼 (~~전체페이지~~) → 각 카테고리 메인 (뒤로가기)
 - 연습하기 (~~전체페이지~~)
 - 도전하기 — 계단 / stage
 - 로딩 페이지
 - 유니티
 - ▼ 진행 사항
 - 버거 - 키오스크 진행중 (기능은 완료 / UI랑 함수남남 해야함)
 - 버거 - 튜토리얼 (시나리오 작성 및 (튜토리얼용) Scene 만들기)
 - 버거 - 연습하기 (튜토리얼에서 Scene 빼고 만들기) 함수 남남
 - 버거 - 도전하기 (시나리오, 구현)
 - ~~버거~~ — 배경 (문제없어!)
 - ~~버스~~ — 에셋 낸놔라 싸피놈들아!!
 - 버스 - 튜토리얼
 - 버스 - 연습하기
 - 버스 - 도전하기 (시나리오, 구현)
 - ~~공통~~ — 캐릭터 선택 화면 디자인중
 - 캐릭터 앉기 모션 구현
 - 문제는? 멀티플레이가 문제

- 로비에서 캐릭터(이름)
- 도전하기, 연습하기, 튜토리얼은 싱글플레이로 빼는것 (Scene을 따로 생성)

- 백엔드 (완료)
 - ▼ 스테이지 관련 로직 개발
 - 스테이지 평균계산
 - 완료 여부 관련
 - ▼ 회원 관련 로직 개발
 - 정보 조회
 - 학생 정보 조회 — 선생님용

- 대용량 파일 깃에 업로드하는 방법 찾아보기

TO-DO List

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
김예슬	어제 한 일	꼭 필요한 버그 픽스!
제목 없음	오늘 할 일	로딩 페이지
제목 없음	비고	
김창현	어제 한 일	notification 멀티에서 잘못된 기능 수정, 버스 돌리기 마무리
	오늘 할 일	버스 내부 구현
	비고	
박수빈	어제 한 일	캐릭터 벤치에 앉히기 왜....앉질 못하니
	오늘 할 일	맘스터치 가격 오늘은 꼭.....앉아라....벤치에....땅으로 꺼지지말고.....
	비고	유니티는 어렵고 나는 멍충이 트윗트윗트윗
백민주	어제 한 일	키오스크 UI 만들기 진행중
	오늘 할 일	튜토리얼 시나리오, UI 디자인 끝내기
	비고	밤샘각
이주희	어제 한 일	키오스크 - 스크롤 기능
제목 없음	오늘 할 일	1. 키오스크 - 도전하기 시나리오 작성 및 기능 개발 2. 키오스크 - 스크롤 마무리 3. 키오스크 - 튜토리얼
제목 없음	비고	

주희

1. 리드미 작성
2. 가격 리셋을 뒤로 바꾸고..... 카드 결제에 가격이 뜰 수 있게
3. Orderlist에 있는 아이템 사이즈
4. 도전 시나리오
5. 도전 기능 개발
6. 튜토리얼 대본 작성
7. 총계 컴마랑 원 붙이기
8. 스크롤

민주

1. 디자인 버거세트에 상품 배열, 버거도 상품배열, 부가페이지 디자인
2. 카드 디자인
3. 튜토리얼 신 만들기
- 4.
5. tab setActive해서 UI 바뀌도록
6. 치킨, 사이드, 음료류 페이지 디자인