



unity 시나리오

키오스크 페이지

1. 포장, 매장 선택 페이지
2. 햄버거 2페이지
3. 치킨 2페이지
4. 사이드 2페이지
5. 음료 2페이지
6. 간편식 1페이지
7. 버거 클릭했을 때 단품/세트 모달
8. 세트메뉴 선택하는 페이지
9. 결제하기 모달

1. 햄버거 가게

▼ 튜토리얼

- react에서 튜토리얼 클릭시 unity 세계 들어오면서 **조작법 설명 (이동하기)**, 키오스크 사진 보여주면 이쪽으로 이동하세요
- 키오스크 주목되게 효과 넣어주기
 - 키오스크 위에 '눌러주세요' 띄어주기
- 키오스크 눌렀을 시 (카드만)
 - 키오스크만 주목(화면 가운데)
 - 햄버거 하나 주문하기 튜토리얼로 알려주기

▼ 튜토리얼

1. 햄버거 하나 주문하기
2. 햄버거 세트
3. 햄버거 세트 주문시 사이드(음료) 메뉴 변경, 치킨 추가
4. 잘못 넣어져 있을 경우(우리가 미리 넣어주기) 취소하고 올바른 햄버거 추가

세트 → 치즈홀릭버거 세트 → 음료변경(콜라→사이다) → 토핑빼기(피클) → +2개 → 포장

☐ 버거같은 상세 메뉴 글씨색 다르게

▼ 튜토리얼 대사

입장

1. 안녕! 나는 다함찌야!!

오늘은 햄버거 사는 방법에 대해서 공부해보자!

2. 햄버거 가게에 들어가면

가장 먼저 키오스크 앞에 줄을 서면 돼!

키오스크는 바로 이런 모양의 모니터야!!

키오스크에 효과

3. 첫 번째로, \n키오스크를 눌러서 주문하기 버튼을 눌러줘!

주문하기 버튼 누른 후

4. 우와 종류가 엄청 많지~?\n오늘은 치즈홀릭버거 세트를 시켜보자!! \n

5. 여기에 있는 세트 메뉴 버튼을클릭해 줘

 ~~버거세트 Tab~~

세트메뉴 버튼 강조, 클릭후

5. 엇 찾았다!

여기 치즈홀릭버거 세트가 있어!

 ~~KioskUI-clickItem~~

세트 누르면

6. 어어~? 나는 피클을 싫어해 ㅠㅠ

피클 토핑을 빼줘!\n토핑 빼기 버튼을 눌러줘

 ~~토핑 빼기 버튼~~

토핑빼기 버튼 강조, 눌러주면

7. 피클빼기 버튼을 선택해줘!!!

피클선택 후 완료버튼에 강조

8 완료 버튼 꾸욱~~

완료버튼 누르면 음료변경 버튼 강조

9. 음 햄버거를 먹다보면 목이 많이 마르지 않을까?? \n음료 변경 버튼을 눌러줘

누르면

10. 콜라 사이즈업!!

아 목마르다~

누르면 완료버튼 강조

11. 음... 나는 이정도면 완벽한 것 같아!!

완료!!!

완료 누르면 결제 강조

12. 햄버거 선택이 끝났으니까 결제를 해볼까? \n결제 버튼 꾸욱~

결제버튼 누르면 매장버튼 강조

13. 오늘은 여기서 먹고 가자!!! \n매장에서 먹고가기 버튼 꾸욱~

매장버튼 누르면 카드 누르는 버튼 강조

14. 자 이제 마지막 단계야!! 카드를 키오스크에 꽂아줘!!

카드 버튼 누르면

15. 짜잔 주문 완료! 여기 번호가 보이지? \n카운터에 **이 번호**가 땡땡~ 하고 보이면 \n쟁반에 담긴 음식을 가져오면 돼!

16.

자 이제 연습하러 떠나볼까?!

▼ 연습하기

▼ 도전하기

1. 햄버거 단품 구매
2. 햄버거 세트와 치킨 구매
3. 햄버거 세트 3개 구매
4. 햄버거 세트 구매 - 음료 변경, 토핑 빼기
5. 햄버거 세트 2개 구매 각각 옵션 다르게, 갯수도 다르게

2. 버스

101번 버스 ⇒ 동남북

102번 버스 ⇒ 동서남

▼ 튜토리얼 대사

안녕! 나는 다햄찌야!! 오늘은 버스 이용 방법에 대해서 공부하자!

오늘은 101번 버스를 타고 광장 서문에 갈거야!

우선 버스정류장 앞에 서서 101번 버스를 기다리자

어 저기 버스가 오네?!

버스가 멈춰서 문이 열릴 때까지 기다려야 해

버스의 앞문이 열리면 올라타자

버스에 타면 가장 먼저 버스카드를 태그해야 해!

(앉았다 일어났다 가능하면) 빈 자리가 있으면 빈자리에 앉아서 기다리자!

(이번정류장은~~~)

이번 정류장이 광장 서문이래! 우리 도착지잖아?!

내려야 할 정류장 안내가 들리면 벨을 눌러야 해

버스가 정차했으니까 내려볼까?!

가장 중요한 건 버스가 완전히 멈추고 나서 움직이는 것!

자자 천천히 내려봅시다~