





2021-04-28

🕒 작성일시	@2021년 4월 28일 오전 9:42
👤 작성자	 창현 김
👥 참가자	 민주 백🕒 Soobin Park  창현 김  예슬 김  주희 이
🕒 최종 편집일시	@2021년 4월 28일 오후 4:27
📌 회의 유형	스크럼 회의

▼ 3주차 계획 수립

- 프론트엔드
 - ▼ 공통 컴포넌트 개발
 - 카드
 - 흘러가는 배경
 - 프로필
 - 버튼
 - 스텝퍼
 - ▼ 페이지 개발
 - 메인 - 햄버거/버스
 - 인덱스
 - 회원가입
 - 로그인
- 유니티
 - ▼ 강의 및 실습
 - 강의 듣기
 - 무료 애셋으로 실습
 - 포톤 적용하여 멀티 플레이 도전
- 백엔드
 - ▼ 회원 관련 로직 개발
 - 회원가입
 - 로그인 / 로그아웃
 - 정보 조회
 - 학생 정보 조회 - 선생님용
 - develop 서버 CI/CD 구축

- 한솔 코치님
 - 다른 팀에서는 캐릭터가 웹상에서랑 유니티에서 같았음
 - 발표에서 돌파구를 찾자
 - 버스의 필요성에 대해서 잘 설명하자
 - 왜 교육을 해야하는지
 - 깡충깡충... 뛰어다니기만 해도 우와우와 하더이다
 - 로비같이 네

TO-DO List

Aa 이름	태그	열
김예슬	어제 한 일	공통 컴포넌트 개발 진행중
제목 없음	오늘 할 일	흘러가는 배경 개발
제목 없음	비고	줄지 않기
김창현	어제 한 일	포톤으로 멀티플레이 적용
	오늘 할 일	유니티 학습 / 휴머노이드 움직임
	비고	
박수빈	어제 한 일	회원 가입 / 정보 조회 개발 중
	오늘 할 일	회원 가입 / 정보 조회 개발 완료
	비고	
백민주	어제 한 일	유니티 강의 듣기
	오늘 할 일	유니티 강의 듣기
	비고	
이주희	어제 한 일	develop 서버 기본 설정
	오늘 할 일	CI/CD 개발
	비고	