





2021-05-18

🕒 작성일시	@2021년 5월 18일 오후 2:14
👤 작성자	Ⓢ Soobin Park
👥 참가자	 민주 백  창현 김  예슬 김  주희 이 Ⓢ Soobin Park
🕒 최종 편집일시	@2021년 5월 18일 오후 4:45
📌 회의 유형	스크럼 회의

▼ 6주차 점검

- 프론트엔드

▼ 페이지 개발

- ~~메인~~ — 햄버거/버스
- ~~인덱스~~
- ~~회원가입~~
- ~~로그인~~
- ~~마이페이지~~ — 학생 / 선생님
- ~~튜토리얼 (전체페이지)~~ → 각 카테고리 메인 (뒤로가기)
- ~~연습하기 (전체페이지)~~
- ~~도전하기~~ — 계단 / stage
- ~~로딩 페이지~~

- 유니티

▼ 진행 사항

- ~~버거~~ — 키오스크 진행중 (기능은 완료 / UI랑 함수남남 해야함)
- ~~버거~~ — 튜토리얼 (시나리오 작성 및 (튜토리얼용) **Scene** 만들기)
- ~~버거~~ — 연습하기 (튜토리얼에서 **Scene** 빼고 만들기) 함수 남남
- 버거 - 도전하기 (시나리오, 구현)
- ~~버거~~ — 배경 (문제없어!)
- ~~버스~~ — 에셋 뉘뉘라 싸피눔들아!!
- 버스 - 튜토리얼
- ~~버스~~ — 연습하기
- 버스 - 도전하기 (시나리오, 구현)
- ~~공통~~ — 캐릭터 선택 화면 디자인중
- 캐릭터 앉기 모션 구현
- 문제는? 멀티플레이가 문제
 - 로비에서 캐릭터(이름)
 - 도전하기, 연습하기, 튜토리얼은 싱글플레이로 빼는것 (Scene을 따로 생성)

- 백엔드 (완료)

▼ 스테이지 관련 로직 개발

- 스테이지 평균계산
- 완료 여부 관련

- ▼ 회원 관련 로직 개발
- 정보 조회
 - 학생 정보 조회 — 선생님용

TO-DO List

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
김예슬	어제 한 일	꼭 필요한 버그 픽스!
제목 없음	오늘 할 일	로딩 페이지
제목 없음	비고	
김창현	어제 한 일	notification 멀티에서 잘못된 기능 수정, 버스 돌리기 마무리
	오늘 할 일	버스 내부 구현
	비고	
박수빈	어제 한 일	캐릭터 벤치에 앉히기 왜....앉질 못하니
	오늘 할 일	맘스터치 가격 오늘은 꼭.....앉아라....벤치에....땅으로 꺼지지말고.....
	비고	유니티는 어렵고 나는 멍충이 트윗트윗트윗
백민주	어제 한 일	키오스크 UI 만들기 진행중
	오늘 할 일	튜토리얼 시나리오, UI 디자인 끝내기
	비고	밤샘각
이주희	어제 한 일	키오스크 - 스크롤 기능
제목 없음	오늘 할 일	1. 키오스크 - 도전하기 시나리오 작성 및 기능 개발 2. 키오스크 - 스크롤 마무리 3. 키오스크 - 튜토리얼
제목 없음	비고	

주희

- 수료증 취합해서 프로님께 제출
- 도전하기의 결과를 예슬이한테 보내주는 거 코드 짤게요
- 사운드 도전!!

민주

- 디자인 버거세트에 상품 배열, 버거도 상품배열, 부가페이지 디자인
- 카드 디자인
- 튜토리얼 신 만들기
-
- tab setActive해서 UI 바뀌도록
- 치킨, 사이드, 음료류 페이지 디자인