



2021-05-10

🕒 작성일시	@2021년 5월 10일 오전 9:59
👤 작성자	 민주 백
👥 참가자	 민주 백  창현 김  예슬 김  주희 이  Soobin Park
🕒 최종 편집일시	@2021년 5월 10일 오전 10:45
📌 회의 유형	주간 회의

▼ 5주차 계획 점검

- 프론트엔드

- ▼ 페이지 개발

- 메인 - 햄버거/버스
 - 인덱스
 - 회원가입
 - 로그인
 - 마이페이지 - 학생 / 선생님
 - 튜토리얼
 - 연습하기
 - 도전하기 - 계단 / stage

- 유니티

- ▼ 진행 사항

- 버거 - 키오스크 진행중
 - 버거 - 튜토리얼
 - 버거 - 도전하기 (시나리오, 구현)
 - ~~버거 - 배경 (문제없어!)~~
 - 버스 - 에셋 낸나라 싸파놈들아!!
 - 버스 - 튜토리얼
 - 버스 - 도전하기 (시나리오, 구현)
 - ~~공통 - 캐릭터 선택 화면 디자인중~~
 - 캐릭터 앉기 모션 구현

- 백엔드

- ▼ 스테이지 관련 로직 개발

- 스테이지 평균계산
 - 완료 여부 관련

- ▼ ~~회원 관련 로직 개발~~

- ~~정보 조회~~
 - ~~학생 정보 조회 - 선생님용~~

- 개인적으로 면담하고 싶으면 말씀드리기

TO-DO List

Aa 이름	≡ 태그	≡ 열
김예슬	어제 한 일	메인 페이지 개발
제목 없음	오늘 할 일	메인페이지, 마이페이지
제목 없음	비고	카페 가기
김창현	어제 한 일	캐릭터 선택 화면 디자인, 도로 깔기
	오늘 할 일	버스 구현하면서 제한 구역 설정, 버스 돌리기
	비고	베스트멤버상 수상! 오예 오마넨 🏆
박수빈	어제 한 일	stage 관련 백엔드 로직 개발 중 수동 크롤링 완
	오늘 할 일	stage 성공했을 때 maxResult 업데이트 백엔드 기능 개발 완료
	비고	키오스크 관련 버튼이나 그런거 내가 이미지 만들까? 천사 습 🤖
백민주	어제 한 일	키오스크 UI 만들기 진행중
	오늘 할 일	키오스크 UI 만들기 진행중
	비고	키오스크 미워
이주희	어제 한 일	키오스크, 버스 튜토리얼 시나리오 작성 중
	오늘 할 일	키오스크, 버스 튜토리얼 피그마 완성
	비고	오늘 6시에 일퇴 할게요 저녁 먹고 와서 야근 할게요 감자 내일까지 잡기

▼ 컨설턴트님 회의

- 로딩이 오래걸리는게 이슈
⇒ 기다릴때 로딩페이지 넣어줘
코치님) 로딩되는 동안에 프론트단에서 가이드나 무엇을 해야하는 지 같은 읽을거리 주는 건 어떨까요(모달 or 스텝퍼)
일단 잊고 키오스크, 버스 부터 완성
- 시간이 문제일듯...
- 리드미에 다른 사람이 봐도 바로 작동할 수 있게 간략하게 작성
- 햄버거 도전하기 → 주문하기했을때 장바구니로 비교 → 성공 /실패