

CC6522

Modelagem de
Software
Orientado a Objetos

Introdução ao curso

Ricardo de Carvalho Destro

E-mail
destro@fei.edu.br

Celular
(11) 992 346 650

Atendimento Pessoal:
Segunda a quarta
das 19:00 as 22:40
(horário da aula)

- Marido da Luciana, pai do Fernando e do Eduardo, entusiasta da tecnologia, motivado pelos desafios e sempre otimista
- Mais de 20 anos de experiência profissional em TI em Desenvolvimento, Gestão, P&D, Ciência de Dados e IA.
- Superintendente Arquitetura no BNP Paribas Cardif
Antes: Acelen, Grupo Fleury, IBM, Volans (Santander, Bradesco, Tecban, C&A), LAC-USP (Diebold, Embraer)
- Professor
FEI (Desde 2002!) (antes: FIAP, FECAP, FISP/FMU)
- Engenheiro Eletricista –Computadores (FEI, 1999)
- Mestre em Engenharia (USP, 2002)
Diagnóstico de Defeitos em Sistema Complexos
- Doutor em Engenharia (FEI, 2016)
Otimização Multiobjetivo com Sistemas Imunológicos Artificiais

OBJETIVO DA DISCIPLINA

Aprofundar os conceitos de orientação a objetos, usando a abordagem prática e didática da linguagem UML.

Utilizar ferramenta de modelagem simulando o projeto de um sistema. Abordar totalmente os casos de uso, classes de análise e persistência, implementação, implantação, métricas e os demais diagramas UML.

Conteúdo e Plano de Aulas

CC6522 - MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO

Painel > Meus cursos > GRADUAÇÃO > CIÊNC. DA COMPUTAÇÃO > CC6522

- ✚ Avisos ✎
- ✚ Plano de Aulas ✎
- ✚ Introdução do curso ✎

E este material está aqui tb!

MOODLE



Principal ponto de contato.

- Sempre comece por lá!

Espaço para TROCA de experiências

- Propostas \ Discussões
- Laboratório (Atividades e entregas)
- Notas de Aula DISPONÍVEIS no MOODLE
 - **Serão** atualizadas ao longo do semestre
 - Para que servem?
 - Consultem os livros recomendados!

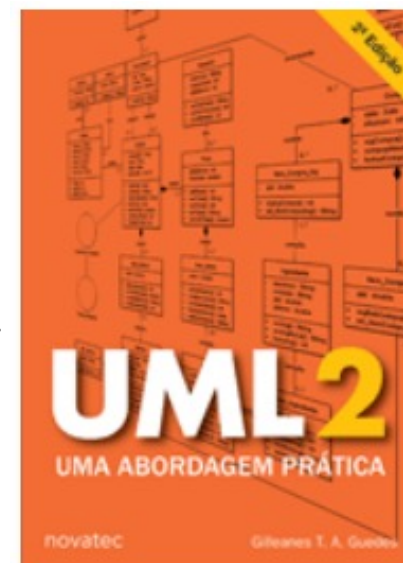
Bibliografia

Básica

- **GUEDES, GILLEANES T.A.** UML 2.0 Uma abordagem Prática, Editora Novatec, 2ª Edição, 2011.

Complementar

- *BEZERRA, EDUARDO, Princípios de Análises e Projeto de Sistemas com UML, Editora Campus, 2ª Edição, 2007.*
- *KENDALL SCOTT, O Processo Unificado Explicado - UML, Editora Bookman, 1a. Edição, 2003.*
- *MICHAEL BLAHA, JAMES RUMBAUGH, Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2, Editora Campus, 1a. Edição, 2006*
- *MARTIN FOWLER, CRIS KOBRYN, GRADY BOOCH, ET AL., UML Essencial, Editora Bookman, 3a. Edição, 2005.*
- *GRADY BOOCH, JAMES RUMBAUGH, IVAR JACOBSON, UML: Guia do Usuário, Editora Campus, 2a. Edição, 2005.*
- *TOM PENDER, UML: a Bíblia, Editora Campus, 1a. Edição, 2004.*
- *ADILSON DA SILVA LIMA, UML 2.0: do Requisito à Solução, Editora Érica, 1a. Edição, 2005.*



Critério de Aprovação

$$\text{Média} = 0,6 A + 0,4 P$$

A → Média Simples das notas de Atividades (Projeto 1)

P → Projeto de curso

A nota de P3 poderá substituir APENAS a nota do Projeto.

A P3 será um projeto adicional e uma entrevista individual com o aluno sobre o conteúdo do curso e o tema do projeto

Aluno aprovado: Média $\geq 5,0$ e presença $\geq 75\%$

O professor não calcula a média.

$4,9 < 5,0 \rightarrow$ Portanto, aluno reprovado

$\text{Round}(4,94) = 4,9$

$\text{Round}(4,95) = 5,0$

O controle de presença (inclusive abono) é responsabilidade e atribuição exclusiva da secretaria de curso.

Professor não recebe atestados nem controla a quantidade de faltas dos alunos

O que esperar do curso?

- Conteúdo
- Dinâmica
- Aplicação
- Professor

Competências e Habilidades

No final do semestre, esperamos ter desenvolvido as seguintes competências e habilidades:

- **Visão sistêmica:** capacidade identificar os requisitos de uma solicitação e criar um modelo de software capaz de atender a esta solicitação.
- **Visão técnica:** capacidade de compreender um modelo de software e avalia-lo de forma a emitir pareceres e estimativas com base neste modelo.
- **Comunicação:** ser capaz de comunicar de forma técnica e clara o modelo criado, buscando o engajamento de pares e parceiros na criação da solução.

WhatsApp

O grupo não é meu....
É nosso!



Dúvidas, questões, problemas
Comunicação rápida

Me ajudam?

LEMBREM-SE -> Tudo começa pelo MOODLE ! ! !

Até o link para se inscrever no grupo ;)