
BERUFSERFAHRUNG

- | | | |
|--|--------------------------------------|----------------------------|
| Software Tester | Fronius International | Jun 2023 – Feb 2024 |
| <ul style="list-style-type: none">• Pflege von 61 Tests in der Testpipeline, Sicherstellung ihres reibungslosen Ablaufs• Erstellung und erfolgreiche Implementierung von 23 Tests in der Testpipeline mit C# .NET Test Framework• Verbesserung der Testautomatisierung und Steigerung der Effizienz• Einreichung von 10 Bug Reports zur kontinuierlichen Qualitätssicherung• Sicherstellung der Einhaltung von Qualitätsstandards und Best Practices | | |
| Zivildienst | Caritas Flüchtlingshilfe Wels | Jun 2022 – Mar 2023 |
| <ul style="list-style-type: none">• Unterstützung bei der Betreuung von Klienten• Durchführung von Hol- und Bringdiensten• Gebäudeinstandhaltung sowie Mitarbeit im Garten, Verwaltungs- und Bürobereich | | |
| Samstagsaushilfe | Bauhaus Wels | Okt 2019 – Jul 2021 |
| <ul style="list-style-type: none">• Lösungsorientierte Unterstützung bei auftretenden Problemen oder Fragen der Kunden.• Professionelle Beratung von Kunden bei der Auswahl von Werkzeugen und Maschinen entsprechend ihren Anforderungen und Budgets. | | |

AUSBILDUNG

- | | | |
|---|-----------------|-----------------------------|
| Matura | HTL Wels | Sept 2017 – Jun 2022 |
| <ul style="list-style-type: none">• <u>Softwareentwicklung</u>: Fundamentals (OOP, Datentypen, Funktionen, Interfaces, Classes, Datenstrukturen), Networking & Sockets, Streams, Threads, Multithreading, JavaFX, JDBC• Informationstechnische Projekte: Projektmanagement (Pflichtenheft, Projekthandbuch, Diagramme), Agile Softwareentwicklung (SCRUM)• <u>Systemtechnik</u>: Einführung Betriebssysteme, Prozesse/Threads, Deadlocks, Memory Management, Dateisystem, Bash Scripting, Arduino (Steuerung von DC-Motor, LED, Servo, Drehgeber, und div. Sensoren), Dezentrale Systeme, Raspberry Pi, Fullstack-Webentwicklung (Vue.js, Node JS), Virtuelle Maschinen• <u>Medientechnik</u>: Videotechnik Theorie, HTML, CSS, Javascript, Adobe Creative Cloud• <u>Netzwerktechnik</u>: CCNA Routing & Switching, Konfiguration, Lab Environments, Netzerkaufbau, Packet Tracer, Kali Linux, Wireshark• <u>Informationssysteme</u>: Datenbanksysteme, Microsoft SQL, Normalformen, DSGVO, Relationale Datenbanken, ER-Diagramm, SAP, MongoDB | | |

TECHNISCHE ERFAHRUNGEN

Projekte

- **Antivirus: Security Protocol**: Spieler, welcher sich auf dem 3D modellierten Mainboard bewegt, und Viren vernichtet, um Informationen zu sammeln; C#, Unity, PlasticSCM, Unity Collab, Diplomarbeit
- **IP Insight API**: API zur Abfrage von Informationen zur IP-Adresse; HTML, CSS, Javascript, NodeJs
- **TodoFlow**: Todo App mit CRUD Operationen und Persistenz; React, HTML, CSS, Javascript, MongoDB

Sprachen und Technologien

-
- C; Java; C#; SQL; JavaScript; MongoDB; SQL; Game Development (Unity); Bash
 - Visual Studio Code; IntelliJ IDEA Ultimate; Microsoft SQL Server; XCode; Scene Builder; Docker; Jenkins; VM; Microcontroller; SCRUM, Premiere Pro; Illustrator; Photoshop; Packet Tracer; Git; GitKraken; Jira; Confluence