



CURSO | TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Professor

Luiz Carlos Machi Lozano

Componente

Desenvolvimento de sistemas I

Aula

Aula 4

Aplicando conhecimento

Olá! Chegou a hora de aplicar todo o seu conhecimento adquirido nesta aula e realizar os exercícios propostos a seguir!

Este é o momento para você consultar suas anotações realizadas ao longo das etapas realizadas, resumos e materiais disponíveis (vídeos, textos, livros etc.), bem como todo o seu conhecimento sobre o assunto para resolver os exercícios.

Caso tenha alguma dúvida ao realizá-los, entre em contato diretamente com o professor e/ou tutor responsável pela disciplina.

Atenção a alguns detalhes importantes para obter uma boa nota nesta atividade:

- Lembre-se de incluir o passo a passo para cada resposta na folha de resposta, sempre que possível e necessário.
- Esta atividade é individual e deve ser entregue de forma digital.
- Certifique-se de adicionar um cabeçalho contendo seu nome, curso, turma, disciplina e número de registro acadêmico
- Não é necessário copiar o enunciado dos exercícios, apenas indique o número do exercício sendo realizado.
- Em caso de plágio, uso de ferramentas geradoras de respostas (IA, por exemplo), entrega de atividades de outras aulas e/ou de outros componentes, sua atividade será automaticamente anulada e não será possível realizar uma nova entrega.
- Entregue a sua atividade em formato **PDF**.

Boa atividade! 😊



[Cenário]

1. Considere que você está desenvolvendo um sistema para gerenciar funcionários em uma empresa. Faça uma modelagem UML das classes abaixo, incluindo atributos e métodos:
 - Classe Base: Funcionário
 - Atributos: nome, cargo, salario
 - Métodos: iniciarTrabalho(), encerrarTrabalho()
 - Classes Derivadas: Gerente, Desenvolvedor:
 - Gerente:
 - Atributos adicionais: setor
 - Métodos adicionais: realizarReuniao(), avaliarFuncionario ()
 - Desenvolvedor:
 - Atributos adicionais: linguagemProgramacao
 - Métodos adicionais: escreverCodigo(), corrigirBug()
2. Considere que as classes derivadas devem implementar métodos de uma maneira específica:
 - A classe Gerente deve sobrescrever o método iniciarTrabalho() para exibir “O gerente iniciou o expediente”.
 - A classe Desenvolvedor deve sobrescrever o método iniciarTrabalho() para exibir “O desenvolvedor iniciou o expediente”.
 - Crie uma modelagem UML mostrando como isso seria representado.

[Tarefa]

Diagrama UML: Faça um diagrama UML que inclua as classes mencionadas, destacando:

- Relacionamentos de herança entre as classes.
- Sobrescrita de métodos (polimorfismo).

Não é preciso codificar, apenas diagramar! 😊