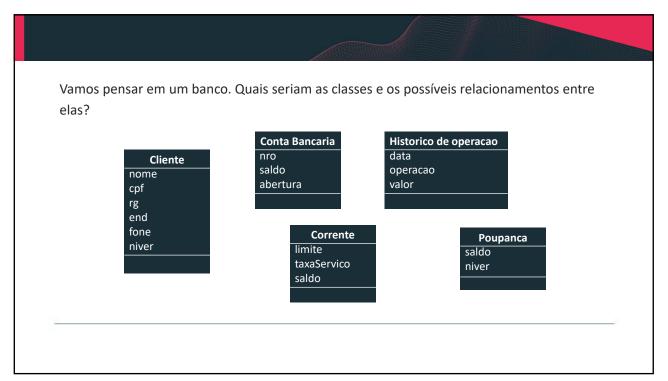


INTRODUÇÃO

Vamos pensar em um banco. Quais seriam as classes e os possíveis relacionamentos entre elas?

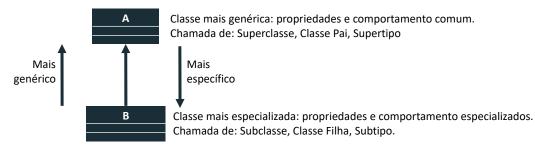


3

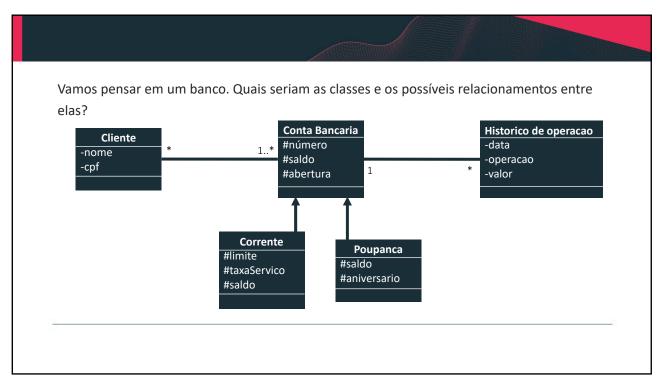
HERANÇA, GENERALIZAÇÃO E ESPECIALIZAÇÃO

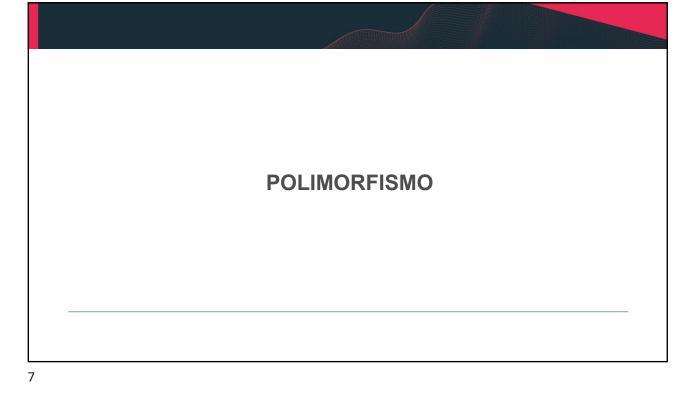
Herança é a mais importante hierarquia "é um" e é considerada um elemento essencial em sistemas orientados a objetos.

A Herança define um relacionamento entre classes, em que uma classe compartilha estrutura e/ou comportamento definido em uma ou mais classes.



5





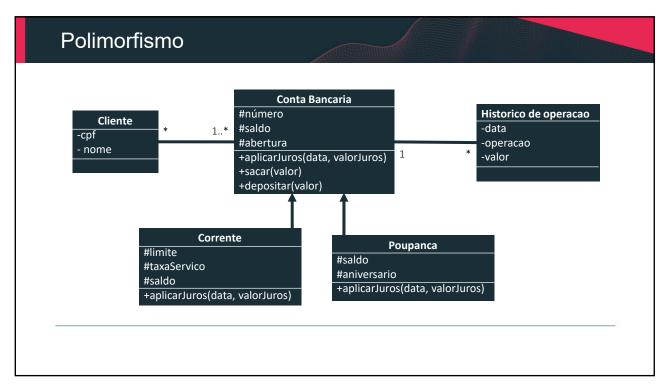
Polimorfismo

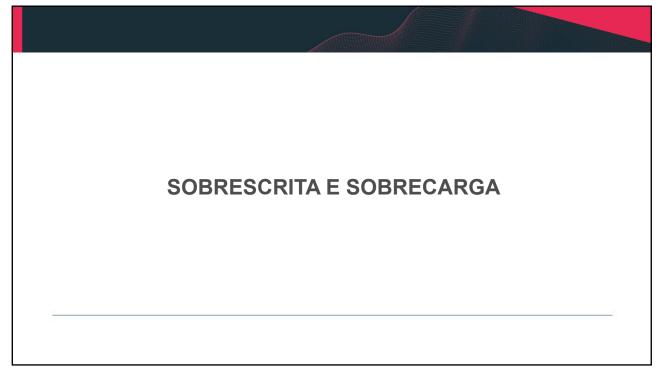
Operações polimórficas são operações de mesma assinatura definidas em diversos níveis de uma hierarquia de generalização e que possuem comportamento diferente.

• Assinatura é repetida na(s) subclasse(s) para enfatizar a redefinição de implementação.

Operações polimórficas implementam o *princípio do polimorfismo,* no qual duas ou mais classes respondem a mesma mensagem de formas diferentes.

Objetivo: garantir que as subclasses tenham uma <u>interface</u> em comum.





- **Sobrecarga de métodos (***overload***):** Métodos podem compartilhar o mesmo nome, mas possuir diferentes parâmetros, que variam em número ou tipo.
- Sobrescrita dos métodos (override): Não é mesma coisa de sobrecarga (overload) de métodos e, assim, não deve ser confundido com o mecanismo de sobrecarga de métodos.

11

