



## CURSO | TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

### Professor

Luiz Carlos Machi Lozano

Clique ou toque aqui para inserir uma data.

### Componente

Desenvolvimento de sistemas I

### Aula

Aula 1

### Aplicando conhecimento

Olá! Chegou a hora de aplicar todo o seu conhecimento adquirido nesta aula e realizar os exercícios propostos a seguir!

Este é o momento para você consultar suas anotações realizadas ao longo das etapas realizadas, resumos e materiais disponíveis (vídeos, textos, livros etc.), bem como todo o seu conhecimento sobre o assunto para resolver os exercícios.

Caso tenha alguma dúvida ao realizá-los, entre em contato diretamente com o professor e/ou tutor responsável pela disciplina.

Atenção a alguns detalhes importantes para obter uma boa nota nesta atividade:

- Lembre-se de incluir o passo a passo para cada resposta na folha de resposta, sempre que possível e necessário.
- Esta atividade é individual e deve ser entregue de forma digital.
- Certifique-se de adicionar um cabeçalho contendo seu nome, curso, turma, disciplina e número de registro acadêmico
- Não é necessário copiar o enunciado dos exercícios, apenas indique o número do exercício sendo realizado.
- Em caso de plágio, uso de ferramentas geradoras de respostas (IA, por exemplo), entrega de atividades de outras aulas e/ou de outros componentes, sua atividade será automaticamente anulada e não será possível realizar uma nova entrega.
- Entregue a sua atividade em formato **PDF**.

Boa atividade! 😊



### [QUESTÃO 1]

Você acaba de ser alocado(a) em um novo projeto de software para um sistema de gerenciamento de um pet shop. O sistema deve permitir que os clientes realizem o cadastro de seus pets, agendem serviços (como banho, tosa e consultas veterinárias) e acompanhem o histórico de atendimentos.

Além disso, os funcionários do pet shop devem poder cadastrar novos serviços, gerenciar os agendamentos e atualizar informações sobre os pets.

Tarefas:

1. Identifique e descreva os principais objetos e suas características (atributos) para o sistema de gerenciamento de do pet shop.
2. Defina os comportamentos (métodos) que esses objetos devem ter.

Lembre-se de usar os principais conceitos de abstração e objetos vistos nessa aula. Caso necessário, pesquise quais possíveis atributos dos objetos elencados.