



## CURSO | TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

### Professor

ALCIDES TEIXEIRA BARBOZA JUNIOR

Clique ou toque aqui para inserir uma data.

### Componente

Web mobile

### Aula

Aula 2

### Aplicando conhecimento

Na aula anterior, você passou por um processo de ideação e chegou a uma primeira ideia de aplicativo por meio do Brainstorm e/ou do Brainwriting. Agora, começaremos a praticar a prototipagem. Você deve gerar três protótipos para a tela principal de seu aplicativo, sendo um **wireframe**, um **protótipo de média fidelidade** e um de **alta fidelidade**. Ao final, envie as imagens em um único documento do tipo **PDF**.

**Siga o mesmo tema utilizado pelo grupo na atividade do Aplicando Conhecimento da Aula 1.**

#### Formação de Grupos:

- Procure utilizar o mesmo grupo da atividade do Aplicando Conhecimento da Aula 1.
- **OBS:** O exercício pode ser feito individualmente caso você não tenha feito em grupo na atividade do Aplicando Conhecimento da Aula 1.

#### Entrega:

Ao final da tarefa, reúnam as imagens em um documento PDF a ser enviado no ambiente.

**OBS: A atividade poderá ser realizada em grupo, mas as entregas serão individuais.**

Ao salvar o arquivo, identifique-o com o nome do grupo. **Exemplo:** Equipe Marte.pdf  
**Dentro do arquivo, indique o nome de todos os participantes do grupo.**