



# CURSO | TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## Professor

ALCIDES TEIXEIRA BARBOZA JUNIOR

Clique ou toque aqui para inserir uma data.

## Componente

Web mobile

## Aula

Aula 1

## Aplicando conhecimento

Nesta aula, discutimos amplamente o processo de ideação como uma das etapas iniciais do Design Thinking. Realizamos algumas atividades de geração de ideias por meio de brainstorming e estudamos o conceito de brainwriting. Nosso próximo passo é praticar essas técnicas.

Para isso, sigam os passos abaixo:

### 1 - Formação de Grupos:

- Formem grupos de 2 a 6 colegas.
- **OBS:** O exercício pode ser feito individualmente caso você não consiga formar um grupo (**não é o ideal**). Se você fizer sozinho(a), deverá assumir o papel de mais um integrante fictício no seu grupo. Isso significa que você deverá escrever as palavras tanto por você quanto pelo colega fictício do projeto.

### 2 - Prática de Brainwriting:

Vamos realizar a prática de brainwriting baseada no formato Q-P-T (Q pessoas do grupo, escrevem P palavras, durante um tempo T em minutos). Determinem uma quantidade de palavras (P), de 1 a 3, e o tempo (T), de 2 a 5 minutos. Q representa a quantidade de pessoas do grupo.

### 3 - Tema central e execução:

Aplicativo ou site que aborde o tema de **Alimentação e agricultura sustentável**.

#### 3.1 - Objetivo:

Desenvolver um aplicativo ou site que promova práticas de alimentação e agricultura sustentáveis, conectando produtores e consumidores de forma mais eficiente e ecológica, além de incentivar hábitos alimentares saudáveis e conscientes.



### 3.2 – Subtemas:

O grupo deverá propor um subtema dentro do tema geral de alimentação e agricultura sustentável, por exemplo:

- Plataforma de venda direta de produtos orgânicos
- Ferramentas para planejamento de hortas caseiras e comunitárias
- Educação sobre alimentação saudável e sustentável
- Comunidade de apoio para agricultores urbanos e rurais
- Recursos para redução de desperdício de alimentos
- Receitas e dicas para aproveitamento integral dos alimentos
- Etc

### 3.3 - Desenvolvimento das Ideias:

- Siga as etapas descritas no item 2.
- Foquem em como o site ou aplicativo pode ser intuitivo, útil e engajador para os usuários.

### 3.4 – Sugestão de ferramentas online:

Utilizem uma ferramenta online para trabalho em conjunto, ou seja, colaborativo. Sugere-se o uso do miro.com ou do Google Docs. O grupo poderá usar qualquer outra ferramenta que achar melhor, desde que permita uma fácil colaboração.

### 4 - Entrega:

Ao final da tarefa, reúnam os quadros em um documento PDF a ser enviado no ambiente.

**OBS: A atividade poderá ser realizada em grupo como descrito no item 1, mas as entregas serão individuais.**

Ao salvar o arquivo, identifique-o com o nome do grupo. **Exemplo:** Equipe Marte.pdf  
**Dentro do arquivo, indique o nome de todos os participantes do grupo.**