**autovalidateMode -> AutovalidateMode**

Được sử dụng để tự đọng xác thực các nội dung trong TextFormField

Text

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Kiểm tra số điện thoại có phải là 10 chữ số hay không

**builder -> FormFieldBuilder<String>**

Hàm sử dụng để trả về các Widget đại diện cho formfield hiện tại. Chuyển formfield thành input và chứa giá trị và validation hiện tại.

controller -> TextEditingController?

Sử dụng để ghi và chỉnh sửa giá trị trong ô text hiện tại

enabled -> bool

form có thể nhận input hay không

hashCode -> int

hashCode

initialValue -> String?

Giá trị tuỳ chọn để khởi tạo text

key -> Key?

Cách widget này sẽ thay thế các widget khác trong tree

onSaved -> FormFieldSetter<String>?

Gọi giá trị được save cuối cùng bằng FormState.save

restorationId → String?

Là 1 ID khôi phục để lưu và trả lại giá trị ban đầu của form field

runtimeType → Type

show ra giá trị runtime

validator → FormFieldValidator<String>?

Xác thực các giá trị đầu vào và trả về giá trị lỗi là string như không có giá trị input, input sai,…

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

**Các giá trị trong Input Decoration**

border → InputBorder?

Hình dạng và đường viền ngoài container của decoration

constraints → BoxConstraints?

Định dạng size lớn nhất và nhỏ nhất của InputDecorator

contentPadding → EdgeInsetsGeometry?

Padding, tạo khoảng trắng các pixel ở ngoài widget

counter → Widget?

Thay thế vị trí bị counterText chiếm

counterStyle → TextStyle?

Tuỳ chỉnh style của counter

disabledBorder → InputBorder?

Hiển thị khi InputDecoration không hoạt động và không có lỗi

enabled → bool

Nếu false thì helperText, errorText và counterText không được hiển thị và độ mờ của các thành phần hiển thị trên màn hình giảm đi

enabledBorder → InputBorder?

Hiển thị khi InputDecoration hoạt động và không có lỗi

errorBorder → InputBorder?

Hiển thị khi InputDecoration có lỗi

errorMaxLines → int?

Số lượng dòng tối đa mà error có thể hiển thị

errorStyle → TextStyle?

Chỉnh style (màu sắc, font chữ, …) cho errorText

errorText → String?

Phần text hiển thị bên dưới form khi có lỗi

fillColor → Color?

Phần màu tô bên trong của form

filled → bool?

Kiểm tra xem bên trong form có được tô màu hay không

floatingLabelAlignment → FloatingLabelAlignment?

Điều chỉnh vị trí của labelText

floatingLabelBehavior → FloatingLabelBehavior?

Điều chỉnh cách hoạt động của labelText

floatingLabelStyle → TextStyle?

Chỉnh font chữ, màu sắc,.. của label Text

focusColor → Color?

Đổi màu khi form được chọn (lúc đang gõ chữ)

focusedBorder → InputBorder?

Hiển thị khi InputDecoration được chọn và không có lỗi

focusedErrorBorder → InputBorder?

Hiển thị khi InputDecoration được chọn và đang có lỗi

hashCode → int

hashCode

helperMaxLines → int?

Số dòng tối đa của helperText

helperStyle → TextStyle?

Chỉnh màu sắc, font chữ,… của helperText

helperText → String?

Hiển thị thông tin giá trị được dùng thế nào

hintMaxLines → int?

số dòng tối đa mà hintText có thể hiển thị

hintStyle → TextStyle?

Chỉnh màu sắc, font chữ,… của hintText

hintText → String?

Hiển thị gợi ý những thứ nên gõ vào ô input

hintTextDirection → TextDirection?

Đổi hướng của hintText

hoverColor → Color?

Hiển thị màu sắc khác nếu vùng này được di chuột tới

icon → Widget?

Icon sử dụng trong form

iconColor → Color?

Đổi màu của icon

isCollapsed → bool

kiểm tra xem InputDecoration có cùng size với phần input hay không

isDense → bool?

Kiểm tra xem InputDecoration có sử dụng ít chiều dọc của màn hình hay không

label → Widget?

Mô tả phần input

labelStyle → TextStyle?

Tuỳ chỉnh màu sắc, size chữ,… cho labelText

labelText → String?

Phần text hiển thị mô tả phần input

prefix → Widget?

Widget hiển thị ở trước Input

prefixIcon → Widget?

Icon hiển thị ở trước prefix hoặc prefixText

prefixIconColor → Color?

Chỉnh màu của prefixIcon

prefixIconConstraints → BoxConstraints?

Ràng buộc của prefixIcon

prefixStyle → TextStyle?

Chỉnh sửa màu sắc, font chữ,… cho prefix

prefixText → String?

Phần text đặt phía trước phần input, trên cùng 1 dòng