

Atividade 01 - Conceitos básicos em IHC (Parte B)

Interação Humano Computador

 Leia o texto proposto abaixo sobre os conceitos introdutórios de IHC para responder as questões enunciadas.

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação Humano-Computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. p. 17-27.

2. Defina com suas palavras os termos: interação e interface.

A interação consiste na manipulação de um sistema computacional com o intuito de alcançar um determinado objetivo, podendo ser até a comunicação com outra pessoa. Enquanto a interface é toda a parte do sistema na qual o usuário mantém contato (físico ou conceitual) durante a interação.

- 3. Pesquise na Web exemplos de sistemas que ilustrem as diferentes perspectivas de interação. Descreva as características desses sistemas que convergem com sua classificação.
 - Perspectiva de sistema:
 - **Sistema:** Sistemas de caixas de loja ou supermercado;
 - Características: Os funcionários usam comandos e padrões pré determinados para realização de tarefas específicas;
 - Perspectiva de parceiro de discurso:
 - Sistema: Assistente Virtual Alexa
 - Características: Uso de Inteligência Artificial para interpretação de uma interação (voz ou texto) do usuário e resposta transmitida com uso linguagem natural;



- Perspectiva de ferramenta:

- **Sistema:** Figma

 Características: Usado pela maioria dos usuários para desenvolver protótipos de telas. Possui diversas funcionalidades para execução da tarefa e uma facilidade em sua manipulação;

- Perspectiva de mídia:

- Sistema: TikTok

 Características: Uma plataforma que visa o compartilhamento de vídeos curtos entre pessoas (usuários);

4. Assista ao vídeo "Pazzi, o robô pizzaiolo" no link https://www.youtube.com/watch?v=vdDJaGmqmds para formular sua resposta. Se você fosse convidado a desenvolver o sistema para o terminal de pedidos da pizzaria, qual perspectiva de interação escolheria? Justifique sua resposta.

O sistema a ser desenvolvido neste caso necessitaria ser objetivo e com tarefas específicas. Ele fará a comunicação entre um usuário e um sistema (robô), desta forma o usuário não deve fazer operações além das pré determinadas. Neste caso, a melhor perspectiva de interação para essa implementação seria a de sistema. Também seria possível a implementação usando uma perspectiva de parceiro de discurso visando deixar as respostas do sistema parecida com um ser humano.