경력사항

[(주)로보라이즌 - 메인개발자 (2020.07 ~ 2024.09)]

주요 업무 성과:

- Android, iOS 모바일 앱 개발 및 지속적인 유지보수와 추가 개발
- Window 앱 개발 및 지속적인 유지보수와 추가 개발
- Python 라이브러리 지원 및 지속적인 유지보수
- 회사 홈페이지 및 회사 자체몰 관리와 서버 유지보수
- 타사와의 협업 및 기술 지원
 (KT Ai Codiny, 팀모노리스 Codle, 서양네트웍스 R.Robot)

주요 성과:

- Nordic 회사 블루투스 모듈을 사용한 회사 하드웨어와의 데이터 통신
- 1인용 레이싱 게임과 2인용 슈팅게임을 회사 하드웨어와 연동하여 게임 플레이가 가능하도록 개발
- 회사 윈도우 앱을 모바일 앱으로 이식 후 개발/배포 후 누적 10만 다운로드를 기록
- STT(Speech-to-Text) 정확도 개선

기술 스택

- 언어
 - Kotlin, Java, Swift, JavaScript/TypeScript, Python, C#
- 프레임워크/라이브러리:
 - o Android: Jetpack
 - o iOS: CocoaPods
 - Web: Node.js, React, Electron
- 빌드/번들링 도구
 - o Gradle, Maven, Webpack
- 통신/프로토콜
 - BLE(Bluetooth Low Energy), HTTP/HTTPS(REST API), WebSocket
- 인프라/배포
 - o AWS (EC2)

Overview

- ㅇ 회사 하드웨어를 이용하여 게임을 할 수 있도록 앱을 개발
- 2. PingPong Scratch (Android)
 - o Scratch를 모바일에서도 사용할 수 있도록 해당 앱을 이식
- 3. PingPong Scratch (Window)
 - o Scratch 오픈소스 프로젝트 Custom 개발 및 유지보수
- 4. KT Codiny
 - o KT에서 서비스 중인 Ai Codiny에 회사 하드웨어를 연동하기 위한 확장 모듈을 추가
- 5. 네이버 커넥트재단 Entry
 - 。 네이버 커넥트재단에서 서비스 중인 Entry에 회사 하드웨어를 연동하기 위한 확장 모듈 유지보수
- 6. 팀모노리스 Codle
 - 팀모노리스에서 서비스 중인 Codle에 회사 하드웨어를 연동 하기 위한 기술 검토 및 지원
- 7. PingPong Voice Coding (Android)
 - ㅇ 음성으로 하드웨어 제어 가능한 앱
- 8. PingPong Block Coding (Android)
 - ㅇ 새로운 디자인과 하드웨어의 부저를 활용한 작곡, 반복문 사용이 가능한 앱
- 9. PingPong Robot (Android, iOS)
 - ㅇ 기본적으로 제공하는 앱
- 10. PingPong Maker Coding (Android)
 - ㅇ 다른 앱들은 모델별로 정해진 동작만 사용가능하여 각각 4개 까지 각자 컨트롤이 가능하도록 만든 앱

- 11. 서양네트웍스 R:Robot 코딩로비 (Android, iOS)
 - 서양네트웍스 R:Robot과 콜라보로 나온 앱
- 12. Python 라이브러리
 - ㅇ Python 지원 라이브러리

Details

1. PingPong Play (Android)

- 설명:
 - ㅇ 학생들의 흥미 향상을 위한 카메라 주행 및 게임 앱
- 업무성과:
 - o Three.js, Javascript, WebGL을 이용한 HexGL게임 내의 컨트롤을 회사 하드웨어의 자이로, 가속도 센서를 이용해서 조작 가능하도록 WebView Bridge를 사용한 WebView와 통신 구현 및 BLE 연동 로직, 데이터 처리



o Phaser 3, Typescript를 이용한 게임 내의 컨트롤을 회사 하드웨어의 자이로, 가속도 센서, 버튼을 이용해서 조작 가능하도록 WebView Bridge를 사용한 WebView와 통신 구현 및 BLE 연동 로직, 데이터 처리

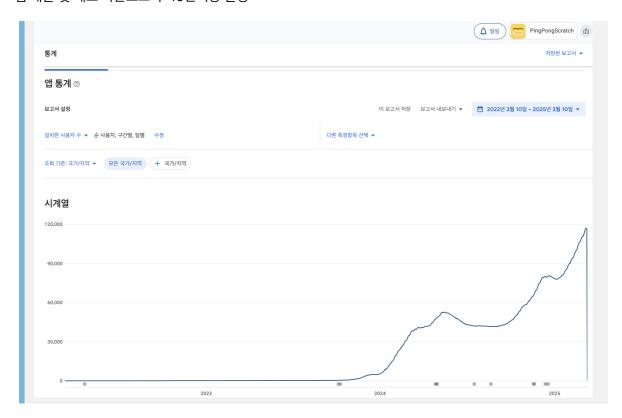


◦ RTSP기반 IP 카메라를 활용하여 제공받은 SDK로 Custom SurfaceView 구현



2. PingPong Scratch (Android)

- 설명:
 - o 데스크탑이나 노트북에서만 사용하던 Scratch를 모바일과 태블릿에서 사용할 수 있도록 Android로 Porting
- 업무성과:
 - ㅇ 앱 개발 및 배포 다운로드 수 10만이상 달성

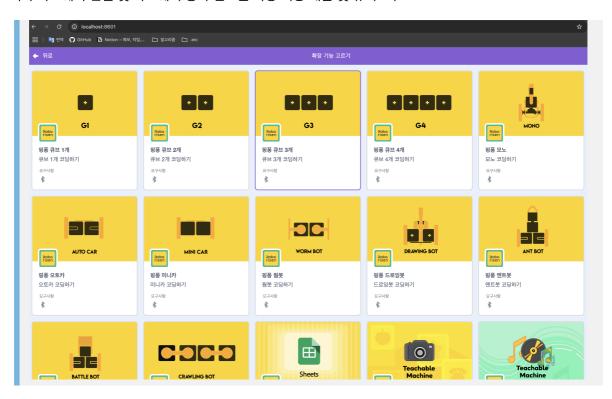


o Scratch를 Android 환경에서 지원이 가능하도록 WebView, WebSocket, BLE 등을 활용한 Porting

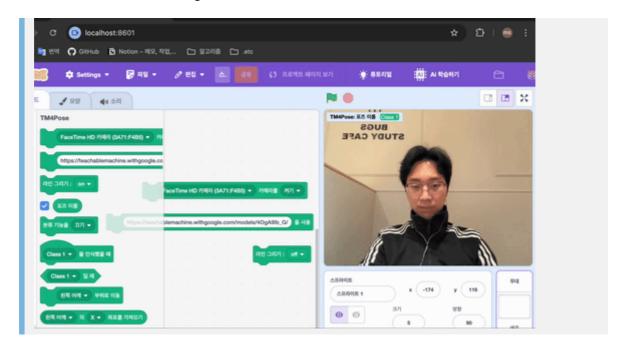


3. PingPong Scratch (Window)

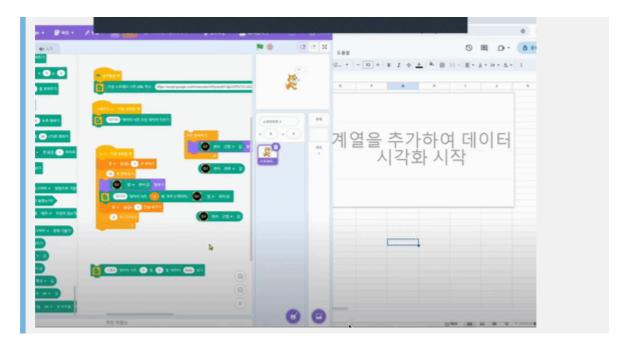
- 설명:
 - WebPack, Node.js, Electron 기반 Scratch 오픈 소스를 이용한 Custom 개발 및 유지보수
- 업무성과:
 - ㅇ 회사 하드웨어 연결 및 하드웨어 동작 컨트롤 확장 기능 개발 및 유지보수



o Tensorflow를 기반으로 한 Google Teachable Machine을 이용하여 Scratch 확장 기능 개발

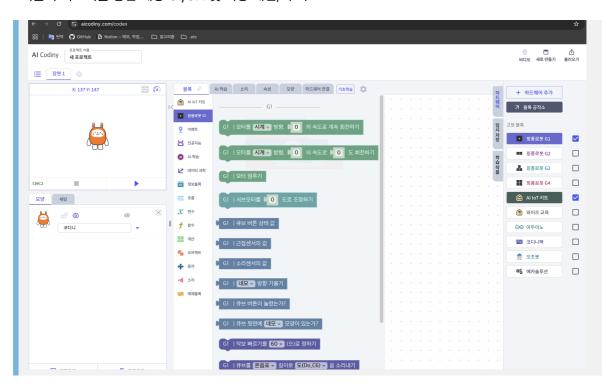


◦ Google Spread Sheets, REST API를 활용한 그래프 기능 개발 및 유지보수



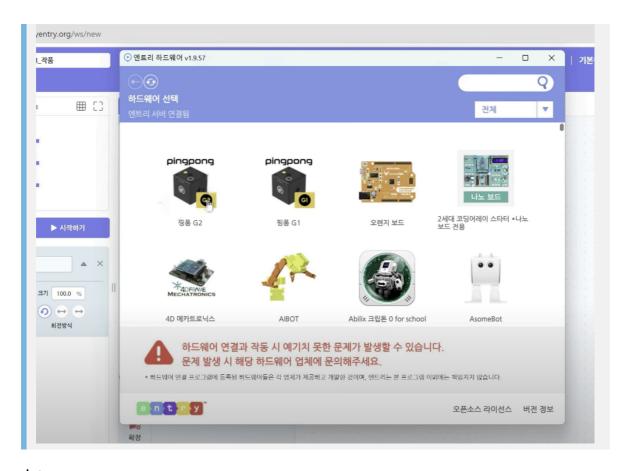
4. KT Codiny

- 설명:
 - o KT에서 서비스 중인 Ai Codiny에 회사 하드웨어를 연동하기 위한 확장 모듈을 추가 및 고객들의 UI/UX와 기능에 관한 피드백 검토 및 적용
- 업무 성과 :
 - 타사 플랫폼 내 회사 하드웨어 확장 모듈 추가 개발 및 UI 구성 검토
 - BLE를 통한 하드웨어 연동 로직 구현 및 정상 동작 확인(데이터 송수신, 연결 안정성)
 - 고객들의 피드백을 통한 해당 UI/UX 및 기능 개선, 추가



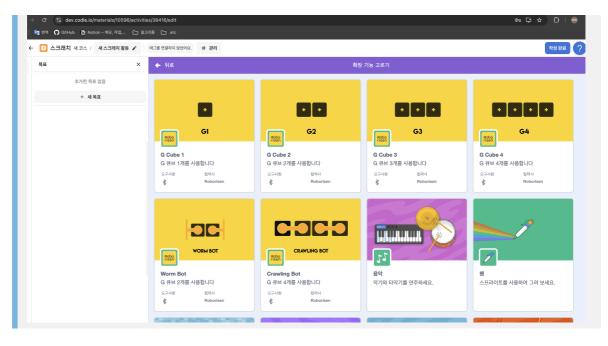
5. 네이버 커넥트재단 Entry

- 설명:
 - 네이버 커넥트재단에서 서비스 중인 Entry에 회사 하드웨어를 연동하기 위한 확장 모듈 유지보수
- 업무 성과:
 - o Entry 하드웨어, Entry 오프라인 유지보수



6. 팀모노리스 Codle

- 설명:
 - 팀모노리스에서 학생, 교사, 강사를 대상으로 서비스 중인 모듈식 코스웨어 플랫폼 Codle에 회사 하드웨어를 연동하기 위한 확장 모듈을 신규로 추가, 기술 검토 및 지원
- 업무성과:
 - o 회사 하드웨어 연동을 위한 기술 검토 (API 연동, BLE 프로토콜, 버전 호환 여부 등등)
 - o BLE를 통한 하드웨어 연동 로직 구현 및 정상 동작 확인(데이터 송수신, 연결 안정성)
 - ㅇ 회사 하드웨어 모델 동작 확장 모듈 추가



7. PingPong Voice Coding (Android)

- 설명:
 - o 어린 아이들을 위한 STT를 활용한 회사 하드웨어 동작 앱 유지보수
- 업무성과:

 아이들의 사용 환경 및 음성 데이터 확보 후 STT 인식률 개선 (45% -> 85% / 10명 * 100번 기준 총 1000 번)



○ UI/UX 변경 및 유지 보수



8. PingPong Block Coding (Android)

- 설명:
 - ㅇ 메인 앱에 없는 작곡과 반복문을 추가하고 디자인을 새롭게 만든 앱
- 업무 성과 :
 - ㅇ 앱 개발 및 유지보수



9. PingPong Robot (Android, iOS)

- 설명:
 - ㅇ 회사에서 지원하는 메인 앱
- 업무 성과 :
 - ㅇ 회사 하드웨어 연동을 통한 여러 모델들의 동작을 블럭 코딩으로 구현
 - ㅇ 펌웨어 업데이트 및 특정 기기 연결을 위한 프로토콜 구현
 - ㅇ 새로운 모델들 추가 개발 및 이전 모델들 유지보수

10. PingPong Maker Coding (Android)

- 설명:
 - ㅇ 앱에서는 특정 모델에 대한 동작만 수행할 수 있어서 하드웨어별로 4개까지 각자 컨트롤이 가능한 앱
- 업무 성과:
 - ㅇ 앱 개발 및 유지보수

11. 서양네트웍스 R:Robot 코딩로비 (Android, iOS)

- 설명:
 - ㅇ 서양네트웍스 알로봇과의 콜라보로 만든 코딩로보 앱
- 업무 성과 :
 - ㅇ 앱 개발 및 유지보수



12. Python 라이브러리

- 설명:
 - Jupyter Notebook을 이용해서 Python 수업을 지원하는 Python 라이브러리 유지보수
- 업무 성과 :
 - ㅇ 유지보수 및 버그, 오류 수정