

# Manipulation du DOM

## Objectifs

Revoir comment interagir avec le DOM et le modifier grâce au Javascript

## Mise en place

- Ouvrir Webstorm
- Créer un nouveau document javascript : **New** > **JavaScript File**
- Créer un nouveau document HTML : **New** > **HTML File**

Associer le js avec le html

## Manipulation du DOM

Dans une page HTML, nous allons populer un select grâce au javascript, puis à la sélection d'un item dans le select, afficher le contenu dans une balise p

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script defer src="script.js"></script>
</head>
<body>

<label for="cities">Ville</label><select id="cities"></select>

</body>
</html>
```

script.js

```
init()

function init() {
  const cities = ['Rennes', 'Nantes', 'Quimper', 'Niort']

  //récupération du select
  let select = document.getElementById('cities')

  cities.forEach(function (city) {
    //pour chaque élément du tableau je crée une option dans le select
    let option = document.createElement('option')
    option.innerText = city
    option.value = city.toLowerCase()

    select.append(option)
  })

  //ajout d'un évènement sur le select pour afficher l'option choisie au changement
  select.addEventListener('change', function () {

    let value = this.value
    let p = document.createElement('p')

    p.innerText = value
    document.body.append(p)
  })
}
```