Liceo Scientifico "Paolo Borsellino e Giovanni Falcone" di Zagarolo

PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA

Anno Scolastico 2017 / 2018 Classe 4F

1 MODULO 1 – La programmazione orientata agli Oggetti

	Contenuti
U.D. 1	Primi elementi di programmazione OOP
	Dal paradigma imperativo al paradigma ad oggetti
	Classi, oggetti, attributi e metodi
	Creazione di classi in Java
	Sottoprogrammi con oggetti
	Overloading di metodi e sottoprogrammi
	Data hiding ed incapsulamento: public e private
	Metodi Costruttori
	Il metodo toString()
	I Package
U.D. 2	Ereditarietà e polimorfismo
	Relazioni tra classi: tipi di ereditarietà
	La visibilità protected
	La tecnica dell'overriding
	La GUI in Java
	I componenti swing
U.D. 3	Oggetti predefiniti in Java
	Le classi utility in Java
	La classe Date, Random, StringBuffer
	JCF: contenitori di oggetti (ArrayList)

2 MODULO 2 – La rappresentazione dei dati nei database

	Contenuti
U.D. 1	La progettazione concettuale nello schema ER
	Le entità
	Gli attributi
	I vincoli di integrità
	Le associazioni
	Uso di DBMain per la produzione di schemi ER
U.D. 2	Il modello relazionale
	Relazioni e tabelle
	I vincoli di integrità referenziale
	Il mapping dello schema E/R
	La creazione di tabelle su un DBMS

3 MODULO 3 – Il linguaggio SQL

	Contenuti
U.D. 1	Il linguaggio DDL
	Creazione di tabelle
	Tipi di dati e domini
	Vincoli di integrità referenziale
U.D. 2	Selezione e manipolazione di dati
	Query SELECT
	Operatori algebrici in SQL
	Operatori insiemistici in SQL
	Le funzioni di ordinamento
	Le funzioni di aggregazione
	Raggruppamenti
	Query DML
	Insert, update e delete di righe

4 MATERIALE DIDATTICO

Libro di testo: Barbiero, Vaschetto – Corso di Informatica Quarto Anno – PAERSON M. Tarquini: JAVA Mattone dopo Mattone, 2001 (disponibile gratuitamente online)

Zagarolo, 25 Maggio 2018

Il docente Stefano Millozzi

Gli Studenti