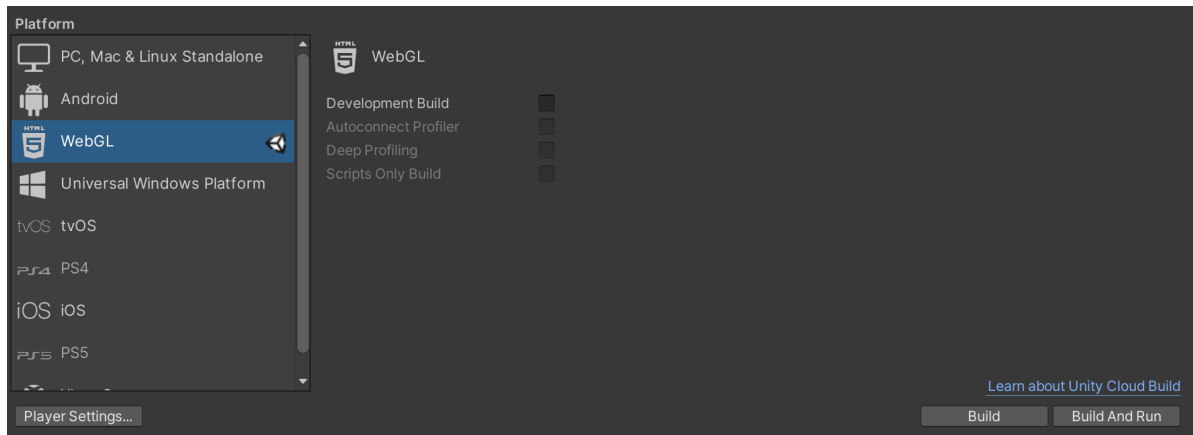


unity: WebGL 빌드 하기

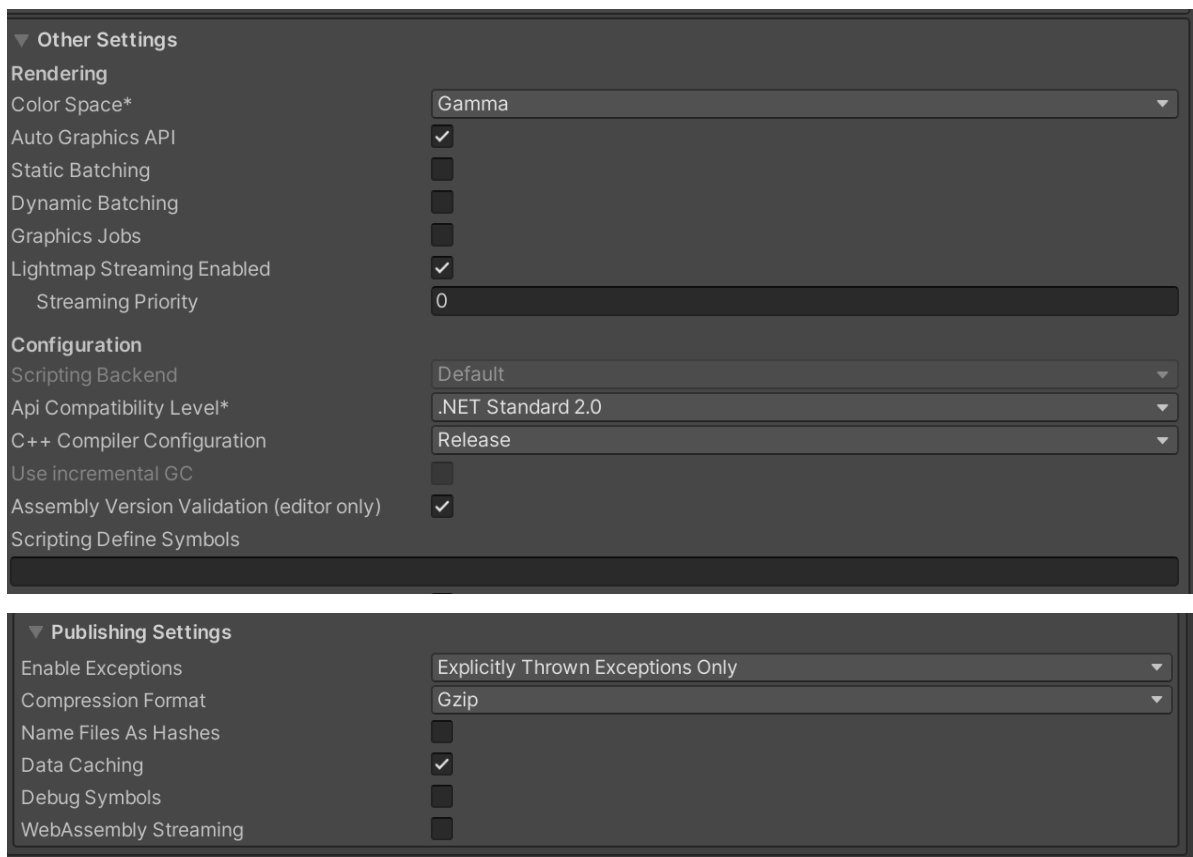
문서를 전체 화면으로 보는 걸 권장합니다.

빌드하기

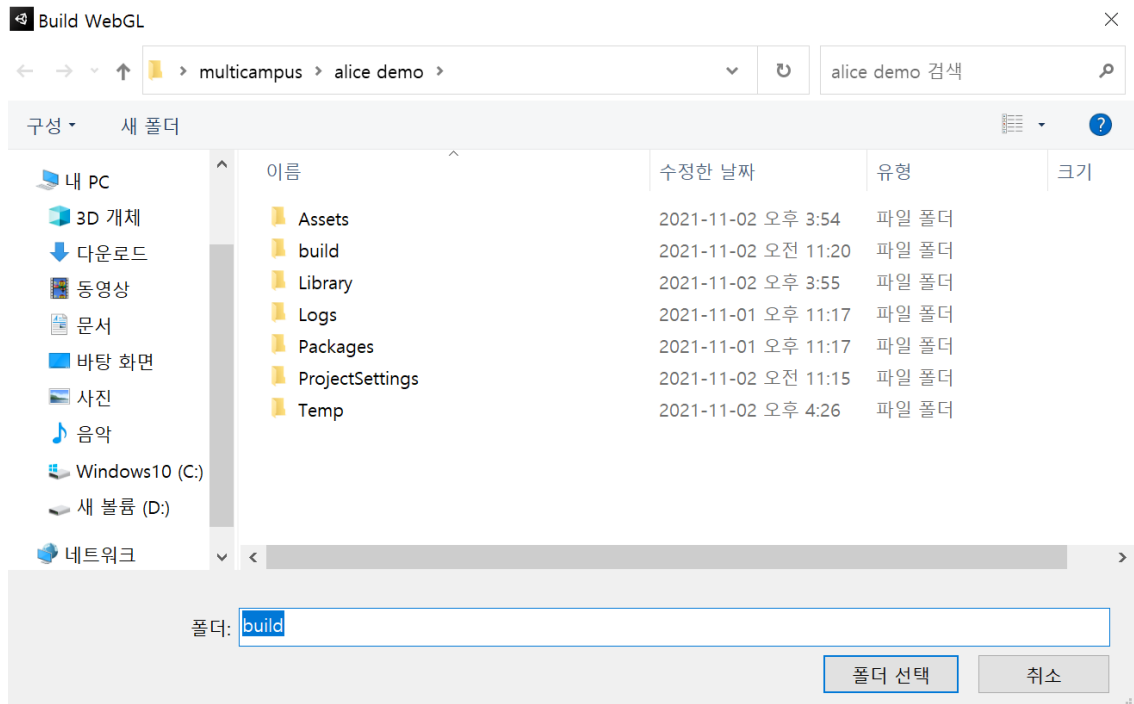
1. 상단 네브바 > file > build setting
2. webgl click 후 switch



3. player setting > webgl에서 아래 설정과 동일한지 확인 (아마 동일)



4. 설정이 완료되면 build 버튼을 눌러서 빈 폴더를 만들고 build , 이때 폴더명이 중요함!!!



5. build한 파일을 들어가서 제대로 build 되었나 확인

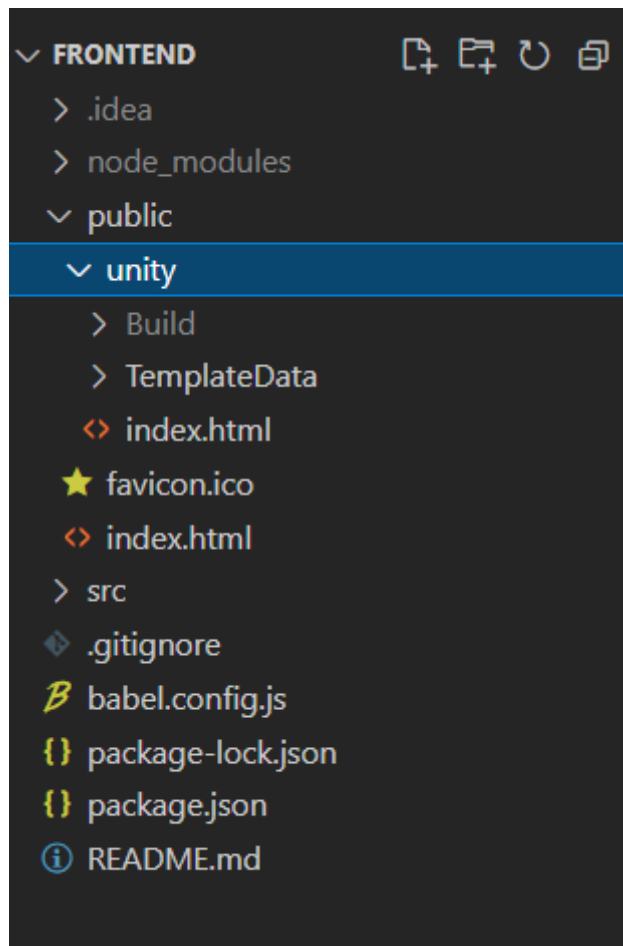
vue에 적용하기

1. vue-unity-webgl 설치

<https://github.com/votetake/vue-unity-webgl>

2. 폴더 구조 맞추기

- 반드시 public안에 unity 폴더를 넣어야함 이 unity 폴더는 위에서 빌드한 파일들이 들어있음
- unity란 폴더이름은 중요하지 않음



3. public 바로 아래 index.html에 아래 코드 추가

```
<script src="unity/Build/UnityLoader.js"></script>
```

4. code 작성

```
<template>
<!-- unity tag에 기본경로가 public으로 잡혀있기 때문에 ./ 하고 바로 이어나가면 된다.-->
</-->
<div id=app>
  <unity
    src="./unity/Build/build.json"
    width="1000"
    height="600"
    unityLoader="./unity/Build/UnityLoader.js"
  >
  </unity>
</div>
</template>

<script>
import Unity from 'vue-unity-webgl'

export default {
  name: 'App',
  components: {
    Unity
```

```
}  
}  
</script>  
  
<style>  
</style>
```