Html(Hypertext Markup Language)

정의

우리가 보는 웹페이지가 어떻게 구조화되어 있는지 브라우저로 하여금 알 수 있도록 하는 마크업 언어입니다. 이는 개발자로 하여금 복잡하게도 간단하게도 프로그래밍 할 수 있습니다.

구조



- 1. **여는 태그(Opening tag):** 이것은 요소의 이름과(이 경우 p), 열고 닫는 꺽쇠 괄호로 구성됩니다. 요소가 시작(이 경우 단락의 시작 부분)부터 효과가 적용되기 시작합니다.
- 2. **닫는 태그(Closing tag):** 이것은 요소의 이름 앞에 슬래시(/)가 있는것을 제외하면 여는 태그 (opening tag)와 같습니다. 이것은 요소의 끝(이 경우 단락의 끝 부분)에 위치합니다. 닫는 태그를 적어주지 않는 것은 흔한 초심자의 오류이며, 이것은 이상한 결과를 낳게됩니다.
- 3. 내용(Content): 요소의 내용이며, 이 경우 단순한 텍스트이다.
- 4. 요소(Element): 여는 태그, 닫는 태그, 내용을 통틀어 요소(element)라고한다

블럭레벨 요소 vs 인라인 요소

- 블록 레벨 요소(Block-level elements) : 웹페이지에 블록을 만드는 작업, 이 블록은 페이지의 구성 요소들을 담당하게 된다., 블록 내부 블록이 들어갈 수 있음
- 인라인 요소(Inline elements): 줄이 바뀌지 않음, 항상 블록 내부에 존재하여 그 블록내부에 영향을 중

속성

class, style, href 등 다양한 속성들을 이용하여 각 요소를 완성시킬 수 있다.

ex). true/false

번외 용어 정리

- MarkupLanguage : 마크(mark)로 둘러싸인 언어이다. 태그(tag)로 둘러싸였다고도 표현한다. html,xml 등의 마크업 언어들은 문서의 구조를 정의한다. ex) div, p
- MarkdownLangauage : 마크다운은 마크업 언어의 일종으로, 온갖 태그로 범벅된 HTML 문서 등과 달리, 읽기도 쓰기도 쉬운 문서 양식을 지향한다 ex) em, strong

참고문서

https://developer.mozilla.org/ko/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML/Getting started