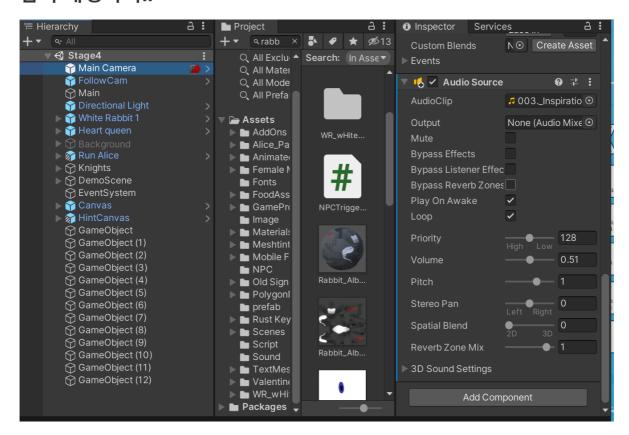
Unity 음악넣기

사전작업

Assets > Sound에 재생하고자 하는 음악을 미리 넣어놔야함

음악 재생하기!!



- 1. hierarchy > main camera 선택
- 2. Add Component > Audio source를 추가
- 3. AudioClip에서 원하는 노래 선택
- 4. 만약 무한반복재생을 할 거라면 하단에 'Loop' 를 선택(안 할시 단일 재생)
- 5. 그 외 옵션들을 이용하여 볼륨과 여러가지를 상황에 맞게 조절하면 된다.