

TIPO DE PROVA: Teste 2 DATA: 17/11/2022, 16h

ANO LETIVO: 2022/2023 **1º SEMESTRE**

1º CICLO em Eng. Informática

UNIDADE CURRICULAR: Algoritmia e Programação

Duração da prova: 60 minutos

Regras

Cada aluno só pode ter uma caneta. Todos os objetos extra são proibidos, nomeadamente telemóveis, pens, calculadoras, lápis, borracha e estojo. Se um destes objetos for encontrado na posse de um aluno durante o teste, este será anulado. Os Alunos não podem falar entre eles: se tal acontecer, o teste desses Alunos será anulado.

Coloque o número e nome nesta folha:

Coloque o numero e nome nesta forna.		
Num:	Nome:	
Um Aluno que pretenda desistir: só o pode fazer 15 minutos depois do início entregando		
esta folha de teste com o seu número e nome. Tem de escrever a palavra desisto.		



Enunciado

Pretende-se um algoritmo que, dados um número desconhecido de números inteiros (k), no intervalo [1, 10], a terminar com o número zero, calcule e escreva F (x) para todo o inteiro que pertence ao intervalo [-k, k], assim como o x para o qual F(x) tem maior valor, escrevendo x e o valor F(x).

$$F(x) = \begin{cases} |10x|, & x \in [-10,0] \\ \frac{x!}{x}, & x \in [1,4] \\ 2.F(x-1), & x \in [5,10] \end{cases}$$

No final, o algoritmo deve escrever a percentagem de vezes que o algoritmo entra em cada um dos três ramos.

As entradas e saídas devem ser elaboradas de acordo com o seguinte exemplo.

Exemplo de execução:

Qual o valor de k?	Qual o valor de k?	Qual o valor de k?
5	8	0
****	****	***
F(-5)=50	F(-8)=80	Ramo Um: 53.57 %
F(-4)=40	F(-7)=70	Ramo Dois: 28,57 %
F(-3)=30	F(-6)=60	Ramo Três: 17,85 %
F(-2)=20	F(-5)=50	
F(-1)=10	F(-4)=40	
F(0)=0	F(-3)=30	
F(1)=1	F(-2)=20	
F(2)=1	F(-1)=10	
F(3)=2	F(0)=0	
F(4)=6	F(1)=1	
F(5)=12	F(2)=1	
****	F(3)=2	
Mais elevado: F(-5) = 50	F(4)=6	
	F(5)=12	
	F(6)=24	
	F(7)=48	
	F(8)=96	

	Mais elevado: F(8) = 96	