

TIPO DE PROVA: Teste 3 DATA: 16/11/2022, 11h

ANO LETIVO: 2022/2023 1º SEMESTRE

1º CICLO em Eng. Gestão Industrial

UNIDADE CURRICULAR: Algoritmia e Programação

Duração da prova: 60 minutos

Regras

Cada aluno só pode ter uma caneta. Todos os objetos extra são proibidos, nomeadamente telemóveis, pens, calculadoras, lápis, borracha e estojo. Se um destes objetos for encontrado na posse de um aluno durante o teste, este será anulado. Os Alunos não podem falar entre eles: se tal acontecer, o teste desses Alunos será anulado.

Coloque o número e nome nesta folha:

Num:	Nome:

Um Aluno que pretenda desistir: só o pode fazer 15 minutos depois do início entregando esta folha de teste com o seu número e nome. Tem de escrever a palavra desisto.

Enunciado

O mundial de futebol é a grande prova por seleções do desporto rei. A primeira fase é constituída por vários grupos, cada um com quatro seleções, que jogam todos contra todos. Essa fase de grupos serve para apurar duas equipas para os oitavos de final.

Os critérios de desempate são (pela seguinte ordem): 1º O maior número de pontos, 2º A maior diferença entre golos marcados e sofridos e 3º O maior número de golos marcado. Cada vitória equivale a 3 pontos, cada empate a 1 ponto e cada derrota a 0 pontos.

Pretende-se um algoritmo que para um conjunto de jogos, a terminar com a palavra "Fim", e com o formato Equipa1 golos1-golos2 Equipa2, escreva a

- Tabela Final (Equipa, Pontos, Golos marcados, Golos sofridos de cada equipa)
- Tabela Final Ordenada (Equipa, Pontos, Diferença de Golos de cada equipa, usando os critérios de desempate).

As entradas e saídas devem ser elaboradas de acordo com o seguinte exemplo.



Exemplo de execução:

1	
Introduza o resultado do jogo	Portugal 3-2 Gana
Introduza o resultado do jogo	Uruguai 0 0 Coreia do Sul
Não tem traço	
Introduza o resultado do jogo	Uruguai 0-0 Coreia do Sul
Introduza o resultado do jogo	Coreia do Sul 2-3 Gana
Introduza o resultado do jogo	Portugal Dois-Zero Uruguai
Resultado não numérico	
Introduza o resultado do jogo	Portugal 2-0 Uruguai
Introduza o resultado do jogo	Gana 0-2 Uruguai
Introduza o resultado do jogo	Coreia do Sul 2-1 Portugal
Introduza o resultado do jogo	Fim

******Tabela Final ******

Equipa, Pontos, Golos marcados, Golos sofridos

Portugal 6 6 4

Gana 3 5 7

Uruguai 4 2 2

Coreia do Sul 4 4 4

******Tabela Final Ordenada ******

Equipa, Pontos, Diferença de Golos

Portugal 6 2

Coreia do Sul 40

Uruguai 40

Gana 3 -2