

# SOFTWARE DESIGN DOCUMENT (SDD)

SISTEM INFORMASI KOSAN

DISUSUN OLEH:

|                     |            |
|---------------------|------------|
| - Hana Ratu Pertiwi | 3411201058 |
| - Haris Umam Satria | 3411201072 |
| - Dimas Dewa        | 3411201073 |
| - Taris Monica      | 3411201078 |

## Table Of Contents

|                                    |     |
|------------------------------------|-----|
| Table Of Contents .....            | 1   |
| BAB I .....                        | 3   |
| INTRODUCTION .....                 | 3   |
| 1.1 Purpose .....                  | 3   |
| 1.1.1 Latar Belakang .....         | 3   |
| 1.1.2 Rumusan Masalah .....        | 4   |
| 1.1.3 Tujuan .....                 | 4   |
| 1.1.4 Batasan Masalah .....        | 4   |
| 1.2 Scope .....                    | 4   |
| 1.3 Overview .....                 | 4   |
| 1.4 Reference .....                | 5   |
| 1.5 Definitions and Acronyms ..... | 7   |
| Bab II .....                       | 9   |
| System Overview .....              | 9   |
| 2.1 Kebutuhan Fungsional .....     | 9   |
| 2.2 Kebutuhan Non Fungsional ..... | 9   |
| BAB III .....                      | 13  |
| APPLICATION DESAIGN .....          | 13  |
| 3.1 Use Case Diagram .....         | 13  |
| 3.2 Use Case Scenario .....        | 14  |
| 3.3 Class Diagram .....            | 57  |
| 3.4 Sequence Diagram .....         | 58  |
| 3.5 State Diagram .....            | 94  |
| 3.6 Deployment Diagram .....       | 107 |
| BAB IV .....                       | 108 |
| DATA DESIGN .....                  | 108 |
| 4.1 Logical Design .....           | 108 |
| 4.2 Physical Design .....          | 109 |
| 4.3 Struktur tabel .....           | 109 |

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| BAB V .....                     | 111 |
| 5.1 User Interface Design ..... | 111 |
| BAB VI .....                    | 119 |
| 6.1 User Interface .....        | 119 |
| BAB VII.....                    | 127 |
| KESIMPULAN.....                 | 127 |
| DAFTAR PUSTAKA .....            | 128 |

# **BAB I**

## **INTRODUCTION**

### **1.1 Purpose**

#### **1.1.1 Latar Belakang**

Di era modern ini tidak bisa di pungkiri bahwa perkembangan. Teknologi Informasi mulai berkembang pesat dan mendapat sambutan positif dari berbagai kalangan dan kita merasa terbantu oleh sistem informasi tersebut. Sistem informasi tidak hanya ada di kalangan bisnis atau pemerintah saja, tetapi juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena ketersediaan informasi sangat penting dalam menciptakan generasi yang kompetitif. Ketika mahasiswa/I maupun pekerja yang sedang merantau diluar kota, maka secara otomatis akan mencari tempat untuk mereka singgah selama berada di kota tersebut. Salah satu masalah terbesar bagi pemilik dan pengelola kosan ialah masalah pendataan, yang apabila masih dibuat dan disimpan secara manual beresiko hilang, rusak, dsb. Dengan adanya masalah tersebut, solusi untuk mengatasi masalah yang timbul adalah dengan menggunakan aplikasi sistem informasi kamar kost berbasis desktop.

Pada saat ini, sistem informasi kamar kost mungkin sudah ada di beberapa kosan tertentu tetapi sebagian orang yang belum tahu akan aplikasi ini, namun kami penulis ingin mengembangkan kembali aplikasi yang sudah ada menjadi aplikasi yang lebih berkembang dikarenakan fitur-fitur terbaru yang akan kami buat.

## **Rumusan Masalah**

Setelah menganalisa permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah Bagaimana Merancang Sistem Informasi Kost berbasis desktop untuk memudahkan para pengelola kost dan menjadikan aplikasi ini sebagai aplikasi yang membantu?

### **1.1.2 Tujuan**

- a. Untuk menyusun sebuah sistem pencarian kamar kost berbasis web.
- b. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah perantau untuk mencari kamar kost.

### **1.1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang ada pada sistem ini adalah:

- a. Cakupan tugas besar hanya mencakup menu pilih kamar kosan, lalu melakukan transaksi antara pemilik kost dan customer. Berdasarkan kamar yang sudah dipilih customer.
- b. Program pemesanan kamar kost ini hanya dapat dibuat untuk platform pc saja.

## **1.2 Scope**

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak SIKOBRA, yaitu perangkat lunak yang berfungsi untuk mempermudah pengelola kosan. Selain itu sistem ini juga akan mempermudah pemilik kos dalam mengelola data kamar, customer maupun data transaksi.

## **1.3 Overview**

Dalam prosedur Sistem Informasi Sewa Rumah kost dan Rumah Kontrakan Berbasis Online, di antaranya :

1. Pemilik rumah kost dan kontrakan adalah orang yang mempunyai tempat usaha sewa.
2. Penyewa adalah orang yang mencari informasi tempat sewa dan melakukan transaksi sewa.

3. Admin adalah orang yang mengelola Sistem Informasi Sewa Rumah kost dan Kontrakan.

Dalam prosedur sistem pemesanan kost dan rumah kontrakan antara lain berikut ini :

1. Pemesan datang ke Kosan Ibu Ratih
2. Setelah menemukan Kosan Ibu Ratih, pemesan melakukan pengisian form pemesanan terdiri dari data pemesanan dan jumlah kost yang diinginkan. Pengisian dilakukan oleh admin. Customer hanya menyebutkan data apa saja yang perlu diisi admin dalam form.
3. Pemesan melakukan transaksi dengan pemilik/penjaga kosan (admin).
4. Sewa kosan berhasil dan data tersimpan pada sistem.

## 1.4 Reference

**KOS MURAH**  
**FASILITAS LENGKAP**

**FASILITAS :**

1. KAMAR TIDUR LENGKAP (KASUR, MEJA BELAJAR, LEMARI)
2. KAMAR MANDI DALAM
3. DAPUR UMUM
4. WATER HEATER
5. RUANG TAMU
6. WIFI, LISTRIK, AIR MINUM GRATIS

**Buat kalian yang lagi cari kos daerah UNJANI.  
Bisa tanya2 lewat DM atau hubungi nomor 081322688537**

**RUMAH KOS IBU RATIH**

JALAN IBU GANIRAH NO 97 RT 02/03, CIBEER, KECAMATAN CIMAHI SELATAN, KOTA CIMAHI. 300 METER DARI KAMPUS UNJANI

**081322688537**  
Kirim pesan

## **Hasil Analisa**

Ini adalah contoh dokumentasi fasilitas yang ada di kosan ibu ratih yang dibuat untuk melakukan pemasaran, ditempel disekitar kampus unjani.

## **Kuisisioner**

1. Apakah anda puas dengan fasilitas yang ada di kos ibu ratih?

Presti: Kurang Puas

2. Apa yang membuat anda memilih untuk tinggal di kosan ibu ratih?

Presti : dekat dari kampus dan mendapat akses angkutan umum

3. Kira kira apa menurut anda apa yang kurang dari kos ini?

Presti : kosan ibu ratih tidak bekerja sama dengan system informasi kosan lainnya jadi saya harus datang langsung kesini untuk langsung melihat kosannya

4. Keluhan apa yang anda punya selama menempati kosan ibu ratih?

Presti : dapurnya dapur umum sehingga banyak yang tidak mencuci lagi alat masak yang dipakai, dan akses jalannya sempit.

## 1.5 Definitions and Acronyms

- Use-case diagram merupakan model diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan requirement fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. Usecase diagram adalah diagram usecase yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Use case class digunakan untuk memodelkan dan menyatakan unit fungsi/layanan yang disediakan oleh sistem (or bagian sistem: subsistem atau class) ke pemakai. Diagram use case tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan usecase, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara usecase, aktor, dan sistem.
- Apa itu use case diagram? **Diagram Use Case atau Use Case Diagram** adalah pemodelan untuk menggambarkan behavior / kelakuan sistem yang akan dibuat. Use case diagram menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara sederhana, diagram use case digunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi-fungsi tersebut.
- *Class diagram* adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. kelas memiliki 3 bagian utama yaitu attribute, operation, dan name. kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Susunan struktur kelas yang baik pada diagram kelas sebaiknya memiliki jenis-jenis kelas berikut :
- **Sequence Diagram** adalah salah satu dari diagram - diagram yang ada pada UML, sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.
- Activity Diagram merupakan rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan. Activity Diagram juga digunakan untuk mendefinisikan atau mengelompokkan aluran tampilan dari sistem tersebut. Activity Diagram memiliki komponen dengan bentuk tertentu yang dihubungkan dengan



tanda panah. Panah tersebut mengarah ke- urutan aktivitas yang terjadi dari awal hingga akhir.

- **State diagram** adalah diagram yang digunakan untuk mendeskripsikan perilaku sistem. State diagram mendeskripsikan semua kondisi yang mungkin muncul sebagai sebuah object begitu pula dengan event. Elemen-elemen didalam state diagram adalah kotak yang merepresentasikan state sebuah objek dan tanda panah untuk menunjukkan perpindahan ke state yang selanjutnya. Bagian aktivitas dari simbol state menggambarkan aktivitas object yang akan dilakukan selama didalam state.
- **Deployment diagram** adalah salah satu model diagram dalam UML untuk menggariskan artifact dalam node. Deployment diagram digunakan untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, dan mendokumentasikan proses yang terjadi pada suatu sistem perangkat lunak berbasis Object Oriented yang akan dibangun. Tujuan atau fungsi dari deployment diagram yaitu untuk menggambarkan/memvisualisasikan secara umum proses yang terjadi pada suatu sistem/software.
- ERD (Entity Relationship Diagram) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarannya digunakan beberapa notasi dan simbol.
- User interface adalah bagian visual dari website, aplikasi software atau device hardware yang memastikan bagaimana seorang user berinteraksi dengan aplikasi atau website tersebut serta bagaimana informasi ditampilkan di layarnya. User interface sendiri menggabungkan konsep desain visual, desain interaksi, dan infrastruktur informasi. Tujuan dari user interface adalah untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience.

## **BAB II**

### **System Overview**

#### **2.1 Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja / layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh PL, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.

1. Dengan adanya sistem informasi kostan ini yang berbasis desktop, dapat memberikan informasi dan gambaran bagi para pencari kost seperti ketersediaan kamar, informasi biaya sewa, pemesanan kamar kost.
2. Data-data mengenai kost sudah dapat dikelola dengan mudah oleh pemilik-pemilik kost maupun penjaga kost (admin)

Jelaskan detail kebutuhan fungsional pada PL dengan detail

1. Belum ada sistem informasi untuk mengelola data-data rumah kost.
2. Pemesanan kamar kost masih dilakukan secara manual.
3. Pendataan kost masih tertulis sehingga beresiko besar rusak ataupun hilang.
4. Belum tersedianya sarana untuk berinteraksi antara pencari kost dengan pemilik kost.

#### **2.2 Kebutuhan Non Fungsional**

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dan lain lain. Contoh :

1. Lokasi yang dijadikan obyek adalah kota cimahi.
2. Aplikasi berbasis desktop ini terdiri dari satu User Interface, yaitu untuk admin saja.
3. Aplikasi berbasis desktop hanya memberikan informasi mengenai rumah kost dan pemesanan kamar kost.
4. Pemesanan dilakukan dengan cara mendatangi kosan dan customer akan dilayani oleh admin, admin akan memberi informasi kamar kosong yang dapat disewa.
5. Terdapat informasi ketersediaan kamar yang masih kosong, dipakai, dan dipesan.

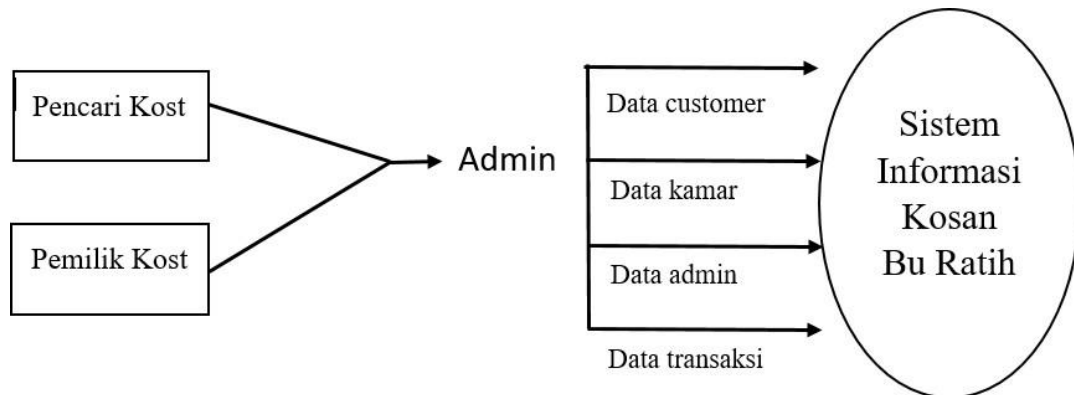
## 2.2 Performance Requirements

Bagaimana membuat Sistem Informasi Rumah Kostan Berbasis Desktop yang dapat mengelola data-data tentang rumah kost, melakukan transaksi atas penyewaan kamar, serta bagaimana sistem ini dapat membantu pengolahan data untuk pemilik kost dan admin?

## 2.3 Safety Requirements

Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Desktop Studi Kasus pada Rumah Kost “Ibu Ratih” Cibeber. Tujuan yaitu salah satunya merancang sebuah sistem informasi untuk mempermudah pengelola rumah kost “Ibu Ratih” dalam mengelola data kost tersebut. Kelebihan dari sistemnya adalah admin dapat mengelola informasi berkaitan dengan data penghuni kost dan informasi rumah kost dengan menggunakan beberapa fitur yang ada pada sistem, yaitu admin dapat menambahkan, merubah, dan menghapus data-data serta informasi yang akan ditampilkan pada website.

## 2.4 Proses bisnis



Dari sistem yang di usulkan admin mendapat info dari data Pemilik Kost dan Customer. Semua data yang akan disimpan dalam sistem diproses melalui perantara admin.

**Proses pada sistem terdiri dari:**

Proses pendaftaran akun, proses login, proses pengolahan data.

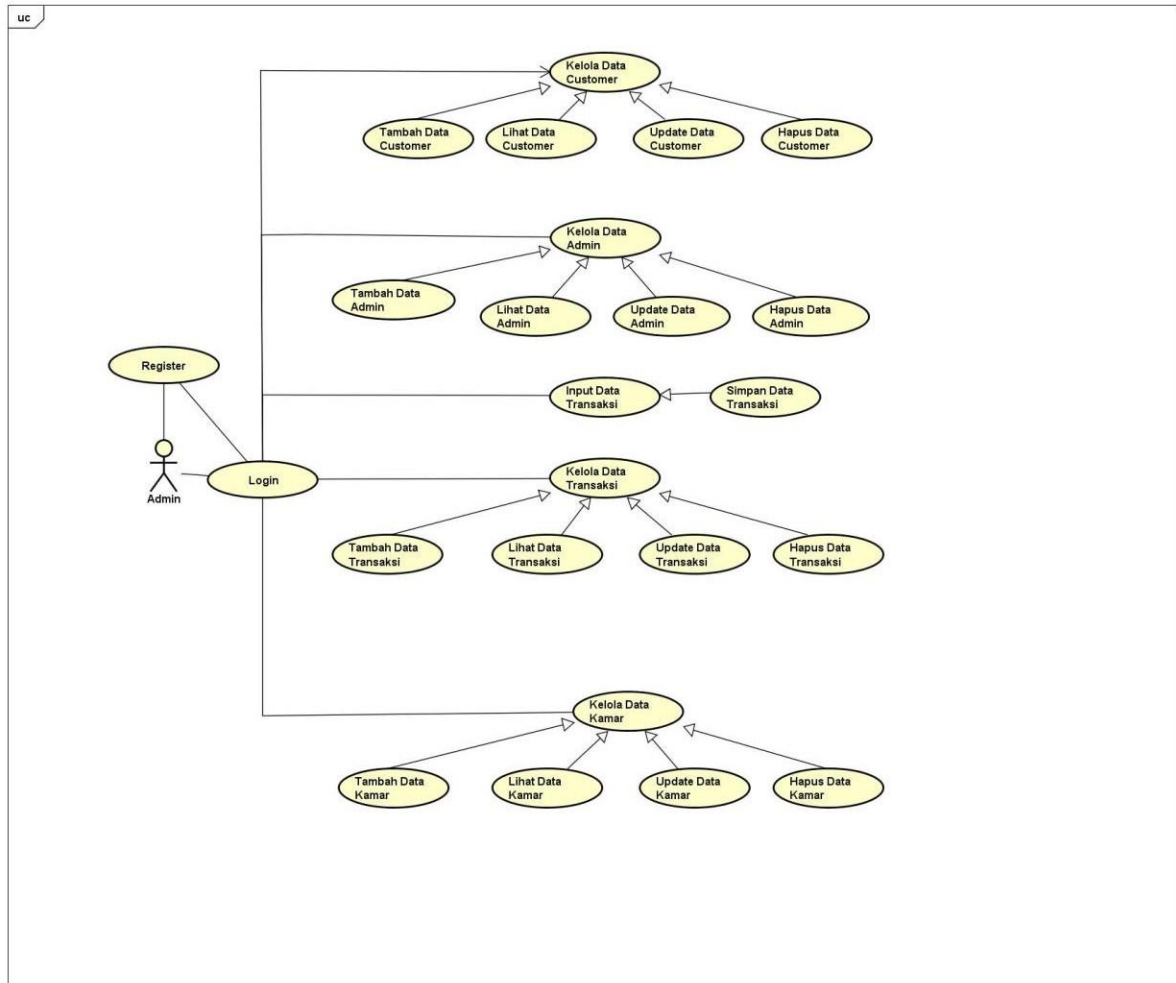
Dari proses pendaftaran admin memasukan kedalam form register, kemudian dari proses tersebut admin mendapat akun untuk dapat mengakses sistem. Lalu dari proses tersebut data mereka masuk kedalam tabel admin.

1. Dari proses login, admin memasukan data login kedalam proses login. Setelah masuk dalam proses admin dapat masuk ke main menu untuk mengakses sistem dan mengelola data.
2. Dari proses pengolahan data, pengolahan data dilakukan oleh admin, yaitu memasukan data kamar kost, customer kedalam proses pengolahan data. Kemudian data yang sudah dimasukan kedalam proses pengolahan data masuk kedalam tabel customer dan kamar.
3. Customer memilih kamar dari informasi yang diberikan admin, setelah sepakat pemilihan kamar maka admin akan menginput data customer dan kamar yang akan disewa dan mengisi data transaksi untuk mendapatkan total biaya.

## BAB III

### APPLICATION DESAIGN

#### 3.1 Use Case Diagram



### 3.2 Use Case Scenario

#### Use Case Scenario Admin

##### 1. Register

|   |   |
|---|---|
| <b>Name</b>                                 | Register  |
| <b>ID</b>                                   | UC-1-001  |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat melakukan kegiatan berdasarkan hak akses user |
| <b>Actors</b>                               | Admin   |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat ingin memasuki halaman sistem                                   |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin ingin bisa login untuk masuk ke dalam sistem                        |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Memasuki halaman sistem sesuai hak akses                                  |
| <b>Skenario Utama</b>                       |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>   |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen system.                               |
| 3. Klik Start                               |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register                         |
| 4. Mengklik register.                       |   |
| 5. Mengisi form register.                   |   |
| 6. Mengklik tombol konfirmasi (sign up).    |   |
|   | 7. Registrasi selesai.  |



| Skenario Alternatif                              |                                      |
|--|--------------------------------------|
| Operator SD                                      | Sistem                               |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard.         |                                      |
| Skenario Eksepsi                                 |                                      |
| Operator SD                                      | Sistem                               |
|  | 7a. Validasi data.                   |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan. |
| 9a. Mengisi kembali form registrasi dengan benar |                                      |

## 2. Login

|   |   |
|---|---|
| <b>Name</b>                                 | Login   |
| <b>ID</b>                                   | UC-2-001  |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat melakukan kegiatan berdasarkan hak akses user |
| <b>Actors</b>                               | Admin   |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat memasuki halaman sistem   |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin ingin masuk ke dalam sistem   |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Memasuki halaman sistem sesuai hak akses                                  |
| <b>Skenario Utama</b>                       |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>   |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen system.                               |
| 3. Klik Start                               |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register                         |
| 5. Mengisi form login.                      |   |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |   |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |   |
|   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.         |
|   | 9. Menampilkan halaman user.  |
| <b>Skenario Alternatif</b>                  |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>   |
| <b>6. a Menekan tombol enter</b>            |   |

|  |  |
|--|--|
| pada keyboard.                               |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

### 3. Kelola Data Customer

#### a. Tambah Data Customer

|   |  |
|---|--|
| <b>Name</b>                                 | Tambah Data Customer   |
| <b>ID</b>                                   | UC-3-001   |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat menambah data customer yang dilakukan oleh Admin |
| <b>Actors</b>                               | Admin  |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat melakukan pengelolaan tambah data customer                         |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin akan menambah data customer  |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah melakukan penambahan data customer                                     |
| <b>Skenario Utama</b>                       |  |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>  |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |  |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                                  |

|  |   |
|--|---|
| 3. Klik Start                                |   |
|  | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register                       |
| 5. Mengisi form login.                       |   |
| 6. Memasukan Username dan Password.          |   |
| 7. Mengklik tombol masuk.                    |   |
|  | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.       |
|  | 9. Mengklik pada halaman data customer dan melakukan pengelolaan        |
|  | 10. Menampilkan data customer   |
|  | 11. Mengklik pada halaman tambah data customer dan melakukan penambahan |
| <b>Skenario Alternatif</b>                   |   |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>   |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |   |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |   |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>   |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.              |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.              |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |   |

### Lihat Data Customer

|   |   |
|---|---|
| <b>Name</b>                                 | Lihat Data Customer   |
| <b>ID</b>                                   | UC 3-002  |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat melihat data customer yang dilakukan oleh Admin |
| <b>Actors</b>                               | Admin   |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat melakukan pengelolaan data customer                               |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin akan melihat data customer  |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah menampilkan data customer   |
| <b>Skenario Utama</b>                       |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>   |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen system.                                 |
| 3. Klik Start                               |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register                           |
| 5. Mengisi form login.                      |   |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |   |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |   |
|   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.           |

|  |  |
|--|--|
|  | 9. Mengklik pada halaman data customer dan melakukan pengelolaan |
|  | 10. Menampilkan data customer                                    |
| <b>Skenario Alternatif</b>                   |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.       |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.       |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

**b. Update Data Customer**

|                        |  |
|------------------------|--|
| <b>Name</b>            | Update (edit) Data Customer  |
| <b>ID</b>              | UC 3-003   |
| <b>Description</b>     | Merupakan fungsi yang dapat mengedit data customer yang dilakukan oleh Admin |
| <b>Actors</b>          | Admin  |
| <b>Trigger</b>         | Pada saat melakukan pengelolaan edit data customer                           |
| <b>Pre-Conditions</b>  | Admin akan mengedit data customer  |
| <b>Post-Conditions</b> | Sudah melakukan pengeditan data customer                                     |

| Skenario Utama                              |  |
|---|--|
| Operator SD                                 | Sistem   |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |  |
|   | 2. Menampilkan halaman sistem.   |
| 3. Klik Start                               |  |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register                              |
| 5. Mengisi form login.                      |  |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |  |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |  |
|   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.              |
|   | 9. Mengklik pada halaman data customer dan melakukan Pengelolaan data customer |
|   | 10. Menampilkan data customer  |
|   | 11. Mengklik pada halaman Edit data customer dan melakukan pengeditan          |
| Skenario Alternatif                         |  |
| Operator SD                                 | Sistem   |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.    |  |
| Skenario Eksepsi                            |  |
| Operator SD                                 | Sistem   |

|  |  |
|--|--|
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |



c. Hapus Data Customer

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| <b>Name</b>                                 | Hapus Data Customer   |   |  |
| <b>ID</b>                                   | UC 3-004  |   |  |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat menghapus data customer yang dilakukan oleh Admin |   |  |
| <b>Actors</b>                               | Admin   |   |  |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat melakukan pengelolaan hapus data customer                           |   |  |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin akan menghapus data customer  |   |  |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah melakukan penghapusan data customer                                     |   |  |
| <b>Skenario Utama</b>                       |   |   |  |
| <b>Operator SD</b>                          |   | <b>Sistem</b>   |  |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |   |  |
|   |   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                       |  |
| 3. Klik Start                               |   |   |  |
|   |   | 4. . Menampilkan form login dan link untuk Register               |  |
| 5. Mengisi form login.                      |   |   |  |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |   |   |  |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |   |   |  |
|   |   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan. |  |
|   |   | 9. Mengklik pada halaman data customer dan melakukan pengelolaan  |  |

|  |  |
|--|--|
|  | 10. Menampilkan data customer  |
|  | 11. Mengklik pada data yang akan hapus data customer dan melakukan penghapusan denan tombol hapus. |
| <b>Skenario Alternatif</b>                   |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.   |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.   |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

#### 4. Kelola Data Admin

##### a. Tambah Data Admin

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>Name</b>           | Tambah Data Admin  |
| <b>ID</b>             | UC-4-001   |
| <b>Description</b>    | Merupakan fungsi yang dapat menambah data admin yang dilakukan oleh admin/user |
| <b>Actors</b>         | Admin  |
| <b>Trigger</b>        | Pada saat melakukan pengelolaan tambah data admin                              |
| <b>Pre-Conditions</b> | Admin akan menambah data admin baru  |

|   |  |
|---|--|
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah melakukan penambahan data admin                                |
| <b>Skenario Utama</b>                       |  |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>  |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |  |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                          |
| 3. Klik Start                               |  |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk register                    |
| 5. Mengisi form login.                      |  |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |  |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |  |
|   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.    |
|   | 9. Mengeklik data Admin pada main menu dan melakukan pengelolaan     |
|   | 10. Menampilkan data admin   |
|   | 11. Mengklik pada halaman tambah data admin dan melakukan penambahan |
| <b>Skenario Alternatif</b>                  |  |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>  |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.    |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                     |  |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>  |

|  |  |
|--|--|
|  | 8a Validasi data username dan password terjadi kesalahan.  |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

**b. Lihat Data Admin**

|   |   |
|---|---|
| <b>Name</b>                                 | Lihat Data Admin                                  |
| <b>ID</b>                                   | UC 4-002  |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat melihat data Admin    |
| <b>Actors</b>                               | Admin   |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat melakukan pengelolaan data admin        |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin akan melihat data admin                     |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah menampilkan data admin                      |
| <b>Skenario Utama</b>                       |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>                                     |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem..      |
| 3. Klik Start                               |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk register |
| 5. Mengisi form login.                      |   |

|  |   |
|--|---|
| 6. Memasukan Username dan Password.          |   |
| 7. Mengklik tombol masuk.                    |   |
|  | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan. |
|  | 9. Mengklik data Admin pada main menu dan melakukan pengelolaan   |
|  | 10. Menampilkan data customer                                     |
| <b>Skenario Alternatif</b>                   |   |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>   |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |   |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |   |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>   |
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.        |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.        |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |   |

**c. Update Data Admin**

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>Name</b>        | Update (edit) Data Customer   |
| <b>ID</b>          | UC-4-003  |
| <b>Description</b> | Merupakan fungsi yang dapat mengedit data admin yang dilakukan oleh Admin |

|                        |   |
|------------------------|---|
| <b>Actors</b>          | Admin   |
| <b>Trigger</b>         | Pada saat melakukan pengelolaan edit data admin |
| <b>Pre-Conditions</b>  | Admin akan mengedit data admin                  |
| <b>Post-Conditions</b> | Sudah melakukan pengeditan data admin           |
| <b>Skenario Utama</b>  |   |
| <b>Operator SD</b>     | <b>Sistem</b>                                   |

|   |   |
|---|---|
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem..                                  |
| 3. Klik Start                               |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk register                             |
| 5. Mengisi form login.                      |   |
| 6. Memasukan Username dan Password.         |   |
| 7. Mengklik tombol masuk.                   |   |
|   | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.             |
|   | 9. Mengeklik data Admin pada main menu dan melakukan pengelolaan              |
|   | 10. Menampilkan data customer   |
|   | 11. Edit data customer dengan mengklik tombol edit lalu ubah data klik simpan |
| <b>Skenario Alternatif</b>                  |   |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>   |

|  |  |
|--|--|
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

**d. Hapus Data Admin**

|   |  |
|---|--|
| <b>Name</b>                                 | Hapus Data Admin   |
| <b>ID</b>                                   | UC-4-004   |
| <b>Description</b>                          | Merupakan fungsi yang dapat menghapus data admin yang dilakukan oleh Admin |
| <b>Actors</b>                               | Admin  |
| <b>Trigger</b>                              | Pada saat melakukan pengelolaan hapus data customer                        |
| <b>Pre-Conditions</b>                       | Admin akan menghapus data customer   |
| <b>Post-Conditions</b>                      | Sudah melakukan penghapusan data customer                                  |
| <b>Skenario Utama</b>                       |  |
| <b>Operator SD</b>                          | <b>Sistem</b>  |
| 1. Membuka sistem informasi Kosan Ibu Ratih |  |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                                |

|  |  |
|--|--|
| 3. Klik Start                                |  |
|  | 4. Menampilkan form login dan link untuk register  |
| 5. Mengisi form login.                       |  |
| 6. Memasukan Username dan Password.          |  |
| 7. Mengklik tombol masuk.                    |  |
|  | 8. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.                              |
|  | 9. Mengklik data admin pada main menu dan melakukan pengelolaan                                |
|  | 10. Menampilkan data customer  |
|  | 11. Mengklik pada data admin yang akan di hapus dan melakukan penghapusan dengan tombol hapus. |
| <b>Skenario Alternatif</b>                   |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                      |  |
| <b>Operator SD</b>                           | <b>Sistem</b>  |
|  | 8a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.                                     |
|  | 8b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.                                     |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |



#### 4. Input Data Transaksi

##### a. Tambah Data Transaksi

|   |   |
|---|---|
| <b>Name</b>                                   | Tambah Data transaksi   |
| <b>ID</b>                                     | UC-5-001  |
| <b>Description</b>                            | Merupakan fungsi yang dapat menyimpan data transaksi          |
| <b>Actors</b>                                 | Admin   |
| <b>Trigger</b>                                | Pada saat tambah data transaksi                               |
| <b>Pre-Conditions</b>                         | User login ke halaman sistem                                  |
| <b>Post-Conditions</b>                        | User telah menambahkan data transaksi                         |
| <b>Skenario Utama</b>                         |   |
| <b>Operator SD</b>                            | <b>Sistem</b>   |
| 1. Masuk ke halaman sistem                    |   |
|   | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                   |
| 3. Klik Start                                 |   |
|   | 4. Menampilkan form login dan link untuk Register             |
| 5. Login                                      |   |
|   | 6. Pilih halaman tambah data transaksi                        |
| 7. Menambahkan data transaksi baru pada form. |   |
| 8. Klik tombol tambah data                    |   |
|   | 9. Validasi data Transaksi tidak ditemukan kesalahan.         |
|   | 10. Menampilkan informasi tambah data transaksi yang terbaru. |

| Skenario Alternatif                         |  |
|---|--|
| Operator SD                                 | Sistem   |
| 5. a Menekan tombol enter pada keyboard.    |  |
| Skenario Eksepsi                            |  |
| Operator SD                                 | Sistem   |
|   | 5a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
| 5a. Mengisi perbaikan username dan password |  |

## 5. Kelola Data Transaksi

### a. Tambah Data Transaksi

|   |  |  |
|---|--|--|
| Name  | Tambah Data Transaksi  |  |
| ID  | UC-6-001   |  |
| Description                                   | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk menambahkan data transaksi |  |
| Actors  | Admin  |  |
| Trigger                                       | Pada saat tambah data transaksi  |  |
| Pre-Conditions                                | Admin login ke halaman sistem  |  |
| Post-Conditions                               | Admin telah menambahkan data transaksi   |  |
| Skenario Utama                                |  |  |
| Operator SD                                   | Sistem   |  |
| 1. Masuk (login) ke sistem                    |  |  |
|   | 2. Menampilkan halaman menu utama  |  |
| 3. Klik tambah data transaksi                 |  |  |
|   | 4. Menampilkan halaman tambah data transaksi                                       |  |
| 5. Menambahkan data transaksi baru pada form. |  |  |
| 6. Klik tombol tambah data                    |  |  |
|   | 7. Validasi data Transaksi tidak ditemukan kesalahan.                              |  |
|   | 8. Menampilkan informasi tambah data transaksi yang telah diupdate                 |  |
| Skenario Alternatif                           |  |  |
| Operator SD                                   | Sistem   |  |

|  |  |
|--|--|
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard. |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |  |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>                                  |
|  | 7a. Validasi data transaksi terjadi kesalahan. |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan transaksi  |

**b. Lihat Data Transaksi**

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <b>Name</b>                        | Lihat Data Transaksi   |
| <b>ID</b>                          | UC-6-002   |
| <b>Description</b>                 | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk melihat data transaksi |
| <b>Actors</b>                      | Admin  |
| <b>Trigger</b>                     | Pada saat lihat data transaksi   |
| <b>Pre-Conditions</b>              | Admin login ke halaman sistem  |
| <b>Post-Conditions</b>             | User melihat data transaksi  |
| <b>Skenario Utama</b>              |  |
| <b>Operator SD</b>                 | <b>Sistem</b>  |
| 1. Masuk (login) ke halaman sistem |  |
|                                    | 2. Menampilkan halaman menu utama  |
| 3. Klik lihat data transaksi       |  |
|                                    | 4. Menampilkan halaman lihat data transaksi                                    |

|  |  |
|--|--|
|  | 5. Menampilkan informasi data transaksi.                 |
| <b>Skenario Alternatif</b>               |  |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>  |
| 5. a Menekan tombol enter pada keyboard. |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |  |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>  |
|  | 7a. Validasi informasi data transaksi                    |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan lihat data transaksi |

**c. Update Data Transaksi**

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Name</b>                        | Update Data Transaksi   |
| <b>ID</b>                          | UC-6-003  |
| <b>Description</b>                 | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk mengedit data transaksi |
| <b>Actors</b>                      | Admin   |
| <b>Trigger</b>                     | Pada saat edit data transaksi   |
| <b>Pre-Conditions</b>              | Admin login ke halaman sistem   |
| <b>Post-Conditions</b>             | Admin telah mengedit data transaksi   |
| <b>Skenario Utama</b>              |   |
| <b>Operator SD</b>                 | <b>Sistem</b>   |
| 1. Masuk (login) ke halaman sistem |   |

|  |   |
|--|---|
|  | 2. Menampilkan halaman menu utama                   |
| 3. Klik menu edit data transaksi         |   |
|  | 4. Menampilkan halaman edit data transaksi          |
| 5 . Mengedit data transaksi.             |   |
| 6. Klik tombol edit data transaksi.      |   |
|  | 7. Data berhasil diedit                             |
| <b>Skenario Alternatif</b>               |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>                                       |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard. |   |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>                                       |
|  | 7a. Validasi data transaksi bila terjadi kesalahan. |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan edit transaksi  |

**d. Hapus Data Transaksi**

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>Name</b>           | Hapus Data Transaksi   |
| <b>ID</b>             | UC-6-004   |
| <b>Description</b>    | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk menghapus data transaksi |
| <b>Actors</b>         | Admin  |
| <b>Trigger</b>        | Pada saat hapus data transaksi   |
| <b>Pre-Conditions</b> | Admin login ke halaman sistem  |

|  |   |
|--|---|
| <b>Post-Conditions</b>                   | Admin telah menghapus data transaksi                      |
| <b>Skenario Utama</b>                    |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>   |
| 1. Masuk (login) ke halaman sistem       |   |
|  | 2. Menampilkan halaman menu utama                         |
| 3. Klik menu data Transaksi              |   |
| 4. Klik hapus data transaksi             |   |
|  | 5. Menampilkan halaman hapus data transaksi               |
| 6. Menghapus data transaksi.             |   |
| 7. Klik tombol hapus data                |   |
|  | 8. Validasi data Transaksi tidak ditemukan kesalahan.     |
|  | 9. Menampilkan informasi data transaksi berhasil dihapus. |
| <b>Skenario Alternatif</b>               |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>   |
| 7. a Menekan tombol enter pada keyboard. |   |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>   |

## 8. Kelola Data Kamar

### a. Tambah Data Kamar

|             |              |
|-------------|--------------|
| <b>Name</b> | Tambah Kamar |
| <b>ID</b>   | UC-7-001     |

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| <b>Description</b>                  | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk menambah data kamar |
| <b>Actors</b>                       | Admin   |
| <b>Trigger</b>                      | Pada saat melakukan penambahan data kamar                                   |
| <b>Pre-Conditions</b>               | Admin ingin menambah data kamar   |
| <b>Post-Conditions</b>              | Sudah menambahkan data kamar  |
| <b>Skenario Utama</b>               |   |
| <b>Operator SD</b>                  | <b>Sistem</b>   |
| 1. Masuk ke sistem                  |   |
|                                     | 2. Menampilkan halaman splashscreen sistem.                                 |
|                                     | 3. Menampilkan form login dan link untuk register.                          |
| 4. Mengisi form login.              |   |
| 5. Memasukan Username dan Password. |   |
| 6. Mengklik tombol masuk.           |   |
|                                     | 7. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.           |
|                                     | 8. Mengeklik pada halaman data kamar dan melakukan penambahan data kamar    |



| Skenario Alternatif                          |  |
|--|--|
| Operator SD                                  | Sistem   |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| Skenario Eksepsi                             |  |
| Operator SD                                  | Sistem   |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

**b. Lihat Data Kamar**

| <b>Name</b>            | Lihat Data Kamar  |
|------------------------|---|
| <b>ID</b>              | UC-7-002  |
| <b>Description</b>     | Merupakan fungsi yang dapat melakukan lihat data kamar yang ada berdasarkan hak penjaga dan pemilik . |
| <b>Actors</b>          | Penjaga , Pemilik   |
| <b>Trigger</b>         | Pada saat melakukan lihat kamar   |
| <b>Pre-Conditions</b>  | Admin ingin melihat data kamar  |
| <b>Post-Conditions</b> | Menampilkan halaman data kamar  |
| Skenario Utama         |   |
| Operator SD            | Sistem  |

|  |   |
|--|---|
| 1. Membuka sistem kosan                  |   |
|  | 2. Menampilkan halaman splash screen sistem.                      |
|  | 3. Menampilkan form login.  |
| 4. Mengisi form login.                   |   |
| 5. Memasukan Username dan Password.      |   |
| 6. Mengklik tombol masuk.                |   |
|  | 7. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan. |
|  | 8. Mengeklik pada halaman data kamar dan menampilkan data kamar   |
| <b>Skenario Alternatif</b>               |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>   |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard. |   |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |   |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>   |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.        |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.        |
| 9a. Mengisi perbaikan username da        |   |

|             |  |
|-------------|--|
| n Password. |  |
|-------------|--|

**c. Update Data Kamar**

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>Name</b>                         | Edit Data Kamar  |
| <b>ID</b>                           | UC-7-003   |
| <b>Description</b>                  | Merupakan fungsi yang dapat melakukan edit data kamar yang ada berdasarkan hak penjaga dan pemilik . |
| <b>Actors</b>                       | Admin  |
| <b>Trigger</b>                      | Pada saat melakukan pengeditan data kamar  |
| <b>Pre-Conditions</b>               | Admin ingin mengedit data kamar  |
| <b>Post-Conditions</b>              | Sudah melakukan pengeditan data kamar  |
| <b>Skenario Utama</b>               |  |
| <b>Operator SD</b>                  | <b>Sistem</b>  |
| 1. Membuka sistem booking kosan     |  |
|                                     | 2. Menampilkan halaman sistem.   |
|                                     | 3. Menampilkan form login.   |
| 4. Mengisi form login.              |  |
| 5. Memasukan Username dan Password. |  |
| 6. Mengklik tombol masuk.           |  |
|                                     | 7. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.                                    |
|                                     | 8. Mengeklik pada halaman data kamar dan melakukan edit data kamar                                   |

| Skenario Alternatif                          |  |
|--|--|
| Operator SD                                  | Sistem   |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard.     |  |
| Skenario Eksepsi                             |  |
| Operator SD                                  | Sistem   |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan. |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password. |
| 9a. Mengisi perbaikan username dan Password. |  |

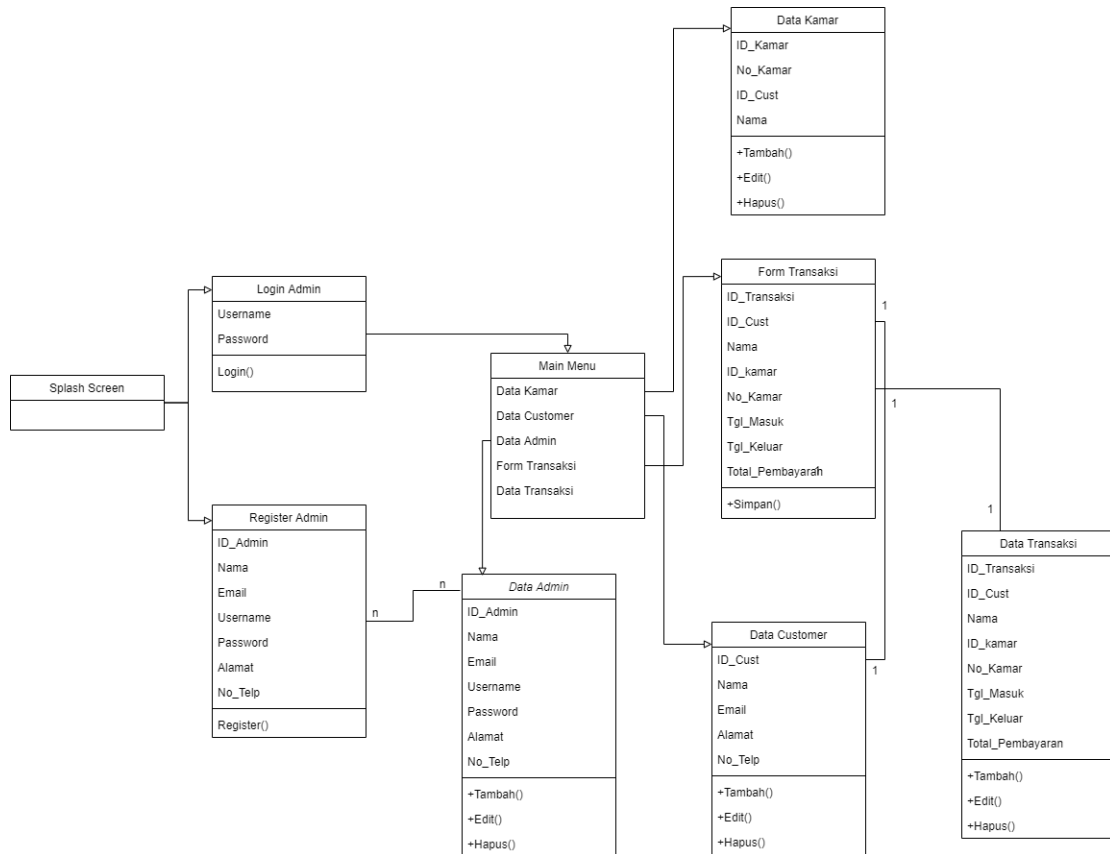
**d. Hapus Data Kamar**

| <b>Name</b>            | Hapus Data Kamar   |
|------------------------|--|
| <b>ID</b>              | UC-7-004   |
| <b>Description</b>     | Merupakan fungsi yang dapat melakukan pengelolaan untuk menghapus data kamar |
| <b>Actors</b>          | Admin  |
| <b>Trigger</b>         | Pada saat melakukan penghapusan data kamar                                   |
| <b>Pre-Conditions</b>  | Pemilik atau penjaga ingin menghapus data kamar                              |
| <b>Post-Conditions</b> | Sudah menghapus data kamar   |
| Skenario Utama         |  |
| Operator SD            | Sistem   |

|  |  |
|--|--|
| 1. Membuka sistem booking kosan          |  |
|  | 2. Menampilkan halaman sistem.                                     |
|  | 3. Menampilkan form login.   |
| 4. Mengisi form login.                   |  |
| 5. Memasukan Username dan Password.      |  |
| 6. Mengklik tombol masuk.                |  |
|  | 7. Validasi data username dan password tidak ditemukan kesalahan.  |
|  | 8. Mengklik pada halaman data kamar dan melakukan hapus data kamar |
| <b>Skenario Alternatif</b>               |  |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>  |
| 6. a Menekan tombol enter pada keyboard. |  |
| <b>Skenario Eksepsi</b>                  |  |
| <b>Operator SD</b>                       | <b>Sistem</b>  |
|  | 7a. Validasi data username dan password terjadi kesalahan.         |
|  | 7b. Menampilkan informasi kegagalan username dan Password.         |

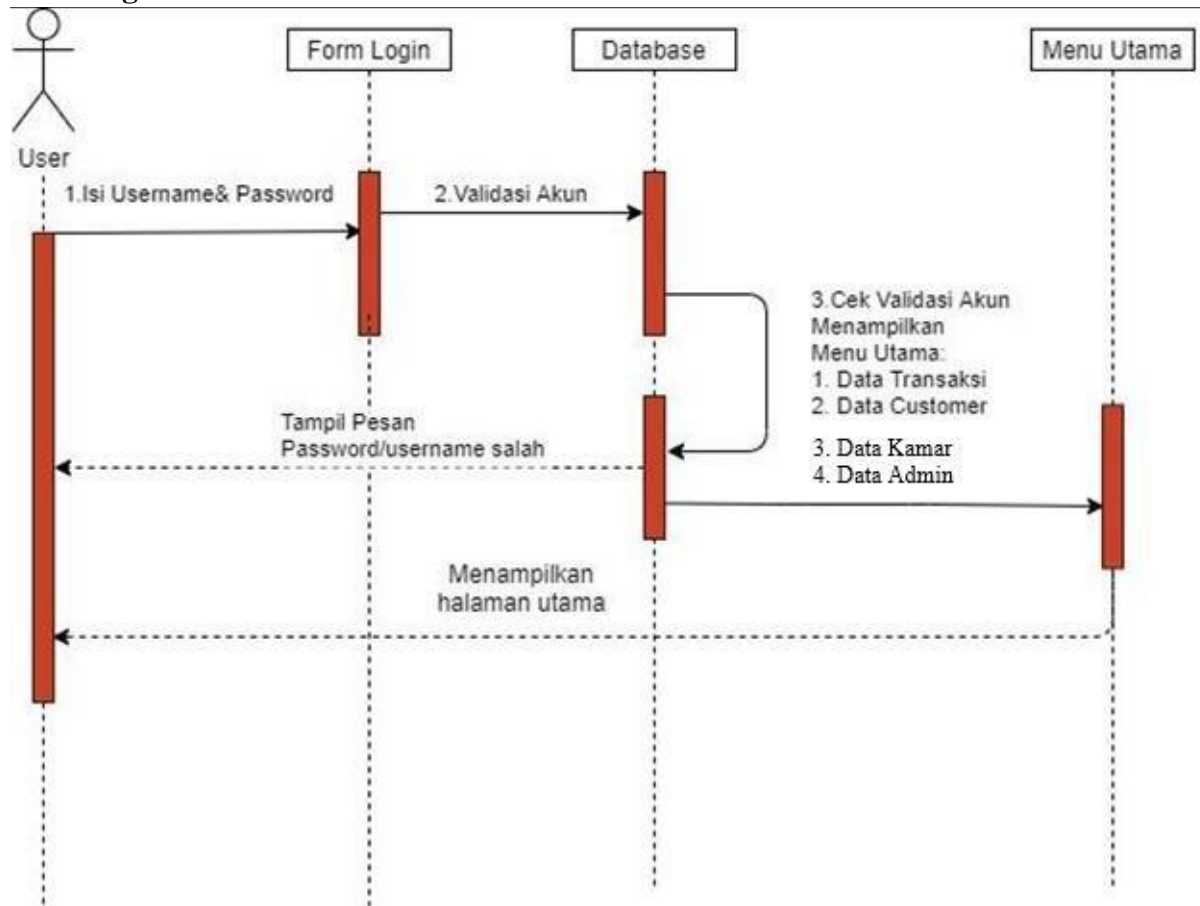
|  |  |
|--|--|
| 9a. Mengisi perbaikan<br>username dan<br>Password. |  |
|--|--|

### 3.3 Class Diagram



### 3.3 Sequence Diagram

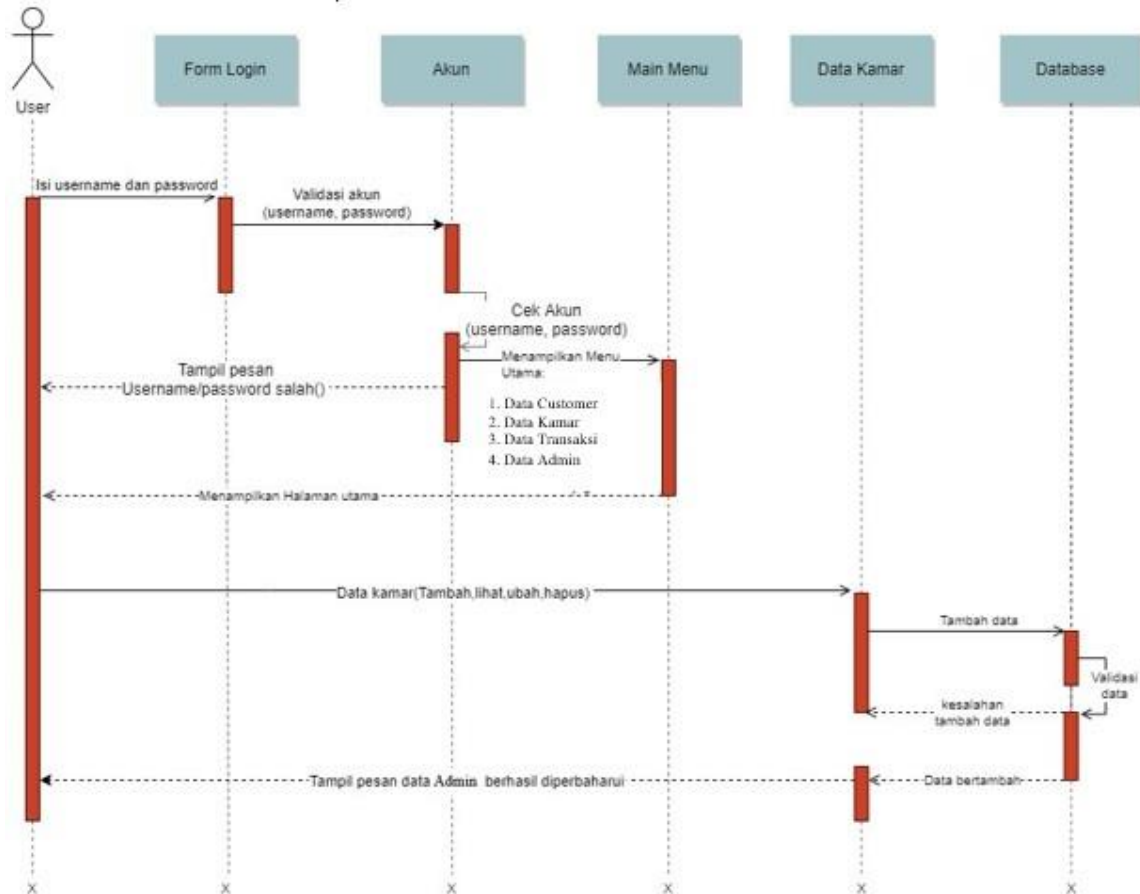
#### 1. Login



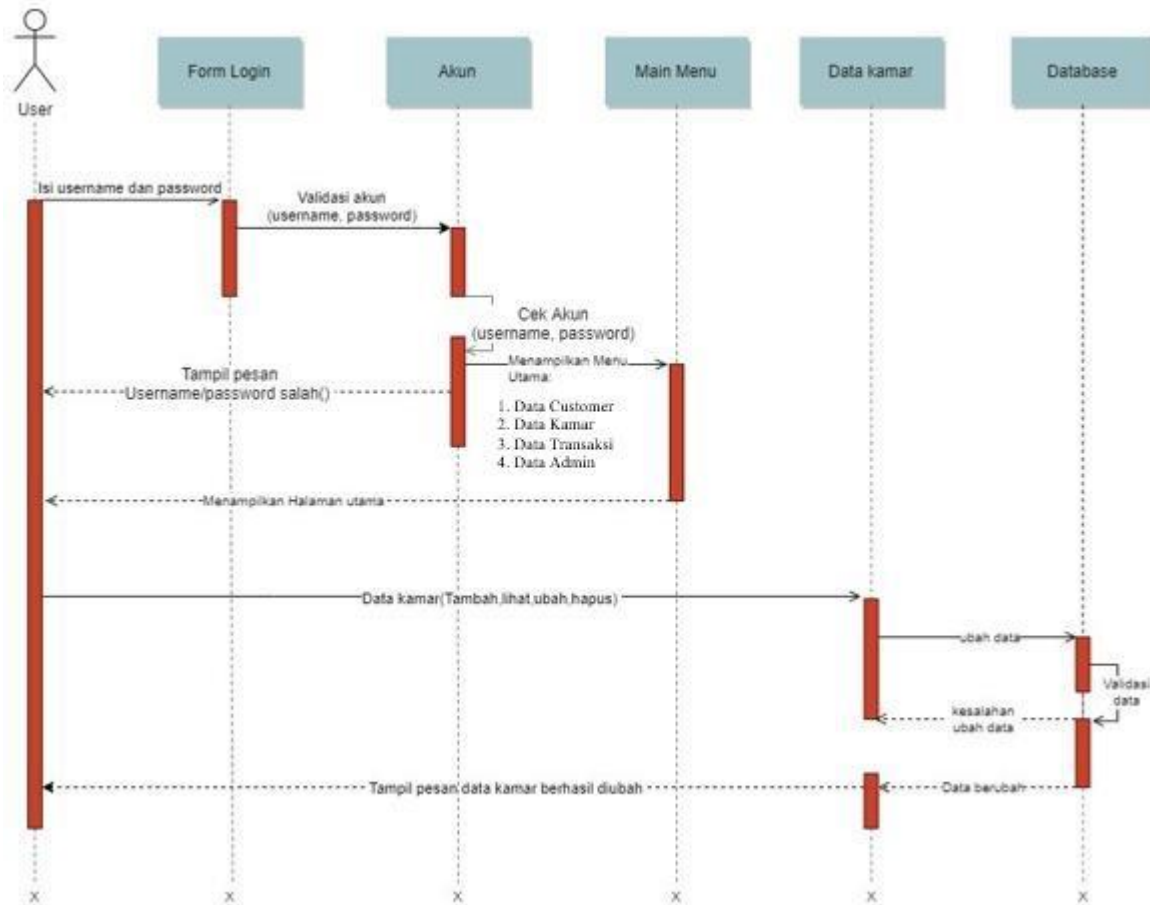


## 2. Kelola data kamar

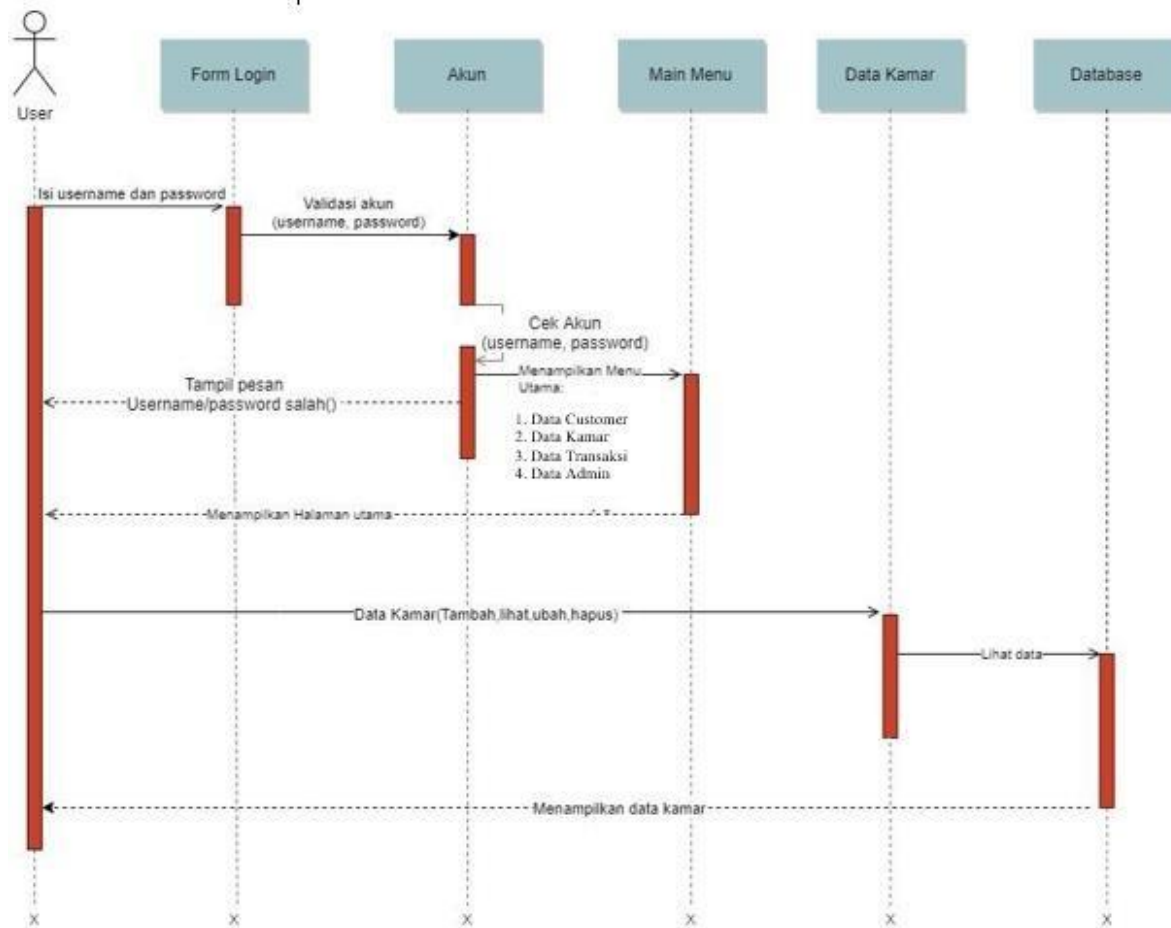
### a. Tambah data kamar



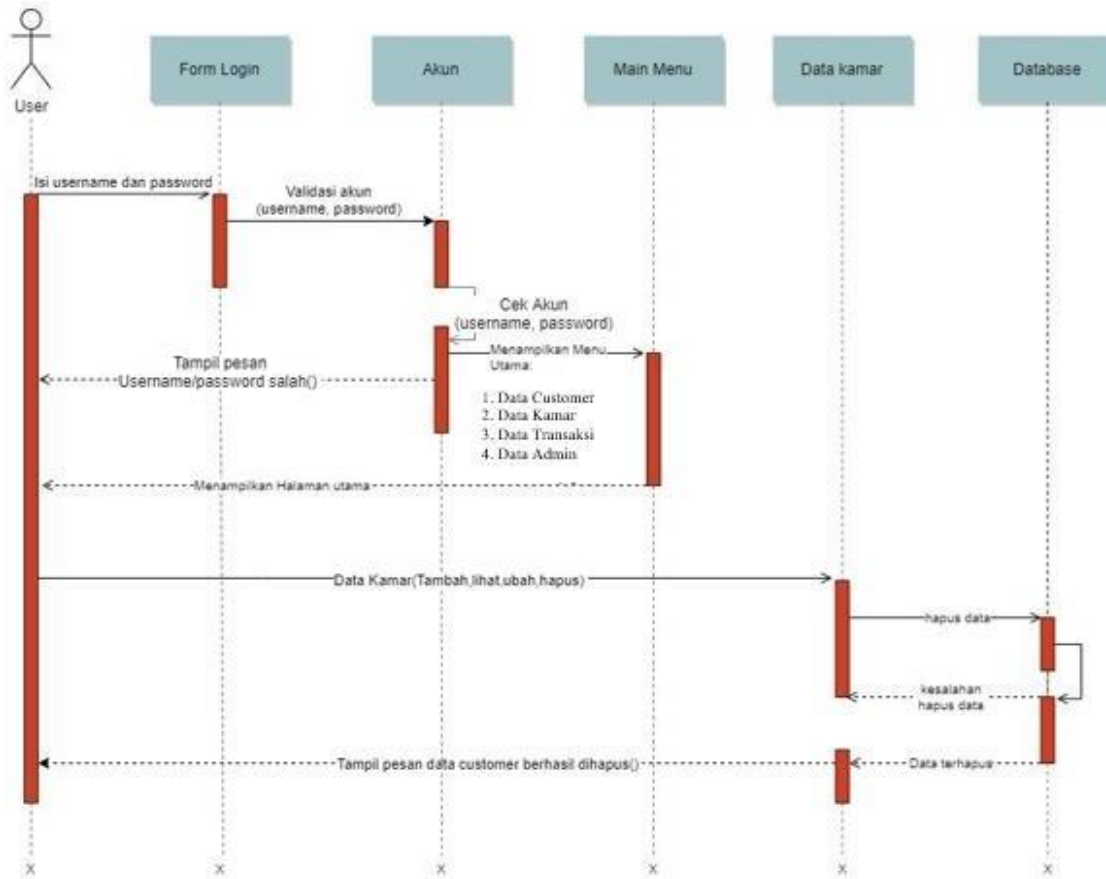
## b. Ubah data kamar



### c. Lihat data kamar

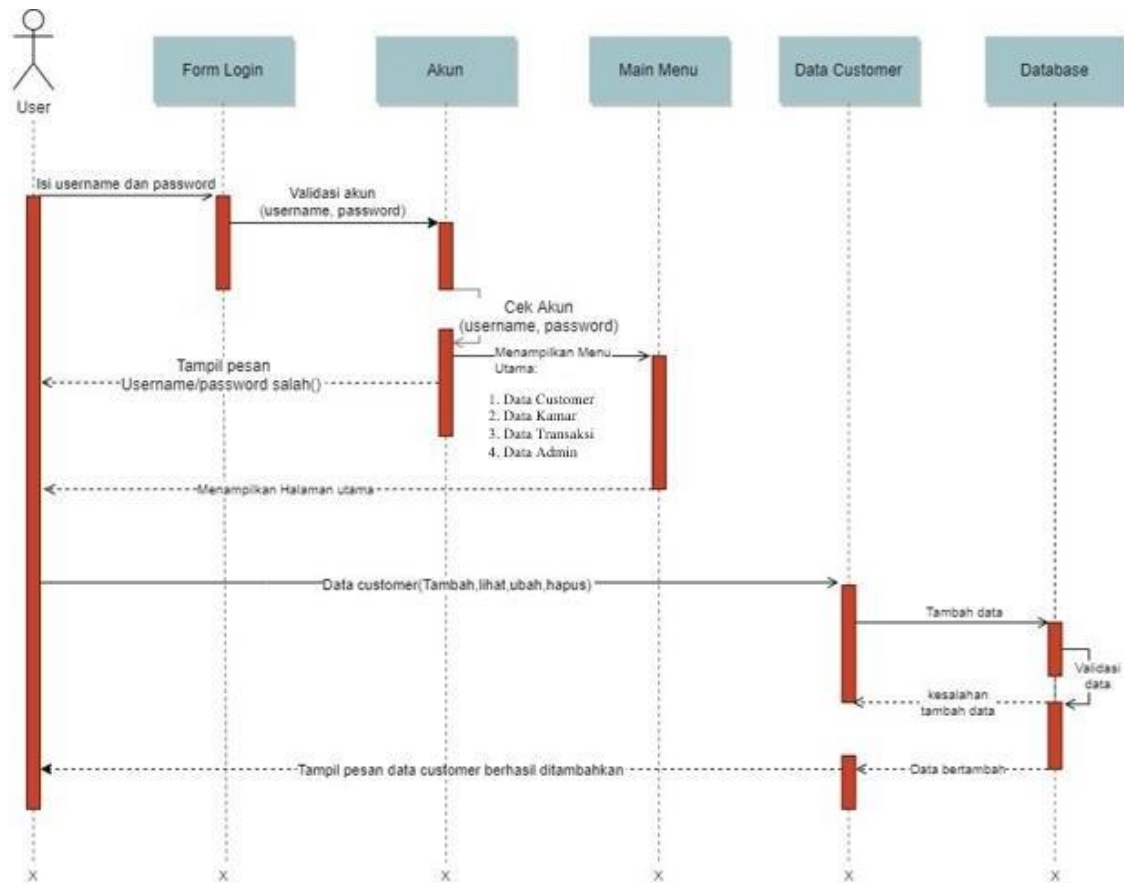


#### d. Hapus data kamar

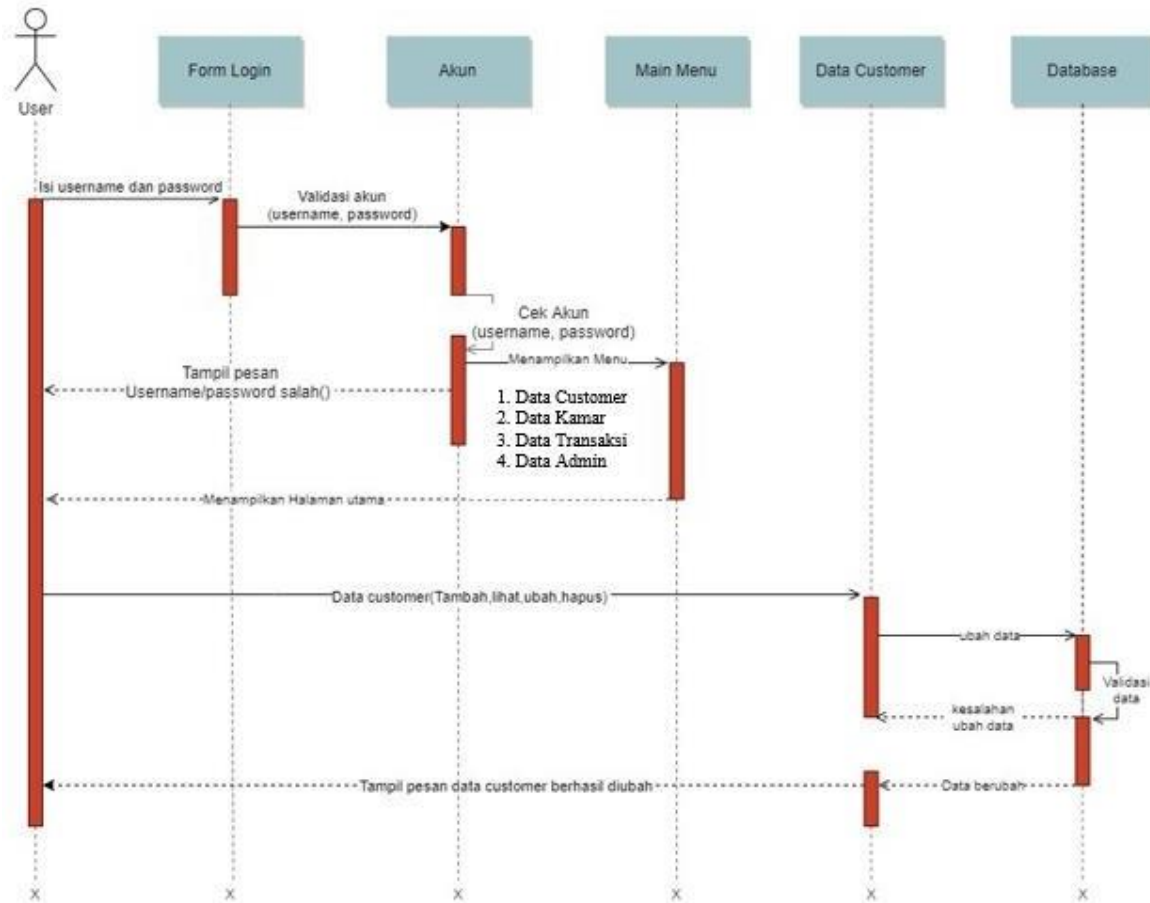


### 3. Data Customer

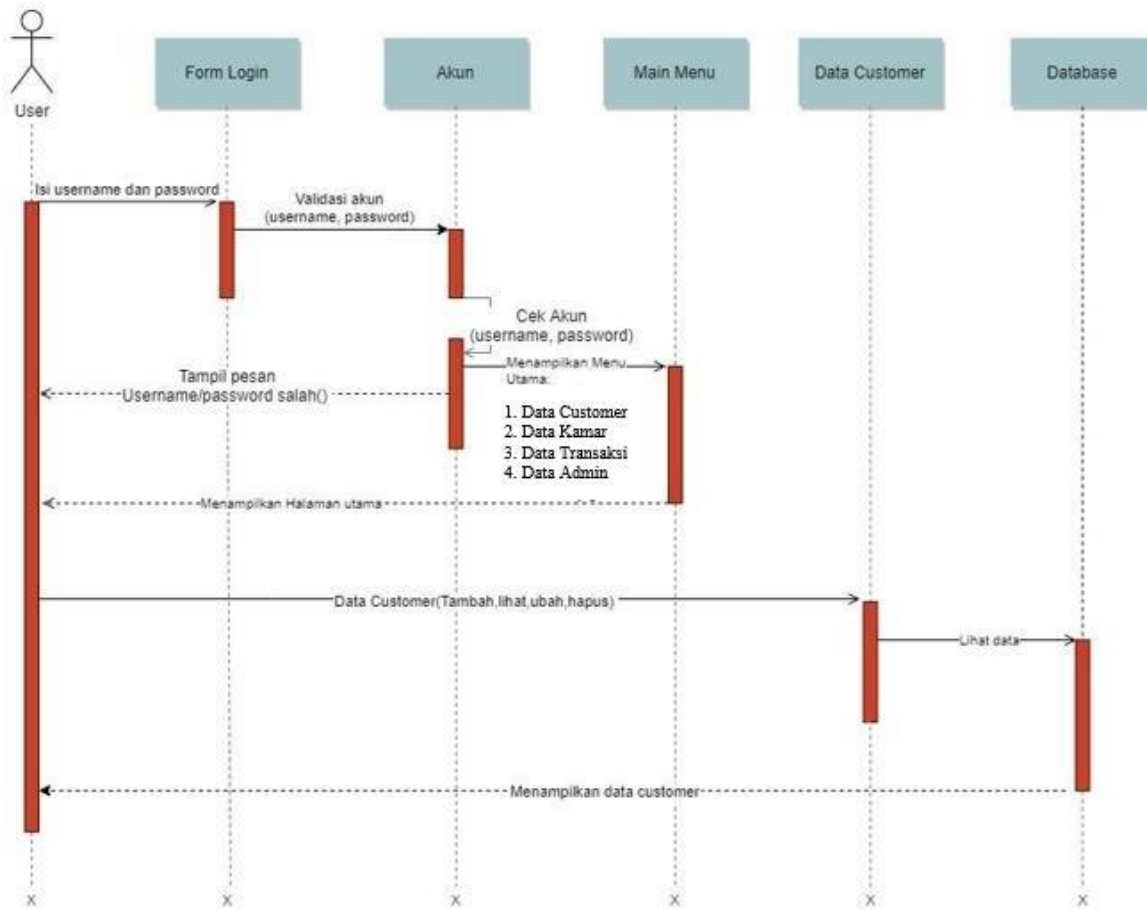
#### a. Tambah data customer



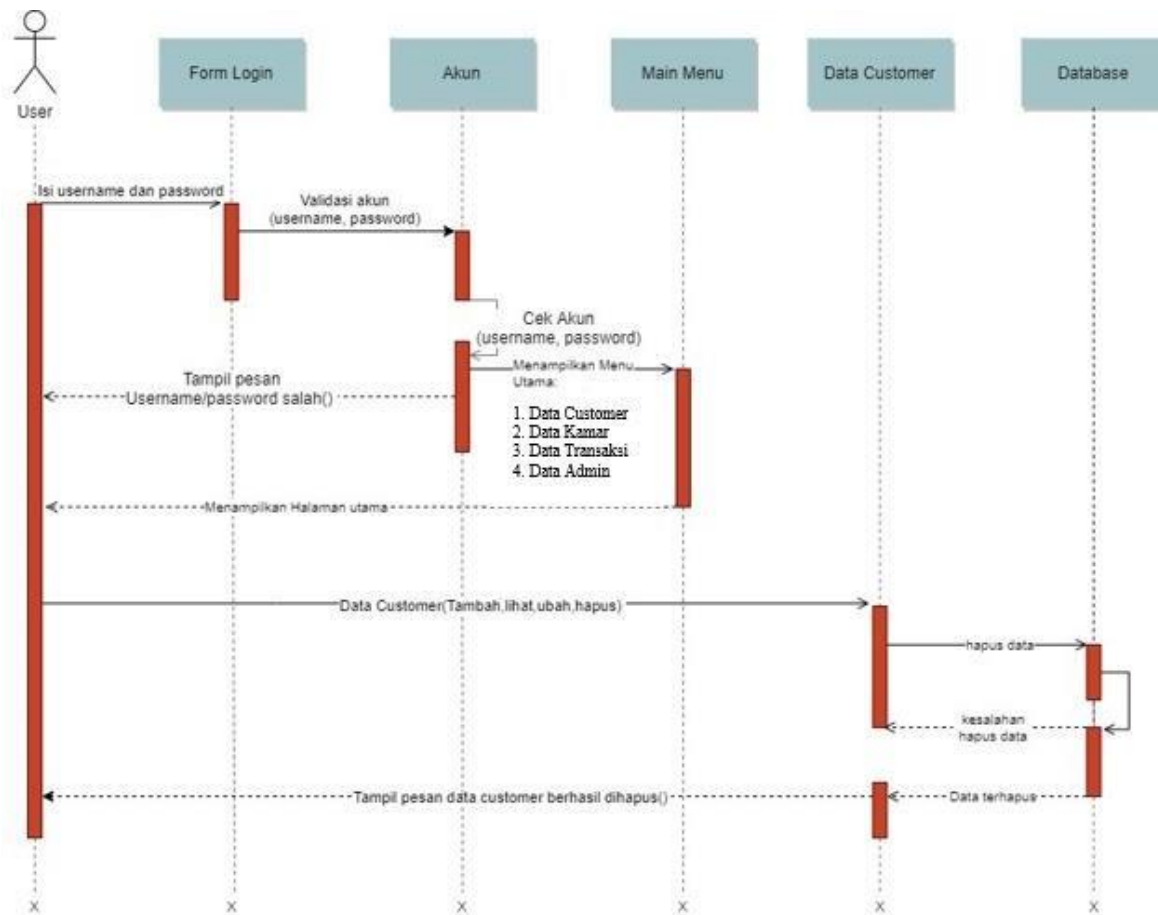
## b. Ubah data customer



### c. Lihat data customer



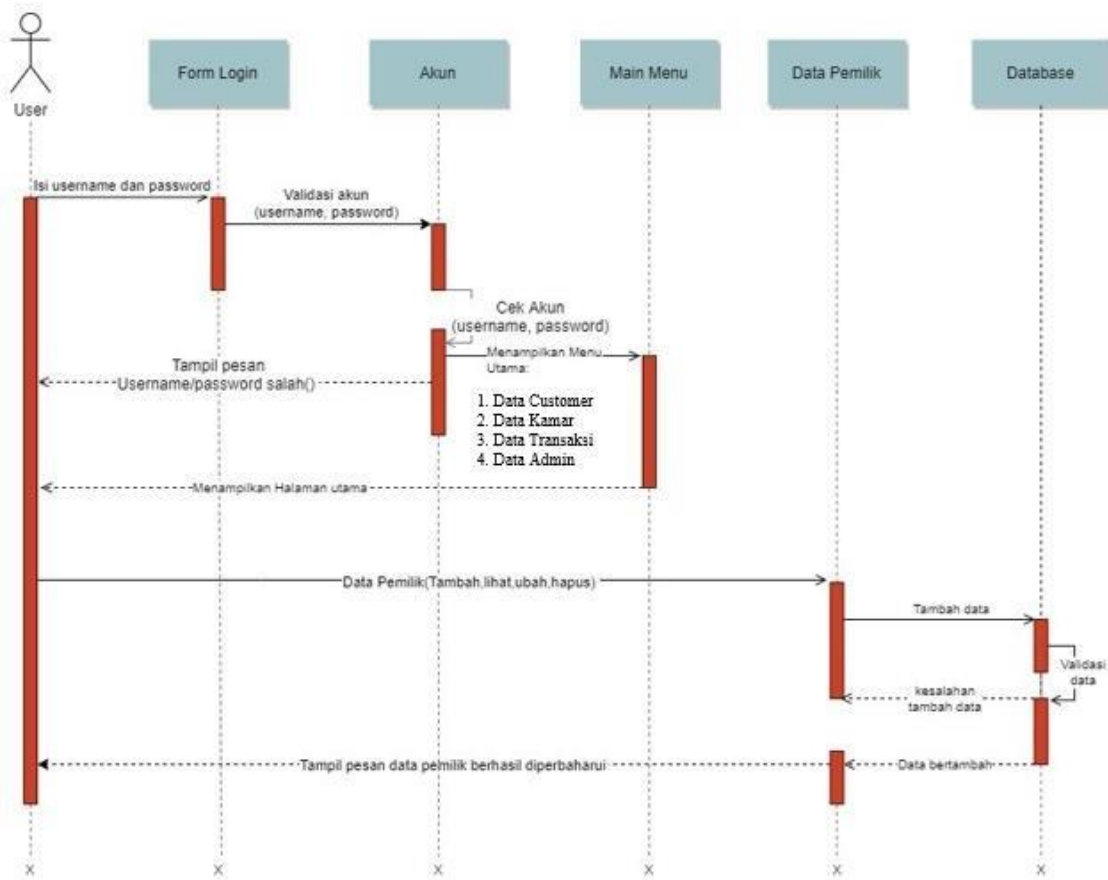
#### d. Hapus data customer



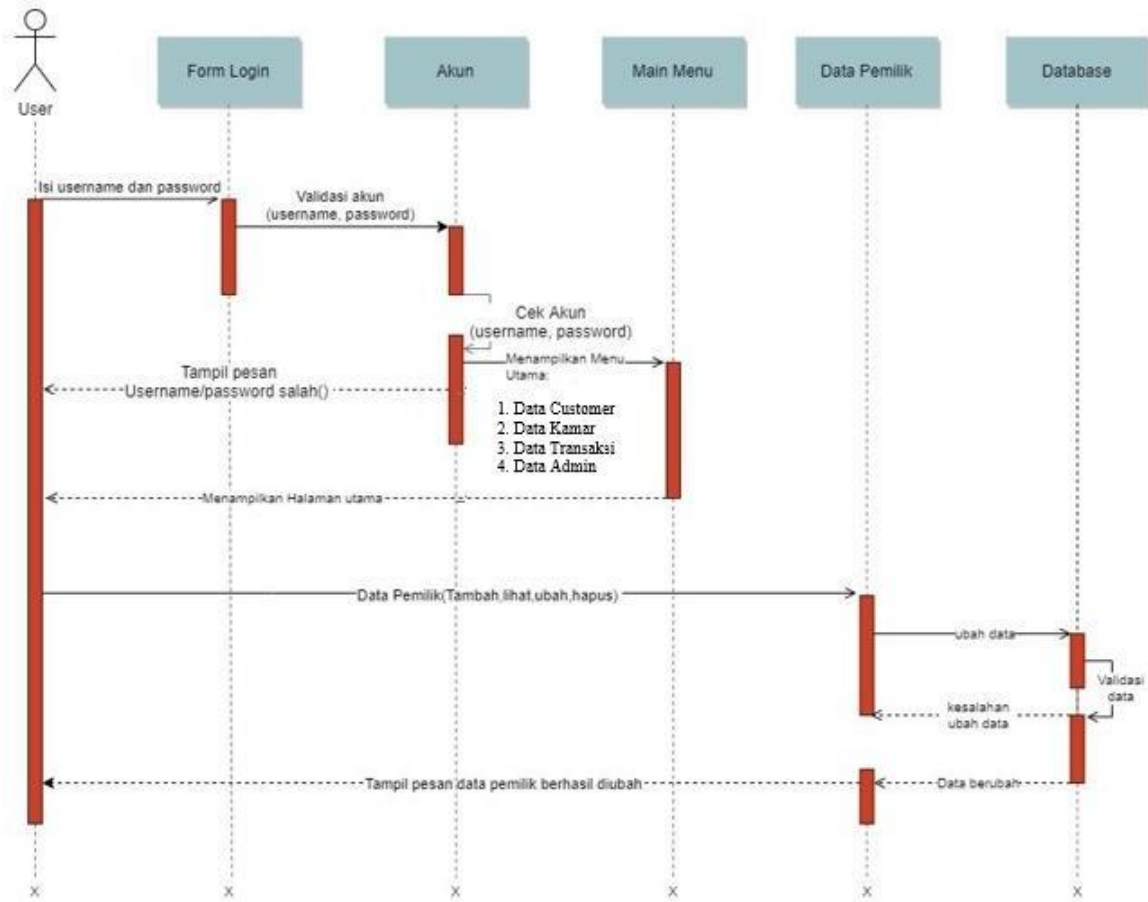


#### 4. Data Admin

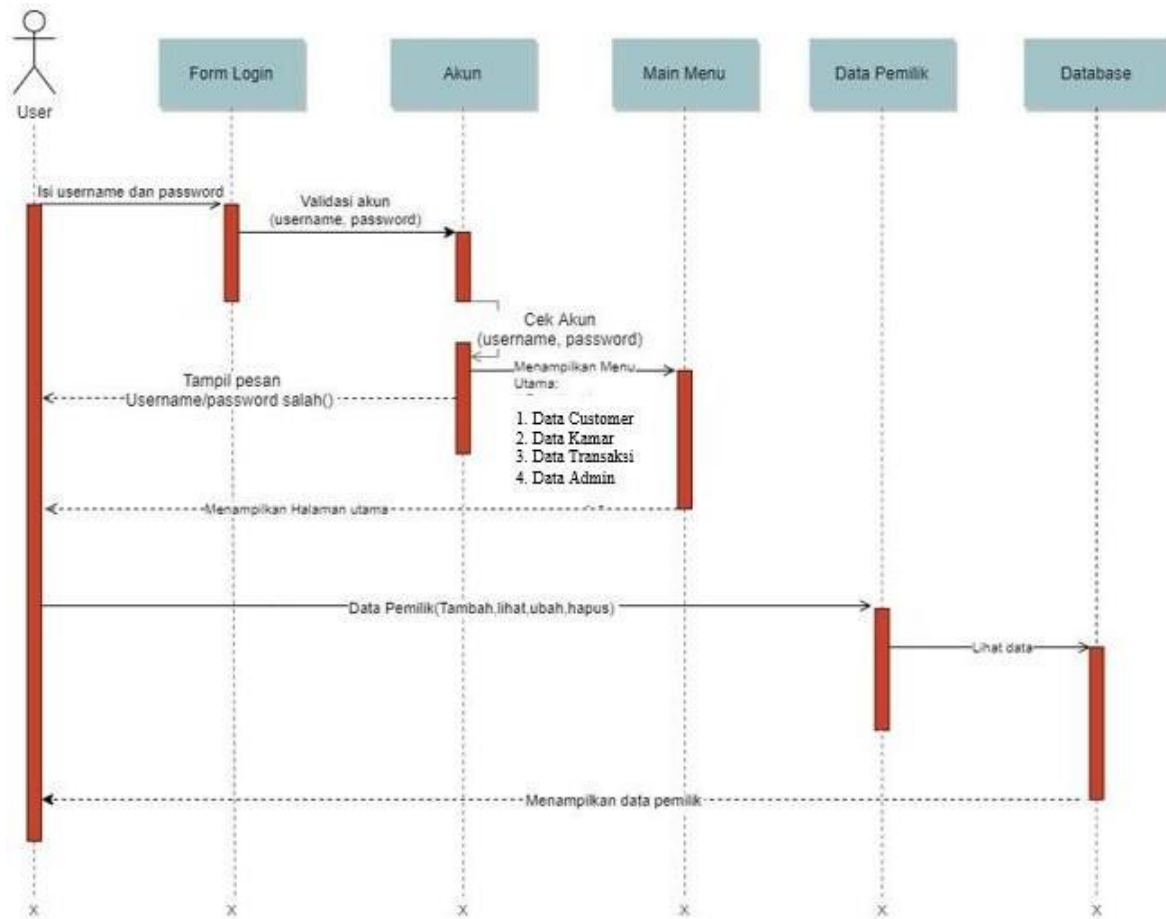
##### a. Tambah data admin



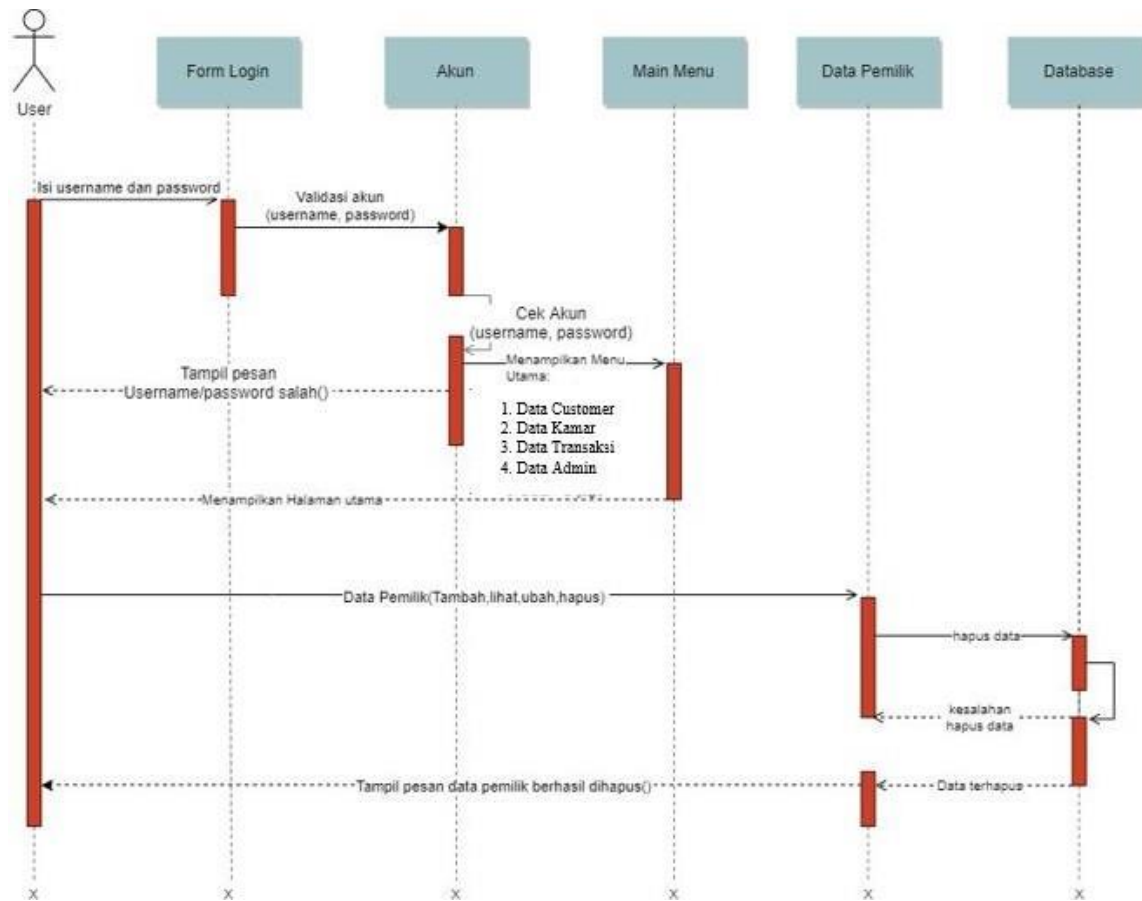
## b. Ubah data admin



### c. Lihat data admin

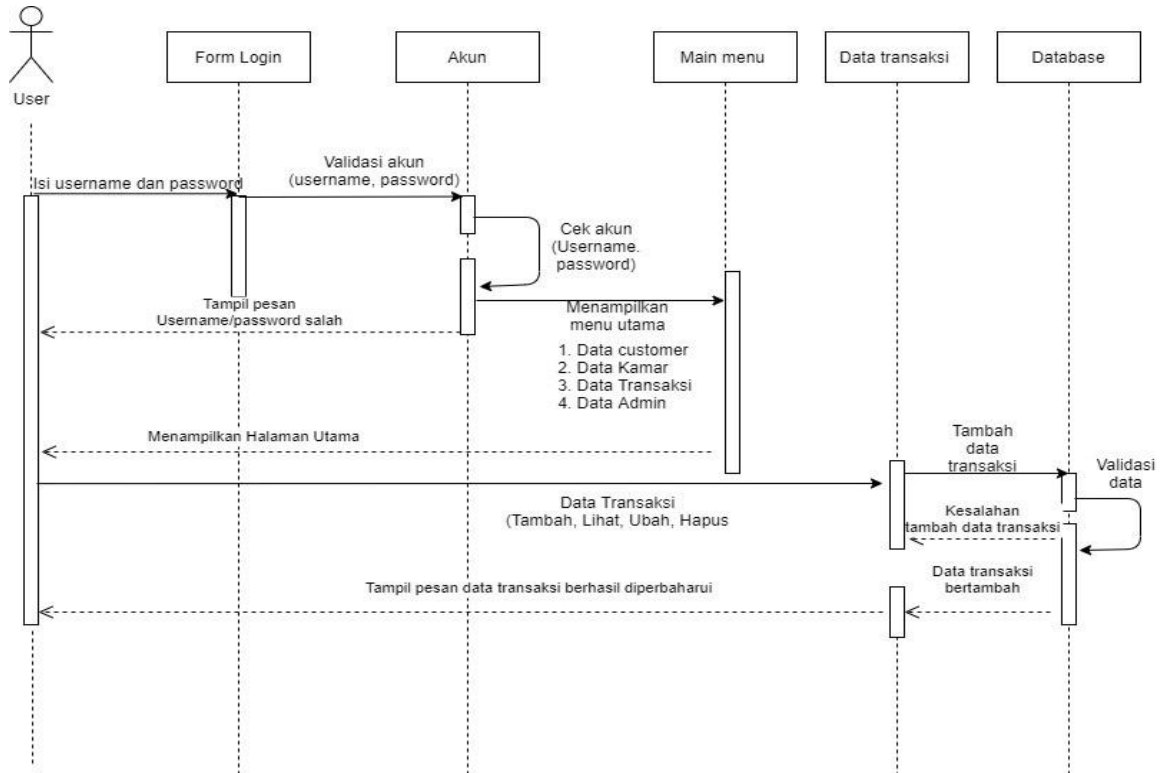


#### d. Hapus data admin

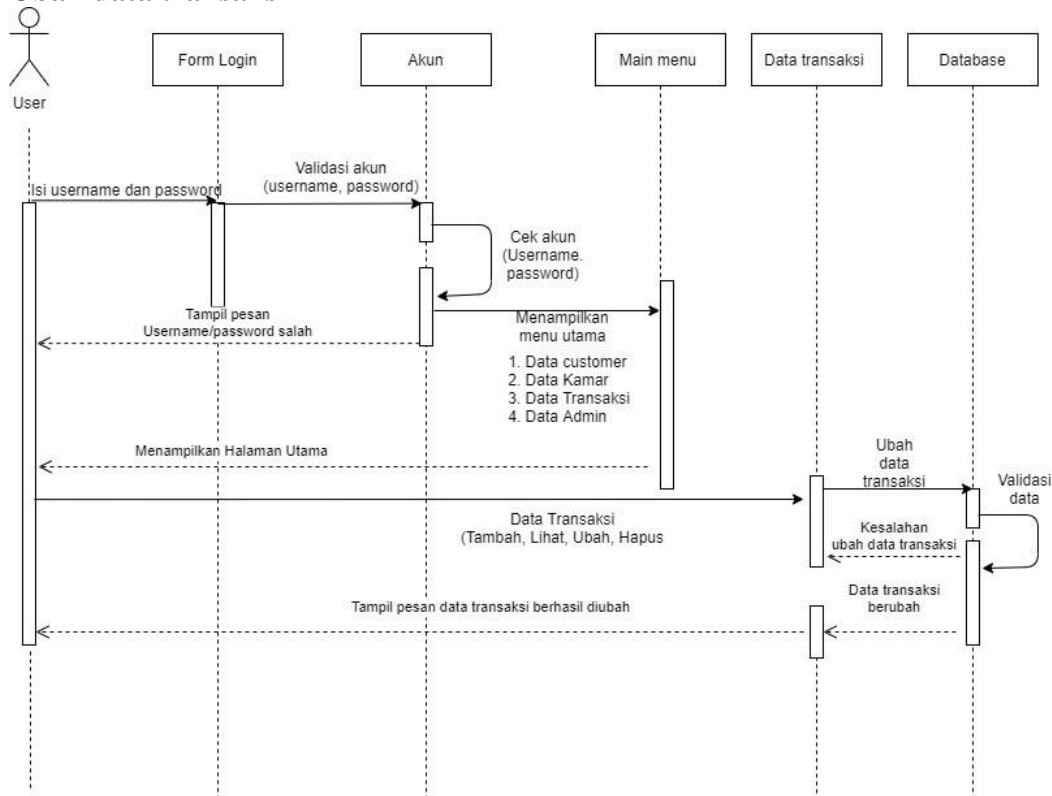


### 5. Data Transaksi

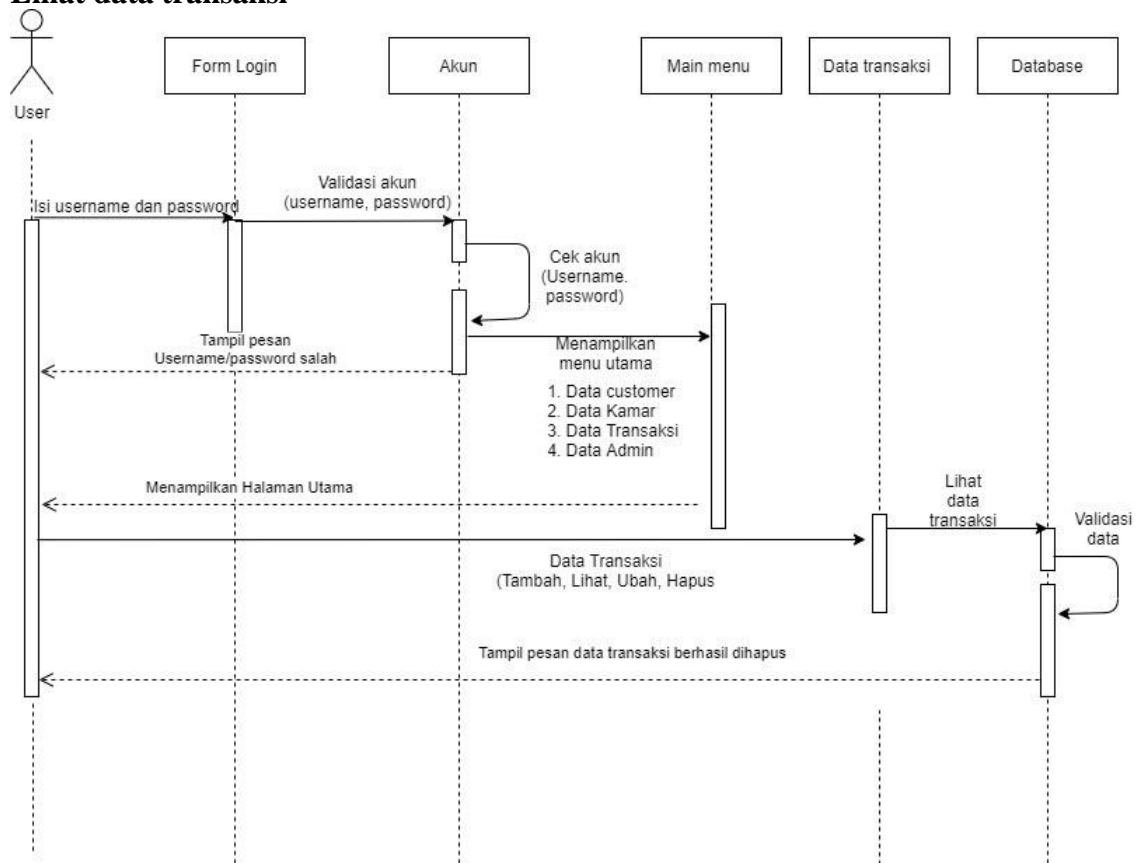
#### a. Tambah data transaksi



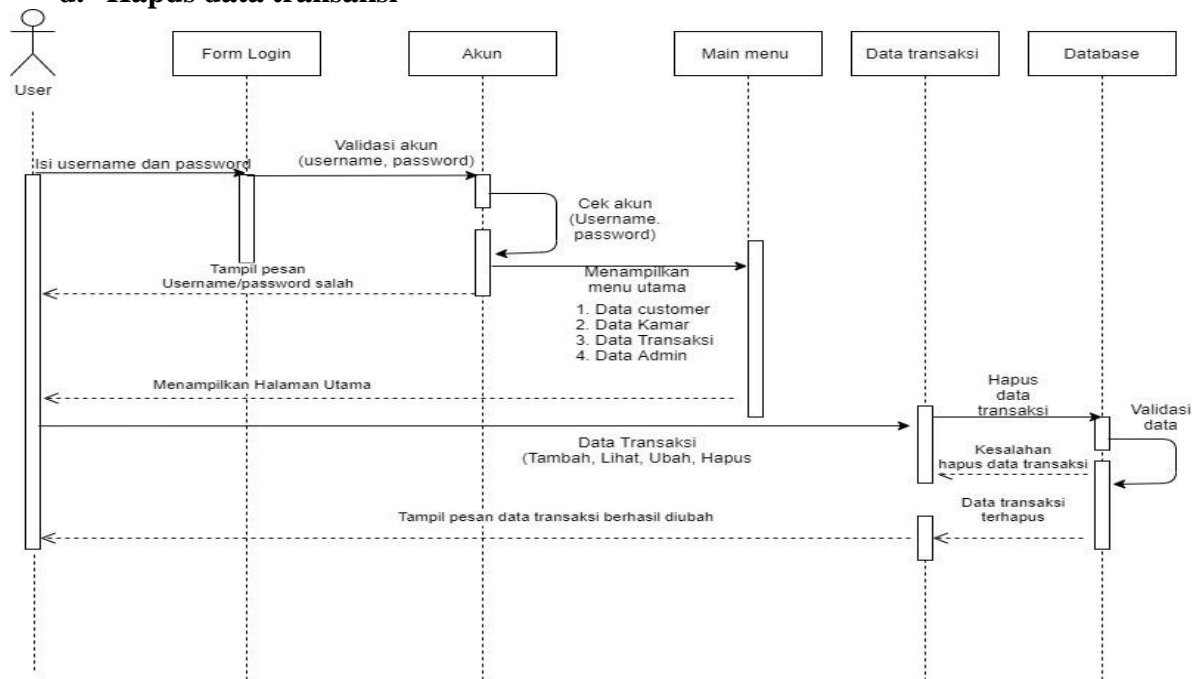
## b. Ubah data transaksi



### c. Lihat data transaksi



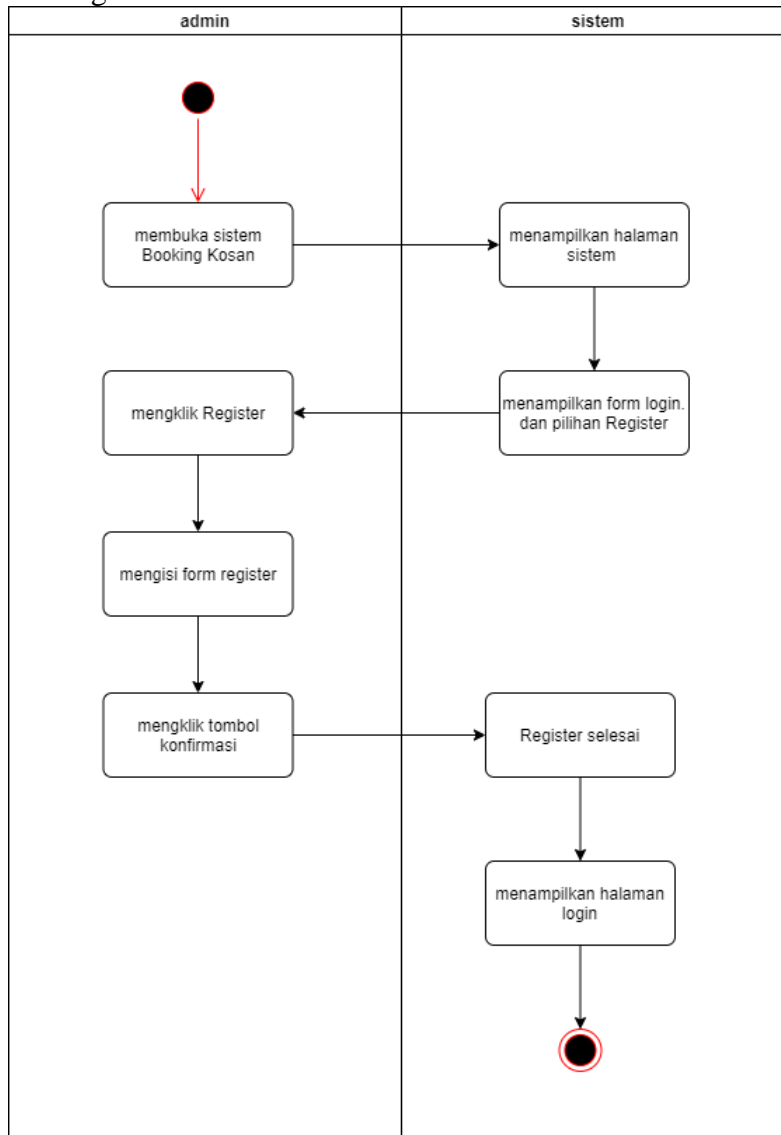
### d. Hapus data transaksi



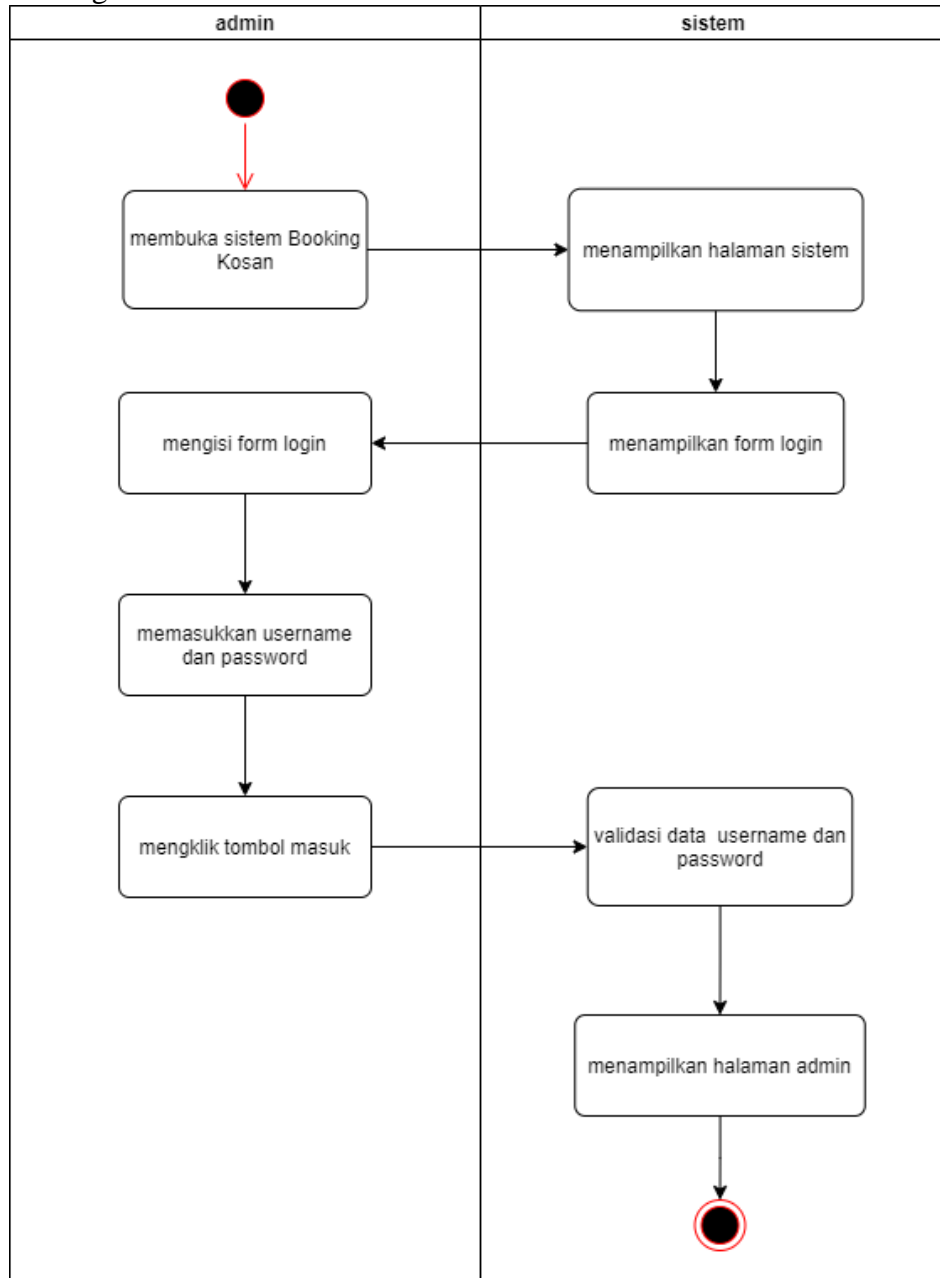
### 3.4 Activity Diagram

#### 1. Register dan Login

##### a. Register



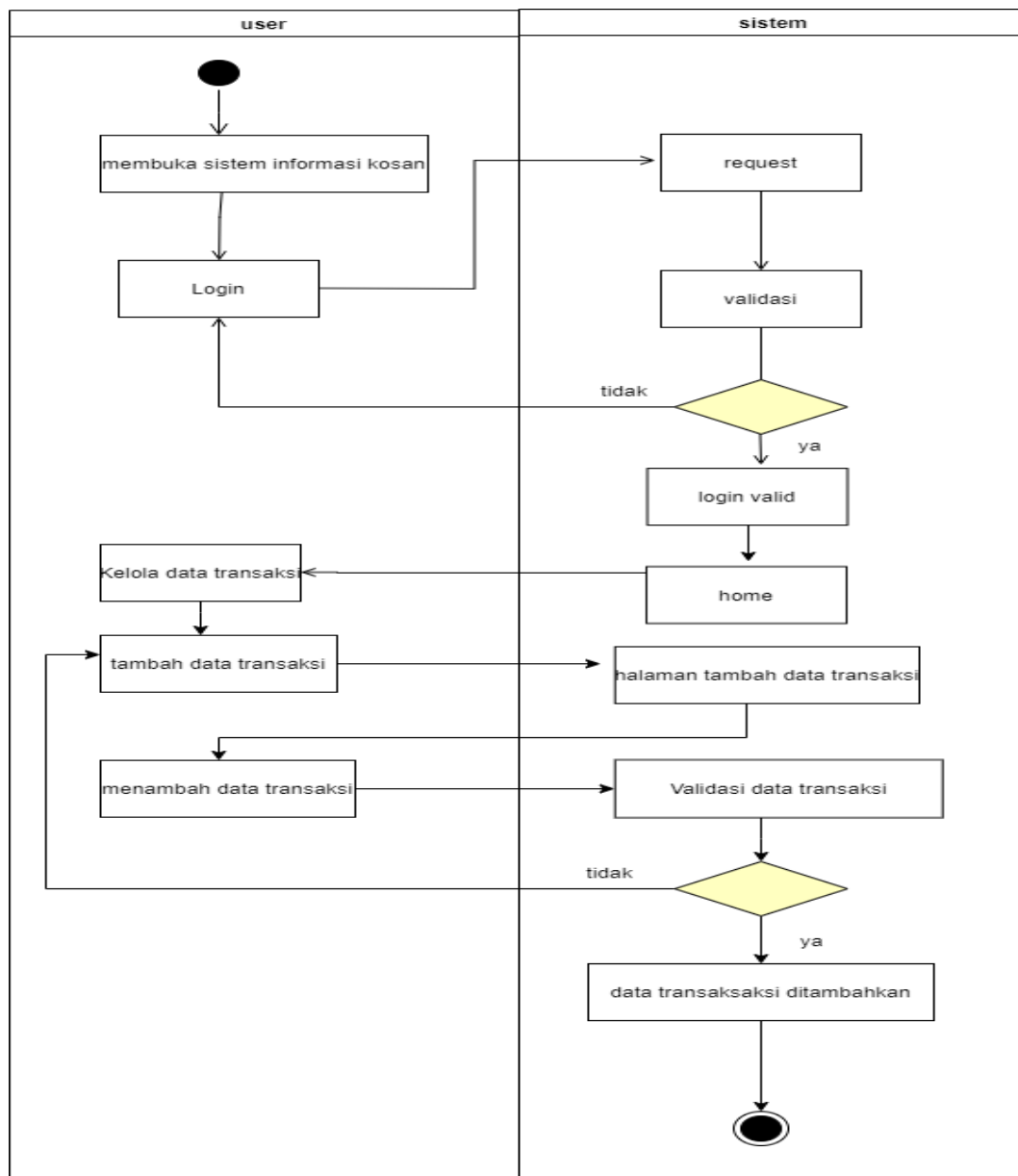
b. Login



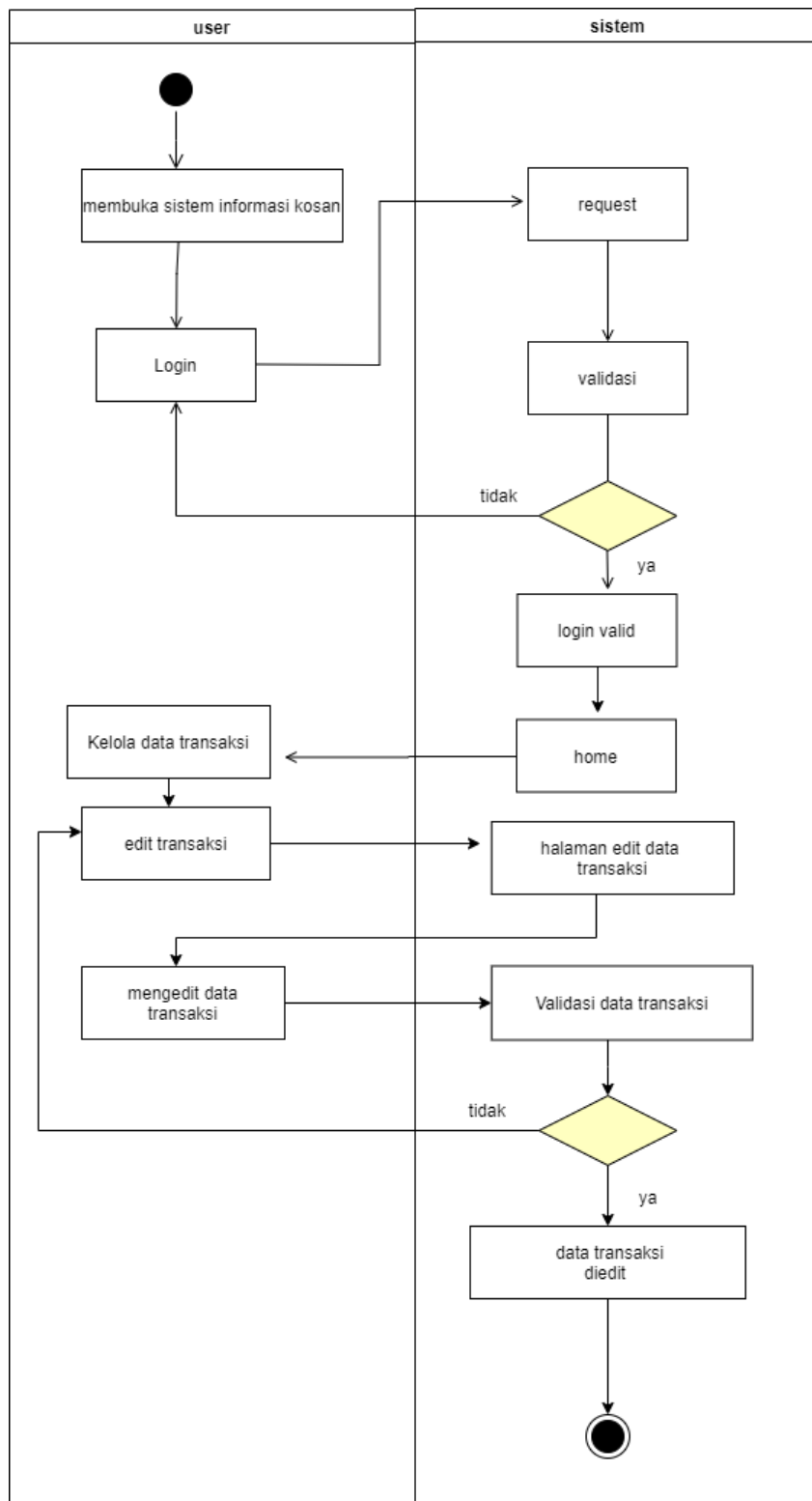


## 2. Kelola data transaksi

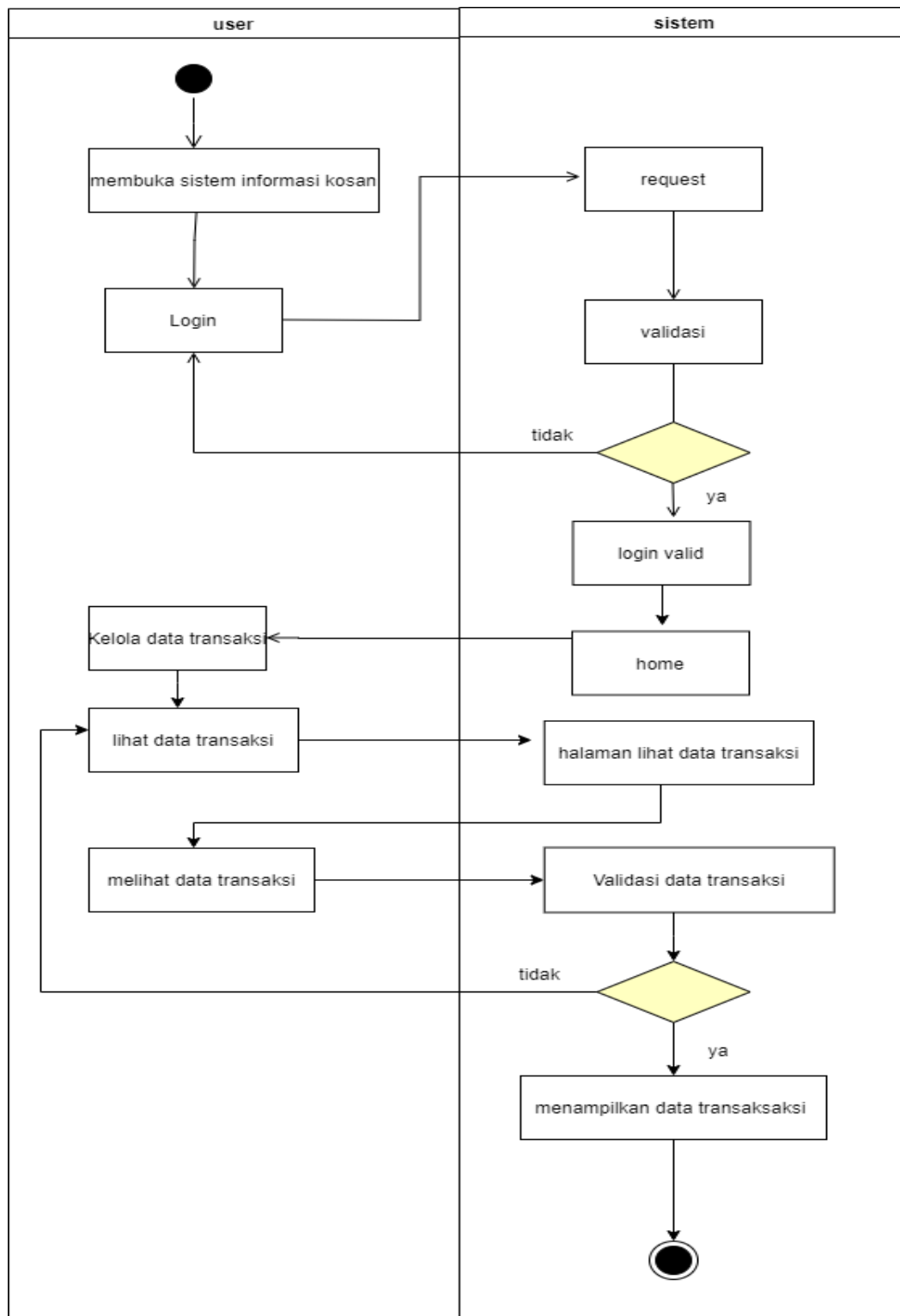
### A. Tambah data transaksi



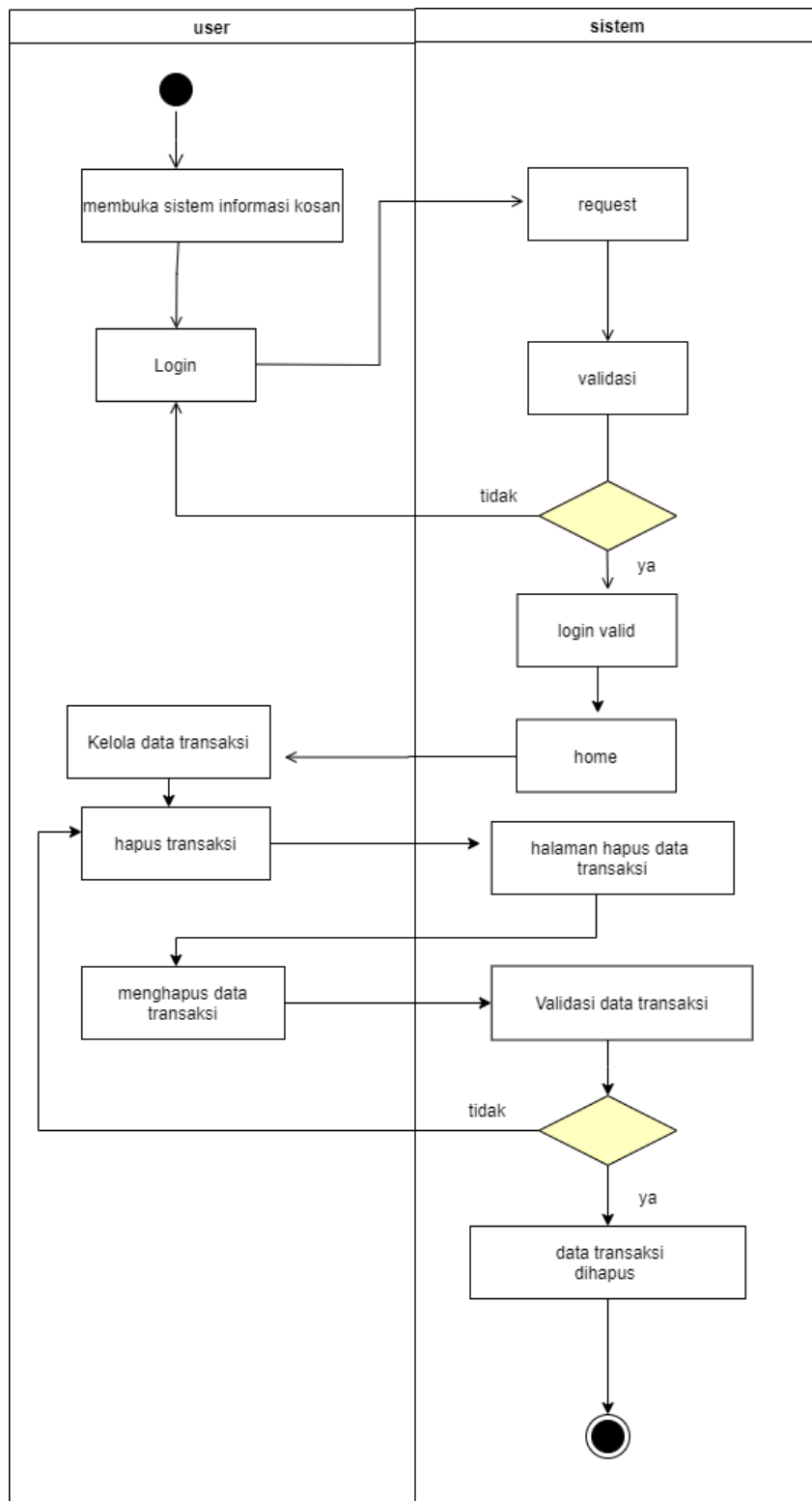
## B. Edit data transaksi



### C. Lihat data transaksi

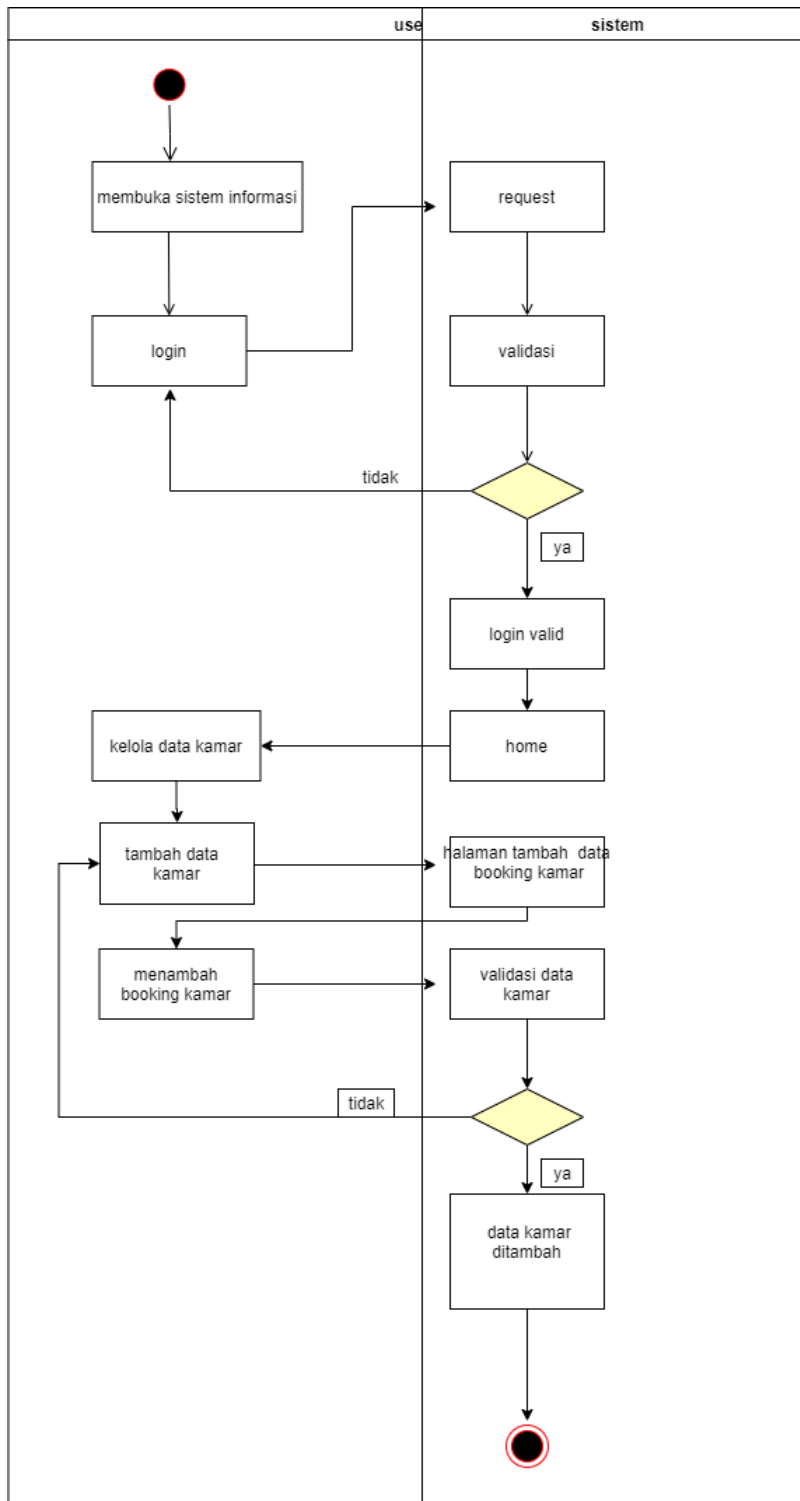


#### D. Hapus data transaksi

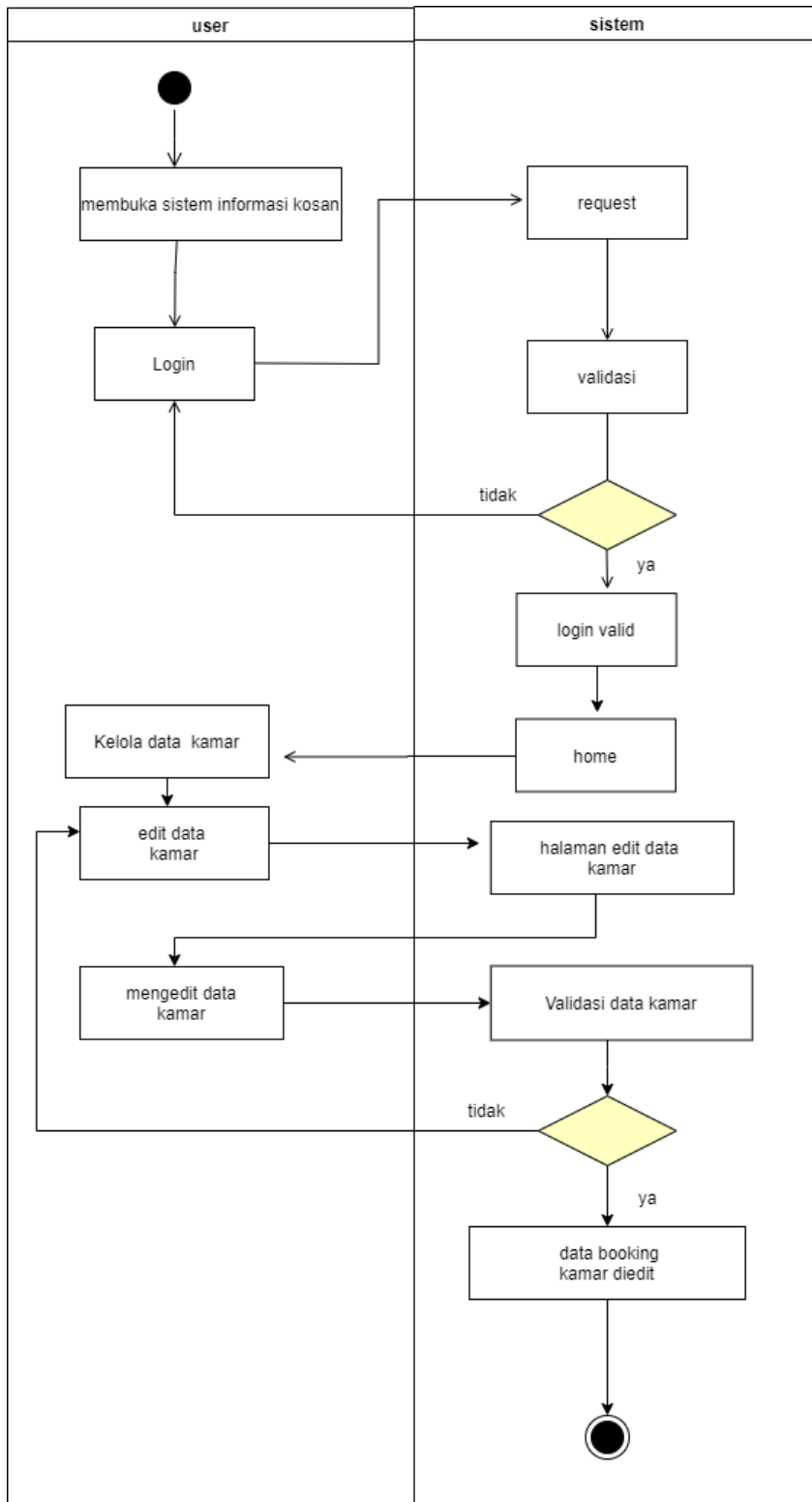


### 3. Kelola Kamar

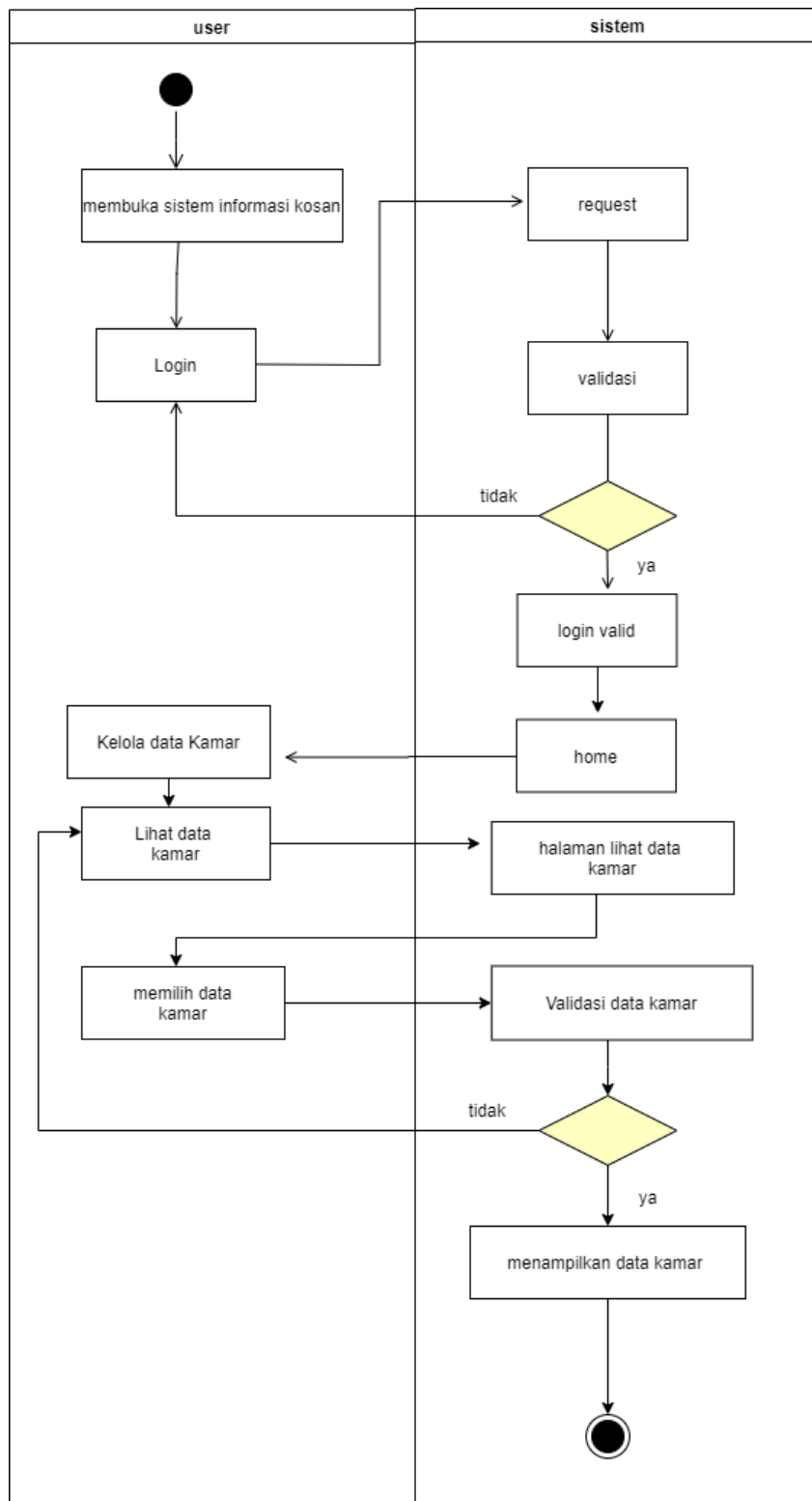
#### A. Tambah data kamar



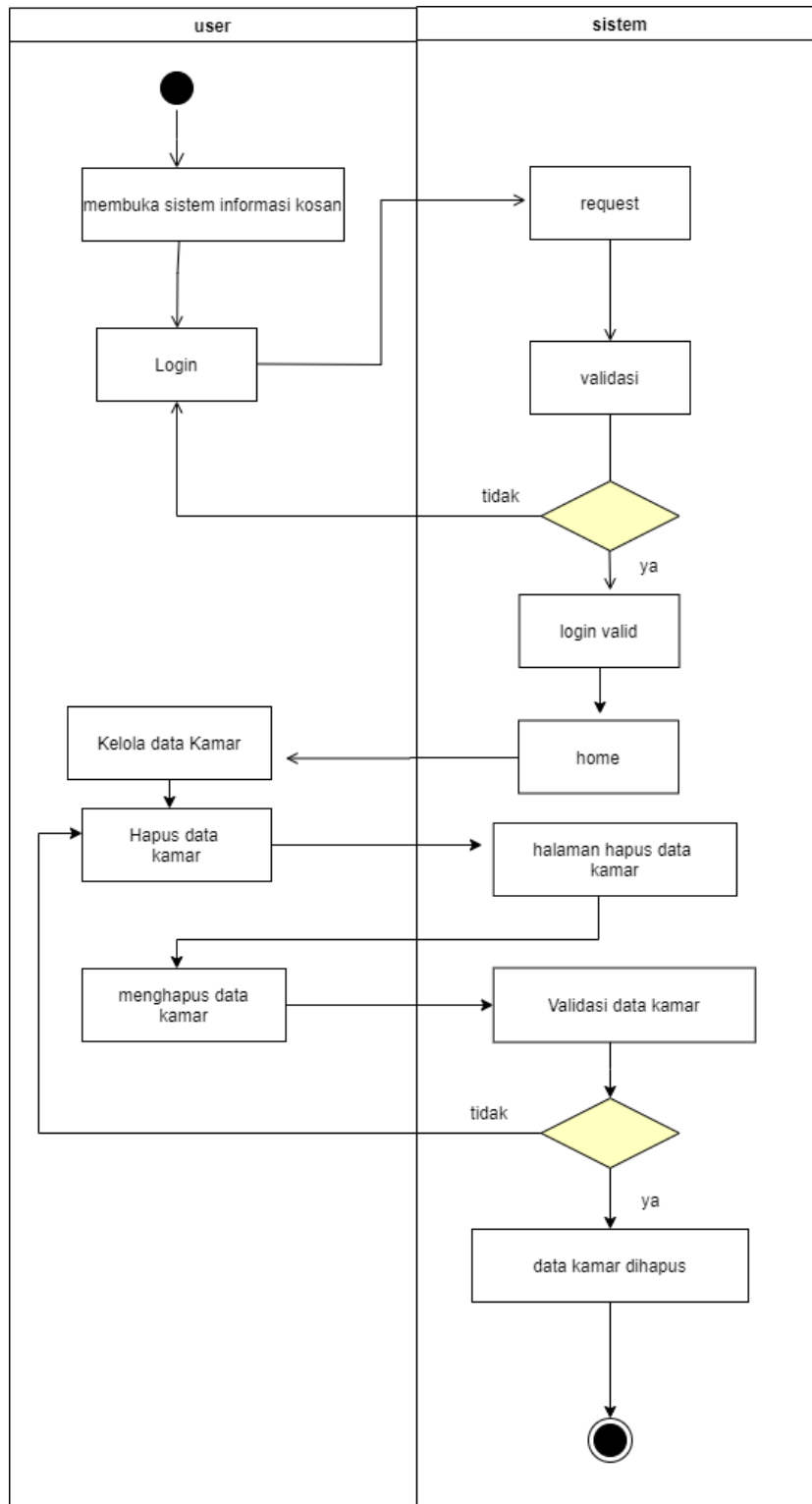
## B. Ubah data kamar



### C. Lihat data kamar



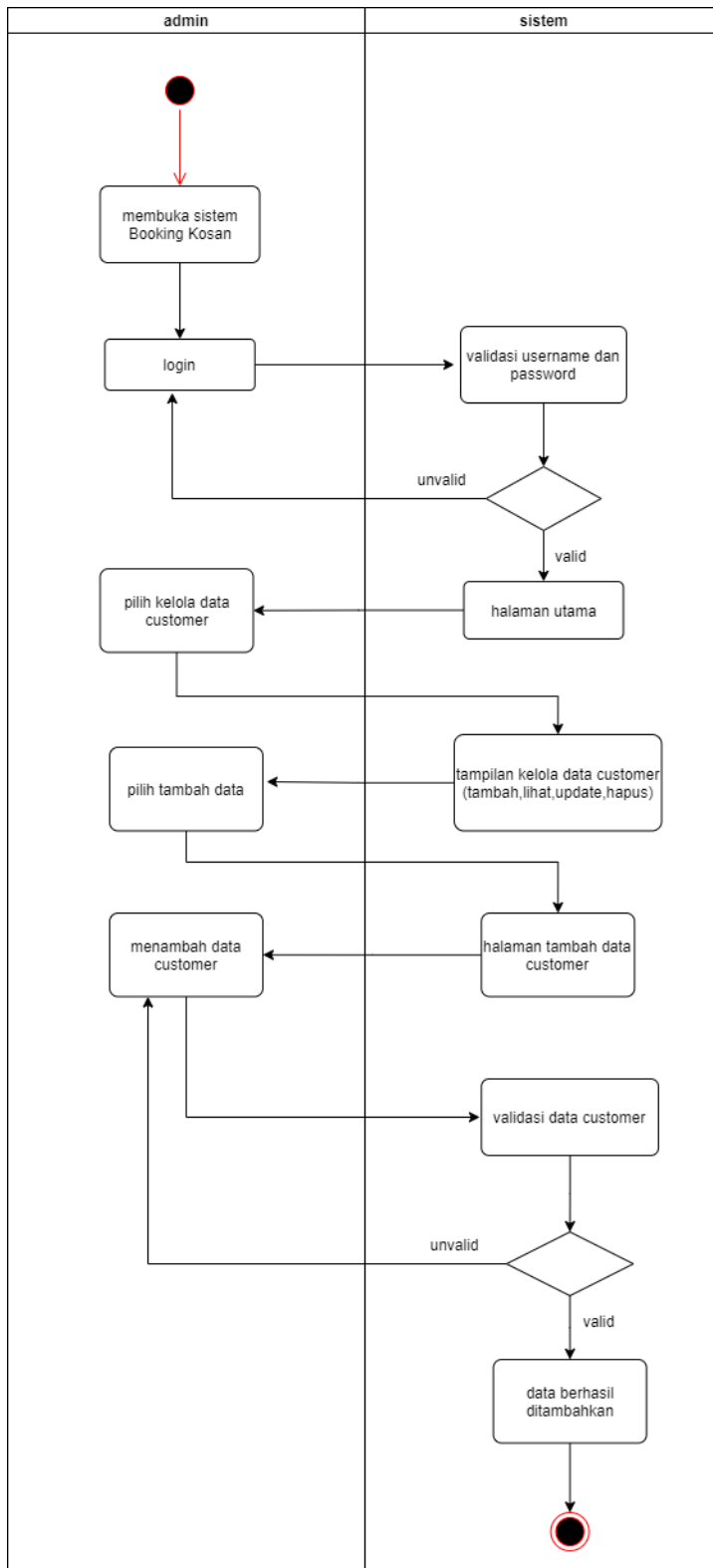
#### D. Hapus data kamar



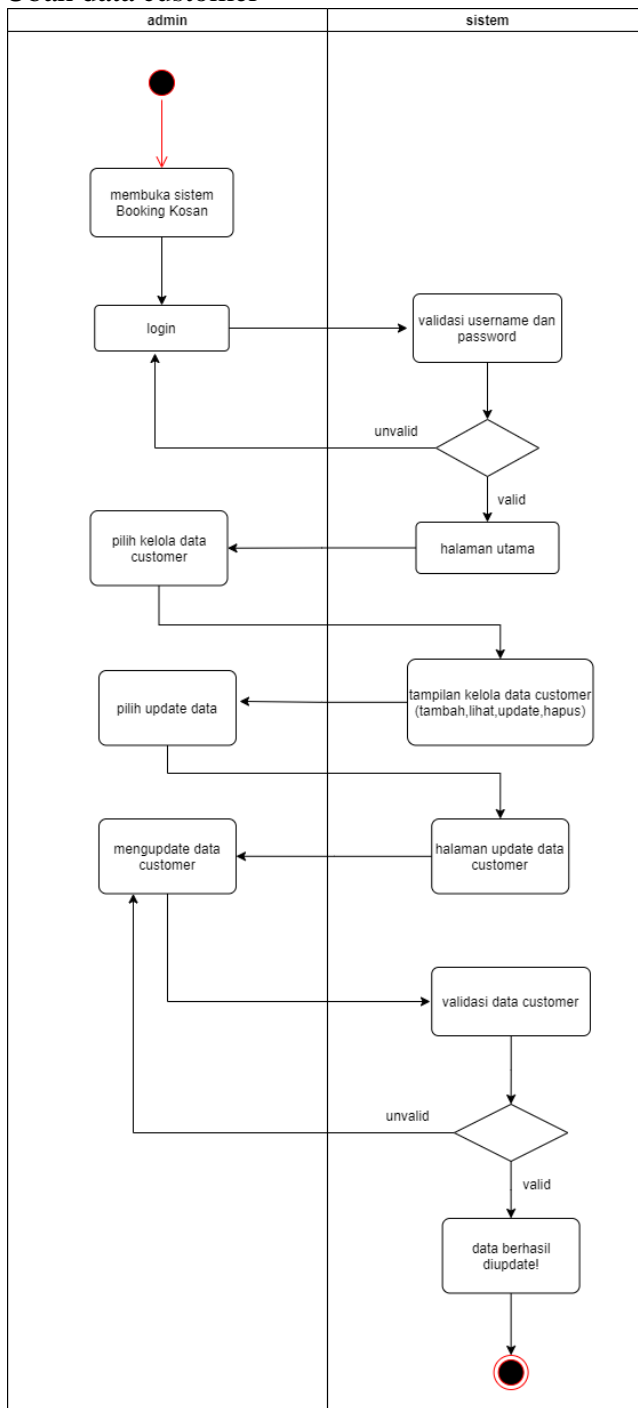


## 4. Kelola Customer

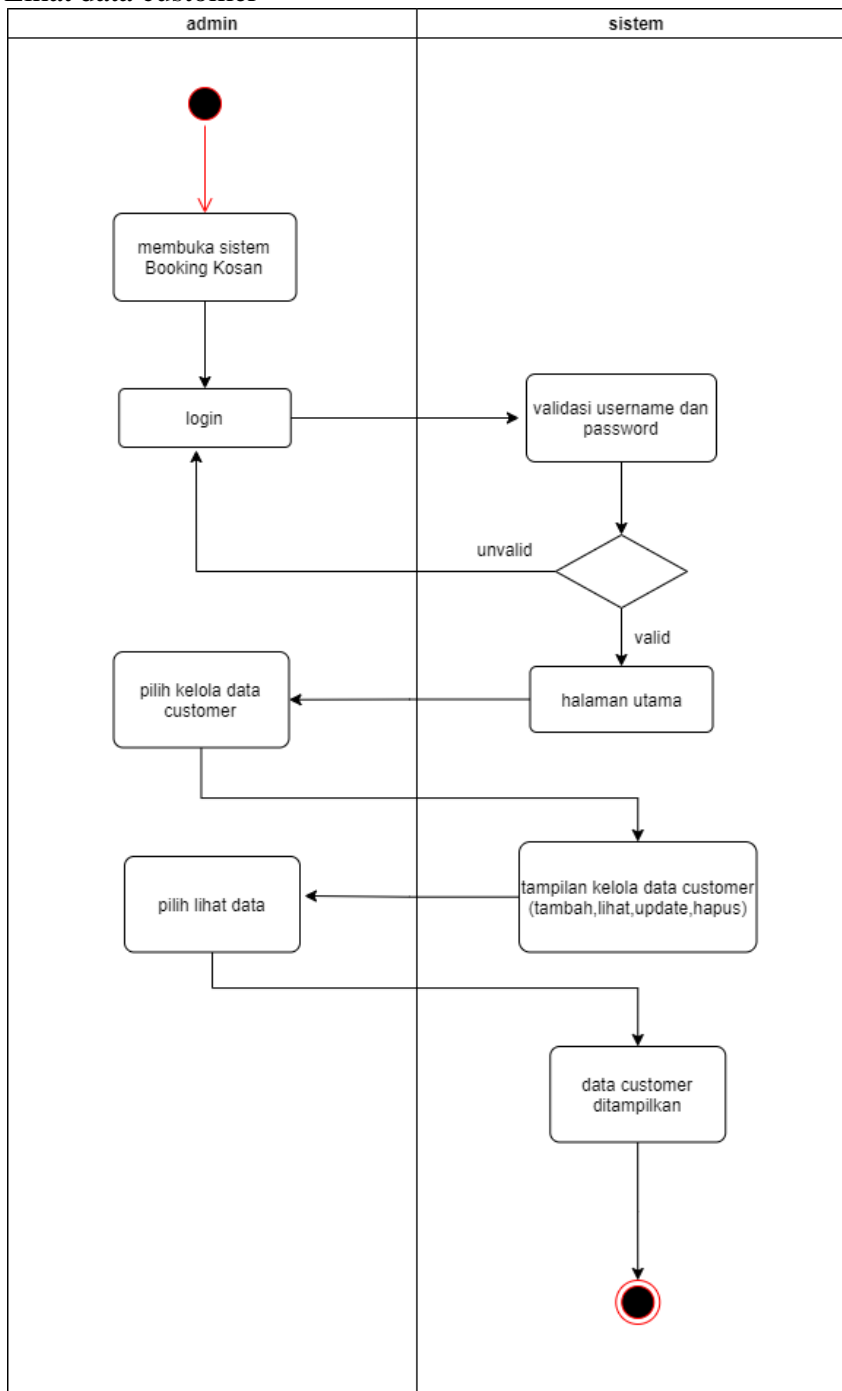
### A. Tambah data customer



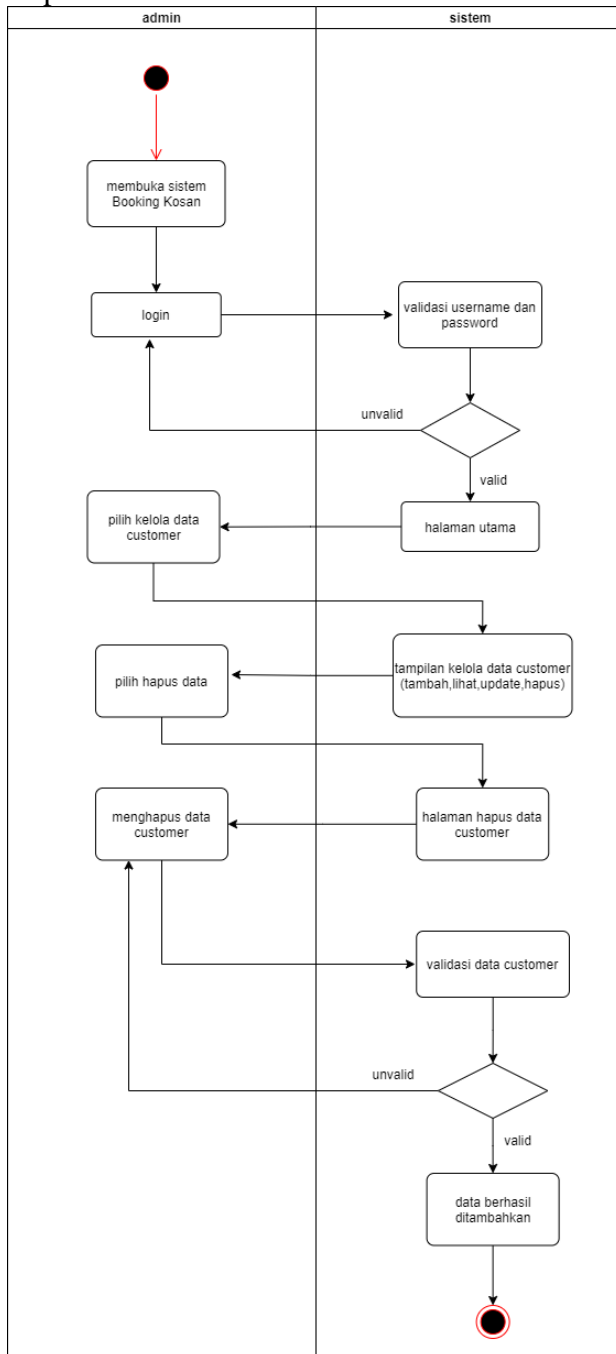
## B. Ubah data customer



### C. Lihat data customer

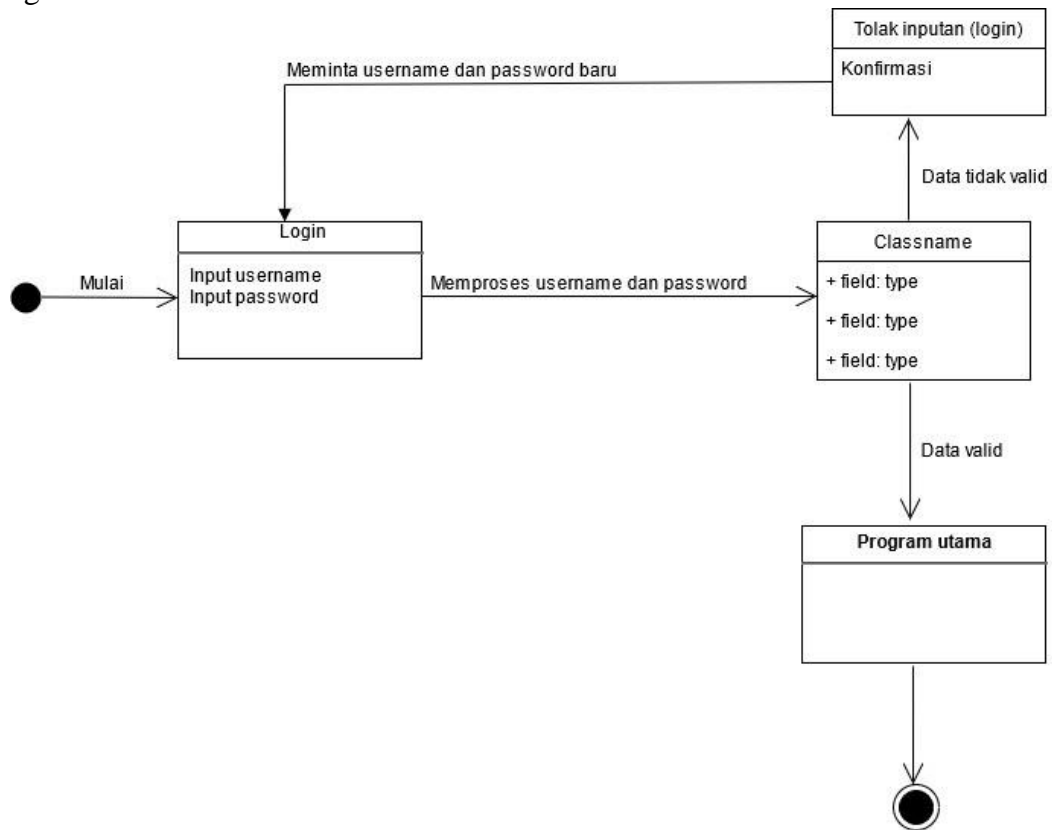


## D. Hapus data customer



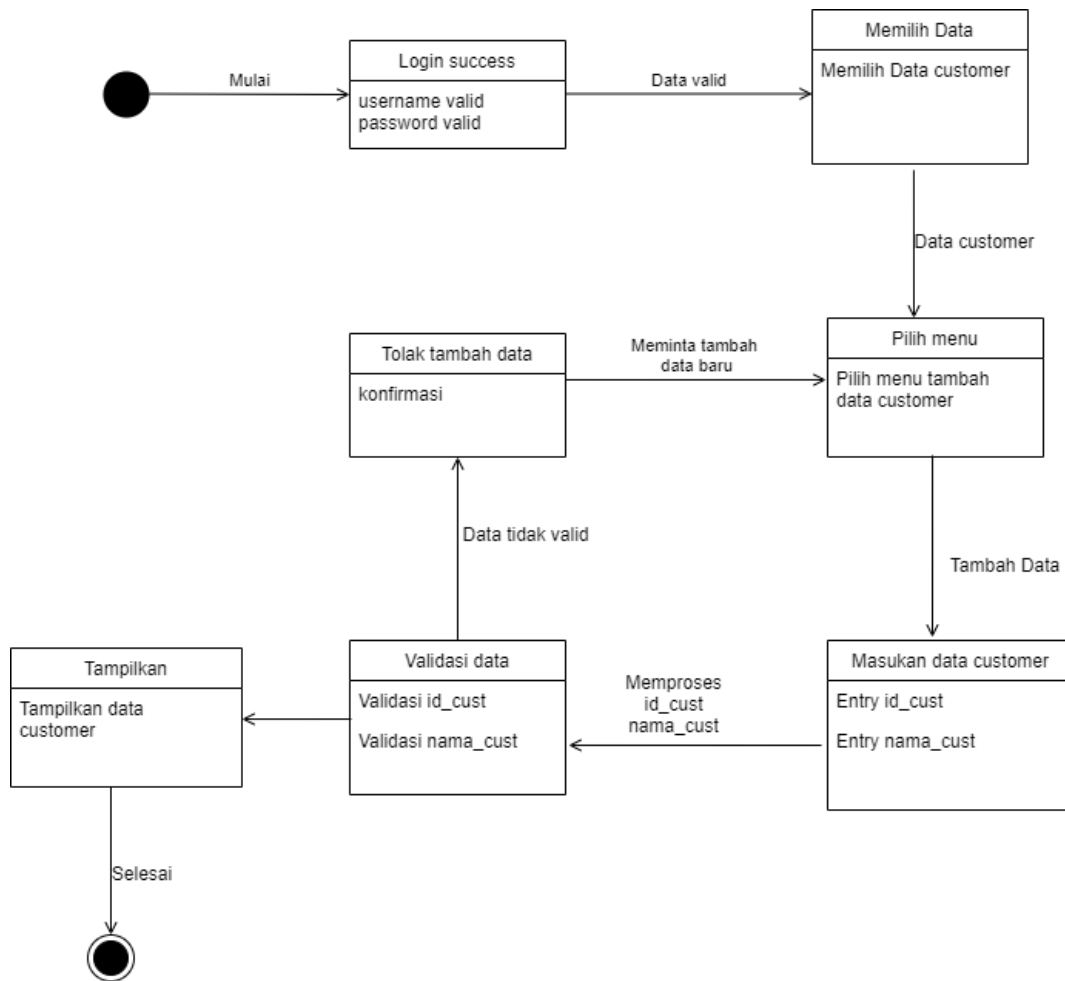
### 3.5 State Diagram

#### 1. Login

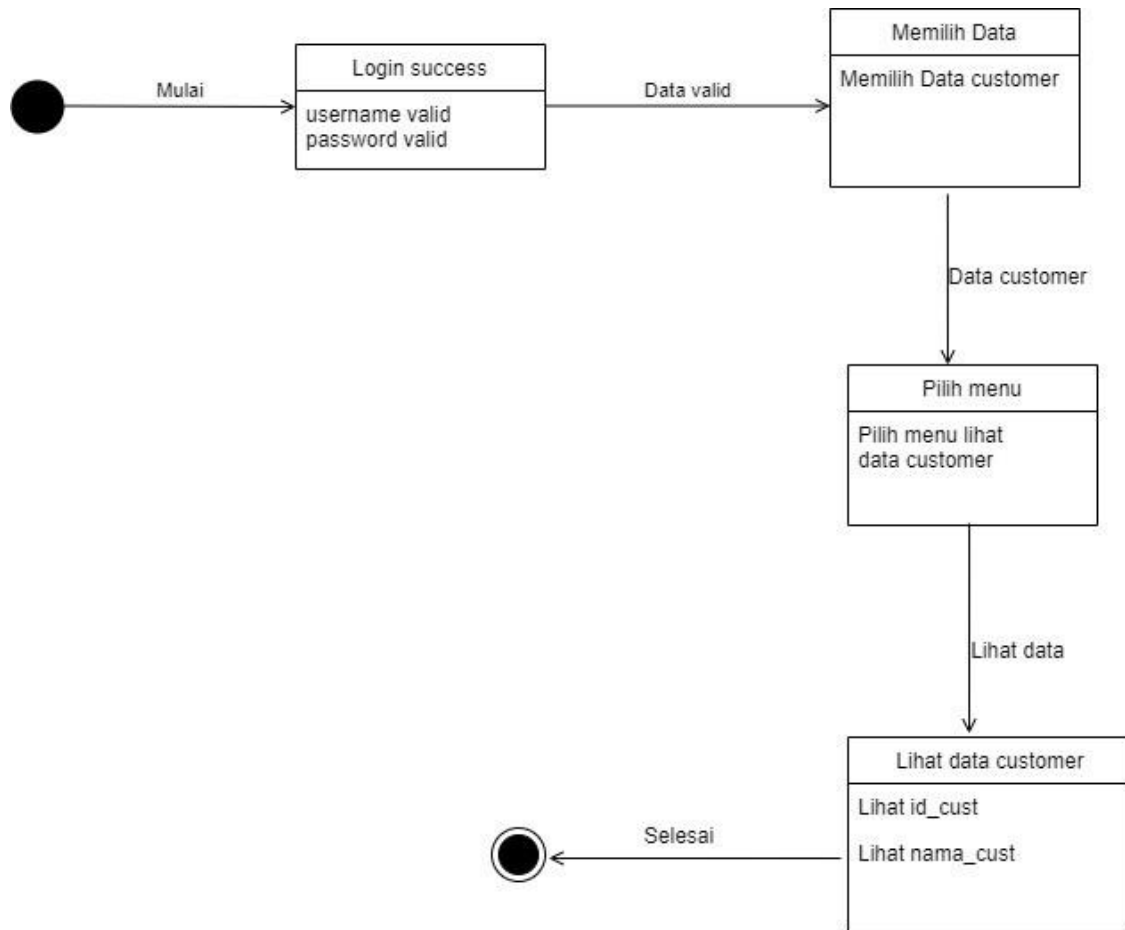


## 2. Kelola data customer

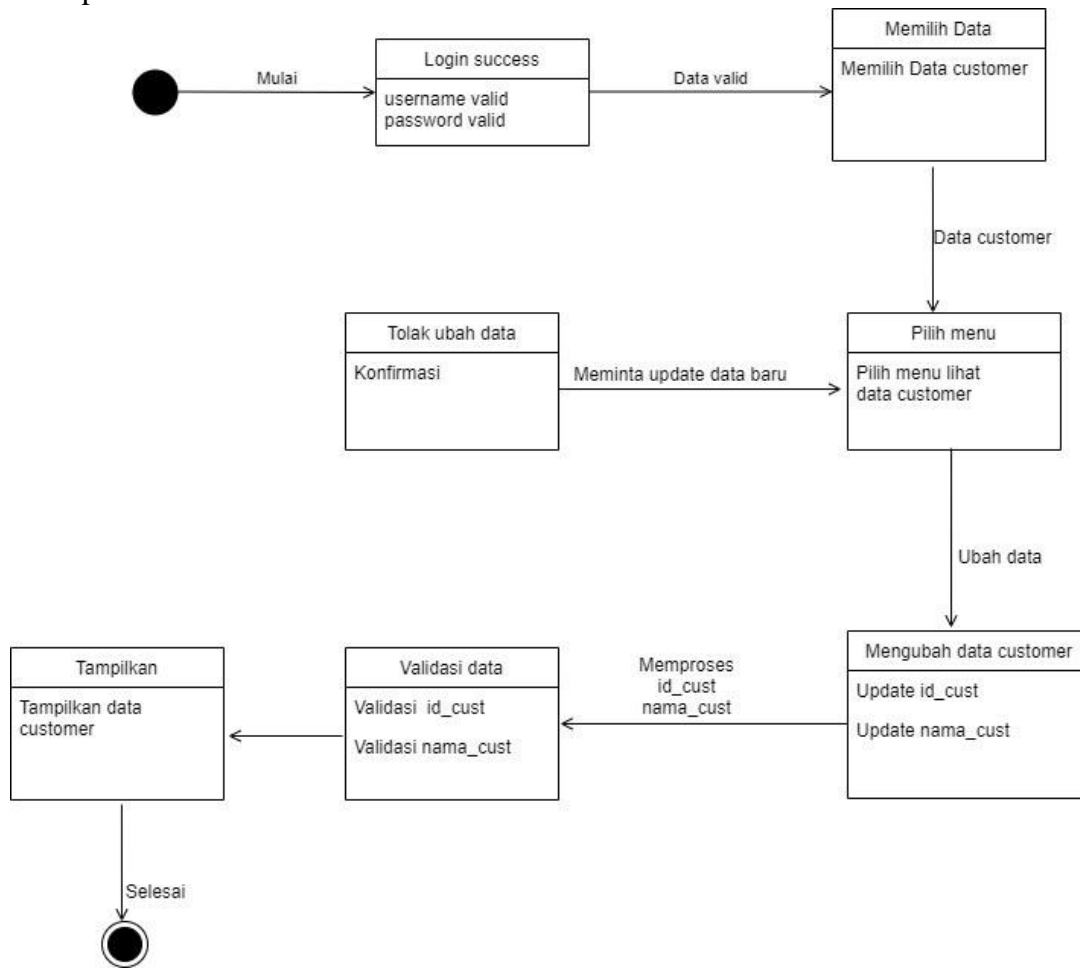
- Tambah data customer



- Lihat data customer

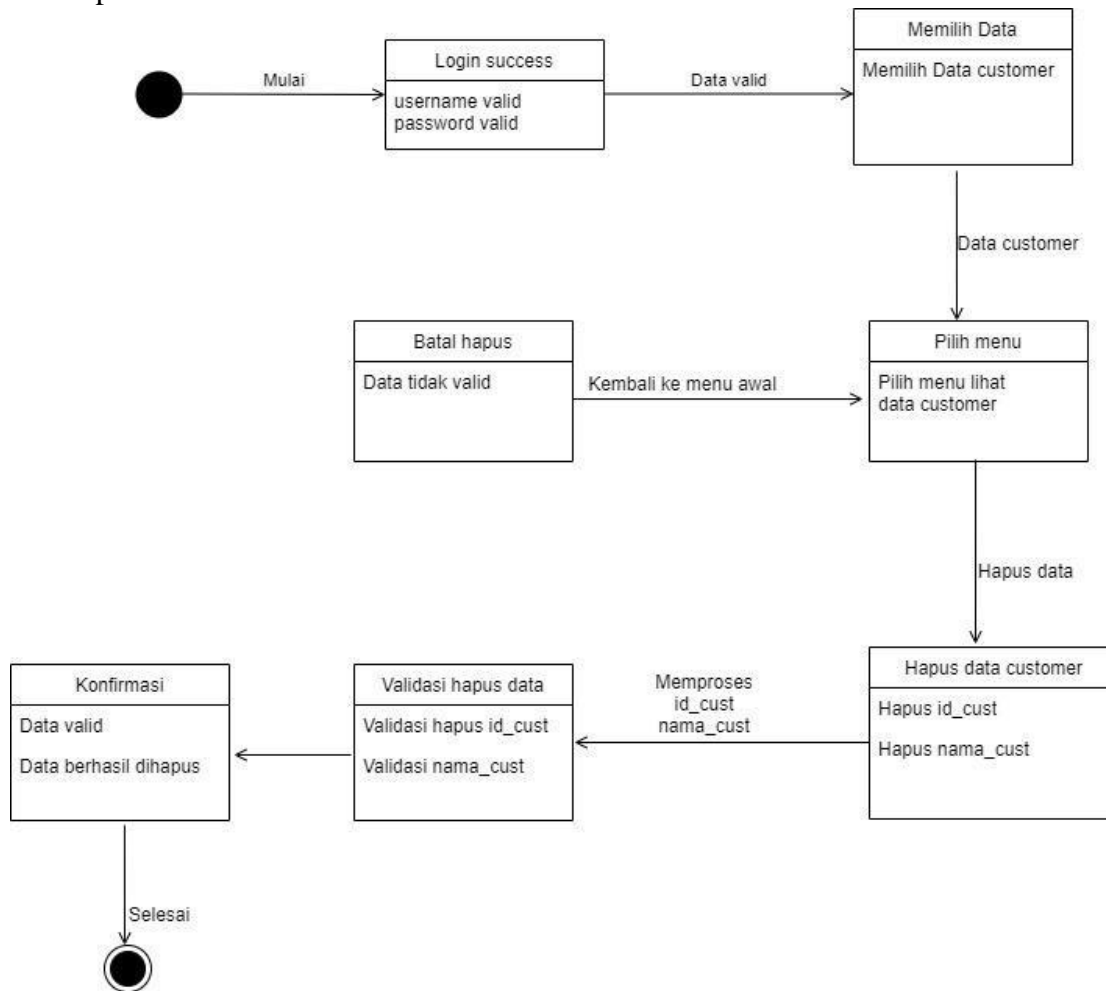


- Update data customer



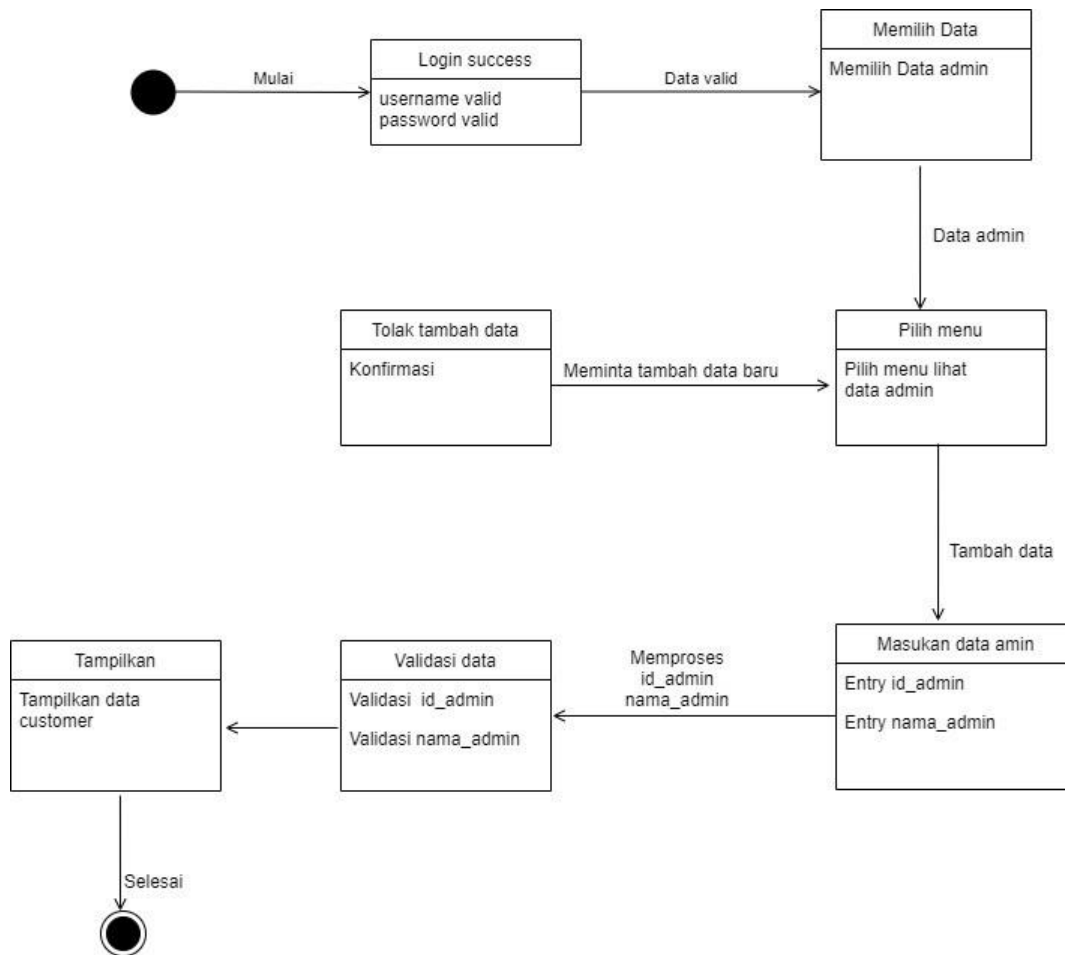


- Hapus data customer

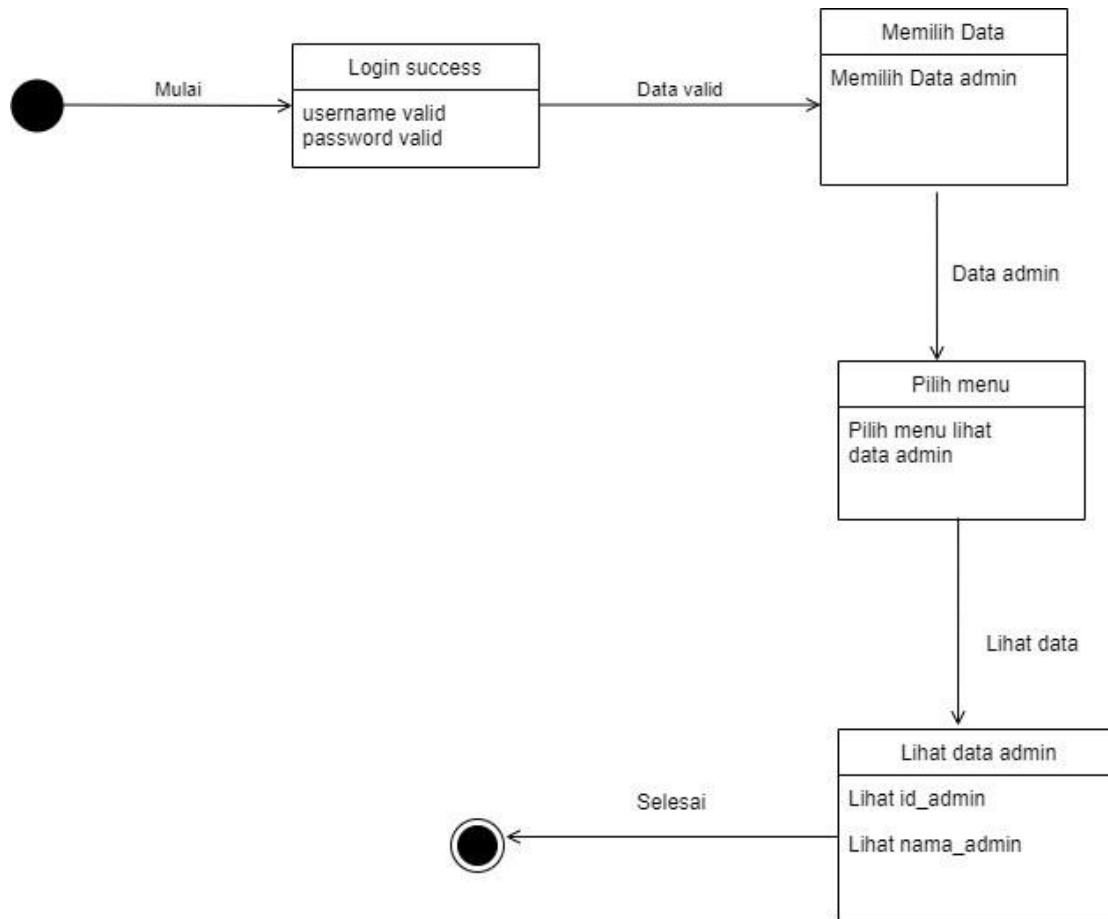


### 3. Kelola data admin

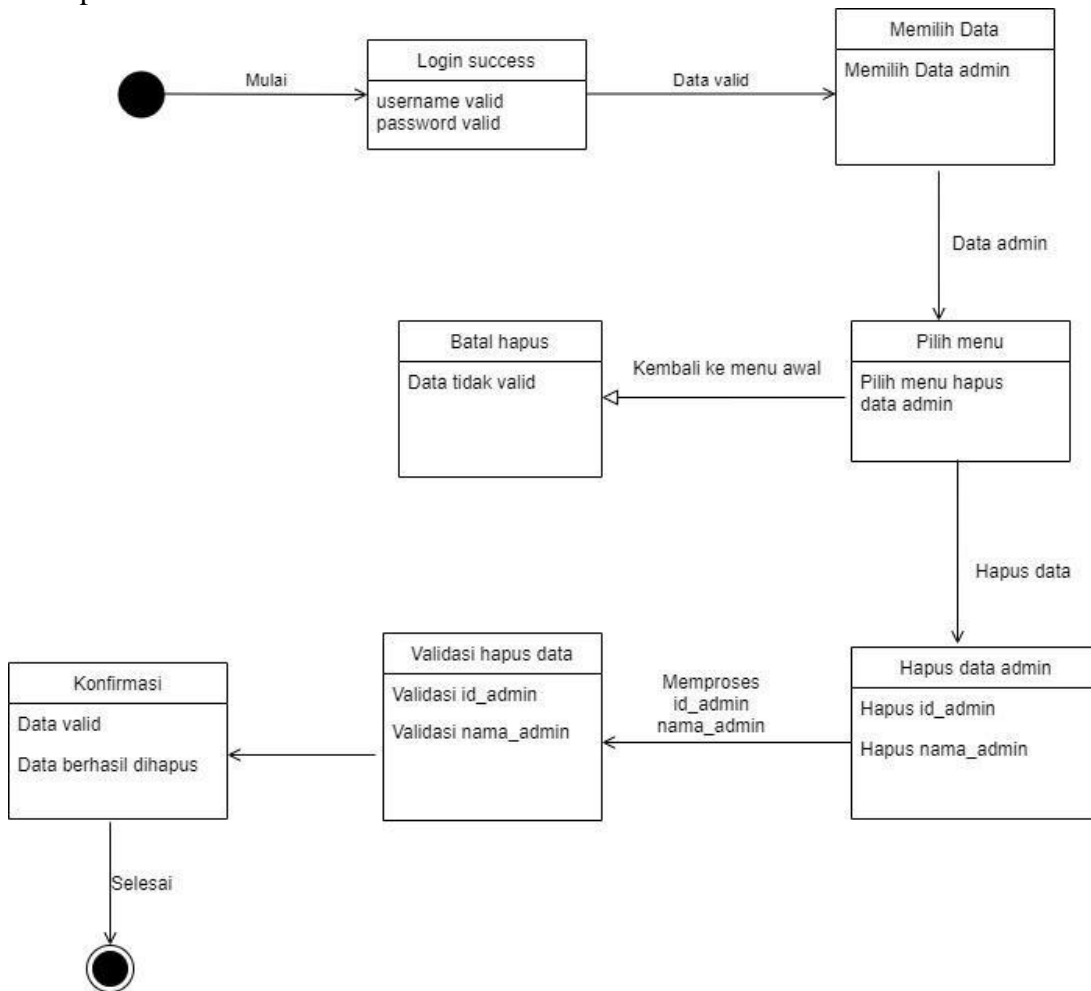
- Tambah data admin



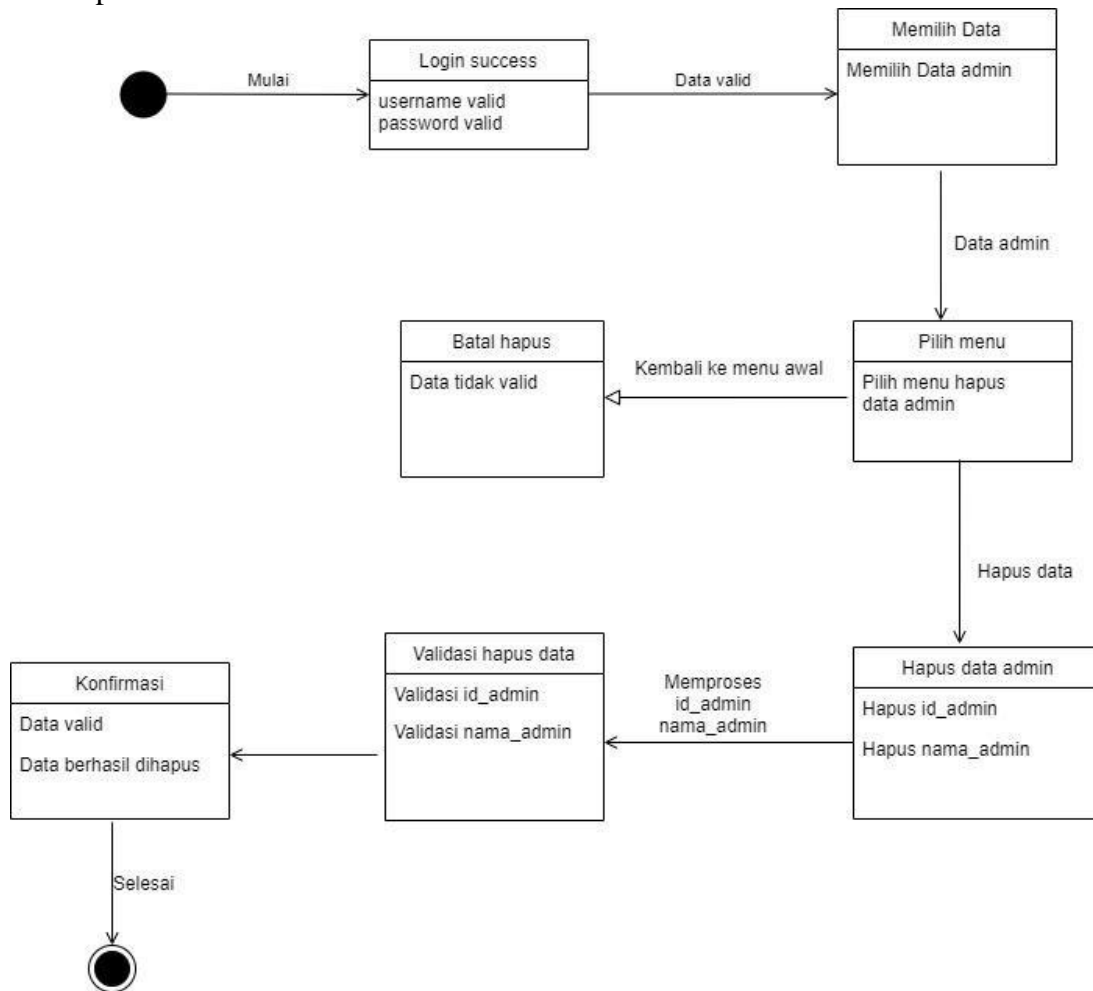
- Lihat data admin



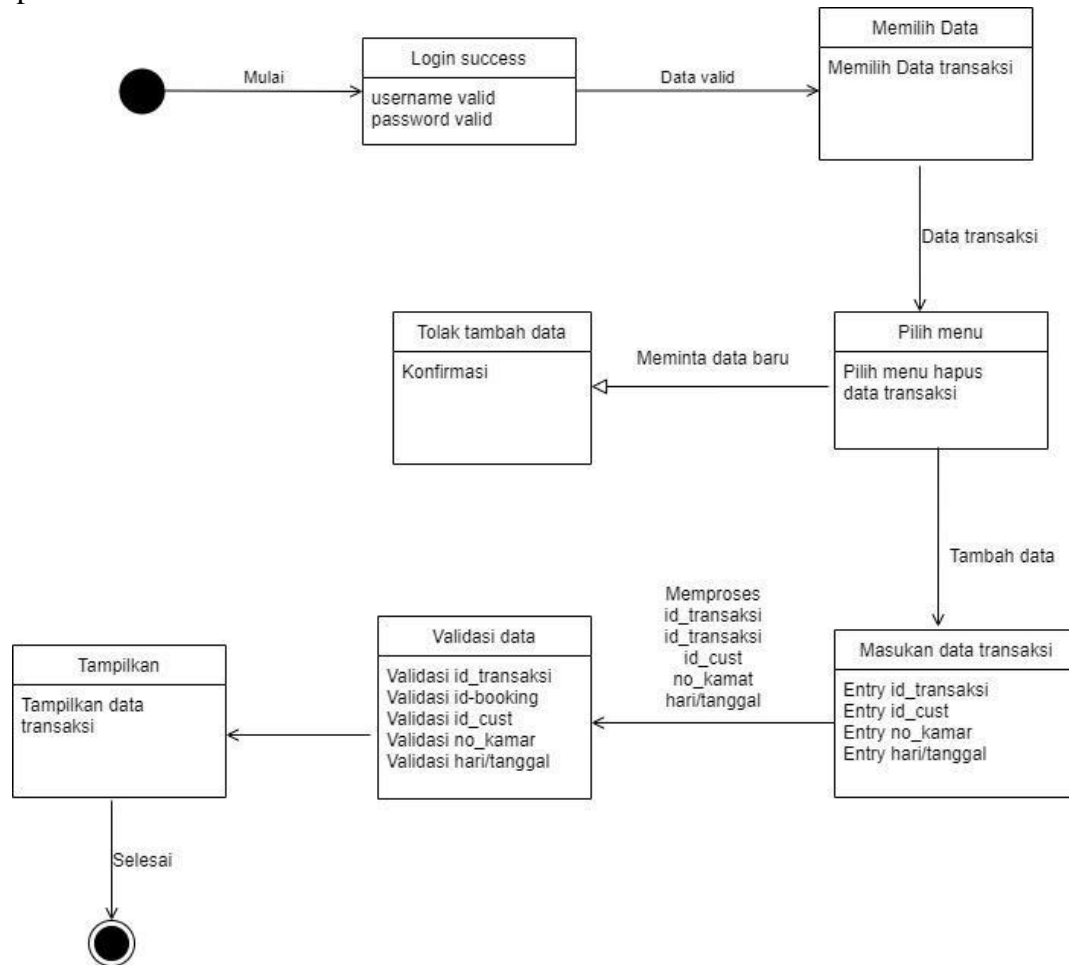
- Update data admin



- Hapus data admin

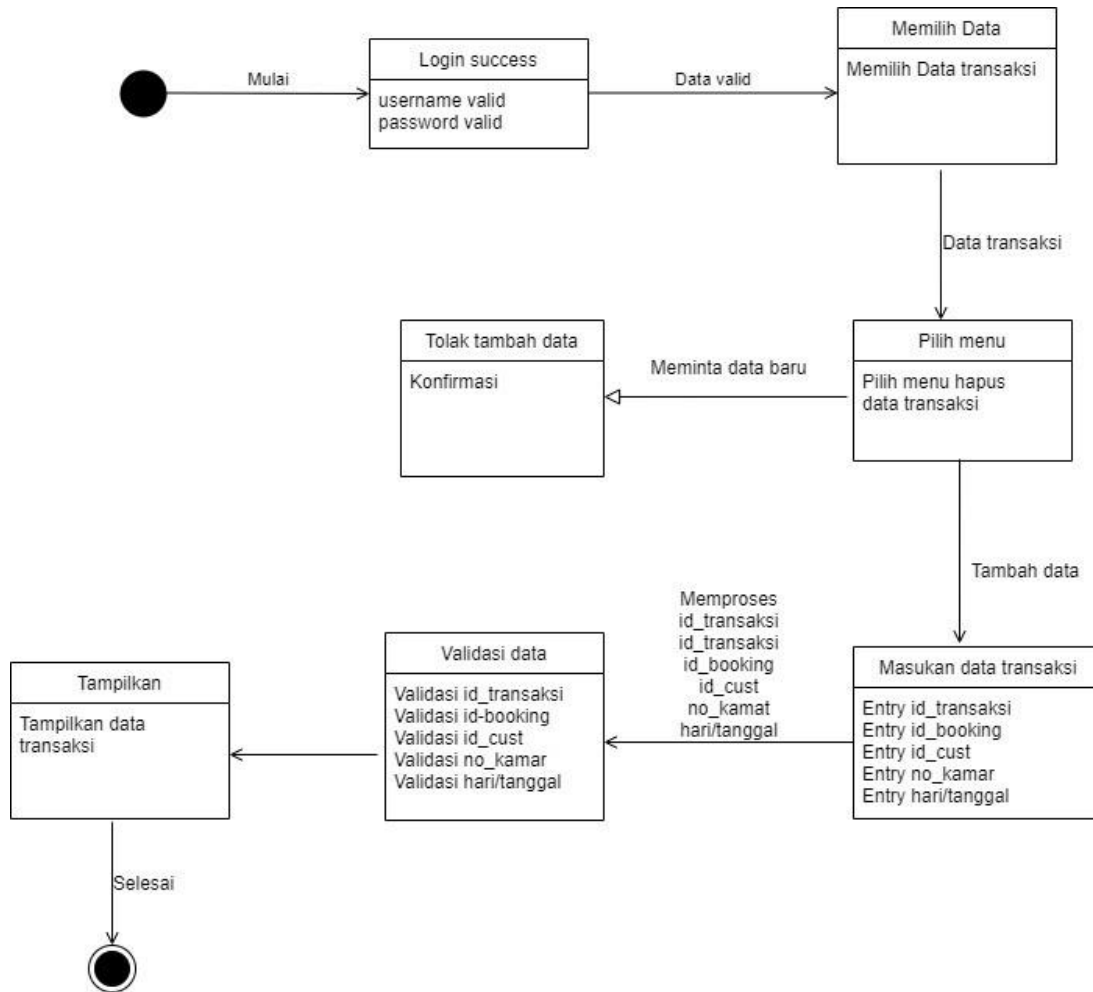


#### 4. Input data transaksi

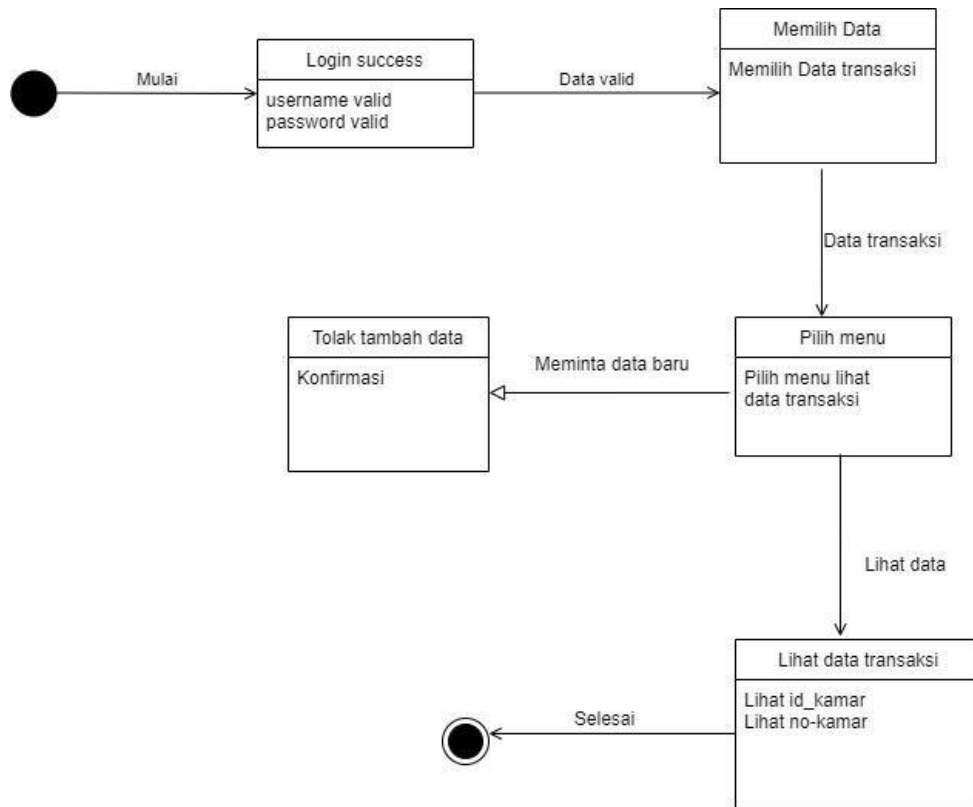


## 5. Kelola data transaksi

- Tambah data transaksi

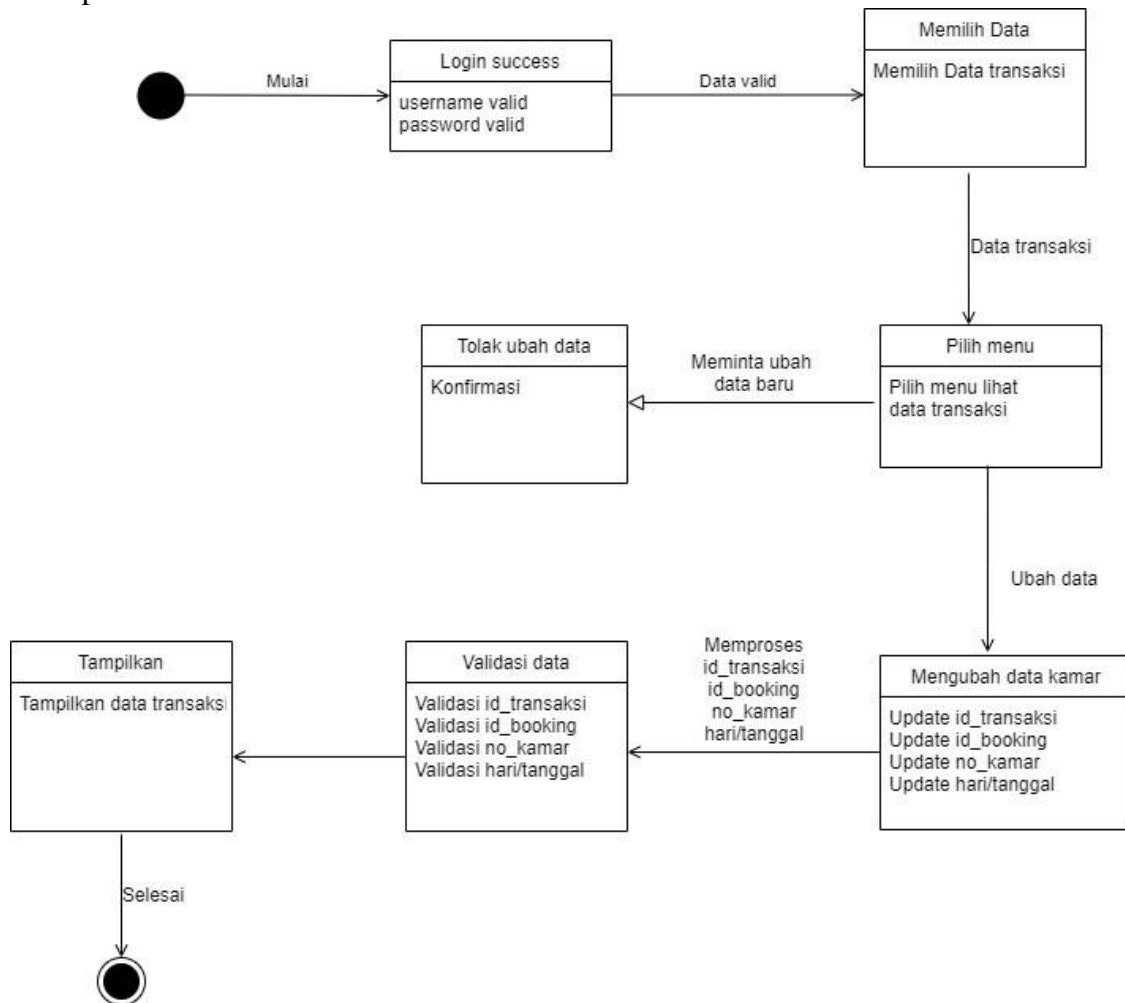


- Lihat data transaksi

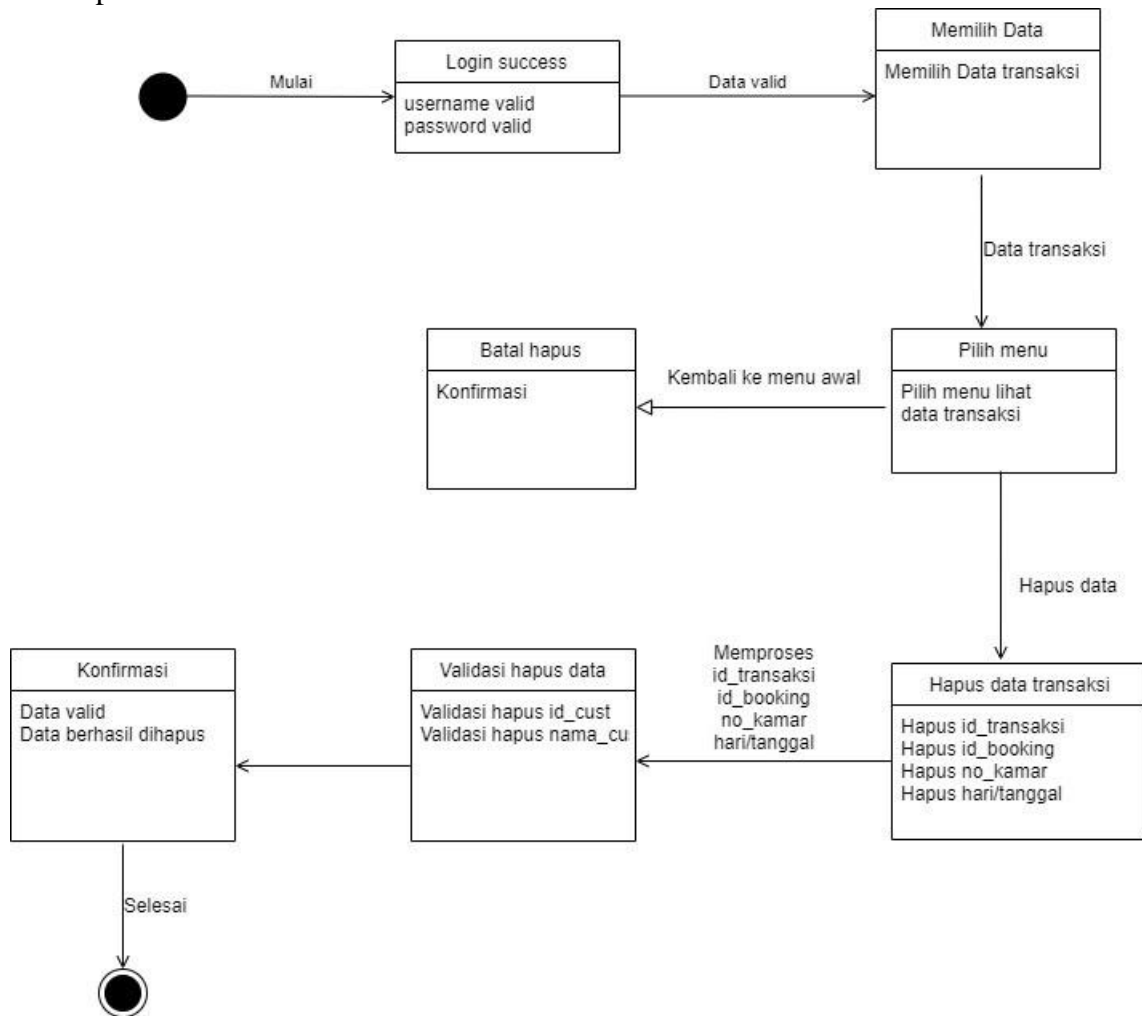




- Update data transaksi

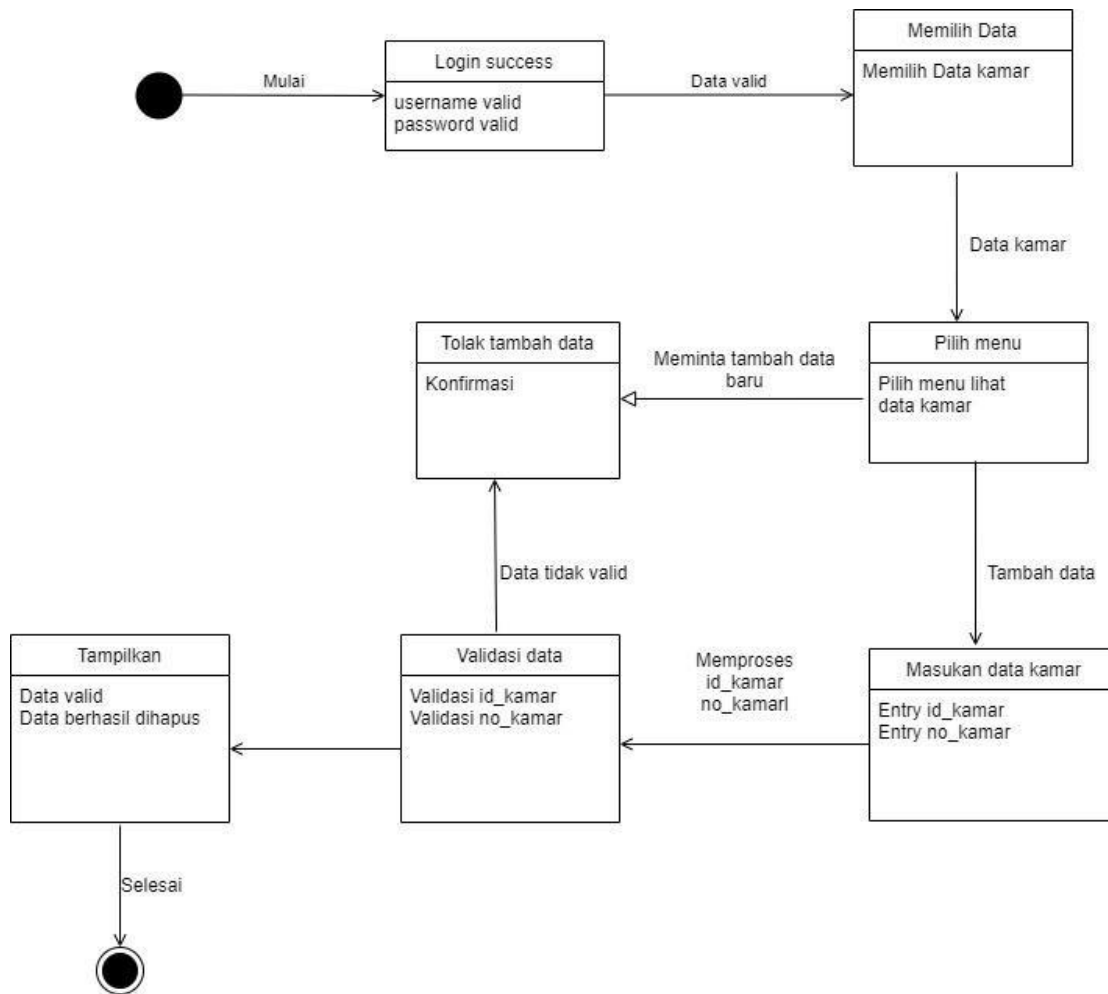


- Hapus data transaksi

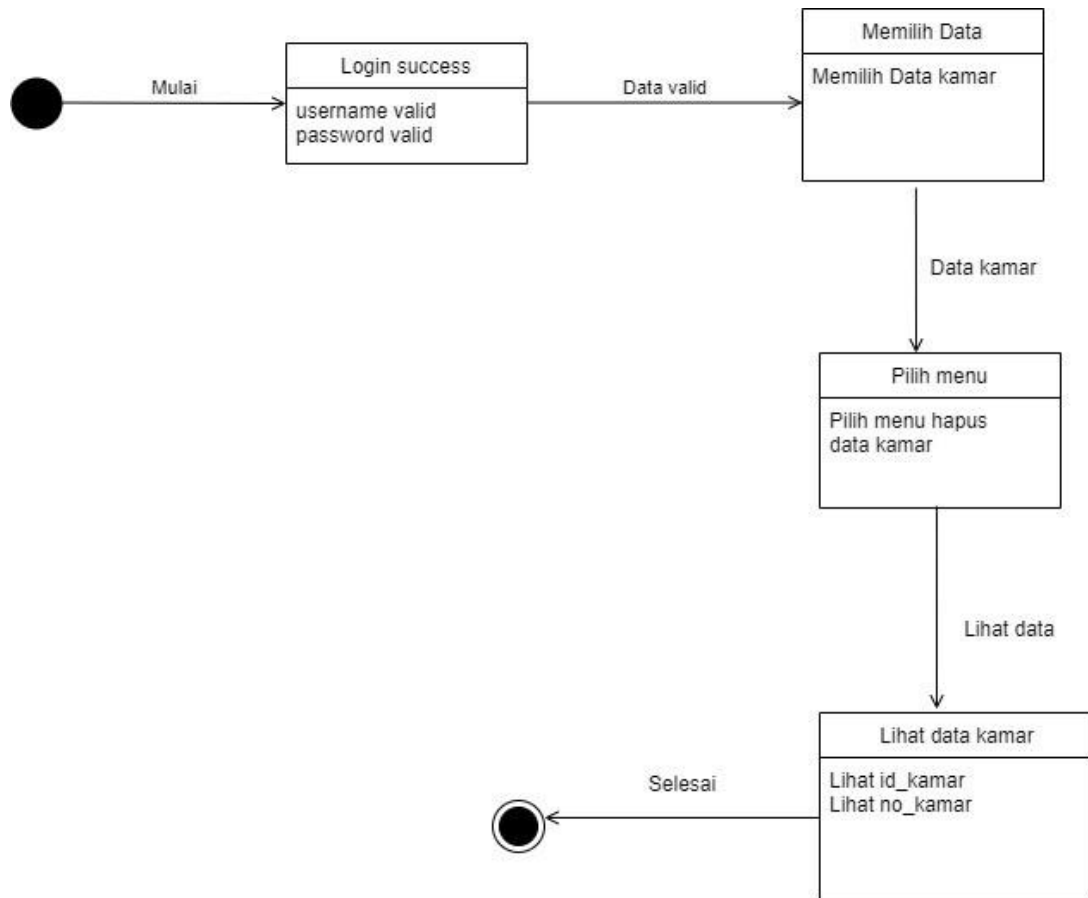


## 6. Kelola data kamar

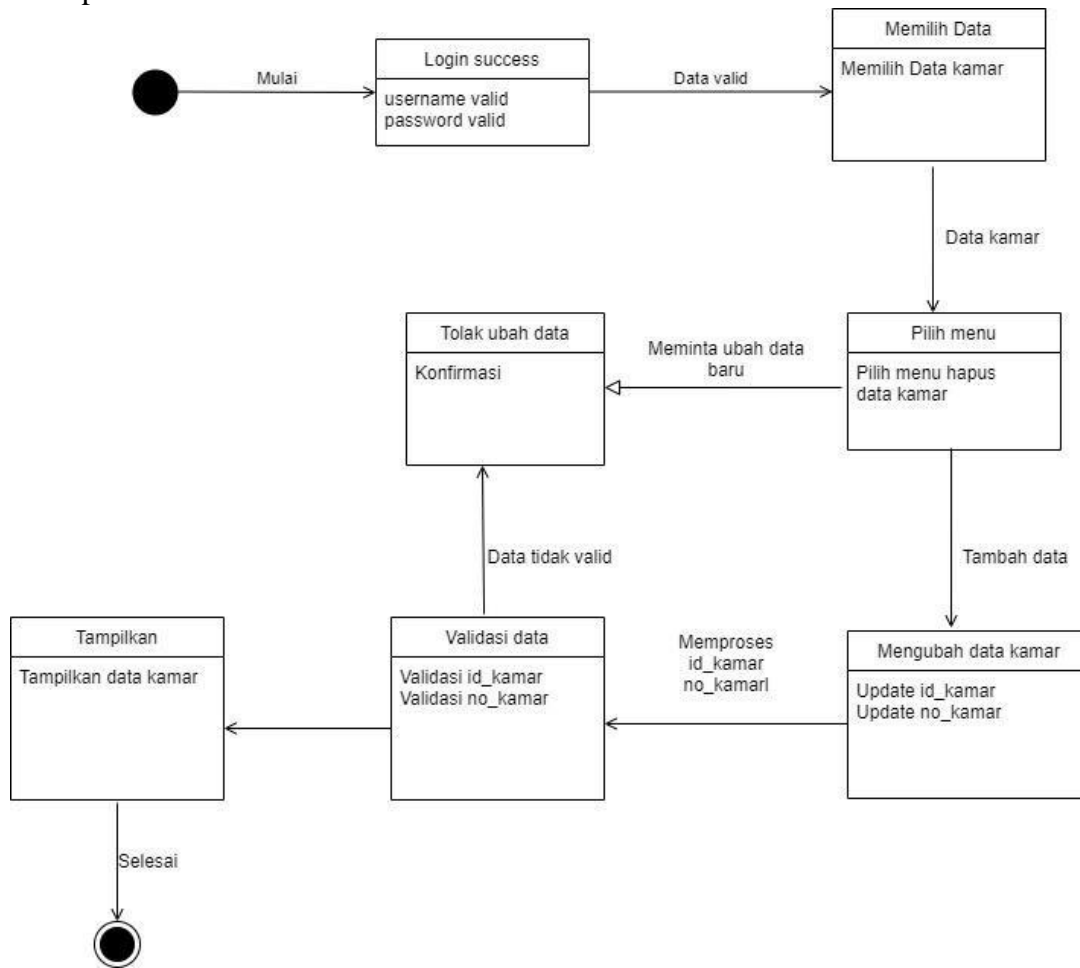
- Tambah data kamar



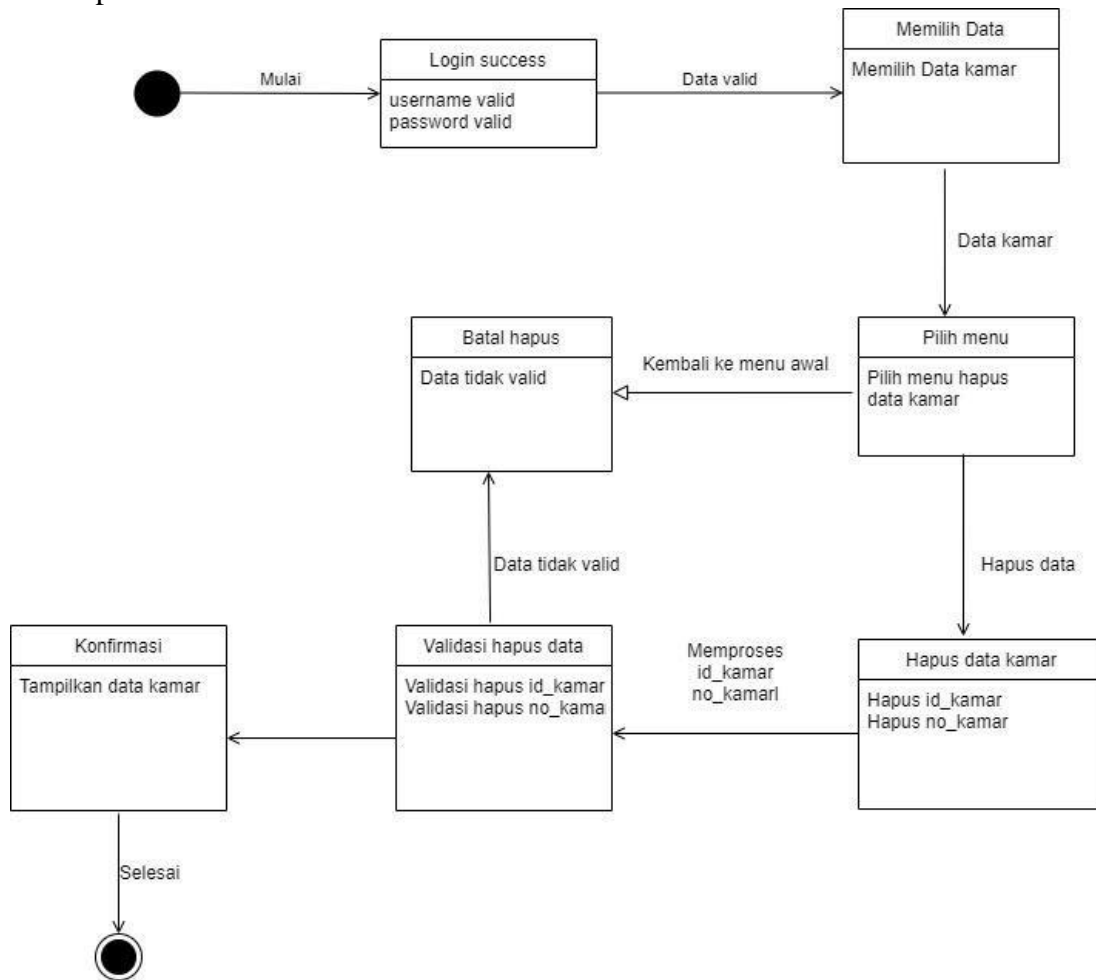
- Lihat data kamar



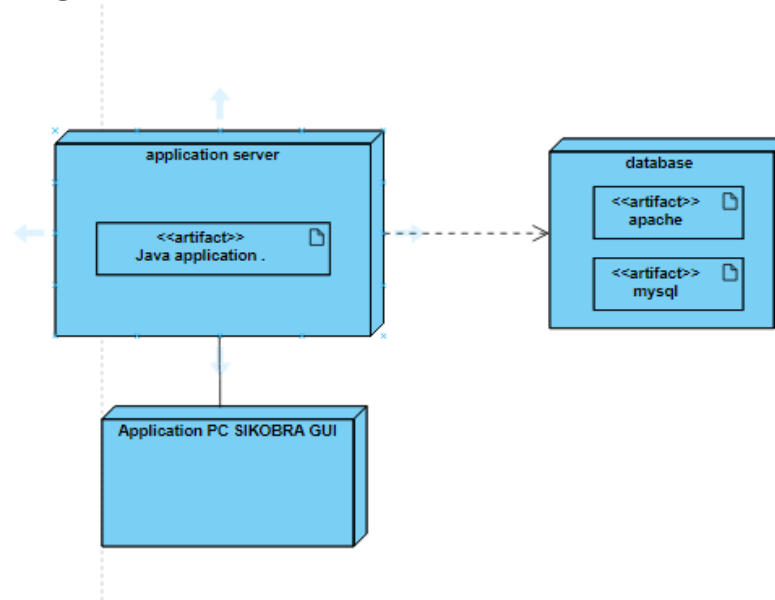
- Update data kamar



- Hapus data kamar



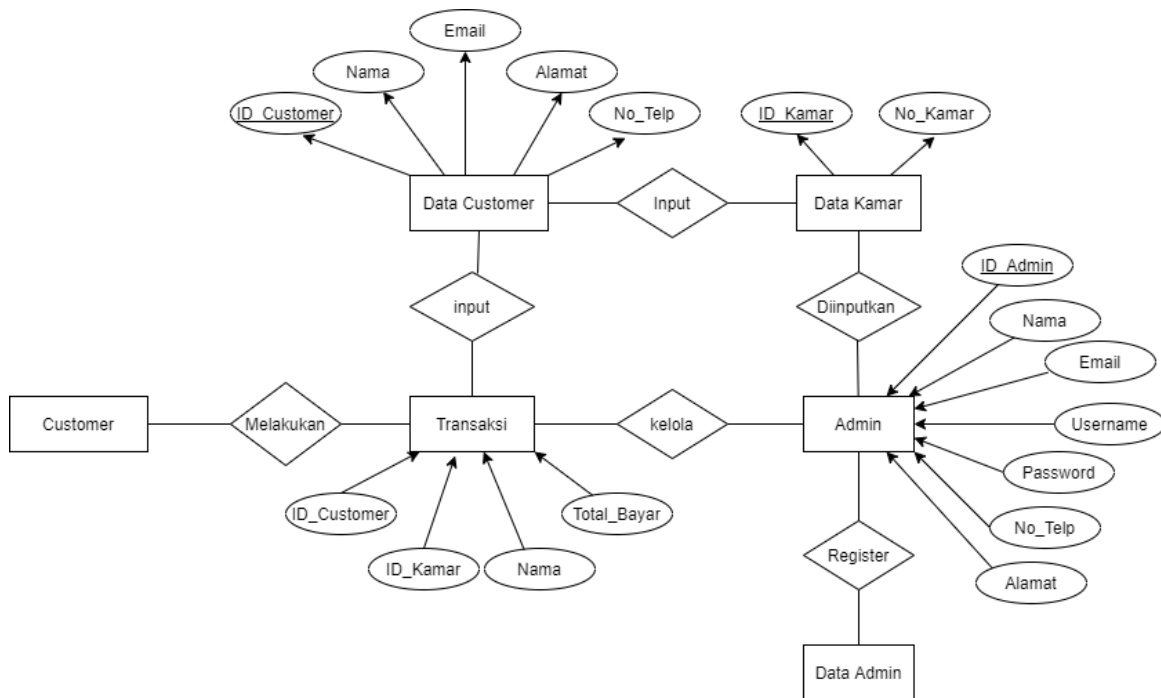
### 3.6 Deployment Diagram



## BAB IV

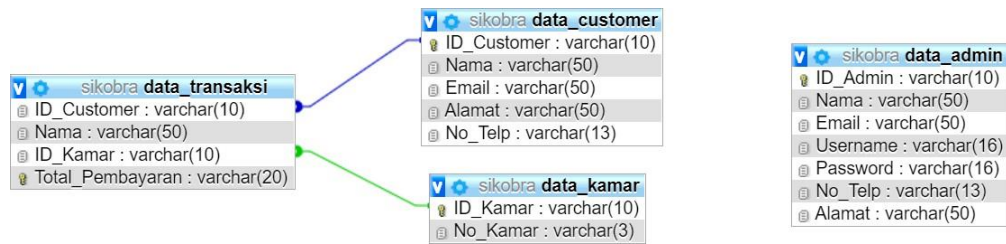
### DATA DESIGN

#### 4.1 Logical Design





## 4.2 Physical Design



## 4.3 Daftar tabel

### Tabel Penjaga

| ID_admin | Nama | Email | Username | Password | No_Telp | Alamat |
|----------|------|-------|----------|----------|---------|--------|
|          |      |       |          |          |         |        |
|          |      |       |          |          |         |        |
|          |      |       |          |          |         |        |

### Tabel Customer

| Id_Customer | Nama | Email | Alamat | No_Telp |
|-------------|------|-------|--------|---------|
|             |      |       |        |         |
|             |      |       |        |         |
|             |      |       |        |         |

Tabel Kamar

| Id_Kamar | No_Kamar |
|----------|----------|
|          |          |
|          |          |
|          |          |

Tabel Data\_Transaksi

| Id_Customer | Nama | Id_Kamar | Total_Pembayaran |
|-------------|------|----------|------------------|
|             |      |          |                  |
|             |      |          |                  |
|             |      |          |                  |

## BAB V

### User Interface Design

#### Splash Screen



#### Register

The register form is set against a dark blue background. At the top center, there is an icon of three people and the word 'REGISTER' in white. Below this, a white rectangular box contains the registration fields. Each field is labeled on the left and has a corresponding input box on the right, separated by a colon. The fields are: 'ID Admin', 'Nama', 'E-mail', 'Username', 'Password', 'Alamat', and 'No. Telepon'. At the bottom of the form, there is a link 'Do you have an account? Login' and a 'Sign up' button. The background also features a light blue circular graphic on the top left and a puzzle piece graphic on the bottom right.

## Login Admin

# LOGIN

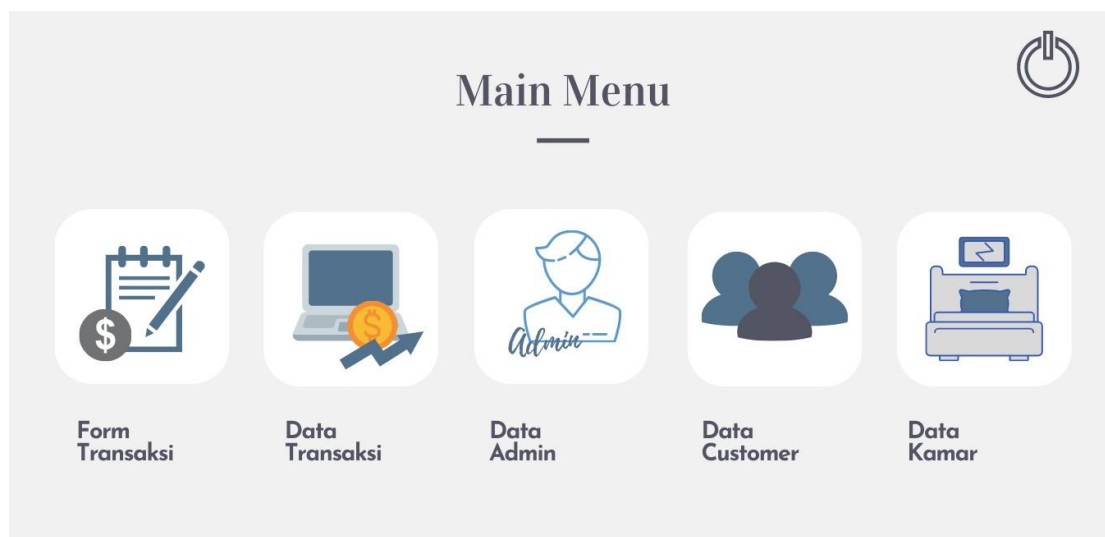
admin

USERNAME

PASSWORD

**LOGIN**  
Don't have an account? [Register](#)

## Main Menu



## Form Transaksi



The image shows a UI mockup for a transaction form. It features a dark blue header bar with a home icon on the right. The main content area is a light cream-colored card with a dark blue border. The card has a title 'Form Transaksi' with a credit card icon. Below the title, there are two columns of input fields. The left column contains 'ID Customer', 'Nama', and 'ID Kamar', each with a dark blue input box and a dropdown arrow. The right column contains 'Tanggal Masuk' and 'Tanggal Keluar', each with a dark blue input box. Below these, there is a 'Total Pembayaran' label and a large dark blue rectangular box for the total amount. A home icon is also present in the top right corner of the card.

*Form Transaksi* 

ID Customer  

Nama

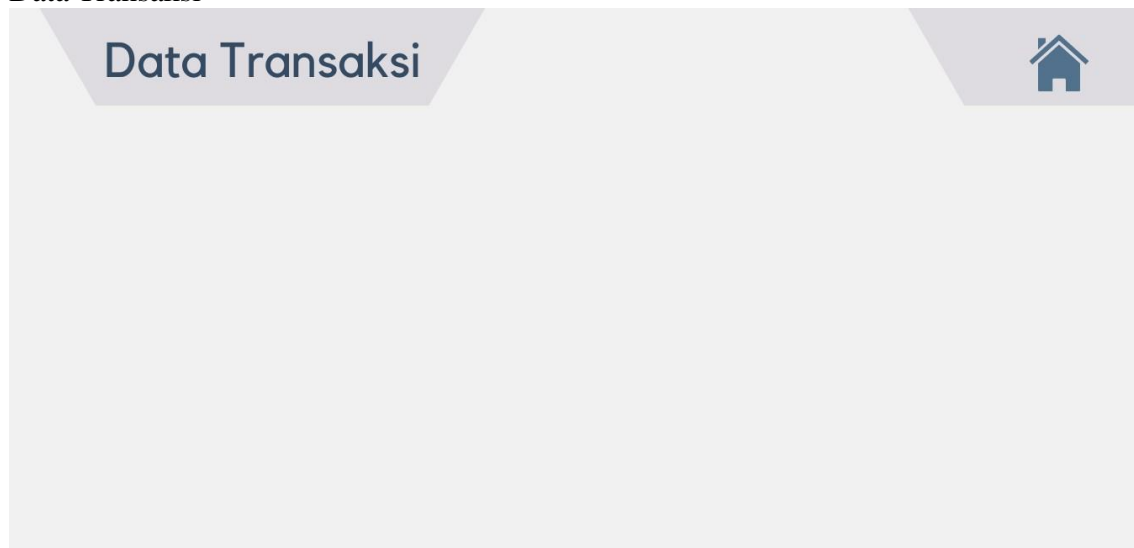
ID Kamar  

Tanggal Masuk


Tanggal Keluar

Total Pembayaran

## Data Transaksi



The image shows a UI mockup for a data transaction page. It features a light gray header bar with a home icon on the right. The main content area is a large, empty light gray rectangle. The header bar has a dark blue title 'Data Transaksi' on the left and a home icon on the right.

**Data Transaksi** 

## Data Admin



Data Admin



ID ADMIN

NAMA


EMAIL

USERNAME


PASSWORD

ALAMAT

NO TELEPON

 **Tambah**

 **Edit**

 **Hapus**

## Data Customer

ID Customer

Nama

Email

Alamat

No. Telepon

 **Tambah**

 **Edit**

 **Hapus**

DATA CUSTOMER



|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Data Kamar

### Data Kamar

ID Kamar

No Kamar

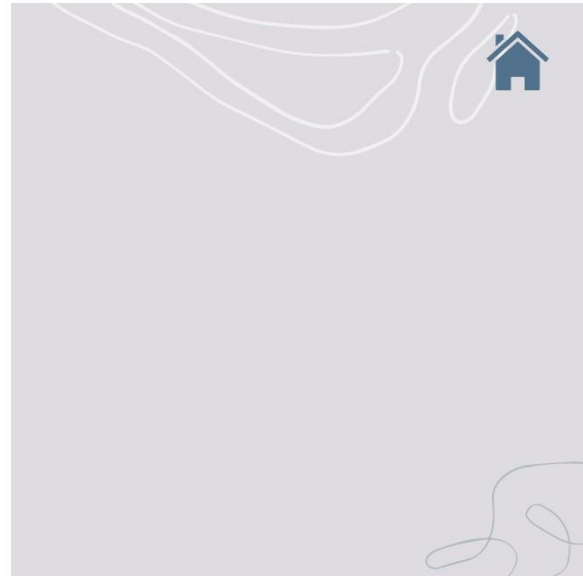
Nama Pengisi

 **Tambah**

**Edit**



**Hapus**

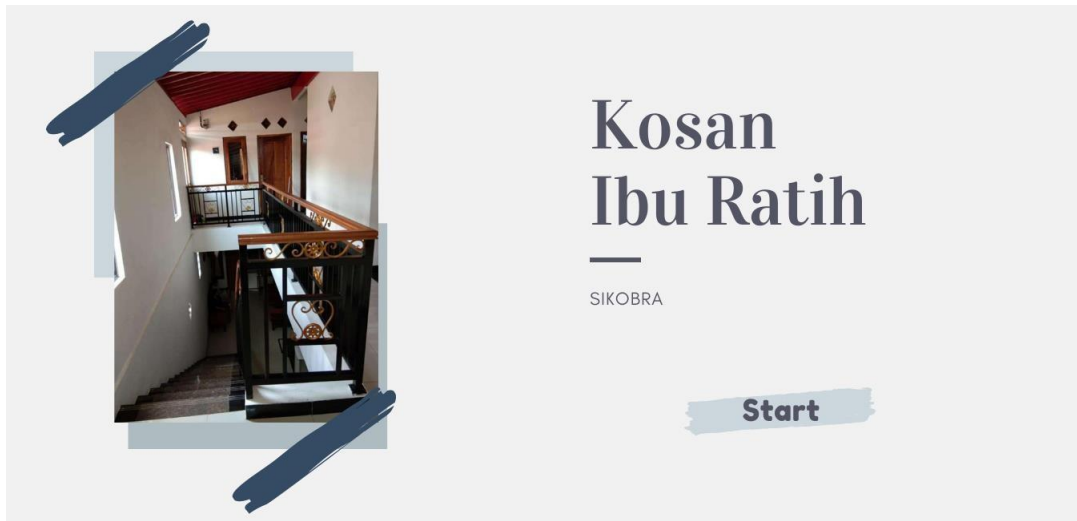


## BAB VI

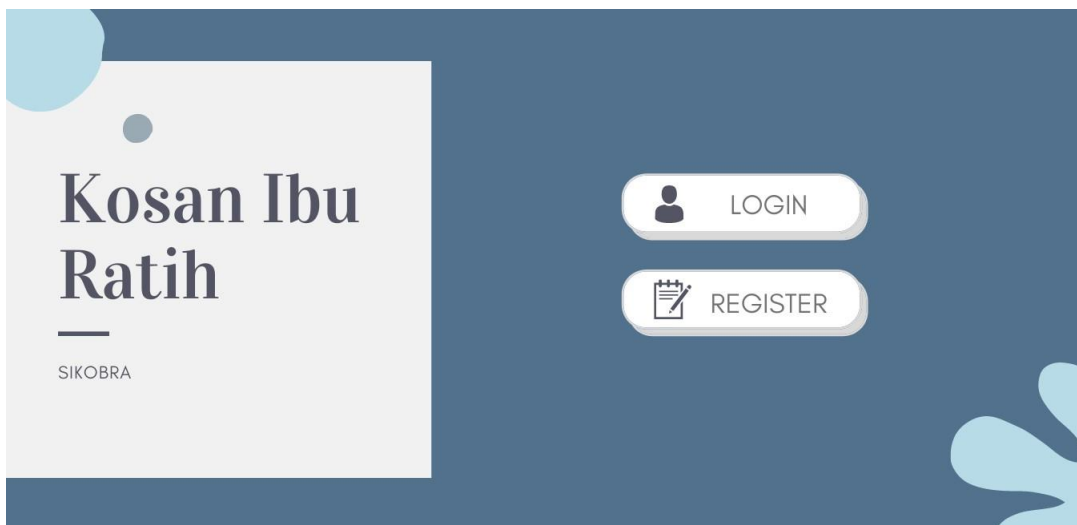
### Interface Requirements

#### 6.1 User Interface

- Splash Screen



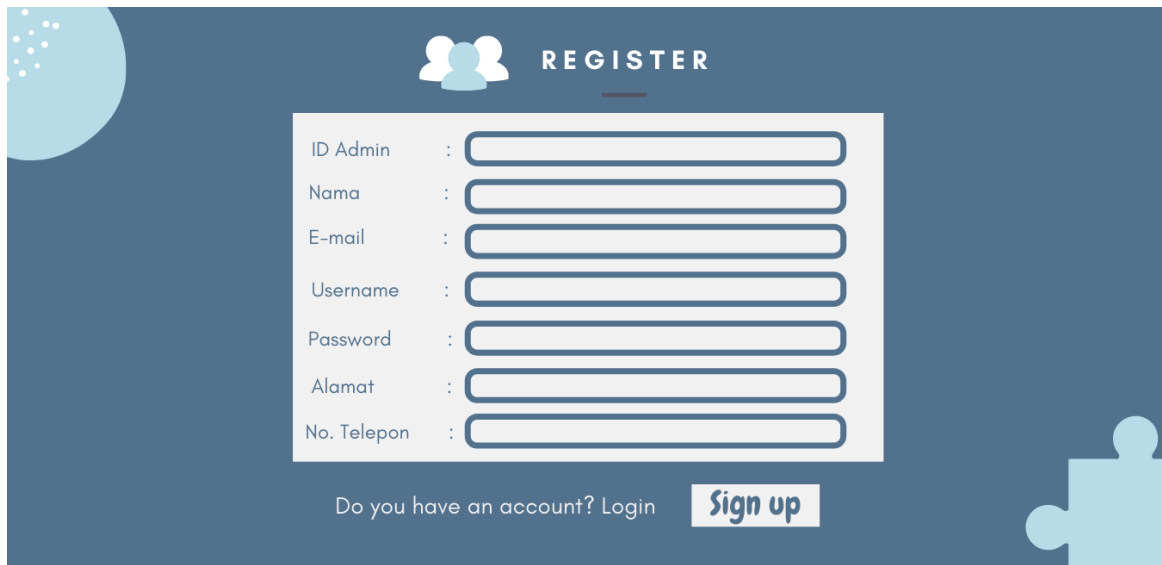
- Utama



Terdapat 2 pilihan yaitu Login untuk masuk kedalam sistem atau register untuk dapat login kedalam sistem



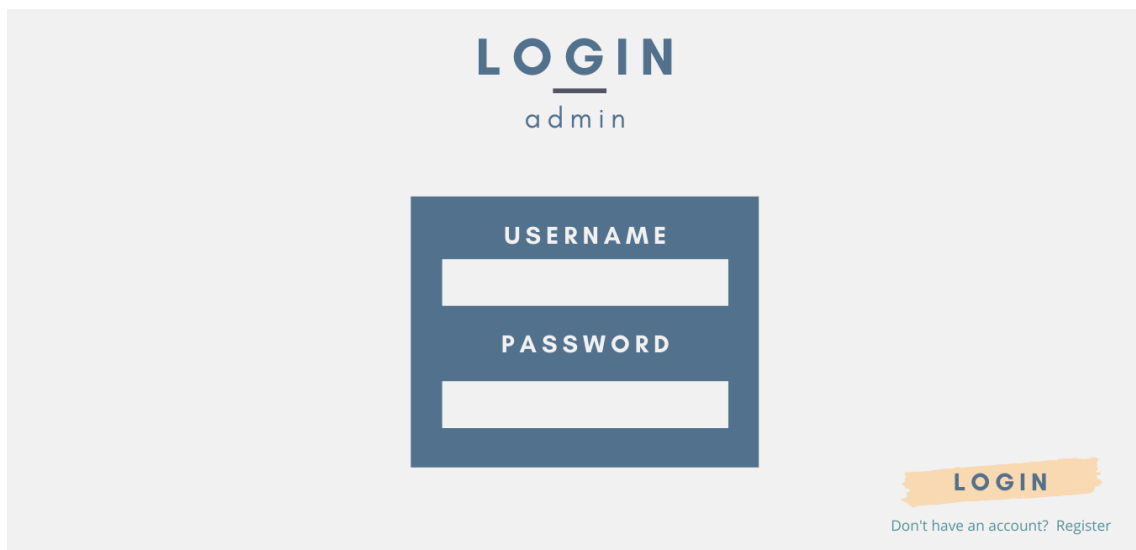
- Register



The image shows a 'REGISTER' form on a dark blue background. At the top center, there is an icon of two people and the word 'REGISTER' in white capital letters. Below this, a white rectangular box contains seven input fields, each preceded by a label and a colon: 'ID Admin', 'Nama', 'E-mail', 'Username', 'Password', 'Alamat', and 'No. Telepon'. At the bottom of the form box, there is a link 'Do you have an account? Login' and a blue button labeled 'Sign up'.

Register dapat diakses oleh siapa saja yang akan menjadi admin pada sistem ini

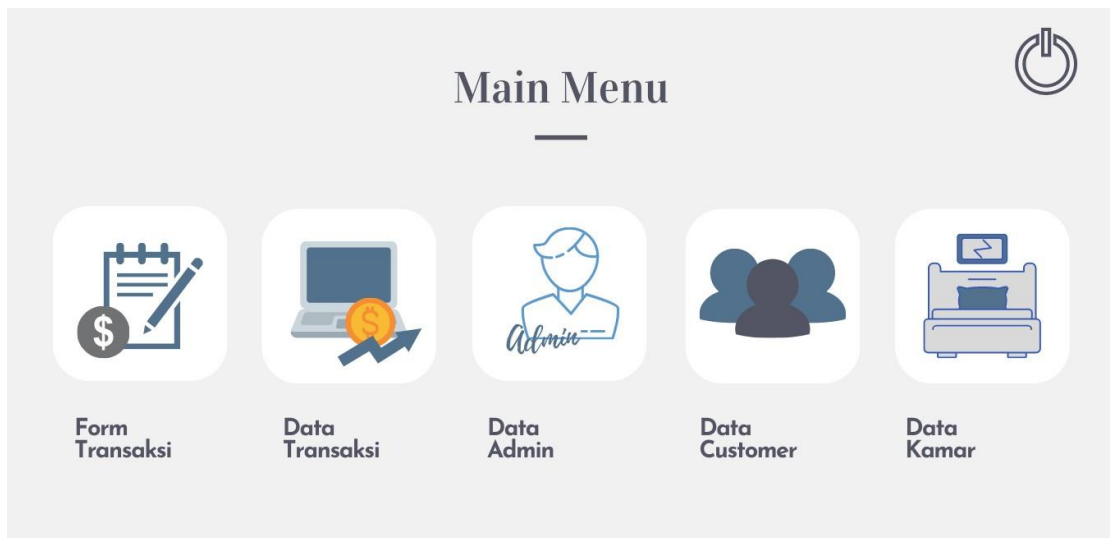
- Login sebagai admin



The image shows a 'LOGIN' form on a light gray background. At the top center, the word 'LOGIN' is in large blue capital letters, with 'admin' in smaller blue lowercase letters below it. In the center, there is a dark blue rectangular box containing two input fields: 'USERNAME' and 'PASSWORD'. At the bottom right, there is an orange button labeled 'LOGIN' and a link 'Don't have an account? Register'.

Login dapat dilakukan oleh user yang telah teregistrasi

- Main Menu



Pada main menu terdapat pilihan form transaksi, data transaksi, data admin, data customer dan data kamar. Semua dapat diakses oleh admin

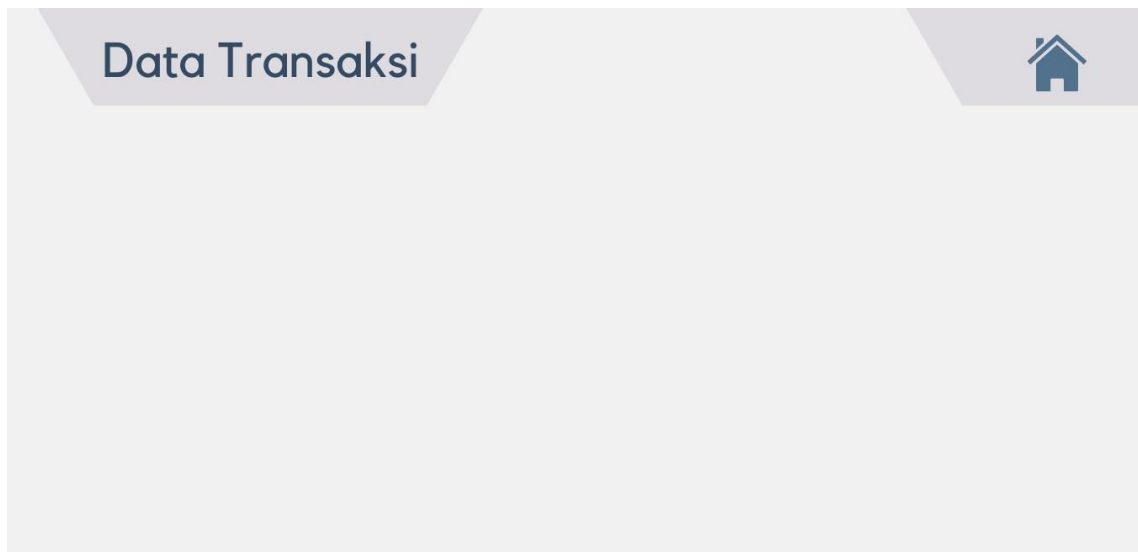
- Form Transaksi

The image shows a 'Form Transaksi' interface with a home icon in the top right corner. The form is titled 'Form Transaksi' with a house icon. It contains the following fields:
 

- ID Customer**: A dropdown menu.
- Nama**: A text input field.
- ID Kamar**: A dropdown menu.
- Tanggal Masuk**: A date input field.
- Tanggal Keluar**: A date input field.
- Total Pembayaran**: A large text input field.

Merupakan form pembayaran untuk mengetahui total pembayaran

- Data Transaksi



Pada halaman ini terdapat data-data transaksi


- Data Admin


The image shows the top section of a web application interface for managing admin data. It features a light beige header bar. On the left side of the header, there is a small, stylized icon of a person's head and shoulders, followed by the text 'Data Admin' in a dark brown, sans-serif font. On the right side of the header, there is a small, dark brown icon of a house, representing a home button. Below the header, there is a form with several input fields and action buttons. The form is organized into two columns. The left column contains labels for 'ID ADMIN', 'NAMA', 'EMAIL', 'USERNAME', 'PASSWORD', 'ALAMAT', and 'NO TELEPON', each followed by a corresponding text input field. The right column contains three buttons: 'Tambah' (Add) with a plus icon, 'Edit' with a pencil icon, and 'Hapus' (Delete) with a trash can icon.

Halaman untuk mengisi form data admin.

- Data Customer

## DATA CUSTOMER





ID Customer

Nama

Email

Alamat

No. Telepon


Tambah



Edit


Hapus

Pada halaman ini merupakan halaman untuk mengelola data customer

- Data Kamar

## Data Kamar



ID Kamar

No Kamar

Nama Pengisi


Tambah


Edit


Hapus

Pada halaman ini merupakan halaman untuk mengelola data kamar.

## BAB VII

### KESIMPULAN

Dengan pembuatan sistem di Sistem Informasi Sewa kost berbasis desktop ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain:

1. Sistem Informasi Sewa Rumah kost berbasis desktop ini diharapkan dapat mempermudah pengelolaan data kos ibu ratih.
2. Membantu dalam memberikan informasi kepada konsumen tentang kamar yang sudah terisi dan kamar yang masih kosong

## **DAFTAR PUSTAKA**

*Abdul Kadir, 2009. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta :*

*Andi. Bagus Karuniawan, 2002, Sistem Informasi Manajemen dengan Visual Basic, Yogyakarta :*

*Andi. Hanif Al Fatta. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi.*