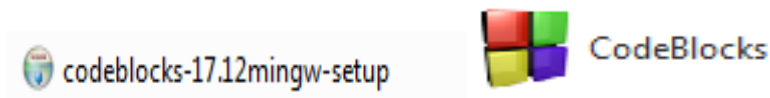


Tutorial Instal OpenGL di CodeBlocks

1. Silahkan download aplikasi installer aplikasi IDEnya yaitu CodeBlock dan file library OpenGLnya yaitu glut. Berikut ini adalah link yang saya gunakan untuk mendownloadnya.

<https://drive.google.com/file/d/1UpSJc-NWnIXyOcUVIBUx91mq5A5LopWM/view>




2. Setelah itu instal terlebih dahulu aplikasi IDEnya yaitu CodeBlocks. Disini saya menggunakan IDE Codeblocks yang versi 17.12 mingw-setup.



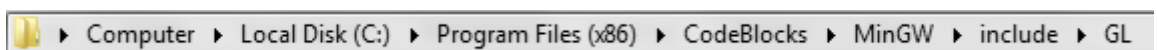
3. Setelah library glut terdownload anda bisa terlebih dahulu mengkompres filenya jika dalam bentuk .rar Seperti gambar di bawah ini.







4. Selanjutnya buka folder CB-Win-GLUT Setup tersebut dan lihat ada beberapa filenya sudah benar yaitu glut.h, glut32.dll, dan glut32.lib seperti gambar di bawah ini.

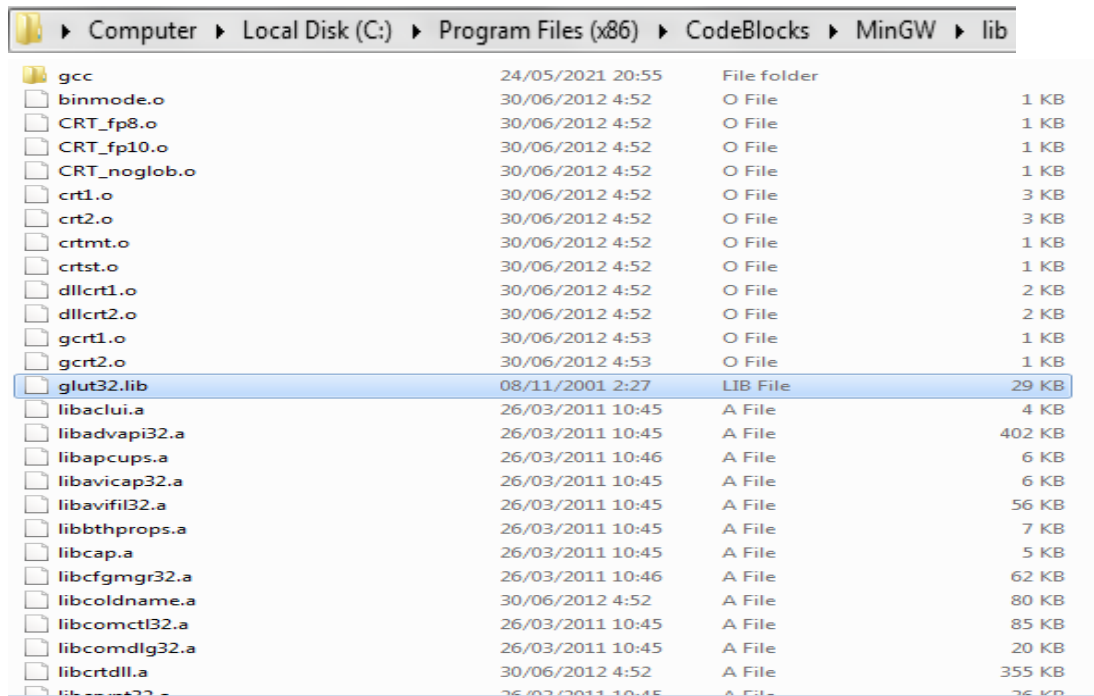
	glut	13/12/2000 0:22	Header file	28 KB
	glut32.dll	08/11/2001 2:27	Application extens...	232 KB
	glut32.lib	08/11/2001 2:27	LIB File	29 KB

5. Lalu pertama anda bisa mengcopy dahulu file glut.h dan kemudian paste kan pada folder GL atau "C:\ProgramFiles(x86)\CodeBlocks\MinGW\include\GL". Seperti gambar di bawah ini.

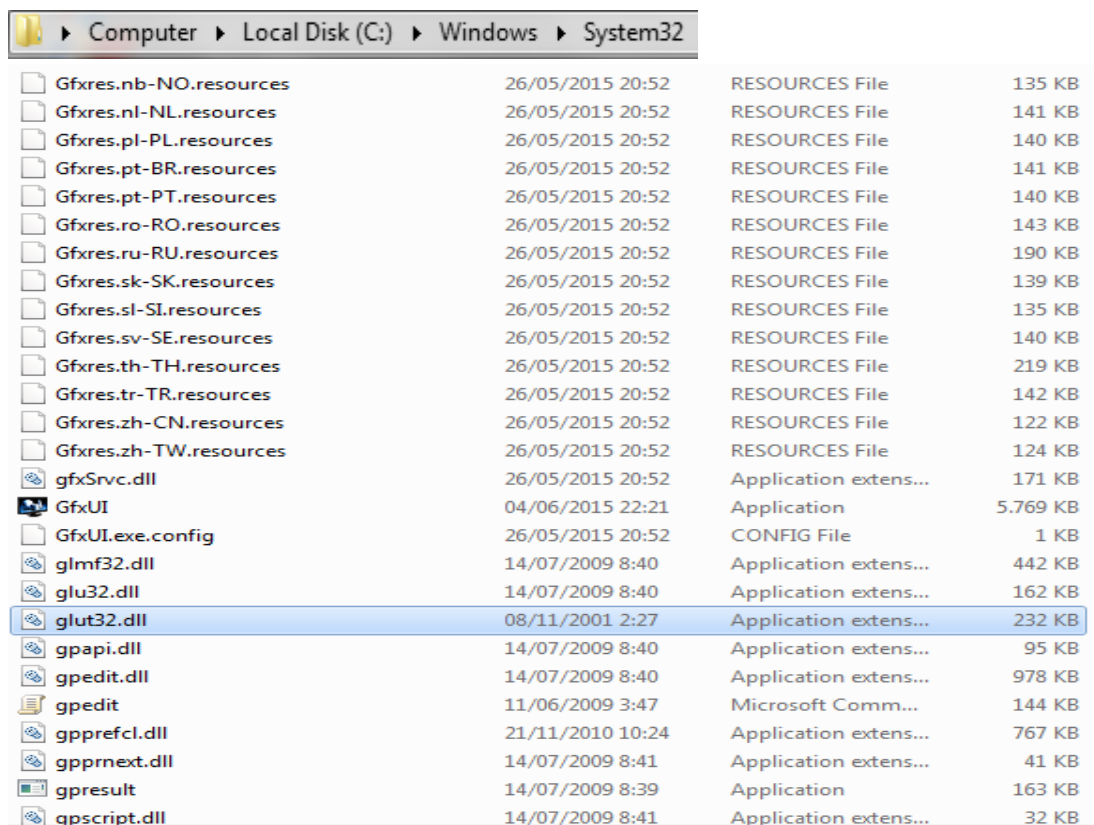


	gl	26/03/2011 10:46	Header file	79 KB
	glxext	26/03/2011 10:46	Header file	229 KB
	glu	26/03/2011 10:46	Header file	14 KB
	glut	13/12/2000 0:22	Header file	28 KB

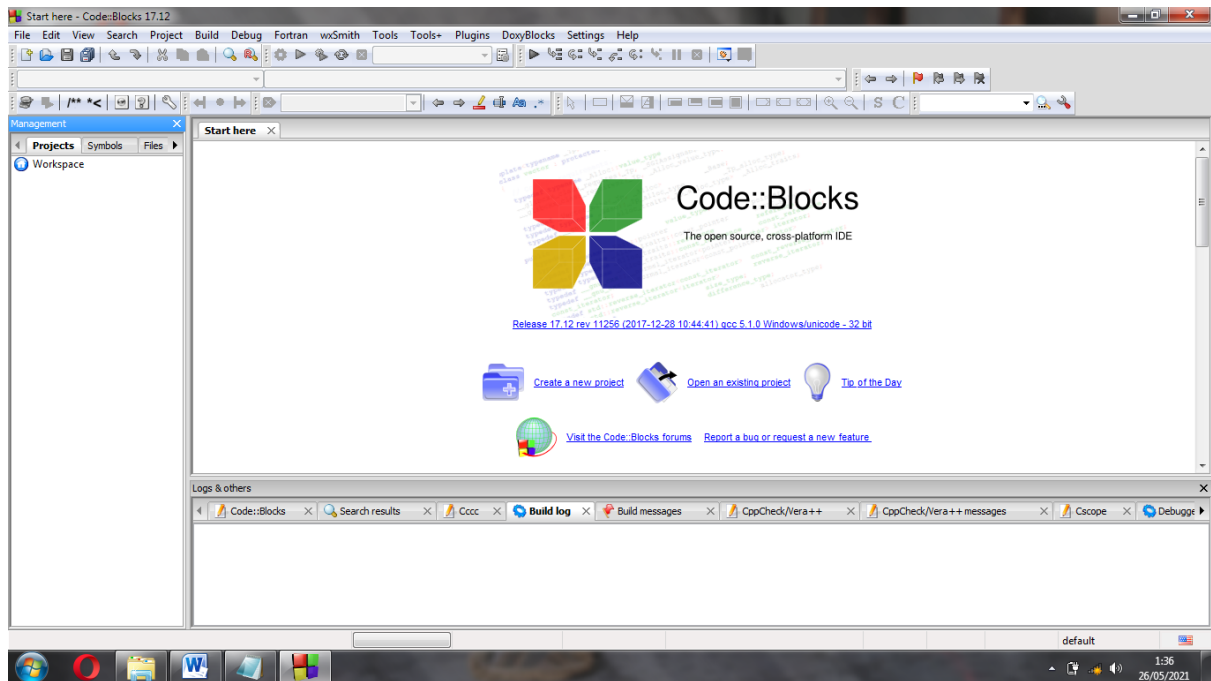
6. Lalu kedua anda bisa mengcopy dahulu file glut32.lib dan kemudian paste kan pada folder lib atau "C:\Program Files(x86)\CodeBlocks\MinGW\lib". Seperti gambar di bawah ini.



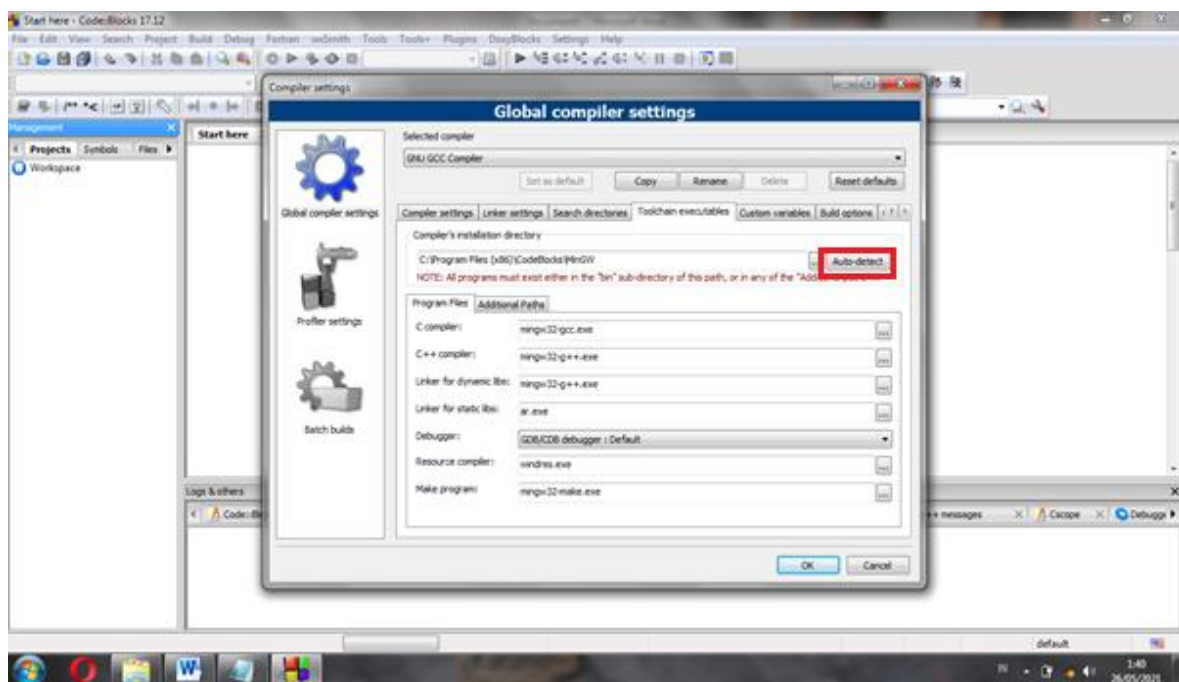
7. Lalu ketiga anda bisa mengcopy dahulu file glut32.dll dan kemudian paste kan pada folder System32 atau "C:\Windows\System32". Seperti gambar di bawah ini.



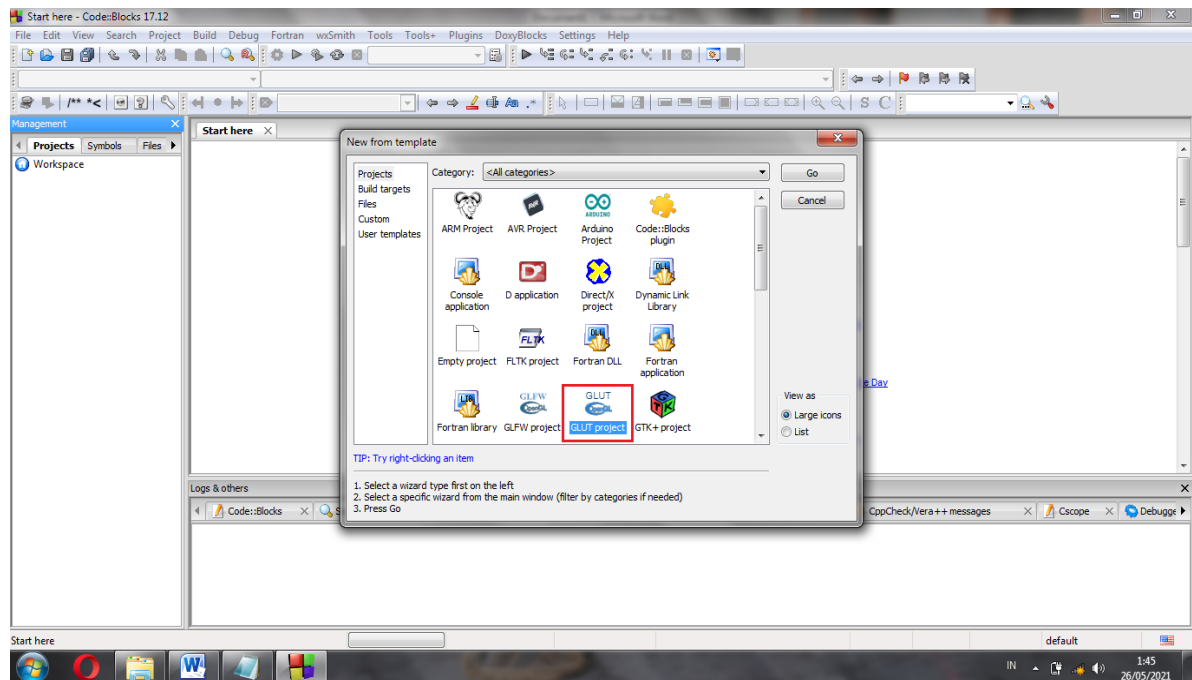
8. Setelah ketiga file glut dicopy pastekan ke tempat folder masing-masing dengan benar. Kemudian anda bisa membuka aplikasi CodeBlock yang sudah diinstal tadi. Seperti gambar dibawah ini.



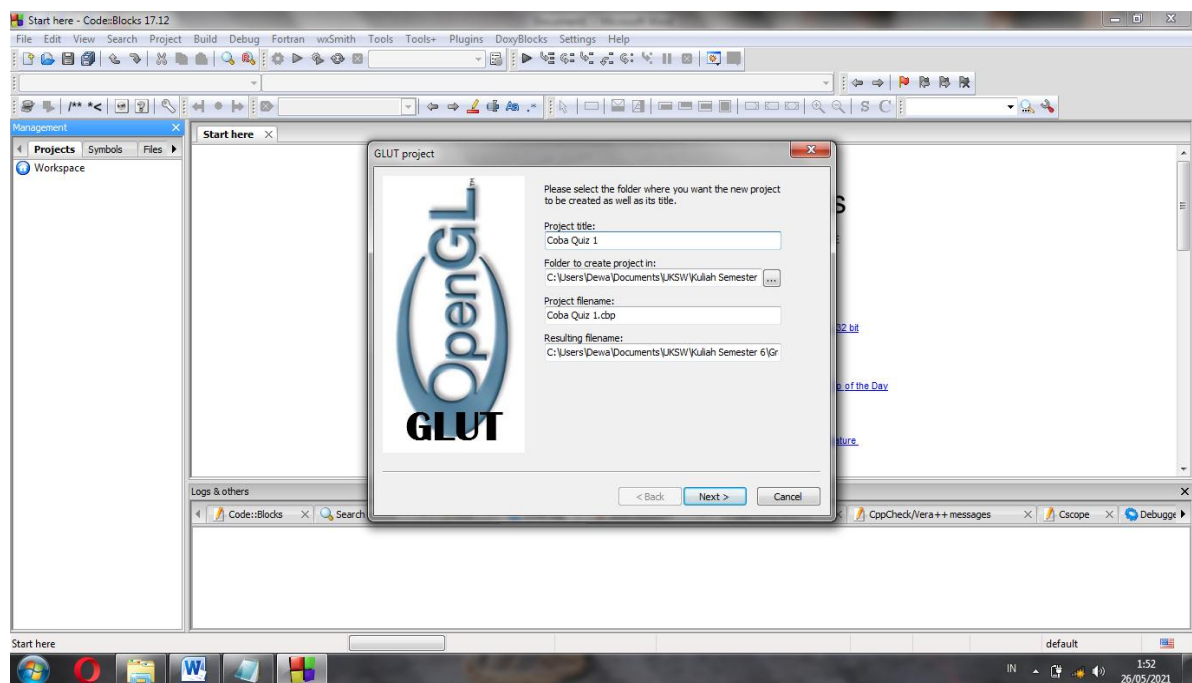
9. Lalu setelah itu anda bisa setting kompilernya terlebih dahulu yaitu dengan auto-detect kompiler atau pilih menu Settings → Compiler.. → Toolchain executables → Auto-detect seperti gambar di bawah ini.



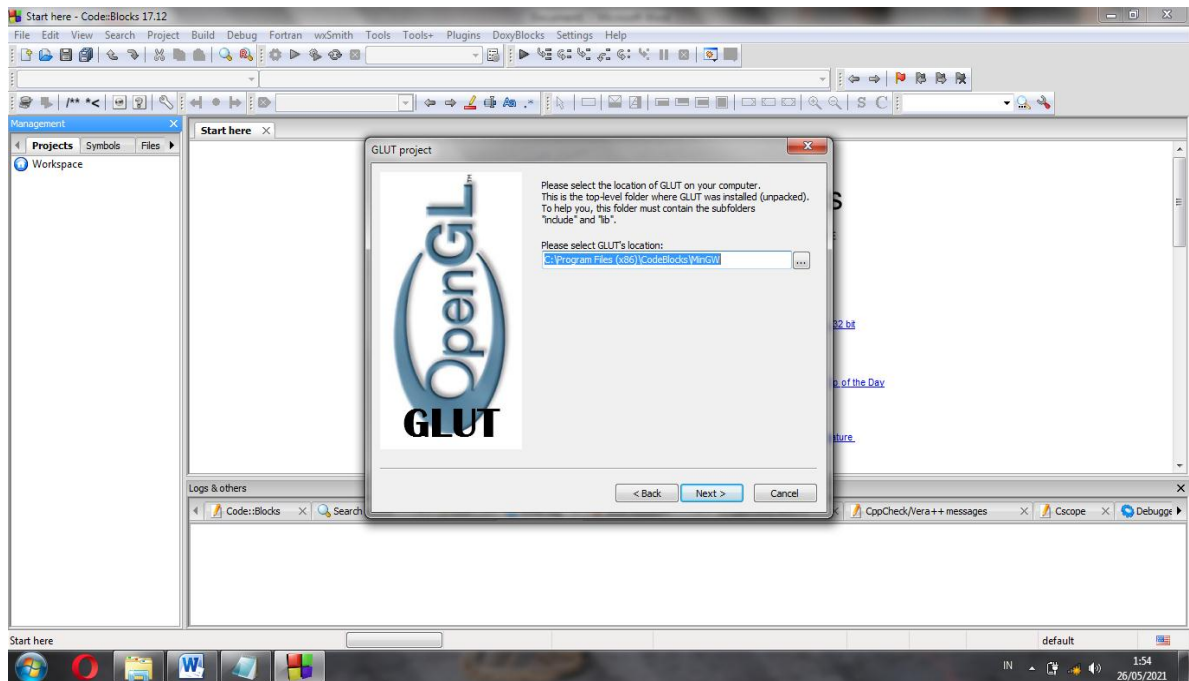
10. Selanjutnya anda bisa membuat project baru dan pilih yang GLUT project seperti gambar di bawah ini.



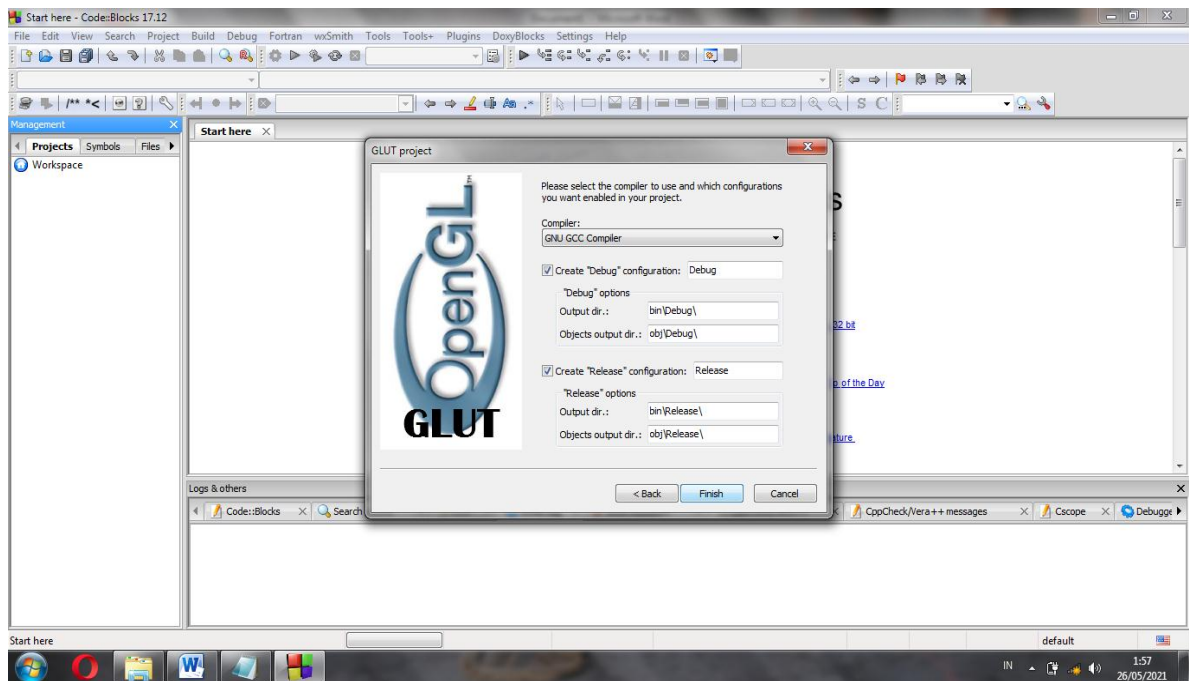
11. Setelah itu anda bisa memberi nama project tersebut dan lokasi folder untuk menyimpan project tersebut. Seperti gambar dibawah ini.



12. Selanjutnya cari lokasi folder tempat tadi file glut.h dan glut32.lib yaitu pada folder MinGW atau “C:\Program Files (x86)\CodeBlocks\MinGW” seperti gambar di bawah ini.



13. Selanjutnya untuk pilihan kompiler kita ikut saja sesuai defaultnya dan Finish saja seperti gambar di bawah ini.

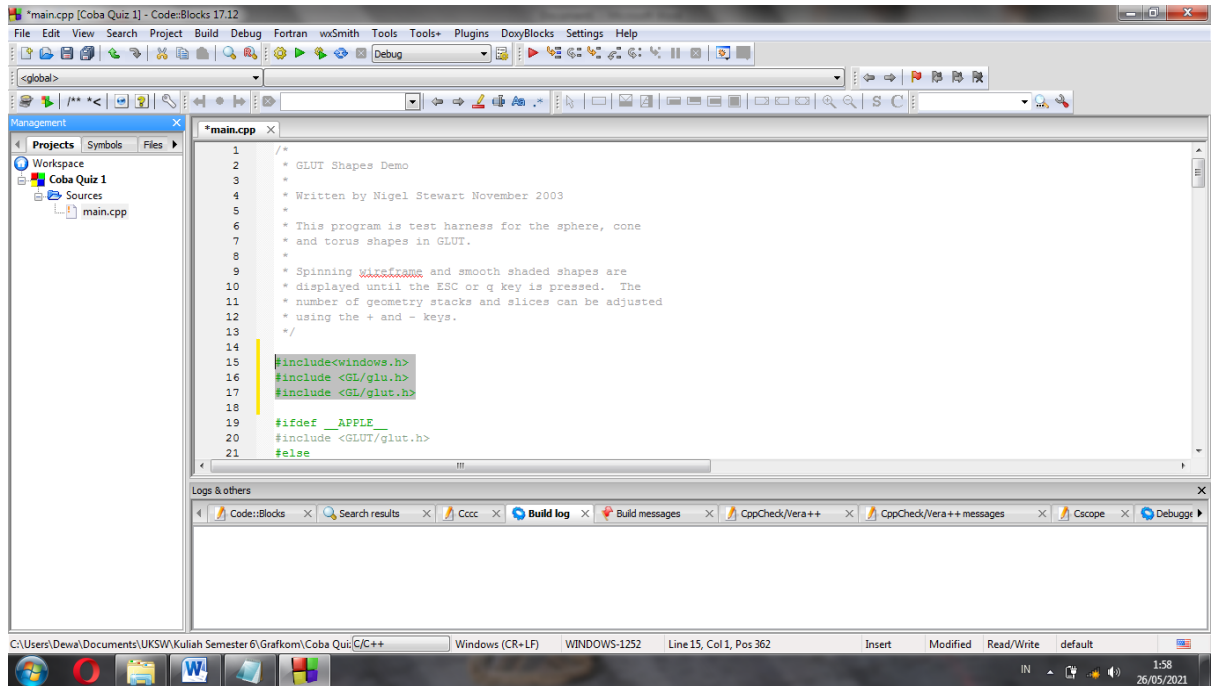


14. Terakhir kita buka file main.cpp nya dan jangan lupa untuk mendeklarasikan library-librarynya seperti gambar di bawah ini.

```
#include<windows.h>
```

```
#include <GL/glu.h>
```

```
#include <GL/glut.h>
```



15. Kemudian jika berhasil maka saat program dirun atau dijalankan hasil akan seperti gambar di bawah ini.

