



PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

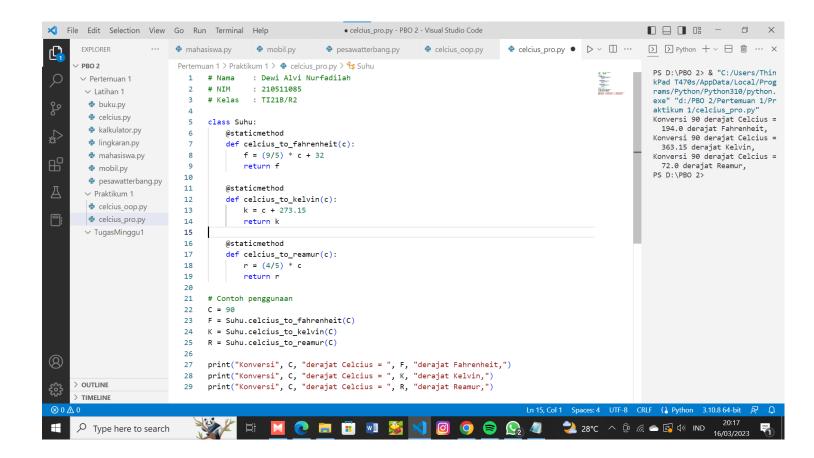
2023



Prepared By:

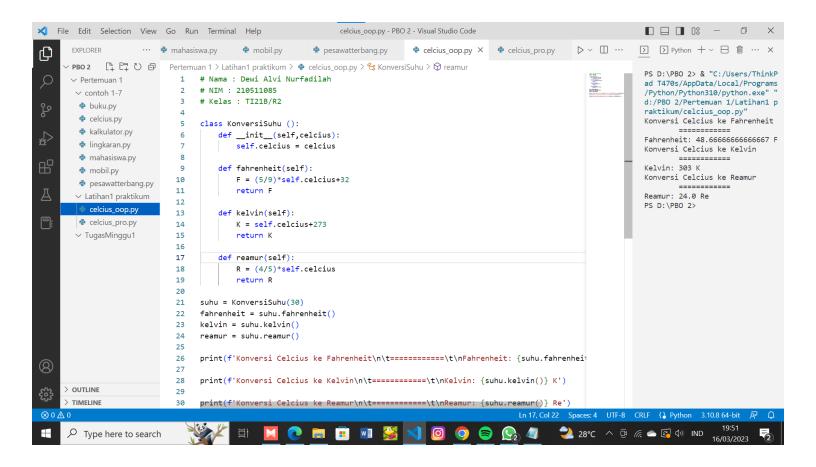
Dewi Alvi Nurfadilah 210511085 TI21B/R2 1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius\_pro.py

```
: Dewi Alvi Nurfadilah
# Nama
# NIM
        : 210511085
# Kelas : TI21B/R2
class Suhu:
    @staticmethod
    def celcius_to_fahrenheit(c):
        f = (9/5) * c + 32
        return f
    @staticmethod
    def celcius_to_kelvin(c):
        k = c + 273.15
        return k
    @staticmethod
    def celcius_to_reamur(c):
        r = (4/5) * c
        return r
# Contoh penggunaan
C = 90
F = Suhu.celcius_to_fahrenheit(C)
K = Suhu.celcius_to_kelvin(C)
R = Suhu.celcius_to_reamur(C)
print("Konversi", C, "derajat Celcius = ", F, "derajat Fahrenheit,")
print("Konversi", C, "derajat Celcius = ", K, "derajat Kelvin,")
print("Konversi", C, "derajat Celcius = ", R, "derajat Reamur,")
```



## 2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius\_oop.py

```
# Nama : Dewi Alvi Nurfadilah
# NIM : 210511085
# Kelas : TI21B/R2
class KonversiSuhu ():
   def __init__(self,celcius):
       self.celcius = celcius
   def fahrenheit(self):
        F = (5/9)*self.celcius+32
        return F
   def kelvin(self):
       K = self.celcius+273
       return K
   def reamur(self):
       R = (4/5)*self.celcius
       return R
suhu = KonversiSuhu(30)
fahrenheit = suhu.fahrenheit()
kelvin = suhu.kelvin()
reamur = suhu.reamur()
print(f'Konversi Celcius ke Fahrenheit\n\t=======\t\nFahrenheit:
{suhu.fahrenheit()} F')
print(f'Konversi Celcius ke Kelvin\n\t=======\t\nKelvin: {suhu.kelvin()} K')
print(f'Konversi Celcius ke Reamur\n\t=======\t\nReamur: {suhu.reamur()}
Re')
```



## **Evaluasi:**

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
  - a. Sebuah blueprint untuk membuat objek
- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
  - a. Sebuah blueprint untuk membuat class
- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
  - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
  - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
  - a. Dengan menggunakan keyword "new"
- 6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
  - a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
  - a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
  - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
  - a. Dengan menggunakan tanda kurung ()