## **EXERCISE 3: ALGORITMA REKURSIF**

dikerjakan saat perkuliahan tatap muka

## **Problems**

1. (Have fun with recursion)

Tulis program dalam bahasa python (buat di jupyter notebook) untuk latihan berikut (kerjakan soal secara berurutan). Pastikan untuk memperhatikan kasus dasar (*base case*) dan pemanggilan rekursi (*recursive call*) Anda!

## Spesifikasi program:

- (a) Misal a dan b adalah bilangan bulat tak negatif. Saat di SD, kita diajarkan bahwa nilai  $b \times a$  ekuivalen dengan  $\underbrace{a+a+\cdots+a}_{\text{sebanyak }b}$ . Manfaatkan sifat penjumlahan tersebut untuk membuat fungsi
  - yang mengambil input dua bilangan bulat tak negatif dan mengalikannya secara rekursif.
- (b) Buat fungsi yang memberikan input bilangan bulat X dan  $n \ge 0$ , dan menghitung  $X^n$  secara rekursif. Anda tidak diperbolehkan menggunakan operator \*\* (operator pangkat pada python)!
- (c) Buat fungsi menggunakan rekursi untuk mencetak angka dari n ke 0.
- (d) Modifikasi fungsi sebelumnya untuk membuat sebuah fungsi menggunakan rekursi untuk mencetak angka dari 0 hingga n.
- (e) Tulis fungsi rekursif yang mengambil input sebuah string dan memberikan return string dalam urutan terbalik (Contoh: input = "Salam" maka output = "malaS"). Satu-satunya operasi string yang boleh Anda gunakan adalah penggabungan string (atau *concatenation*, dengan menggunakan operasi "+").
- (f) Tulis sebuah fungsi rekursif untuk mengecek apakah suatu bilangan n adalah bilangan prima (Anda harus memeriksa apakah n habis dibagi dengan bilangan di bawah n).

Tambahkan tabel evaluasi sebagai berikut di laporan file pdf Anda.

Nama program	Poin 1	Poin 2	Poin 3	Poin 4	Keterbatasan program
a. Integer multiplication					
b. Powering					
c. Print Down					
d. Print Up					
e. Reverse string					
f. Prime checking					
g. Fibonacci					

Acuan untuk memeriksa kebenaran program (diisi dengan **Ya/Tidak**)

- (a) Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error)
- (b) Program berhasil running
- (c) Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran.
- (d) Program dapat mengatasi ketika input tidak sesuai dengan kriteria