Matematika Diskrit [KOMS119602] - 2022/2023

1 - Pengantar Matematika Diskrit

Dewi Sintiari

Prodi D4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Pendidikan Ganesha

Week 1 (September 2022)



Kontrak kuliah

- Kredit: 3 SKS
- Dosen pengampu: Dewi Sintiari
 - email: luh.dewi.sintiari@undiksha.ac.id
 - webpage: https://dewisintiari.github.io/
- Penilaian:
 - Kehadiran ($\geq 75\%$) + sikap + quiz: 20%
 - Penugasan: 40%
 - ► UTS (written/project): 15%
 - UAS (tertulis): 25%
 - Bonus: menulis artikel wikipedia/scribe

$${f Grade}=20\%$$
 Sikap $+$ 40% Penugasan $+$ 15% UTS $+$ 25% UAS $+$ Bonus

Aturan perkuliahan

- Absensi
 - Minimal 75% untuk syarat kelulusan
 - ► Keterlambatan mengikuti perkuliahan (maksimal 15 menit)
 - ► Tidak mengabsen / tidak menyahut saat diabsen dianggap tidak hadir
 - Left tanpa informasi dianggap tidak hadir
 - Izin/Sakit/Dispen harus meminta izin ke dosen (bukan teman/korti)
- Penugasan
 - Integritas (kejujuran, keseriusan, dsb.)
 - Ketepatan waktu
- UTS/UAS
 - Wajib untuk syarat kelulusan

Apa yang Anda ketahui tentang "Matematika Diskrit"?

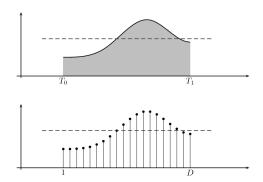


- ► MATEMATIKA
- ▶ DISKRIT

Apa itu "Matematika Diskrit"

Matematika diskrit adalah bagian dari matematika yang dikhususkan untuk mempelajari objek-objek diskrit.

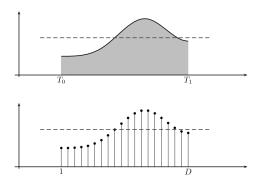
Diskrit (discrete) berarti terdiri dari elemen yang terpisah (distinct) atau tidak bersambungan (unconnected).



Apa itu "Matematika Diskrit"

Matematika diskrit adalah bagian dari matematika yang dikhususkan untuk mempelajari objek-objek diskrit.

Diskrit (*discrete*) berarti terdiri dari elemen yang terpisah (*distinct*) atau tidak bersambungan (*unconnected*).



Lawan dari diskrit adalah kontinu (continuous).

Coba Anda berikan satu contoh permasalahan matematika diskrit



- 1. ...
- 2. ...
- 3. ..

Bagian 2: Brain warming



Take time to review the following subjects!

- Hirarki himpunan bilangan
- Relasi & fungsi
- Aturan pencacahan, permutasi, kombinasi
- Peluang kejadian
- Bagaimana membuktikan suatu pernyataan matematis?

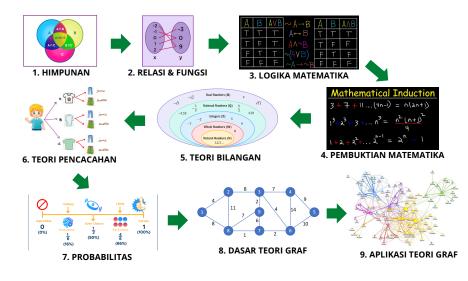
Bagian 3: Cakupan materi

Cakupan materi mata kuliah Matematika Diskrit

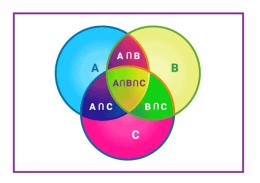
- 1. Teori himpunan
- 2. Relasi
- 3. Fungsi
- 4. Logika matematika
- 5. Dasar metode pembuktian kebenaran
- 6. Pengantar teori bilangan
- 7. Induksi matematika dan rekursi
- 8. Teori pencacahan (counting)
- 9. Dasar-dasar proabilitas diskrit
- 10. Dasar-dasar teori graf
- 11. Struktur graf pohon (*tree*)
- 12. Penerapan teori graf



Cakupan materi mata kuliah Matematika Diskrit

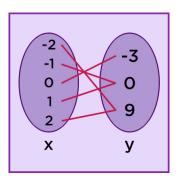


1. Teori himpunan



- Konsep himpunan: definisi, notasi, menuliskan himpunan
- Operasi himpunan
- Diagram Venn
- Prinsip inklusi-eksklusi

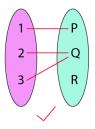
2. Relasi

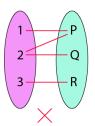


- Konsep relasi: definisi, syarat-syarat
- ► Komponen relasi: daerah asal, daerah kawan, daerah hasil
- Representasi relasi
- Sifat-sifat relasi
- Operasi relasi: invers, komposisi



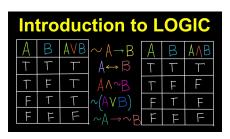
3. Fungsi





- Konsep fungsi: definisi, sifat-sifat
- Jenis fungsi
- ► Beberapa fungsi khusus
- ► Operasi fungsi: invers, komposisi

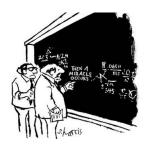
4. Logika



- Istilah dalam logika matematika: proposisi
- Operasi logika: negasi, konjungsi, disjungsi, exclusive or (XOR)
- Implikasi dan biimplikasi
- ▶ Tabel kebenaran
- Kuantor eksistensial dan kuantor universal
- Tautologi
- Penarikan kesimpulan dari rangkaian logika proposisi

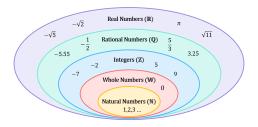


5. Metode pembuktian matematika



- Metode pembuktian langsung
- Pembuktian dengan kontrapositif
- Pembuktian dengan kontradiksi
- Pembuktian dengan exhaustive search
- Pembuktian dengan enumerasi kasus

6. Dasar teori bilangan



- Aturan pembagian, sisa dan hasil bagi
- Algoritma Euclid
- Aritmetika modulo
- ▶ Beberapa aplikasi teori bilangan dalam bidang Informatika

7. Induksi matematika & relasi rekurens

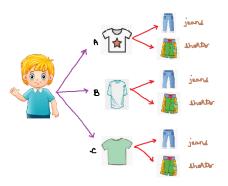
Mathematical Induction
$$3 + 7 + 11 ... (4n-1) = n(\lambda n+1)$$

$$1^{3} + \lambda^{3} + 3 + ... n^{3} = \frac{n^{2} (n+1)^{2}}{4}$$

$$1 + \lambda + \lambda^{2} + ... \lambda^{n-1} = \lambda^{n} - 1$$

- Prinsip pembuktian induksi
- Langkah-langkah pembuktian induksi
- Prinsip relasi rekurens
- Pemodelan dengan relasi rekurens
- Penyelesaian relasi rekurens

8. Teori pencacahan

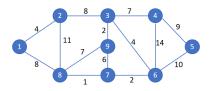


- Aturan pencacahan untuk menghitung banyaknya kemungkinan
- Aturan permutasi
- Aturan kombinasi
- Segitiga Pascal
- Prinsip sarang merpati (pigeon hole)



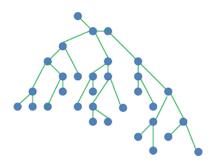
9. Probabilitas diskrit

10. Teori graf



- Konsep graf: definisi, komponen
- Mengapa membutuhkan graf?
- Jenis-jenis graf
- ► Keterhubungan pada graf & subgraf

11. Graf pohon



- Karakteristik graf pohon (tree)
- ► Pohon berakar (rooted tree)
- Pohon merentang (spanning tree) pada graf
- Permasalahan pencarian "pohon merentang minimum" pada graf



12. Aplikasi teori graf



- Pemodelan sederhana dengan menggunakan graf
- Lintasan dan sirkuit Euler
- Lintasan dan sirkuit Hamilton
- ► Traveling Salesman Problem
- ► Chinese Postman Problem



Bagian 4: Tujuan perkuliahan

Bagaimana matematika diskrit digunakan dalam bidang Informatika/Ilmu Komputer?

Bagaimana matematika diskrit digunakan dalam bidang Informatika/Ilmu Komputer?

- Ada berapa cara untuk memilih kata sandi yang valid pada sistem komputer?
- Berapa probabilitas memenangkan lotere?
- Bagaimana saya bisa mengenkripsi pesan sehingga tidak ada penerima yang tidak diinginkan yang dapat membacanya?
- ► Apa jalur terpendek antara dua kota dengan menggunakan sistem transportasi?
- Bagaimana daftar bilangan bulat dapat diurutkan sehingga bilangan bulat dalam urutan yang meningkat?
- Berapa banyak langkah yang diperlukan untuk melakukan pengurutan seperti itu?
- ▶ Bagaimana membuktikan bahwa algoritma pengurutan dengan benar mengurutkan suatu daftar bilangan?



Kompetensi apa yang diharapkan dari perkuliahan Matematika Diskrit?

1. Membangun keterampilan mahasiswa dalam berpikir logis, analitis, dan kritis.

- 2. ...
- 3. ...
- 4. ...

Inquiry learning, eksplorasi

▶ Bentuklah 10 kelompok, setiap kelompok mendiskusikan satu topik

Panduan untuk kegiatan eksplorasi

- Jelaskan definisi dan konsep dasar dari topik tersebut sesederhana mungkin, sehingga rekan-rekan Anda dapat memahaminya.
- 2. Gambarkan **skema jalur pembelajaran** topik (sub-topik, apa yang perlu Anda pelajari, dll...)
- 3. Jelaskan mengapa topik itu penting (atau **penerapannya**) dalam Ilmu Komputer.

Submission

- ▶ Ringkasan sekitar 1-2 halaman + 1 halaman untuk skema
- Buat video presentasi singkat (5-7 menit) untuk menjelaskan hasil eksplorasi Anda (setiap orang dalam kelompok harus berbicara).
- Unggah video Anda di Youtube, dan sertakan tautannya dalam laporan Anda.

Pembagian materi masing-masing kelompok

- 1. Teori himpunan
- 2. Relasi
- 3. Fungsi
- 4. Logika matematika
- 5. Dasar metode pembuktian kebenaran
- 6. Pengantar teori bilangan
- 7. Induksi matematika dan rekursi
- 8. Teori pencacahan (counting)
- 9. Dasar-dasar proabilitas diskrit
- 10. Dasar-dasar teori graf
- 11. Struktur graf pohon (tree)

The hard work puts you where the GOOD LUCK can find you...

-anonymous