

KONTRAK PERKULIAHAN

I. IDENTITAS MATA KULIAH

Program Studi : Ilmu Komputer
Mata Kuliah : Bahasa Inggris Bidang Teknologi Informasi
Kode : KOMS120703
Semester : VII
SKS : 2 (Teori & Praktik)
Prasyarat : -
Dosen Pengampu : Ni Luh Dewi Sintari, Ph.D.

II. DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini mengembangkan kompetensi diri terutama keterampilan berkomunikasi lisan dan tulisan yang efektif dalam bahasa Inggris yang khusus berkaitan dengan Teknologi Informasi. Dalam mata kuliah ini, mahasiswa diasumsikan telah memiliki dasar bahasa Inggris yang diperoleh dalam mata kuliah bahasa Inggris. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa akan mempelajari tentang istilah-istilah teknis dalam bidang profesional IT (seperti *computer system, website, database, e-commerce, IT support, network system, IT security and technology, IT system, data communications, administration, interactions, developments, IT solutions*). Selain itu, mahasiswa akan mempelajari istilah-istilah bidang IT dalam bahasa Inggris, bagaimana membuat surat lamaran kerja bidang IT yang benar dalam bahasa Inggris, dan berkomunikasi dengan bahasa Inggris untuk kepentingan kerja dalam dinamika industri IT global. Materi disampaikan dengan metode ekspositori, tanya jawab, diskusi, presentasi, dan latihan. Penilaian dilakukan dengan pemberian tugas/pekerjaan rumah, partisipasi dalam kelas, serta pemberian proyek untuk asesmen tengah semester dan akhir semester.

III. CP MATA KULIAH

1. CP Sikap

- S1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
- S2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.
- S8. Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik.

- S9. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.
- S10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.

2. CP Pengetahuan

- P1. Mampu memahami dan menguasai konsep dasar ilmu komputer secara umum seperti matematika, algoritma, pemrograman, dan basis data.
- P2. Mampu memahami dan menguasai konsep pengembangan perangkat lunak, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak.

3. CP Keterampilan Umum

- KU1. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang ilmu Komputer.
- KU2. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.

IV. METODE PEMBELAJARAN

Metode pembelajaran yang digunakan adalah metode ceramah, diskusi kelompok, presentasi, dan kelompok kerja.

V. BAHAN BACAAN

- 1. English for Information Technology 1 – Vocational English Book (Maja Olejniczak)
- 2. English for Information Technology 2 – Vocational English Book (Hill David)

VI. TUGAS/KEWAJIBAN

- 1. Setiap mahasiswa wajib hadir minimal 75% dari total pertemuan pembelajaran yang diadakan.
- 2. Izin & sakit dianggap tidak hadir. Ketidakhadiran tanpa memberitahukan secara langsung kepada dosen pengampu dianggap Alpha. Sakit dua minggu berturut-turut harus menyertakan surat keterangan dokter.
- 3. Setiap mahasiswa wajib mengerjakan semua tugas dengan baik dan sesuai ketentuan, serta mendapatkan nilai rata-rata tugas minimal 70.

4. Setiap mahasiswa wajib hadir pada setiap mata kuliah dengan toleransi waktu kedatangan maksimal 15 menit dari waktu dimulainya perkuliahan. Jika ada mahasiswa yang hadir diperkuliahan setelah 15 menit perkuliahan dimulai maka mahasiswa tersebut akan diberikan sanksi yang telah disepakati bersama.
5. Untuk perkuliahan online, mahasiswa yang dipanggil 3 kali dan tidak menyahut akan dikeluarkan dari meet, dan dianggap tidak hadir. Meninggalkan meet dengan alasan ke toilet atau alasan lain harus meminta izin melalui chat room.
6. Bagi mahasiswa yang berhalangan hadir wajib untuk memberikan alasan melalui pesan singkat atau surat.
7. Mahasiswa diwajibkan hadir pada saat jadwal pelaksanaan UTS serta UAS. Pengecualian diberikan kepada mahasiswa yang sakit dengan menginformasikan kepada dosen sebelum pelaksanaan UTS atau UAS, serta wajib melampirkan surat keterangan dokter. Kepada mahasiswa bersangkutan diijinkan untuk melakukan UTS atau UAS susulan dengan beberapa pertimbangan lain dari dosen.
8. Jika dosen terlambat hadir dalam perkuliahan, maka mahasiswa wajib menghubungi dosen bersangkutan melalui pesan singkat yang sopan atau menelpon langsung oleh koordinator kelas atau yang mewakili. Akan tetapi jika dosen bersangkutan telah dihubungi tidak memberikan jawaban, maka setelah 30 menit (maksimal 30 menit) dari jam mulainya perkuliahan dosen bersangkutan tidak juga hadir maka mahasiswa dapat meninggalkan kelas perkuliahan dengan tertib.

VII. KRITERIA PENILAIAN

1. Penilaian proses, yang terdiri dari:
 1. Penilaian sikap (meliputi kehadiran di kelas, sikap selama melaksanakan perkuliahan, partisipasi selama pembelajaran, quiz, dan partisipasi dalam pengerjaan tugas) (bobot 20%).
 2. Penilaian tugas-tugas sesuai dengan kriteria masing-masing penugasan (bobot 40%).
2. Penilaian produk, yang terdiri dari:
 1. Ujian Tengah Semester (bobot 15%)
 2. Ujian Akhir Semester

Nilai akhir dihitung berdasarkan rata-rata dari penilaian tersebut. Dimungkinkan untuk mendapatkan tugas tambahan dengan tujuan untuk perbaikan nilai selama semester berlangsung, atas pertimbangan dari dosen.

3. Tidak ada remidi/perbaikan nilai. Harap melakukan yang terbaik selama proses pembelajaran.

Acuan penilaian menggunakan skala 0-4, dengan rincian sebagai berikut.

Rentang Nilai	Skala nilai	Nilai huruf
>= 85	4,00	A
81 – 84	3,70	A-
77 – 78	3,30	B+
73 – 76	3,00	B
69 – 72	2,70	B-
65 – 68	2,30	C+
61 – 64	2,00	C
40 – 60	1,00	D
0 – 39	0,00	E

VIII. MATERI DAN JADWAL PERKULIAHAN

Pertemuan ke-	Capaian Pembelajaran	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran
1	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU2	Working in Industry
2	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1	Professional communication in IT industry
3	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Writing CV & Cover Letter
4	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Websites & Database
5	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	E-commerce & Network
6	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	IT support & IT security and safety
7	UJIAN TENGAH SEMESTER	
8	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Working in IT
9	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	IT systems
10	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Data communications
11	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Administration
12	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Choice
13	S1, S2, S8, S9, S10, P1, P2, KU1, KU2	Interactions
14		Developments
15		IT solutions
16	UJIAN AKHIR SEMESTER	

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,

Dosen Pengampu Mata Kuliah,

I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198910262019031004

Ni Luh Dewi Sintari, Ph.D.
NIR. 1992050820220102014