6.2 - Divide and Conquer (part 2)

[KOMS120403]

Desain dan Analisis Algoritma (2022/2023)

Dewi Sintiari

Prodi S1 Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Ganesha

Week 6 (March 2023)



Daftar isi

- Teorema Master
- Matrix multiplication
- Perkalian matriks Strassen
- Perkalian bilangan besar
- Perkalian Karatsuba

Bagian 1. Teorema Master

Bagaimana menangani kesulitan pada perhitungan kompleksitas waktu?

Prinsip dasar Teorema Master

Saat menganalisis algoritma, ingatlah bahwa kita hanya peduli pada perilaku asimtotik.

Teorema Master dapat digunakan untuk

menentukan notasi asimtotik kompleksitas waktu dalam bentuk relasi perulangan dengan mudah tanpa harus menyelesaikannya secara iteratif.

Teorema (Teorema Master)

Ingat kembali fungsi kompleksitas waktu: T(n) = aT(n/b) + f(n). Jika $f(n) \in \Theta(n^d)$ dimana $d \ge 0$, maka:

$$T(n) \in \begin{cases} \Theta(n^d), & \text{jika } a < b^d \\ \Theta(n^d \log n), & \text{jika } a = b^d \\ \Theta(n^{\log_b a}), & \text{jika } a > b^d \end{cases}$$

Hasil yang serupa juga berlaku untuk notasi Ω dan \mathcal{O} .

Pada Merge Sort/Quick Sort,

$$T(n) = egin{cases} t, & ext{untuk} & n = 1 \ 2T(n/2) + cn, & ext{untuk} & n > 1 \end{cases}$$

- $T(n) = aT(n/b) + cn^d$
- a = 2, b = 2, d = 1
- $a = b^d$ terpenuhi (yakni $2 = 2^1$)

Jadi relasi perulangan $T(n) = aT(n/b) + cn^d$ memenuhi kondisi ke-2 dari fungsi berikut.

$$T(n) \in egin{cases} \mathcal{O}(n^d), & ext{jika } a < b^d \ \mathcal{O}(n^d \log n), & ext{jika } a = b^d \ \mathcal{O}(n^{\log_b a}), & ext{jika } a > b^d \end{cases}$$

Jadi, $T(n) \in \mathcal{O}(n \log n)$.



Dalam algoritma Powering untuk menghitung X^n ,

$$T(n) \in egin{cases} 1, & ext{untuk} & n=0 \ T(n/2)+1, & ext{untuk} & n>0 \end{cases}$$

- $T(n) = aT(n/b) + cn^d$
- a = 1, b = 2, d = 0
- $a = b^d$ terpenuhi (yakni $1 = 2^0$)

Jadi relasi perulangan $T(n) = aT(n/b) + cn^d$ memenuhi *kondisi ke-2* dari fungsi berikut.

$$T(n) \in egin{cases} \mathcal{O}(n^d), & ext{jika } a < b^d \ \mathcal{O}(n^d \log n), & ext{jika } a = b^d \ \mathcal{O}(n^{\log_b a}), & ext{jika } a > b^d \end{cases}$$

Jadi,
$$T(n) \in \mathcal{O}(n^0 \log n) = \mathcal{O}(\log n)$$
.



Algoritma penjumlahan array berbasis Divide-and-Conquer, mengingat ukuran masukan adalah $n = 2^k$, sehingga fungsi kompleksitas waktunya adalah:

$$T(n) = 2T(n/2) + 1$$

sebab:

- pada setiap langkah, masalah dibagi menjadi 2 sub-masalah dengan ukuran yang sama (b=2), dan keduanya harus diselesaikan (a=2).
- fungsi kompleksitas DIVIDE dan COMBINE adalah $f(n) \in \Theta(1) = \Theta(n^0)$

Sehingga,

$$T(n) \in \Theta\left(n^{\log_b a}\right) = \left(n^{\log_2 2}\right) = \Theta(n)$$



Misalkan $T(n) = 2T(\frac{n}{4}) + \sqrt{n} + 42$. Tentukan parameter a, b, dan d seperti pada teorema.

Misalkan $T(n) = 2T(\frac{n}{4}) + \sqrt{n} + 42$. Tentukan parameter a, b, dan d seperti pada teorema.

$$a = 2$$
; $b = 4$; $d = \frac{1}{2}$

Kondisi manakah dari Teorema Master yang memenuhi?

Misalkan $T(n) = 2T(\frac{n}{4}) + \sqrt{n} + 42$. Tentukan parameter a, b, dan d seperti pada teorema.

$$a = 2$$
; $b = 4$; $d = \frac{1}{2}$

Kondisi manakah dari Teorema Master yang memenuhi?

Karena $2 = 4^{\frac{1}{2}}$, kasus kedua Teorema Master berlaku. Karenanya,

$$T(n) \in \Theta(n^d \log n) = \Theta(\sqrt{n} \log n)$$

Teorema Master: kelebihan dan kebenaran teorema

Divide-and-Conquer + Teorema Master = ?

Teorema Master: kelebihan dan kebenaran teorema

Divide-and-Conquer + Teorema Master = ?

Kombinasi keduanya memberikan kita kemampuan untuk melakukan iterasi dengan sangat cepat antara desain algoritma dan analisis kompleksitas-nya.

Very pro way of algorithm development!

Teorema Master: kelebihan dan kebenaran teorema

Divide-and-Conquer + Teorema Master = ?

Kombinasi keduanya memberikan kita kemampuan untuk melakukan iterasi dengan sangat cepat antara desain algoritma dan analisis kompleksitas-nya.

Very pro way of algorithm development!

Buktinya bisa dibaca di catatan kuliah ini (hal 3-4):

https://web.stanford.edu/class/archive/cs/cs161/cs161.1182/Lectures/Lecture3/CS161Lecture03.pdf

Teorema Master: Kelebihan & kekurangan

- Teorema master memungkinkan Anda beralih dari perulangan ke ikatan asimtotik dengan sangat cepat.
- Teorema Master biasanya bekerja dengan baik untuk algoritma Divide-and-Conquer.
- Tetapi teorema Master *tidak berlaku untuk semua perulangan*, seperti pada kondisi berikut:
 - ▶ T(n) tidak monoton, misalnya: $T(n) = \sin n$
 - f(n) bukan polinomial, misalnya: $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + 2^n$
 - lacktriangleright b tidak dapat dinyatakan sebagai konstanta, misalnya: $T(n)=T(\sqrt{n})$
- Jika tidak berlaku, hal yang dapat dilakukan antara lain:
 - ambil batas atas/bawah (namun dengan konsekuensi mendapatkan batas yang lebih "lemah")
 - terapkan metode substitusi



Bagian 2. Perkalian matriks

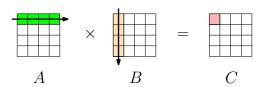
Perkalian matriks persegi (1)

Permasalahan

Diberikan dua matriks persegi A dan B. Hitunglah $A \times B$

Misalkan $A = [a_{ij}], B = [b_{ij}]$ adalah matriks berukuran $n \times n$, dan $C = A \times B$.

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{in}b_{nj} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik}b_{kj}$$



Perkalian matriks persegi (2)

Pendekatan brute-force: hitung setiap elemen C satu per satu dengan mengalikan baris yang sesuai dari A dan kolom B.

Algorithm 1 Perkalian matriks persegi (brute force)

```
1: procedure MATRIXMULT(A, B)
2:
        for i \leftarrow 1 to n do
3:
            for i \leftarrow 1 to n do
                 C[i,j] \leftarrow 0
4:
5:
                 for k \leftarrow 1 to n do
6:
                     C[i,j] \leftarrow C[i,j] + A[i,k] * B[k,j]
7:
                 end for
            end for
8:
        end for
9.
10.
         return (
11: end procedure
```

Kompleksitas waktu: $\mathcal{O}(n^3)$



Perkalian matriks persegi (3)

Matriks A dan B masing-masing dipartisi menjadi empat submatriks dengan ukuran $\frac{n}{2} \times \frac{n}{2}$.

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix}$$

$$A \qquad B \qquad C$$

Oleh karena itu, komponen matriks C dapat dihitung sebagai berikut:

- $\bullet \ \ C_{11} = A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21}$
- $C_{12} = A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22}$
- $C_{21} = A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21}$
- $\bullet \ \ C_{22} = A_{21} \cdot B_{22} + A_{22} \cdot B_{22}$



Perkalian matriks persegi (4)

Contoh

Matriks bujur sangkar dapat dipecah sebagai berikut:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 21 & 15 & 7 \\ 11 & 3 & 10 & 31 \\ 52 & 31 & 2 & 17 \\ 2 & 9 & 23 & 3 \end{bmatrix} \qquad A_{11} = \begin{bmatrix} 1 & 21 \\ 11 & 3 \end{bmatrix} \qquad A_{12} = \begin{bmatrix} 15 & 7 \\ 10 & 31 \end{bmatrix}$$
$$A_{21} = \begin{bmatrix} 52 & 31 \\ 2 & 9 \end{bmatrix} \qquad A_{22} = \begin{bmatrix} 2 & 17 \\ 23 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A_{11} = \begin{bmatrix} 1 & 21 \\ 11 & 3 \end{bmatrix} \qquad A_{12} = \begin{bmatrix} 15 & 7 \\ 10 & 31 \end{bmatrix}$$

$$A_{21} = \begin{bmatrix} 52 & 31 \\ 2 & 9 \end{bmatrix}$$
 $A_{22} = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 9 \end{bmatrix}$

Perkalian matriks persegi (5): Pseudocode (part 1)

Algorithm 2 Matrix multiplication

```
1: procedure MMUL(A, B: matrices, n: integer)
 2:
            if n=1 then
                                                                                                 The matrices are of size 1 × 1
 3:
                  return A * B
                                                                                                           Scalar multiplication
           else
 4:
 5:
                  SPLIT(A)
                  Split(B)
 6:
                  C_{11} \leftarrow \text{MSUM}(\text{MMUL}(A_{11}, B_{11}, \frac{n}{2}), \text{MMUL}(A_{12}, B_{21}, \frac{n}{2}))
 7:
                  C_{12} \leftarrow \text{MSUM}(\text{MMUL}(A_{11}, B_{12}, \frac{n}{2}), \text{MMUL}(A_{12}, B_{22}, \frac{n}{2}))
 8:
                  C_{21} \leftarrow \text{MSUM}(\text{MMUL}(A_{21}, B_{11}, \frac{n}{2}), \text{MMUL}(A_{22}, B_{21}, \frac{n}{2}))
 9:
                  C_{22} \leftarrow \text{MSUM}(\text{MMUL}(A_{21}, B_{12}, \frac{n}{2}), \text{MMUL}(A_{22}, B_{22}, \frac{n}{2}))
10:
11:
            end if
12:
            return C
                                                                                          \triangleright C is the union of C_{11}, C_{12}, C_{21}, C_{22}
13: end procedure
```

Perkalian matriks persegi (6): Pseudocode (part 2)

Prosedur MSUM yang digunakan dalam MMUL adalah sebagai berikut.

Algorithm 3 Sum of two matrices

```
1: procedure MSUM(A, B: matrices, n: integer)
2: for i \leftarrow 1 to n do
3: for j \leftarrow 1 to n do
4: C[i,j] \leftarrow A[i,j] + B[i,j]
5: end for
6: end for
7: end procedure
```

Kompleksitas waktu: $\mathcal{O}(n^2)$

Perkalian matriks persegi (7): Kompleksitas waktu

Rumus rekursif untuk kompleksitas waktu diberikan oleh:

• Dengan Teorema Master:

$$T(n) = {}_{a}T\left(\frac{n}{b}\right) + cn^{d}$$

dimana a = 8, b = 2, d = 2.

- Relasi $a > b^d$ (yaitu $8 > 2^2$) terpenuhi.
- Jadi T(n) memenuhi kondisi ke-3 dari Teorema Master. Sehingga:

$$T(n) \in \mathcal{O}(n^{\log_2 8}) = \mathcal{O}(n^3)$$

Ini memberi kompleksitas waktu dengan *urutan besarnya sama dengan brute force*. Jadi algoritmanya tidak cukup "*powerful*". Dapatkah kita mendapatkan kompleksitas waktu yang lebih baik?



Bagian 3. Perkalian Matriks Strassen



Figure: Volker Strassen (born in 1936, German mathematician)

Perkalian matriks Strassen (1)

- Ide Volker Strassen adalah untuk mengurangi banyaknya 'perkalian' dalam prosedur. Karena biaya 'perkalian' lebih 'mahal' daripada 'penambahan' (lihat https://www.wikiwand.com/en/Computational_complexity_of_ mathematical_operations).
- Operasi berikut terdiri dari 8 perkalian dan 4 penjumlahan:

$$C_{11} = A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21}$$

$$C_{12} = A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22}$$

$$C_{21} = A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21}$$

$$C_{22} = A_{21} \cdot B_{22} + A_{22} \cdot B_{22}$$

• Strassen memodifikasi persamaan di atas untuk menguranginya menjadi 7 perkalian tetapi dengan konsekuensi terdapat lebih banyak penjumlahan.

Perkalian matriks Strassen (2)

Modifikasi perkalian matriks oleh Strassen adalah sebagai berikut:

- $M_1 = (A_{11} A_{22})(B_{21} + B_{22})$
- $\bullet \ M_2 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22})$
- $M_3 = (A_{11} A_{21})(B_{11} + B_{12})$
- $M_4 = (A_{11} + A_{12})B_{22}$
- $M_5 = A_{11}(B_{12} B_{22})$
- $M_6 = A_{22}(B_{21} B_{11})$
- $M_7 = (A_{21} + A_{22})B_{11}$

Sehingga:

- \bullet $C_{11} = M_1 + M_2 M_4 + M_6$
- $C_{12} = M_4 + M_5$
- $C_{21} = M_6 + M_7$
- $C_{22} = M_2 M_3 + M_5 M_7$

Operasi ini terdiri dari 7 perkalian dan 18 penjumlahan 🗀 🔭 😩 🕞 🔾

Algorithm 4 Matrix multiplication

```
1: procedure STRASSEN(A, B: matrices, n: integer)
           if n = 1 then return A * B
                                                                                                      Scalar multiplication
 3:
           else
                 SPLIT(A)
 4.
 5:
                 SPLIT(B)
                 M_1 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{12} - A_{22}, B_{21} + B_{22}, \frac{n}{2})
 6:
 7:
                 M_2 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{11} + A_{22}, B_{11} + B_{22}, \frac{n}{2})
                 M_3 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{11} - A_{21}, B_{11} + B_{12}, \frac{n}{2})
 8:
                 M_4 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{11} + A_{12}, B_{22}, \frac{n}{2})
 9:
                 M_5 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{11}, B_{12} - B_{22}, \frac{n}{2})
10:
                 M_6 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{22}, B_{21} - B_{11}, \frac{n}{2})
11:
12:
                 M_7 \leftarrow \text{STRASSEN}(A_{21} + A_{22}, B_{11}, \frac{n}{2})
                 C_{11} \leftarrow M_1 + M_2 - M_4 + M_6
13:
                 C_{12} \leftarrow M_4 + M_5
14:
                 C_{21} \leftarrow M_6 + M_7
15:
                 C_{22} \leftarrow M_2 - M_3 + M_5 - M_7
16:
17:
           end if
           return C
18:
                                                                                      \triangleright C is the union of C_{11}, C_{12}, C_{21}, C_{22}
19: end procedure
```

Perkalian matriks Strassen (3)

Rumus rekursif untuk kompleksitas waktu diberikan oleh:

$$T(n) = \begin{cases} t, & n = 1 \\ 7T(n/2) + cn^2, & n > 1 \end{cases}$$

- Sesuai Teorema Master, $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + cn^d$, dimana a = 7, b = 2, d = 2.
- Relasi $a > b^d$ (yakni $7 > 2^2$) terpenuhi.
- Jadi T(n) memenuhi kasus ke-3 dari Teorema Master. Karenanya:

$$T(n) = \mathcal{O}(n\log_2 7) = \mathcal{O}(n^{2.81})$$

Ini memberikan kompleksitas waktu yang lebih baik daripada algoritma DnC sebelumnya.



Bagian 4. Perkalian bilangan besar

Perkalian bilangan besar (1): definisi

Sebuah bilangan besar adalah bilangan yang terdiri dari n digit atau n bit.

Contoh: 564389018149014329871520, 1000011011010100100110010111, ...

Permasalahan bilangan besar

- Bahasa pemrograman memiliki keterbatasan dalam merepresentasikan angka yang besar
- Di C, tipe angka adalah char (8 bit), int (6 bit), dan long (32 bit)
- Untuk angka yang lebih besar dari 32 bit, kita harus mendefinisikan new type dan mendefinisikan operasi aritmatika primitif (+,-,*,/, dll.)

Perkalian bilangan besar (2): deskripsi permasalahan

Kita akan membahas bagaimana sebuah algoritma dapat melakukan perkalian dengan bilangan yang besar

Contoh: 1765420875208345186 × 754711199736308361736432

Permasalahan

Diberikan dua bilangan bulat X dan Y dari n digit (atau n bit):

$$X = x_1 x_2 x_3 \dots x_n$$

$$Y=y_1y_2y_3\ldots y_n$$

Hitunglah $X \times Y$

Perkalian bilangan besar (3): model perkalian konvesional

Contoh

$$X = 1234 \quad (n = 4)$$

 $Y = 5678 \quad (n = 4)$

Metode perkalian konvensional untuk $X \times Y$:

$$X \times Y = 1234$$

$$\frac{5678 \times}{9872}$$

$$8368$$

$$7404$$

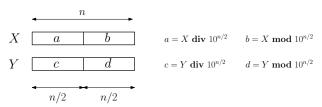
$$\frac{6170}{7006652}$$

Perkalian bilangan besar (4): pseudocode

Algorithm 5 Perkalian bilangan besar (brute force)

```
1: procedure MULT(X, Y: long integer, n: integer)
 2:
         declaration
 3:
             temp, unit, tens: integer
 4.
         end declaration
 5:
         for setiap digit y_i of y_n, y_{n-1}, \dots, y_1 do
             tens \leftarrow 0
 6:
 7:
             for every digit x_i of x_n, x_{n-1}, \ldots, x_1 do
 8:
                 temp \leftarrow x_i * y_i
 9:
                 temp \leftarrow temp + tens
10:
                 unit \leftarrow temp mod 10
11:
                 tens \leftarrow temp div 10
12:
                 print(unit)
13:
             end for
14:
         end for
15:
         Z \leftarrow jumlahkan semua hasil perkalian dari atas ke bawah
16:
         return 7
17: end procedure
```

Perkalian bilangan besar (5): pendekatan dengan DnC



X dan Y dapat direpresentasikan sebagai a, b, c, dan d:

$$X = a \cdot 10^{n/2} + b$$
 and $Y = c \cdot 10^{n/2} + d$

Perkalian X dan Y direpresentasikan sebagai:

$$X \cdot Y = (a \cdot 10^{n/2} + b) \cdot (c \cdot 10^{n/2} + d)$$

$$= ac \cdot 10^{n} + ad \cdot 10^{n/2} + bc \cdot 10^{n/2} + bd$$

$$= ac \cdot 10^{n} + (ad + bc) \cdot 10^{n/2} + bd$$

Perkalian bilangan besar (6): pendekatan dengan DnC

Contoh

Misalkan n = 6, X = 346769 dan Y = 279431. Maka:

$$X = 346769 \rightarrow a = 346, b = 769 \rightarrow X = 346 \cdot 10^3 + 769$$

$$Y = 279431 \rightarrow c = 279, d = 431 \rightarrow Y = 279 \cdot 10^3 + 431$$

Perkalian X dan Y dapat ditulis sebagai:

$$X \cdot Y = (346 \cdot 10^3 + 769) \cdot (279 \cdot 10^3 + 431)$$

= $(346)(279) \cdot 10^6 + ((346)(431) + (769)(279)) \cdot 10^3 + (769)(431)$

Operasi ini melibatkan empat perkalian bilangan besar.



Perkalian bilangan besar (6): pseudocode DnC

Algorithm 6 Perkalian bilangan besar (DnC)

```
1: procedure MULT2(X, Y: long integer, n: integer)
          declaration
 2:
 3:
               a, b, c, d: Long integer, s: integer
          end declaration
 4:
 5:
          if n=1 then
              return X * Y
 6:
                                                                                             scalar multiplication
 7:
          else
 8.
              s \leftarrow n \operatorname{div} 2
 9:
               a \leftarrow X \text{ div } 10^s
10:
              b \leftarrow X \mod 10^s
11:
              c \leftarrow Y \text{ div } 10^{s}
12:
               d \leftarrow Y \mod 10^s
13:
              return MULT2(a, c, s)*10^{2s} + MULT2(b, c, s)*10^{s} + MULT2(a, d, s)*10^{s} + MULT2(b, d, s)
14:
          end if
15: end procedure
```

Perkalian bilangan besar (6): kompleksitas waktu

Kompleksitas waktu dari Mult2

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{for } n = 1\\ 4T(n/2) + cn & \text{for } n > 1 \end{cases}$$

Catatan. Prosedur untuk menghitung 10^s dan 10^{2s} pada algoritma dapat dilakukan dengan menambahkan nol sebanyak s atau sebanyak 2s.

Dengan Teorema Master, diperoleh (coba Anda buktikan!):

$$T(n) = \mathcal{O}(n^2)$$

Secara asimtotik, algoritma ini memiliki kompleksitas yang sama dengan algoritma brute force. Bisakah kita mendesain algoritma untuk masalah ini dengan kompleksitas waktu yang lebih baik?

Bagian 5. Perkalian Karatsuba



Figure: Anatoly Alexeyevich Karatsuba (1937-2008, Russian mathematician)

Perkalian Karatsuba (1): definisi

Perbaikan dari algoritma perkalian sebelumnya

Idenya mirip dengan *Perkalian matriks Strassen*, dengan mengurangi banyaknya perkalian.

Algoritma sebelumnya memberikan:

$$X \cdot Y = ac \cdot 10^n + (ad + bc) \cdot 10^{n/2} + bd$$

Karatsuba memanipulasi persamaan di atas sehingga hanya membutuhkan 3 perkalian, tetapi akibatnya, dibutuhkan lebih banyak penjumlahan.

Perkalian Karatsuba (2): algoritma

Misalkan

$$r = (a+b)(c+d) = ac + (ad+bc) + bd$$

Maka

$$(ad + bc) = r - ac - bd = (a+b)(c+d) - ac - bd$$

Jadi, perkalian $X \cdot Y$ dapat ditulis sebagai:

$$X \cdot Y = ac \cdot 10^{n} + (ad + bc) \cdot 10^{n/2} + bd$$

$$= \underbrace{ac}_{p} \cdot 10^{n} + \underbrace{((a+b)(c+d)}_{r} - \underbrace{ac}_{p} - \underbrace{bd}_{q}) \cdot 10^{n/2} + \underbrace{bd}_{q}$$

Sekarang algoritma tersebut hanya berisi 3 perkalian, yaitu untuk menghitung nilai p, q, dan r.



Perkalian Karatsuba (3): pseudocode

Algorithm 7 Perkalian Karatsuba

```
1: procedure MULT3(X, Y: long integer, n: integer)
          declaration
 3:
               a, b, c, d, p, q, r: Long integer, s: integer
 4:
          end declaration
 5:
          if n = 1 then
              return X * Y
 6:
                                                                                              > scalar multiplication
 7:
          else
 8.
              s \leftarrow n \operatorname{div} 2
 9:
               a \leftarrow X \text{ div } 10^s
10:
              b \leftarrow X \mod 10^s
              c \leftarrow Y \text{ div } 10^{s}
11:
12:
              d \leftarrow Y \mod 10^s
13:
              p \leftarrow \text{MULT3}(a, c, s)
              q \leftarrow \text{MULT3}(b, d, s)
14:
              r \leftarrow \text{MULT3}(a+b,c+d,s)
15:
               return p * 10^{2s} + (r - p - q) * 10^{s} + q
16:
17:
          end if
18: end procedure
```

Perkalian Karatsuba (3): kompleksitas waktu

Kompleksitas waktu Mult3

Misalkan T(n) adalah kompleksitas waktu dari tiga perkalian bilangan bulat n/2 digit + penjumlahan bilangan bulat n/2 digit

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{untuk } n = 1 \\ 3T(n/2) + cn & \text{untuk } n > 1 \end{cases}$$

Dari T(n) = 3T(n/2) + cn, kita memperoleh a = 3, b = 2, d = 1, dan $a > b^d$ (yaitu $3 > 2^1$).

Jadi rumus perulangan memenuhi kondisi ke-3 Teorema Master (yaitu $a > b^d$). Jadi:

$$T(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2 3}) = \mathcal{O}(n^{1.59})$$

Ini lebih baik dari MULT2 (yaitu $\mathcal{O}(n^2)$).



Rangkuman Kelebihan dari metode DnC

- Memecahkan masalah yang sulit: Ini adalah metode ampuh untuk memecahkan masalah yang sulit. Membagi masalah menjadi submasalah sehingga submasalah dapat digabungkan kembali merupakan kesulitan utama dalam mendesain algoritma baru. Untuk banyak masalah seperti itu, algoritma ini memberikan solusi sederhana.
- Sifat paralel: Karena ini memungkinkan kita untuk menyelesaikan submasalah secara mandiri, ini memungkinkan eksekusi dalam mesin multi-prosesor, khususnya sistem memori bersama di mana komunikasi data antar prosesor tidak perlu direncanakan sebelumnya, karena submasalah yang berbeda dapat dijalankan pada prosesor yang berbeda.

Kekurangan dari metode DnC

 Rekursi berjalan lambat: Ini karena tumpang tindih dari pemanggilan berulang dari submasalah. Algoritma juga membutuhkan stack untuk menyimpan recursive call-nya. (Tapi sebenarnya ini tergantung pada cara implementasinya.) end of slide...