

# Linear Algebra

[KOMS120301] - 2023/2024

## 13.1 - Transformasi Linier

Dewi Sintiar

Program Studi S1 Ilmu Komputer  
Universitas Pendidikan Ganesha

Week 13 (November 2023)

# Transformasi matriks

(page 75 of Elementary LA Applications book)

## Definisi

Jika  $f$  adalah fungsi dengan *domain*  $\mathbb{R}^n$  dan *kodomain*  $\mathbb{R}^m$ , maka kita katakan bahwa  $f$  adalah *transformasi* dari  $\mathbb{R}^n$  ke  $\mathbb{R}^m$ , atau  $f$  *pemetaan* dari  $\mathbb{R}^n$  ke  $\mathbb{R}^m$ .

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

Ketika  $m = n$ , transformasi sering disebut *operator* pada  $\mathbb{R}^n$ .

## Terminologi:

- Domain:
- Kodomain:

# Transformasi muncul dari sistem linier

Diberikan sistem linier:

$$\begin{array}{rclclclclcl} w_1 & = & a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n \\ w_2 & = & a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \ddots & & \vdots \\ w_m & = & a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n \end{array}$$

yang dapat ditulis dalam notasi matriks  $\mathbf{w} = A\mathbf{x}$ :

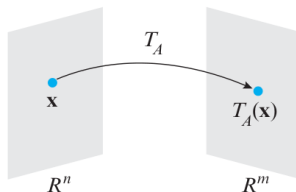
$$\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Hal ini dapat dilihat sebagai **transformasi yang memetakan vektor  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  ke dalam vektor  $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^m$**  dengan mengalikan  $\mathbf{x}$  di sebelah kiri dengan  $A$ .

# Transformasi matriks

Matriks yang mengubah vektor  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  menjadi vektor  $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^m$  disebut **transformasi matriks** (atau **matrix operator** jika  $m = n$ ), dan dilambangkan dengan:

$$T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$



$$T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

Notasi lain yang sering digunakan adalah:

- $\mathbf{w} = T_A(\mathbf{x})$ , yang disebut **perkalian dengan  $A$** ; atau
- $\mathbf{x} \xrightarrow{T_A} \mathbf{w}$ , yang dibaca sebagai  **$T_A$  memetakan  $\mathbf{x}$  ke  $\mathbf{w}$** .

# Contoh 1

Diberikan sistem persamaan linier

$$w_1 = 2x_1 - 3x_2 + x_3 - 5x_4$$

$$w_2 = 4x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4$$

$$w_3 = 5x_1 - x_2 + 4x_3$$

dapat dinyatakan dalam bentuk matriks  $\mathbf{w} = \mathbf{Ax}$ :

$$\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 & -5 \\ 4 & 1 & -2 & 1 \\ 5 & -1 & 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

Dalam hal ini, matriks  $A$  adalah matriks yang mengubah  $\mathbf{x}$  menjadi  $\mathbf{w}$ .

Sebagai contoh, jika  $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$ , maka:

$$\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = T_A(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax} = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 & -5 \\ 4 & 1 & -2 & 1 \\ 5 & -1 & 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 8 \end{bmatrix}$$

## Contoh 2: transformasi nol

Jika  $\mathbf{0}$  adalah matriks nol ( $m \times n$ ), maka:

$$T_0(\mathbf{x}) = \mathbf{0}\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

Artinya perkalian dengan nol memetakan setiap vektor di  $\mathbb{R}^n$  ke dalam vektor nol di  $\mathbb{R}^m$ .

$T_0$  disebut **transformasi nol** dari  $\mathbb{R}^n$  menjadi  $\mathbb{R}^m$ .

## Contoh 3: operator identitas

Jika  $I$  adalah matriks identitas ( $n \times n$ ), maka:

$$T_I(\mathbf{x}) = I\mathbf{x} = \mathbf{x}$$

jadi perkalian dengan  $I$  memetakan setiap vektor di  $\mathbb{R}^n$  ke dirinya sendiri. Kami menyebut  $T_I$  sebagai **operator identitas** di  $\mathbb{R}^n$ .



## Teorema

Untuk setiap matriks  $A$ , transformasi matriks  $T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  mempunyai sifat-sifat berikut untuk semua vektor  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$ , dan untuk setiap skalar  $k$ .

❶  $T_A(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$

❷  $T_A(k\mathbf{u}) = kT_A(\mathbf{u})$  (sifat homogenitas)

❸  $T_A(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T_A(\mathbf{u}) + T_A(\mathbf{v})$

❹  $T_A(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = T_A(\mathbf{u}) - T_A(\mathbf{v})$  (sifat penjumlahan)

## ~ Pertanyaan ~

- Apakah ada sifat aljabar suatu transformasi  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  yang dapat digunakan untuk menentukan apakah  $T$  merupakan transformasi matriks?
- Jika kita mengetahui bahwa transformasi  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  adalah transformasi matriks, bagaimana kita dapat mencari matriksnya?

## Teorema (Kondisi linieritas)

$T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  adalah transformasi matriks jika dan hanya jika hubungan berikut berlaku untuk semua vektor  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  di  $\mathbb{R}^n$  dan untuk setiap skalar  $k$ :

$$\textcircled{1} \quad T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}) \quad (\text{sifat penjumlahan})$$

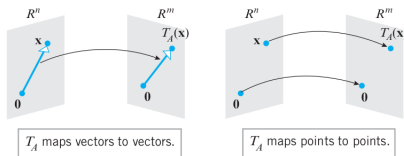
$$\textcircled{2} \quad T(k\mathbf{u}) = kT(\mathbf{u}) \quad (\text{sifat homogenitas})$$

Transformasi yang memenuhi kondisi linearitas disebut **transformasi linier**

## Teorema

Setiap transformasi linier dari  $\mathbb{R}^n$  ke  $\mathbb{R}^m$  merupakan transformasi matriks, dan sebaliknya, setiap transformasi matriks dari  $\mathbb{R}^n$  ke  $\mathbb{R}^m$  merupakan transformasi linier.

# Linear transformation (*cont.*)



## Teorema

Jika  $T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  dan  $T_B : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  adalah transformasi matriks, dan jika  $T_A(\mathbf{x}) = T_B(\mathbf{x})$  untuk setiap vektor  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ , maka  $A = B$ .

## Proof.

$$T_A(\mathbf{x}) = T_B(\mathbf{x}) \Leftrightarrow A\mathbf{x} = B\mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

Ambil  $\mathbf{x} = \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n \in \mathbb{R}^n$  (basis standar), menghasilkan:

$$A\mathbf{e}_j = B\mathbf{e}_j \text{ for } j = 1, 2, \dots, n$$

Karena  $A\mathbf{e}_j$  adalah kolom ke- $j$  dari  $A$  dan  $B\mathbf{e}_j$  adalah kolom ke- $j$  dari  $B$ , ini berarti kolom ke- $j$  dari  $A$  dan kolom ke- $j$  dari  $B$  adalah sama. Oleh karena itu  $A = B$ .



# Menemukan matriks standar untuk transformasi matriks

Dari teorema sebelumnya, kita dapat menyimpulkan bahwa:

*Terdapat korespondensi satu-satu antara matriks  $(m \times n)$  dan transformasi matriks dari  $\mathbb{R}^n$  ke  $\mathbb{R}^m$ .*

Matriks  $A$  disebut **matriks standar** untuk transformasi dari  $T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ .

Jika  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$  adalah vektor basis standar untuk  $\mathbb{R}^n$ , maka matriks standar untuk transformasi linier  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  adalah diberikan oleh:

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \mid T(\mathbf{e}_2) \mid \cdots \mid T(\mathbf{e}_n)]$$

## Prosedur

**Langkah 1.** Temukan gambar vektor basis standar  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$  untuk  $\mathbb{R}^n$ .

**Langkah 2.** Bangunlah matriks yang memiliki gambar yang diperoleh pada Langkah 1 sebagai kolom berturut-turut. Matriks ini merupakan matriks standar untuk transformasi.

# Contoh 1: Mencari matriks standar

## Contoh

Temukan matriks standar untuk transformasi linier  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  yang ditentukan oleh:

$$T \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 - 3x_2 \\ -x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$

## Solusi:

Lakukan Langkah 1:

$$T(\mathbf{e}_1) = T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad T(\mathbf{e}_2) = T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Jadi, matriks standarnya adalah:

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \mid T(\mathbf{e}_2)] = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

## Contoh 2: Transformasi komputasi dengan matriks standar

### Contoh

Diberikan matriks standar untuk transformasi  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  sebagai berikut:

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \mid T(\mathbf{e}_2)] = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Tentukan  $T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}\right)$

### Solusi:

$$T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ -11 \\ 3 \end{bmatrix}$$

## Contoh 3: Menemukan matriks standar

### Contoh

*Temukan matriks standar untuk transformasi:*

$$T(x_1, x_2) = (3x_1 + x_2, 2x_1 - 4x_2)$$

### Solusi:

Tulis transformasi dalam vektor kolom:

$$T\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3x_1 + x_2 \\ 2x_1 - 4x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Jadi, matriks standarnya adalah:  $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$

# Tugas: diskusi kelompok

- 1 Bagilah diri Anda menjadi 5 kelompok (jadi masing-masing kelompok terdiri dari 4-5 siswa).
- 2 Setiap kelompok mendiskusikan salah satu topik berikut (baca Bagian 1.9, halaman 84 - 93)
  - 1 Analisis Jaringan Menggunakan Sistem Linier
  - 2 Desain Pola Lalu Lintas
  - 3 Sirkuit dengan Satu Loop Tertutup dan Sirkuit dengan Tiga Loop Tertutup
  - 4 Interpolasi Polinomial dengan Eliminasi Gauss-Jordan
  - 5 Perkiraan Integrasi

Anda sebaiknya mendapatkan materi tambahan jika topik yang diberikan tidak mencukupi untuk presentasi Anda (misalnya jika Anda mendapatkan topik nomor 4 dan 5).

- 3 Buatlah presentasi video untuk mempresentasikan hasil diskusi Anda. Durasinya sekitar 15-20 menit, dan setiap orang dalam kelompok harus hadir dalam proporsi yang sama.



*bersambung..*