EXERCISE 4: ALGORITMA REKURSIF

untuk dikerjakan sebagai latihan di rumah sebelum perkuliahan pertemuan ke-5

Problems

1. (Have fun with recursion)

Tulis program dalam bahasa python (buat di jupyter notebook) untuk latihan berikut (kerjakan soal secara berurutan). Pastikan untuk memperhatikan kasus dasar (*base case*) dan pemanggilan rekursi (*recursive call*) Anda!

Spesifikasi program:

- (a) Misal a dan b adalah bilangan bulat tak negatif. Saat di SD, kita diajarkan bahwa nilai $b \times a$ ekuivalen dengan $\underbrace{a + a + \cdots + a}_{\text{sebanyak } b}$. Manfaatkan sifat penjumlahan tersebut untuk membuat fungsi yang mengambil input dua bilangan bulat tak negatif dan mengalikannya secara rekursif.
 - yang mengamon mput dua onangan bulat tak negatii dan mengankannya secara tekuisii.
- (b) Buat fungsi yang memberikan input bilangan bulat X dan $n \ge 0$, dan menghitung X^n secara rekursif. Anda tidak diperbolehkan menggunakan operator ** (operator pangkat pada python)!
- (c) Buat fungsi menggunakan rekursi untuk mencetak angka dari n ke 0.
- (d) Modifikasi fungsi sebelumnya untuk membuat sebuah fungsi menggunakan rekursi untuk mencetak angka dari 0 hingga n.
- (e) Tulis fungsi rekursif yang mengambil input sebuah string dan memberikan return string dalam urutan terbalik (Contoh: input = "Salam" maka output = "malaS"). Satu-satunya operasi string yang boleh Anda gunakan adalah penggabungan string (atau *concatenation*, dengan menggunakan operasi "+").
- (f) Tulis sebuah fungsi rekursif untuk mengecek apakah suatu bilangan n adalah bilangan prima (Anda harus memeriksa apakah n habis dibagi dengan bilangan di bawah n).

Lengkapi tabel berikut sebagai pedoman evaluasi diri Anda.

| Nama program | Poin 1 | Poin 2 | Poin 3 | Poin 4 | Keterbatasan program |
|---------------------------|--------|--------|--------|--------|----------------------|
| a. Integer multiplication | | | | | |
| b. Powering | | | | | |
| c. Print Down | | | | | |
| d. Print Up | | | | | |
| e. Reverse string | | | | | |
| f. Prime checking | | | | | |

Acuan untuk memeriksa kebenaran program (diisi dengan **Ya/Tidak**)

- (a) Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error)
- (b) Program berhasil running
- (c) Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran.
- (d) Program dapat mengatasi ketika input tidak sesuai dengan kriteria