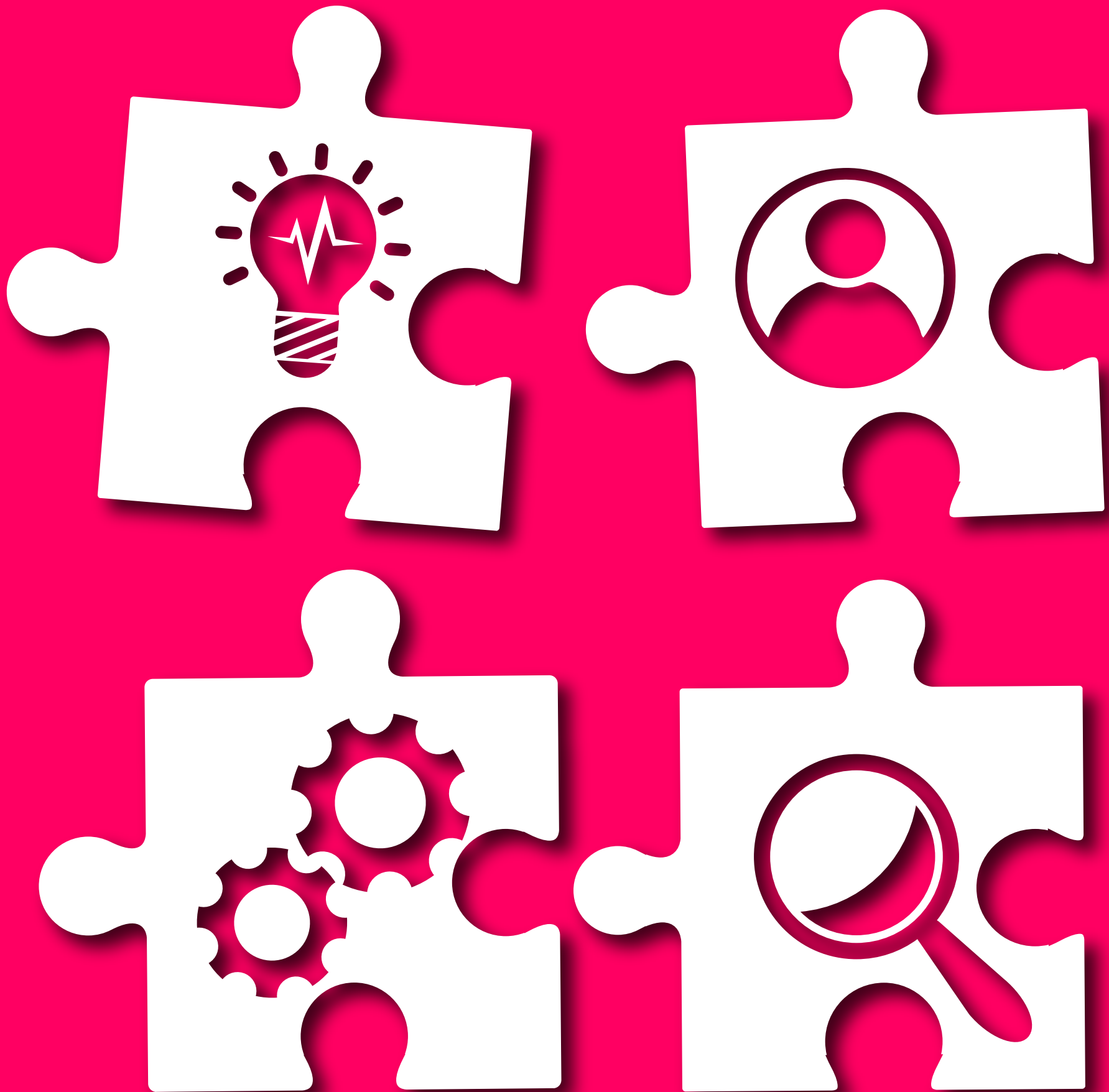




El futuro digital
es de todos

MinTIC



Proyecto y herramientas colaborativas



Universidad de Caldas

Hola

Durante esta segunda semana hemos podido conocer cómo desarrollar una aplicación **NodeJS** siguiendo la arquitectura y los componentes del framework **Loopback**,



donde podemos plantear una arquitectura basada en microservicios cuando generamos “N” aplicaciones para separar las diferentes funcionalidades. Sin embargo, este no es el único que podemos utilizar en nuestros desarrollos, encontramos otros como; **Adonis**, **Sails** y **Derby**, entre otros disponibles.



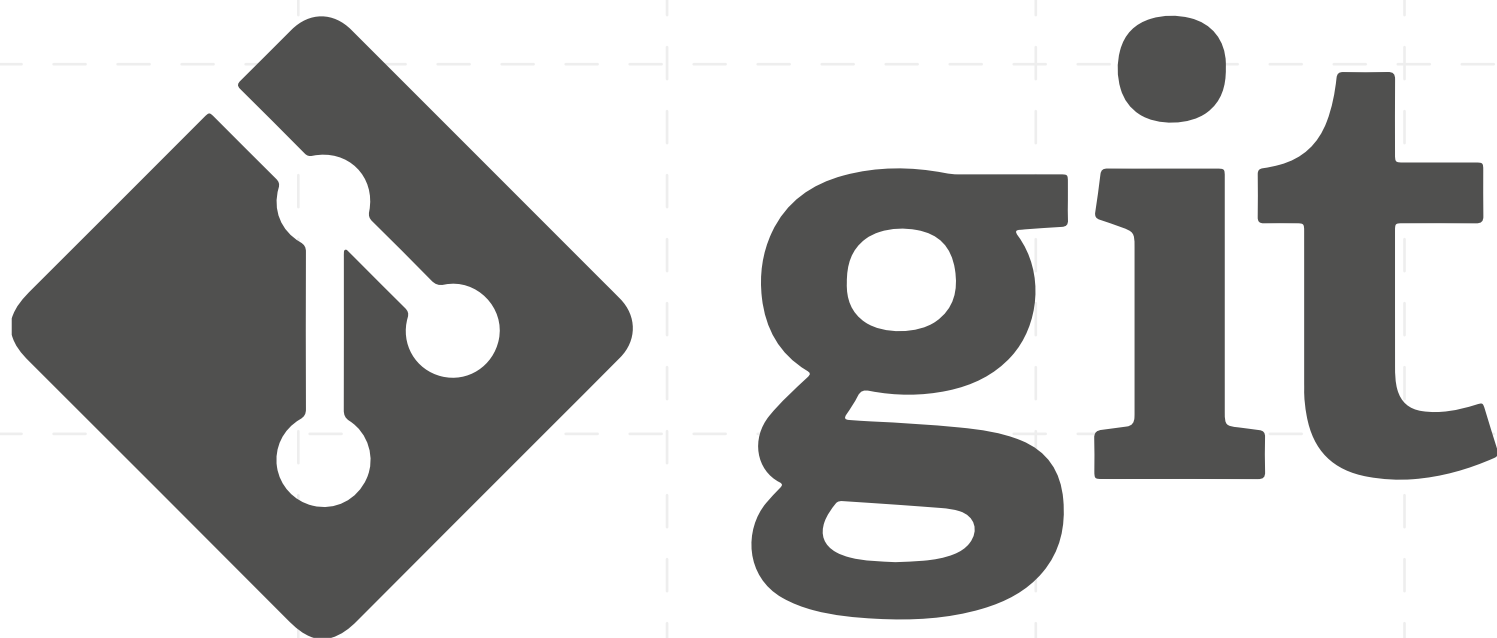
Microservicios

Con base en lo aprendido hasta el momento, se ha planteado un enunciado de proyecto que está disponible en la plataforma virtual, allí se indican los requerimientos funcionales, y técnicos que debe cumplir cada una de las entregas planteadas en cada uno de los *Sprint*, es decir las entregas de una serie de requisitos para ser evaluados, y si es posible modificarlos para la próxima entrega. Recuerden que para desarrollarlo se seguirá una metodología ágil que será explicada por el profesor en la clase síncrona.



Como podrán saber en su momento, el desarrollo del proyecto se basará en una aplicación que permitirá al usuario administrar información de diversas maneras, haciendo que el sistema se divida en *Frontend* y en *Backend*. El Backend podrá estar separado en diferentes aplicaciones que forman un conjunto de microservicios. Para el trabajo en equipo les recordamos que es esencial el versionamiento de código siguiendo las instrucciones de **Git**.

En primer lugar deben organizarse como equipo e identificar las fortalezas de cada uno de los miembros, de tal forma que pueda dividir actividades y asignar responsables, este proceso lo pueden hacer mediante **Trello**, plataforma que podrán encontrar en el material adicional de esta semana. En segundo lugar, una persona planteará los proyectos base y los subirá a **Github**, desde donde los demás miembros deberán clonarlos, y posteriormente crearán ramas para cada miembro del equipo donde se trabajará individualmente para que posteriormente se hagan las mezclas de código, todo esto soportado por **Git**. Además, recuerden que con **mongodb Atlas** podrán centralizar los datos y tener una única cadena de conexión para el proyecto.



Cabe resaltar que como equipo de trabajo deberán realizar reuniones diarias de diez (10) o máximo quince minutos donde expresarán los problemas y avances realizados. Esto con el fin de conocer el estado del proyecto, y conocer los atrasos en actividades para que, en caso de ser necesario, se realice un apoyo por parte del equipo.





Universidad de Caldas