




Название проекта:

Игра
платформер

Проект выполнили:
Мартын Артём TL
Богомолов Николай

Куратор:
Канева Ольга

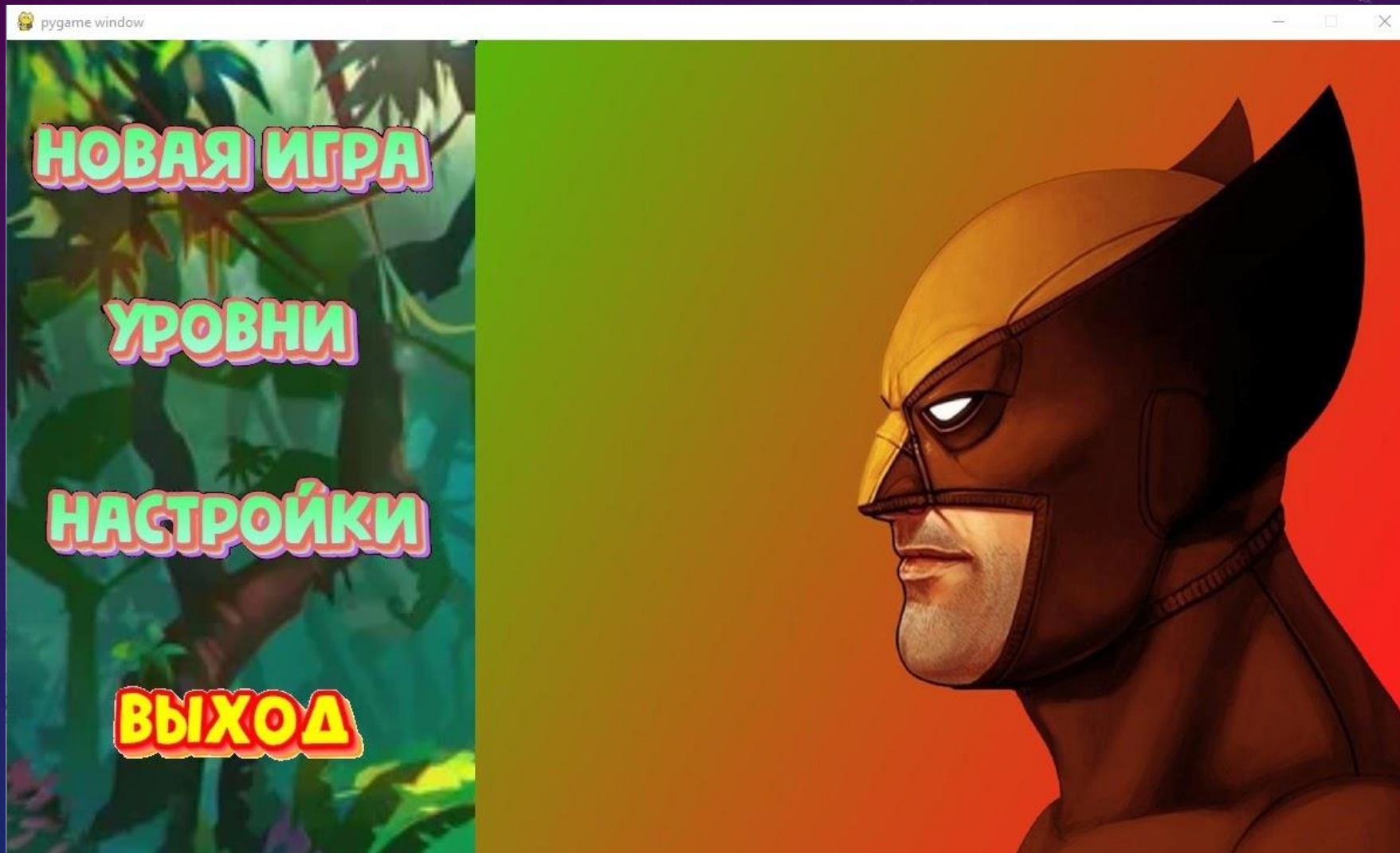
Основы игры

- 1) Игра сделана в стиле 2D бродилки
- 2) Главная цель дойти до выхода и собрать 3 монетки которые находятся в самых разных местах
- 3) Управление происходит с помощью нажатий клавиш вверх
вправо и влево 
 
- 4) Игра состоит из 4 уровней

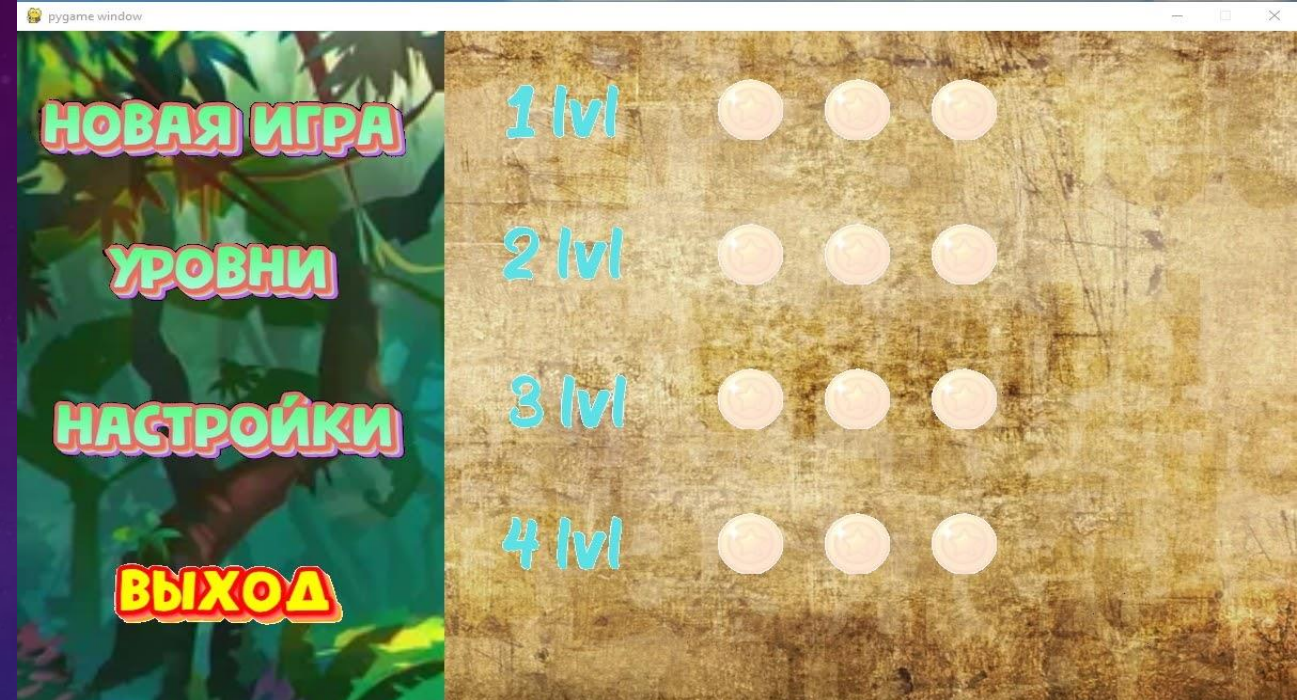
ТАБЛИЦА

Техническая часть	
Объём кода (500 и выше - 1)	850
requirements.txt	есть
Стартовое окно	есть
Финальное окно	есть
Спрайты	2
collide	есть
Анимация	нет
Несколько уровней	4
Хранение данных (txt, csv или БД)	5(txt)

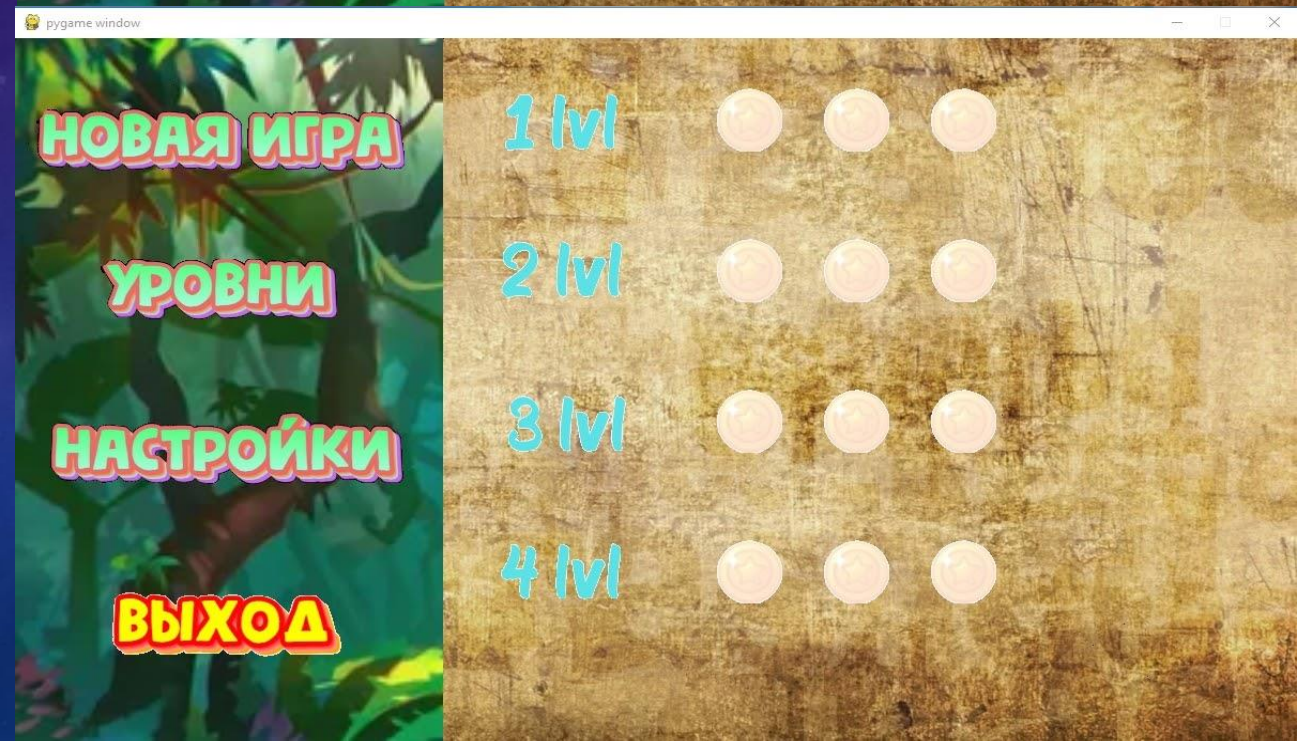
Начало:



Можно выбрать уровень --->



Или начать новую игру --->



Один из
уровней --->



Конец--->

