AE中允许使用自定义镜头，即AE构建一个3D世界，你可以用自己的镜头轨迹来拍摄自己想要的画面。

相关问题： 原分镜 和 镜头中的效果不符 – 检查一下出现误差的z轴差，原来分镜都是正投影，现在变成了正交投影，所以视角会发生变化。