大学生公式定理手册

名称：

手学宝？？

大学习宝典？

软件定位：

手册

指南

百科全书

人性化小工具

1. **公式 定义 定理（详解部分）**

* **公式、定义、定理内容**【点击公式可展开公式**简明标注**，不同颜色方便理解意义】
* 动画展示、演示
* **证明**过程【默认折叠，手动点开才会展示】

1. 假设其他分子静止，分子全为刚性球。

u=

1. 可能与该发生碰撞的部分体积：分子运动轨迹为中心，d为半径的柱体
2. 碰撞频率

* **命题的充分条件，必要条件，和充要条件总结**
* **辅助理解的Tips**

1. 平均自由程 => 分子在**两次碰撞之间**运动的**平均距离**
2. differential coefficient n.微分

adj.差别的 n.系数

微分可理解为无限接近的两个函数值之间的差异程度 -> 差值大小。

* 做题中的应用，**解题**时的**步骤**

**求三重积分：**

1. **直接法：**
   1. **根据边界方程求的三组积分上下限**
   2. **写成类似于 的形式**
   3. **由外而内，分次求三次定积分**

* **相关联的知识点之间的总结，跳转**

**✎函数极限的ε-δ定义**

**✎函数极限的ε-X定义**

* 该知识在实际生活中的应用
* **微分中值定理**常常用于证明：原函数与其导数关系的问题。



* 相关链接【知乎/简书大佬的解读，wiki，其他..】

[Projection (mathematics) - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Projection_(mathematics))

[如何直观理解矩阵和线性代数? - 知乎](https://www.zhihu.com/question/21605094)

二．简明的公式定理界面（方便查看背诵）

点击一下跳转查看

平铺展示

**分类!!**

1. **高级功能**

* 用户自己编写相关内容/分享自己的笔记到服务器
* 每个详情页下增加 评论
* 搜索？
* 留言墙？
* …

1. 用到的元素

- Mathjax

- CardView 风格（沪江小D的短文）

- FormulaEditor，类似于AIDE的编辑器

- 沪江小D的翻转单词类似的动画

- Merck PTE 类似的概览页面

- MatrialDesign皮肤切换

- 帮助小问号，点击气泡弹窗

- 球状文字鸣谢页面

- Merck PTE 类似的详情页？

- FadingActionBar 渐隐任务栏

[球状文字](https://www.html5tricks.com/demo/html5-canvas-3d-text-ball/index.html)







