我推荐用MinGW-w64。支持x64，winapi支持更全面，奇怪的毛病少。但需要在thread library和异常模型上做出选择。

MinGW的winapi是有些问题的。比如很久以前我写的一个帖子[在MinGW下使用DShow的方法](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//www.klayge.org/2010/11/09/%25e5%259c%25a8mingw%25e4%25b8%258b%25e4%25bd%25bf%25e7%2594%25a8dshow%25e7%259a%2584%25e6%2596%25b9%25e6%25b3%2595/)DShow的头文件vmr9.h里甚至有语法错误，MixerPref9\_RenderTargetMask = 0x000FF000后面没有逗号。

TDM-GCC也用过很短的一段时间，不过没有跟别的比较过。

作者：叛逆者  
链接：https://www.zhihu.com/question/39952667/answer/111186110  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

MinGW已经不推荐使用。只有32位版，更新速度也不怎么样。

MinGW-w64更新最快，基本上gcc更近后几周内就会跟进。32位和64位都提供。

TDM-GCC，更新速度也不怎么样，同时提供32位和64位。

涉及64位时，TDM-GCC和MinGW-w64还有一个重要的区别，64位的TDM-GCC既能编译64位binary，也能编译32位binary（用-m32参数）。而MinGW-w64无此能力，你需要装32位和64位的两套MinGW w64 tool chain来编译两种binary。

作者：知乎用户  
链接：https://www.zhihu.com/question/39952667/answer/129667881  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。