数据结构--表

基本概念：

多用递推，少用递归

# 顺序表 -- 数组

存储元素值，无需存储关系

应用场景

表长不大

很少插删

只在表的端点插删【后端点】

#### 注意

如果出现数据抖动，可考虑链表

时间复杂度O（n）

## 查找方法

二分查找

条件： 顺序存储

数值有序

顺序查找