ProgressBar的实现分析

学到的东西：

1、保证执行时候不抛出一场，在执行对象的方法之前总是判空（针对主要对象）。

2、onDraw增加修饰符synchronized保证画面不会错乱

3、Android动画插值器Interpolator，实现不同风格的数值增长

4、使用动画实现动画

LoadingView A Custom ProgressBar

看了安卓ProgressBar的实现，发现其有以下特点

1、可以实现无限走进度，也就是Indeterminate，无限久

2、可以实现双重进度，也就是SecondaryProgress

3、使用startAnimation()和stopAnimation()方法来实现动画的控制