

Descripción	3
Histórico de versiones de la documentación	4
Jugadores	5
Crear jugador	5
Liberar jugador	5
Obtener todos los jugadores de un club	5
Obtener todos los jugadores libres	6
Entrenadores	7
Crear entrenador	7
Liberar entrenador	7
Clubes	8
Crear club	8
Añadir futbolista a un club	8
Añadir entrenador a un club	9
Modificar presupuesto a un club	9

Descripción

Esto es una pequeña API REST para una liga de fútbol, en ellas se gestionan clubes, jugadores y entrenadores. Cada apartado contiene las posibles peticiones a la API y en la explicación de cada petición contiene, el **método**, el **endpoint**, un ejemplo de una **request**, y los **requisitos** para la petición. Cada requisito que no se cumpla devolverá un error informando al usuario.

Histórico de versiones de la documentación

Versión	
1.0	Versión inicial
1.3	Cambiados las peticiones PUT por PATCH cuando corresponde. Añadido el requisito de números positivos para los presupuestos y los salarios .

Jugadores

Crear jugador

POST	footballer/create
------	-------------------

Request

```
{
  "name": "Álvaro",
  "surname": "Morata"
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios

Liberar jugador

PATCH	footballer/release
-------	--------------------

Request

```
{
  "footballer": "13"
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El futbolista debe existir
- El futbolista no debe estar libre

Obtener todos los jugadores de un club

GET	footballer/club/{id}
-----	----------------------

Request

Esta petición puede recibir filtros, indicando los parámetros **filter** (campo por el que filtrar) y **value** (valor del filtro). Ejemplo: *footballer/club/{id}?filter=name&value=Juan*

También puede estar paginada, indicando los parámetros **limit** (número de registros de la respuesta) y **page** (pagina). Ejemplo: *footballer/club/{id}?filter=name&value=Juan&limit=2&page=2*

Requisitos

- El id es obligatorio
- El club debe existir

Obtener todos los jugadores libres

GET	footballer/free
-----	-----------------

Request

Esta petición puede recibir filtros, indicando los parámetros **filter** (campo por el que filtrar) y **value** (valor del filtro). Ejemplo: *footballer/club/{id}?filter=name&value=Juan*

También puede estar paginada, indicando los parámetros **limit** (número de registros de la respuesta) y **page** (pagina). Ejemplo: *footballer/club/{id}?filter=name&value=Juan&limit=2&page=2*

Entrenadores

Crear entrenador

POST	coach/create
------	--------------

Request

```
{  
  "name": "Pep",  
  "surname": "Guardiola"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios

Liberar entrenador

PATCH	coach/release
-------	---------------

Request

```
{  
  "coach": "1"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El entrenador debe existir
- El entrenador no debe estar libre

Clubes

Crear club

POST	club/create
------	-------------

Request

```
{  
  "name": "Real Betis",  
  "budget": "500"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El presupuesto debe ser un número mayor que 0

Añadir futbolista a un club

PATCH	club/add/footballer
-------	---------------------

Request

```
{  
  "club": "1",  
  "footballer": "16",  
  "salary": "18"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El futbolista debe existir
- El futbolista debe estar libre
- El club debe existir
- El salario debe ser un número mayor que 0
- La suma de los salarios de los jugadores y entrenadores ya añadidos más el salario del nuevo jugador debe ser menor que el presupuesto del club

Añadir entrenador a un club

PATCH	club/add/coach
-------	----------------

Request

```
{  
  "club": "1",  
  "coach": "4",  
  "salary": "5"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El entrenador debe existir
- El entrenador debe estar libre
- El club debe existir
- El salario deber ser un numero mayor que 0
- La suma de los salarios de los jugadores y entrenadores ya añadidos más el salario del nuevo jugador debe ser menor que el presupuesto del club

Modificar presupuesto a un club

PATCH	club/modify/budget
-------	--------------------

Request

```
{  
  "club": "1",  
  "budget": "150"  
}
```

Requisitos

- Todos los campos son obligatorios
- El club debe existir
- El presupuesto deber ser un numero mayor que 0
- La suma de los salarios de los jugadores y entrenadores ya añadidos debe ser menor que el nuevo presupuesto del club