

Trabajando con Assets

Organización y Elementos

Assets

Un asset es todo elemento digital, texto o media.

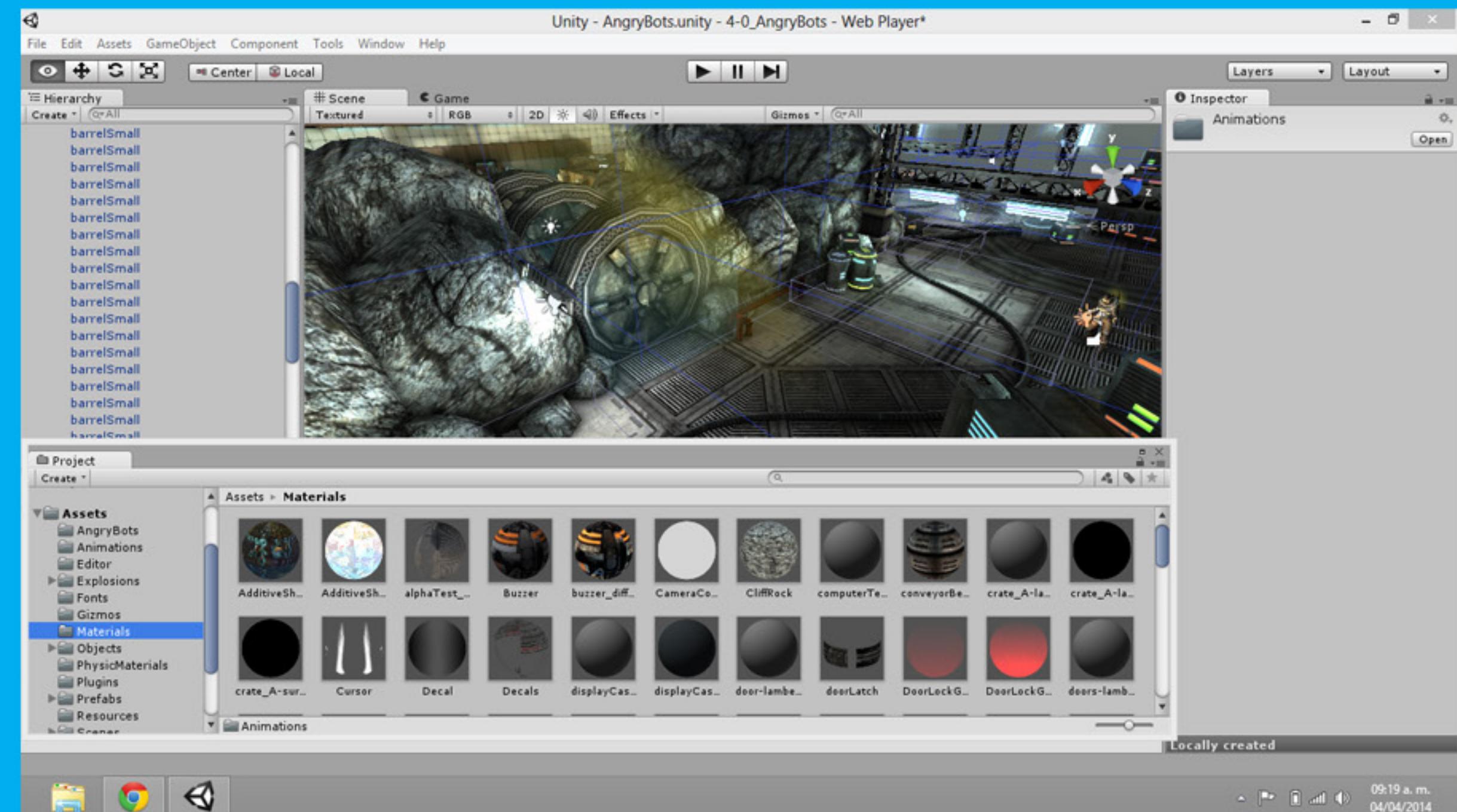
Se categorizan en 3 grupos principales:

- Texto
- Imágenes
- Multimedia

Assets en Unity

Es fácil identificar todos los Assets de nuestro proyecto de Unity.

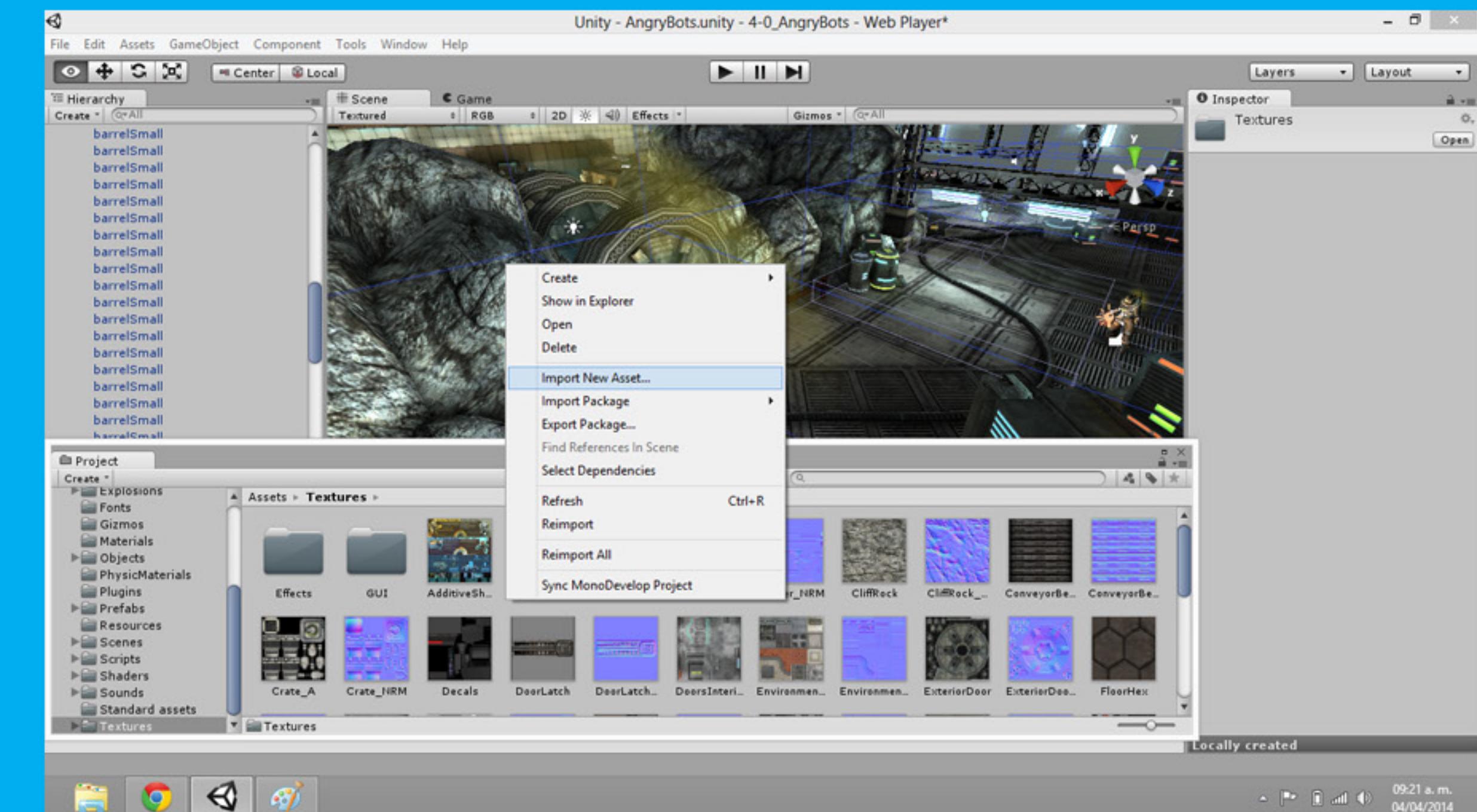
En la carpeta Assets se encuentran absolutamente todos los elementos que conforman nuestro juego.



Assets en Unity

Para agregar assets a nuestro proyecto podemos arrastar el objeto a agregar hacia la ventana de Assets de Unity.

También podemos dar click derecho en la ventana de Assets.

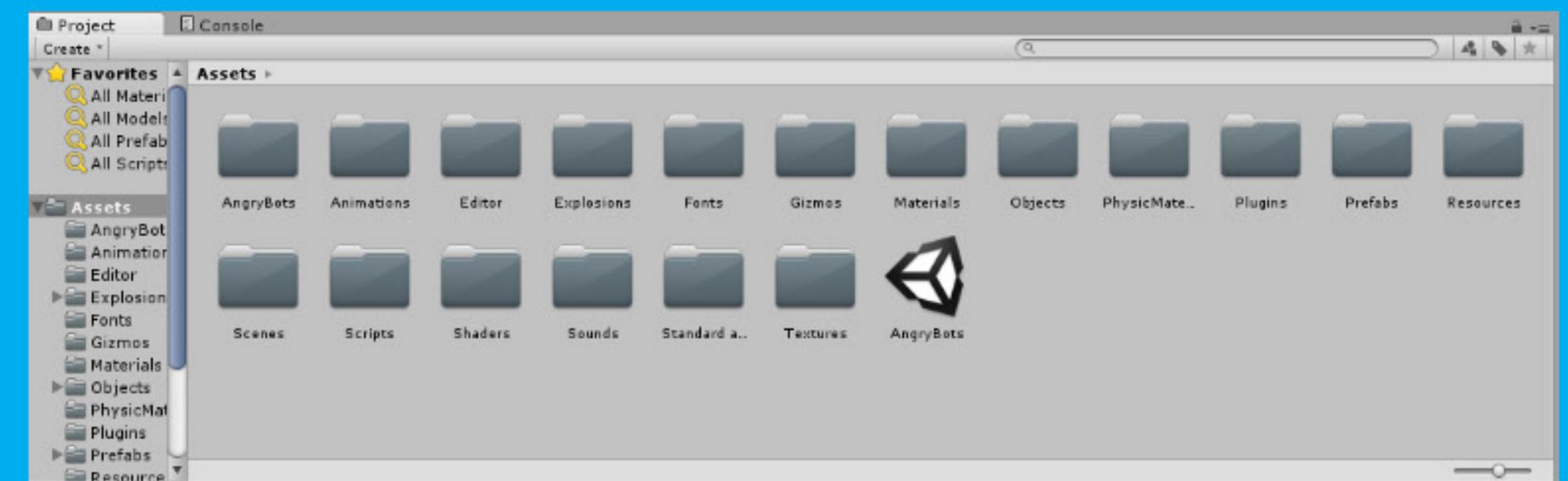


Organización de Assets

No hay ninguna regla sobre la organización de nuestros Assets.

Sólo deben encontrarse en la carpeta Assets para que podamos usarlo dentro de Unity.

Para evitarnos problemas, es casi obligatorio organizar nuestros Assets en Folders.



Manipulación de Assets

Es muy recomendable que toda la manipulación de nuestros Assets se haga dentro de Unity.

Unity lleva un control completo de los Assets para evitar desincronizaciones si movemos archivos entre carpetas.

