



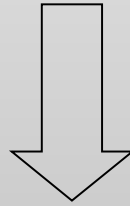
## Introducción

# ¿Qué es Unity?

- Motor gráfico multiplataforma
- Entorno de desarrollo y conjunto de herramientas

# ¿Qué es Unity?

- Motor gráfico multiplataforma
- Entorno de desarrollo y conjunto de herramientas

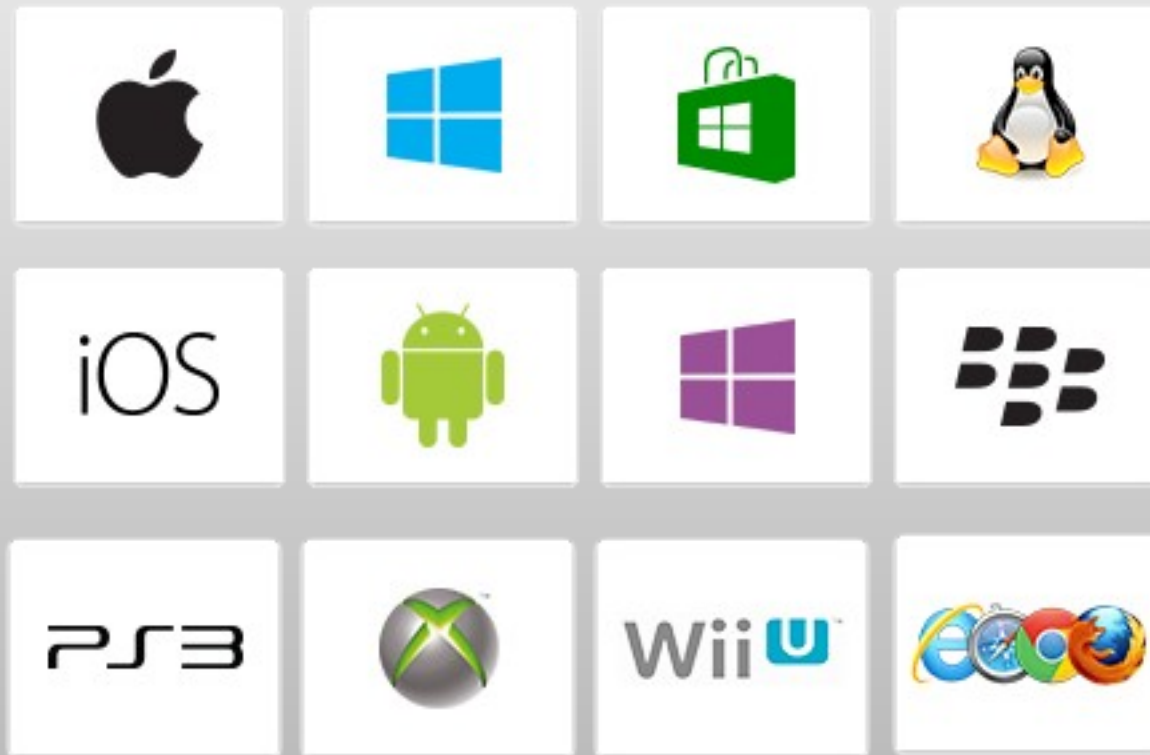


**“Game Development  
Ecosystem”**

# **Plataforma de desarrollo de videojuegos**

# Características

- **Multiplataforma**



Próximamente: PS4, PSVita, PlayStation Mobile, Tizen...

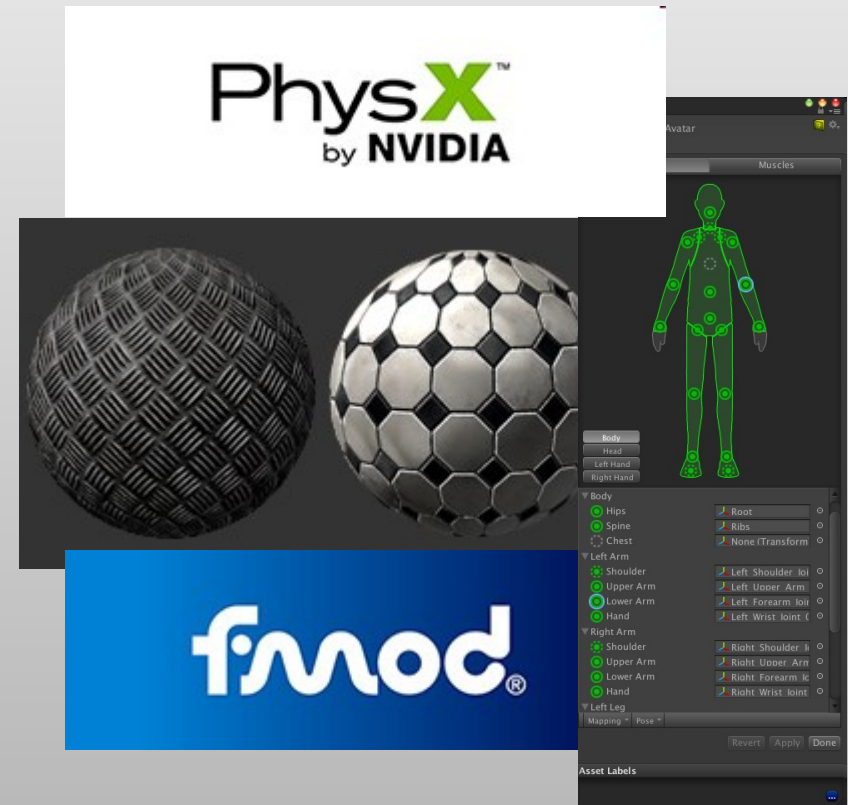
# Características

- Editor integrado



# Características

- Integración con sistemas y librerías de...
  - Animación
  - Física
  - Audio
  - Partículas
  - Edición de terreno  
etc.



# Características

- Calidad gráfica
- Performance
- Juegos de cualquier género
- Multiplayer
- Enfoque en el 3D

más: <http://unity3d.com/unity>



# Juegos



Kentucky Route Zero, Thomas Was Alone, Max & the Magic Marker, Roachard

# Juegos



Bad Piggies, Gone Home, Dreamfall chapters, más (<http://unity3d.com/gallery>)

# Historia



- Over the Edge Entertainment
- Juego *Gooball* (2004) para Mac
- Motor de Unity



# Historia

- Unity Technologies
- Interés por los motores gráficos
- Importancia de herramientas de desarrollo



Joachim Ante (CTO), Nicholas Francis (CCO), David Helgason (CEO)

# Historia

- Democratizar el desarrollo de videojuegos
- Motor y herramientas accesibles
- Desarrollo Indie

# Historia

- Democratizar el desarrollo de videojuegos
- Motor y herramientas accesibles
- Desarrollo Indie

Crear  
motor

Invertir en  
herramientas

Comprar  
licencias

# Historia

- Democratizar el desarrollo de videojuegos
- Motor y herramientas accesibles
- Desarrollo Indie

Crear  
motor

Invertir en  
herramientas

Comprar  
licencias

vs



# Historia: Actualidad

- +200 empleados
- +2 millones desarrolladores
- Oficinas en +15 ciudades
- Partnerships con otras empresas de tecnología
- Clientes (Cartoon Network, Coca, Lego, Microsoft, EA, Ubisoft, etc.)

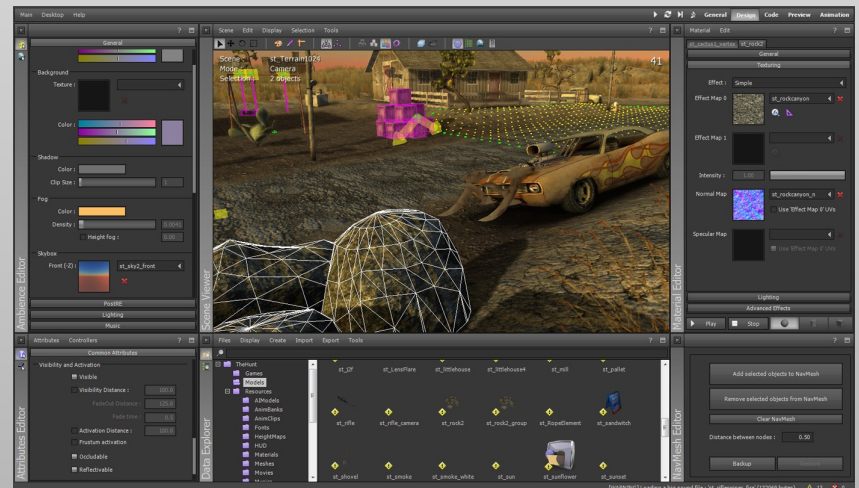




# Competencia (directa)



ShiVa



# Competencia (directa / indirecta)



TORQUE

# Competencia (indirecta)



- Browsers
- Redes sociales
- 2D

# Competencia

Motores



DISHONORED™



# Competencia

Motores



CRYENGINE® E

# Referencias

- <http://unity3d.com/>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Unity\\_Technologies](http://en.wikipedia.org/wiki/Unity_Technologies)
- <http://unity3d.com/company/public-relations/>
- [http://www.gamasutra.com/view/news/169846/Mobile\\_game\\_developer\\_s](http://www.gamasutra.com/view/news/169846/Mobile_game_developer_s)
- Imágenes de logos y juegos obtenidas de los sitios web de sus empresas