

Consejos para dibujar con Conio.

Una manera muy sencilla de llevar los dibujos con conio es crear para cada objeto una matriz con el patrón del dibujo del mismo, además de dos variables que llevan las coordenadas e incluso podemos llevar control de los colores del mismo con otra matriz.

Poniendo como ejemplo un auto:

	^	
=	=	=
/		\
=	=	=

Su representación con enteros

0	47	0
61	61	61
30	0	92
61	61	61

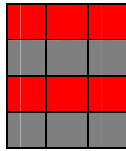
Cada elemento de la matriz puede tener el carácter o el código ASCII, todo dependerá de luego como lo volquemos en pantalla.

Las variables x e y van a tener las coordenadas de la punta superior izquierda, que van a servir como referencia para dibujar el auto. Si deseamos mover el auto sobre la pantalla basta como mover las coordenadas x,y.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2		^							
3	=	=	=						
4	/		\						
5	=	=	=						
6							^		
7						=	=	=	
8						/		\	
9						=	=	=	

Aquí el auto de arriba tiene como coordenadas x = 1 e y = 2. El auto de abajo por su parte tiene como coordenadas x = 6 e y = 6.

Si lo deseamos podemos llevar incluso una matriz para tener los colores de cada elemento de la matriz de dibujo. Por ejemplo:



Luego dibujamos y nos queda así:

