

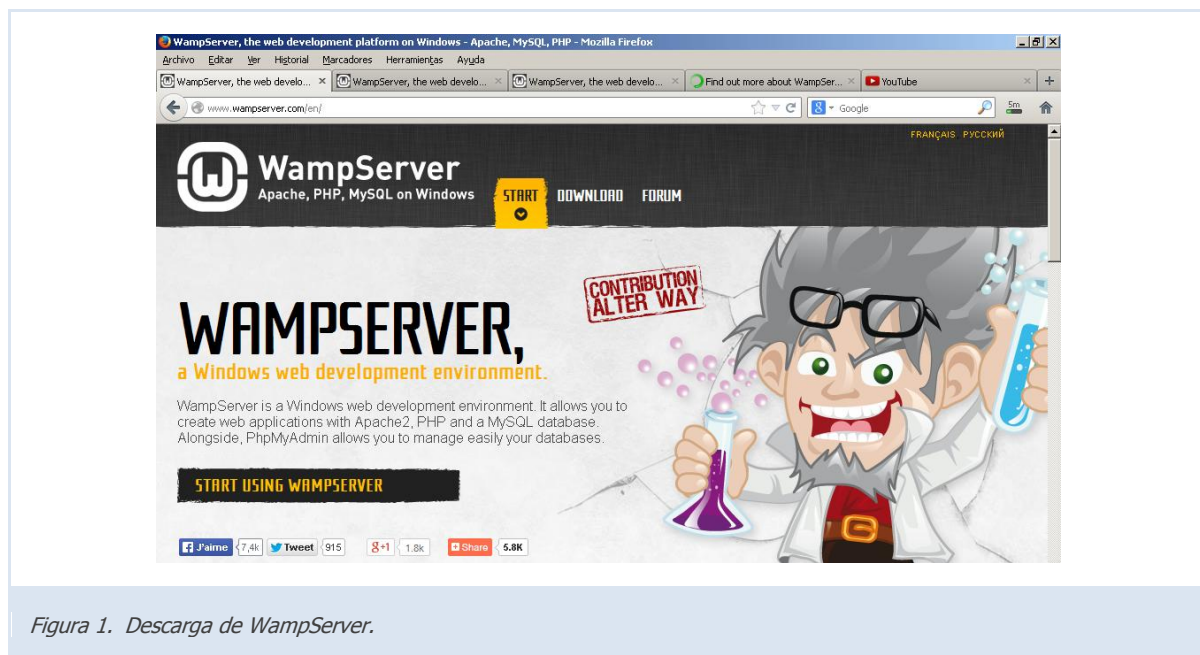
Tutorial de WampServer

WampServer es un emulador de un servidor web y de base de datos (aunque no utilizaremos este último) que permite servir páginas HTML, suministrando a los desarrolladores los elementos necesarios para gestionar de manera sencilla un servidor web.

En la materia usaremos un emulador de servidor web para probar los videojuegos de nuestra PC en el navegador. Su utilización se hace necesaria para poder correr los ejemplos que analizaremos en la materia y cargar correctamente archivos locales como audio o imágenes en el navegador. Esto es necesario ya que algunos navegadores consideran que el acceso a un elemento local es una operación insegura.

Instalación de WampServer

El instalador se puede bajar de www.wampserver.com/en.



Al ejecutar el archivo instalador de WampServer, se creará la carpeta del servidor en `C:\wamp` (a menos que se haya elegido otra ruta en la instalación)

El proceso de instalación es relativamente sencillo, durante el mismo se nos solicitará que indiquemos el navegador a utilizar por defecto, allí se puede completar cualquiera a gusto de usuario, de todos modos Wamp funcionará de manera correcta cualquiera sea la elección. Al resto de los parámetros debemos dejarlos como que vienen sugeridos (igualmente después es posible modificarlos).

Al terminar la instalación seguramente se mostrará una ventana de advertencia del Firewall solicitando permisos para que servidor funcione correctamente en nuestra PC, a la que le proporcionaremos el ok correspondiente.

Finalmente aparecerá en la barra de tareas un ícono de WampServer con la letra W verde. Si estuviese en roja o naranja significa que Wampserver no cargó todos los servicios completamente.

NOTA: Wamp utiliza el puerto 80 para servir http ya que es el puerto por defecto de ese protocolo, no es común que una aplicación utilice este puerto, pero existen casos que sí. Por ejemplo Skype. En caso de tener que utilizar Skype, debemos abrir primero el Wamp y luego Skype, que elegirá otro puerto para funcionar.

Para modificar el lenguaje, debemos picar con el botón derecho y seleccionar lenguaje español.

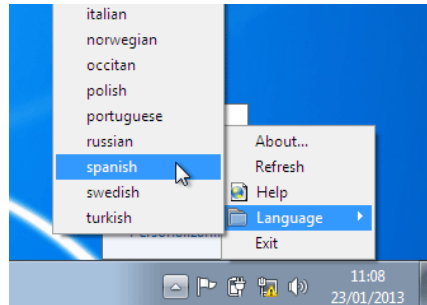


Figura 2. Selección del lenguaje en WampServer.

Podemos verificar que el servidor se encuentra funcionando correctamente en el puerto 80, picando con el botón derecho de la siguiente manera.

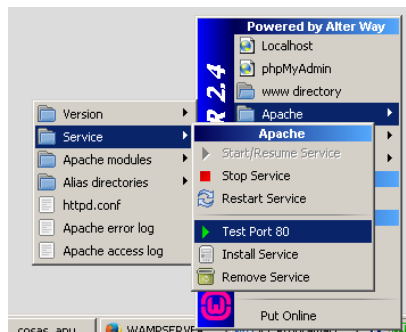
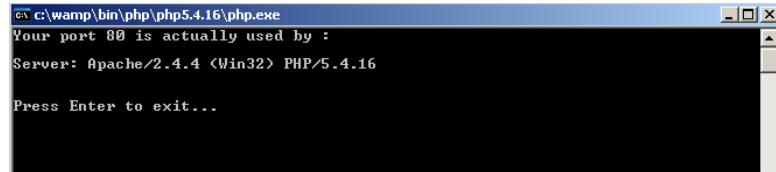


Figura 3. Verificar funcionamiento del puerto en WampServer.

Si WampServer se encuentra funcionando correctamente en el puerto 80, se mostrará una ventana similar a la siguiente.



```

c:\wamp\bin\php\php5.4.16\php.exe
Your port 80 is actually used by :
Server: Apache/2.4.4 (Win32) PHP/5.4.16

Press Enter to exit...

```

Figura 4. Consola de verificación del puerto en WampServer.

Arranque y administración de WampServer

Al picar con el botón izquierdo sobre el icono verde y elegir la opción "Encender" estaremos activando todos los servicios de WampServer.

Ya disponemos de nuestro servidor instalado y encendido para poder hacer nuestros proyectos web. Para verificar si funciona correctamente abriremos un navegador e ingresaremos en la barra de direcciones "localhost" o "127.0.0.1". Si aparece una página web con la configuración de nuestro WampServer, significa que funciona correctamente.

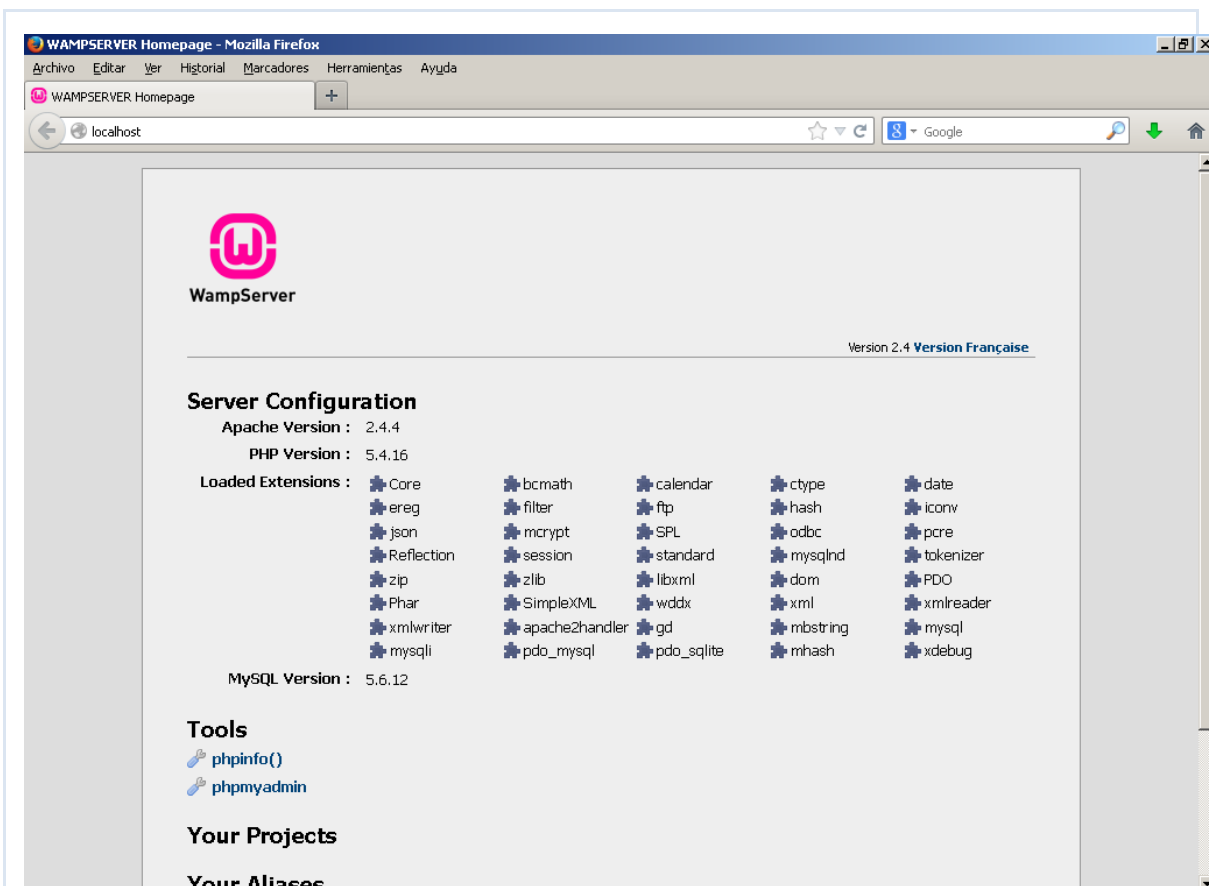


Figura 5. Visualización de la página de localhost.

Lo que más nos interesa por el momento es donde dice *"Your Projects"*.

Para incluir nuestros proyectos web en el servidor, debemos agregarlos en el directorio C:\wamp\www. Es importante aclarar que allí vienen incorporados los archivos *index.php* y *testmysql.php*, a estos dos archivos no los vamos a modificar, sino que para realizar nuestra página de prueba debemos agregarla dentro del directorio: C:\wamp\www. Por ejemplo, dentro de este directorio crearemos una carpeta que se llame "pruebas". Dentro de esta carpeta "pruebas" introducimos todos los archivos de nuestra página web, por lo tanto cuando en el Mozilla Firefox coloquemos "localhost/pruebas" en la barra de direcciones se nos ejecutará la página web alojada en el directorio "pruebas". Como ejemplo crearemos un archivo simple llamado "index.html" con el siguiente contenido:

```
<html>

<head>

<title>Pruebas con el servidor WampServer</title>

</head>

<body>

Esta es la página web que contiene la carpeta pruebas de mi servidor
WampServer.

</body>

</html>
```

Luego, al refrescar el navegador en la dirección localhost se puede observar que aparece el proyecto "pruebas" recién creado.

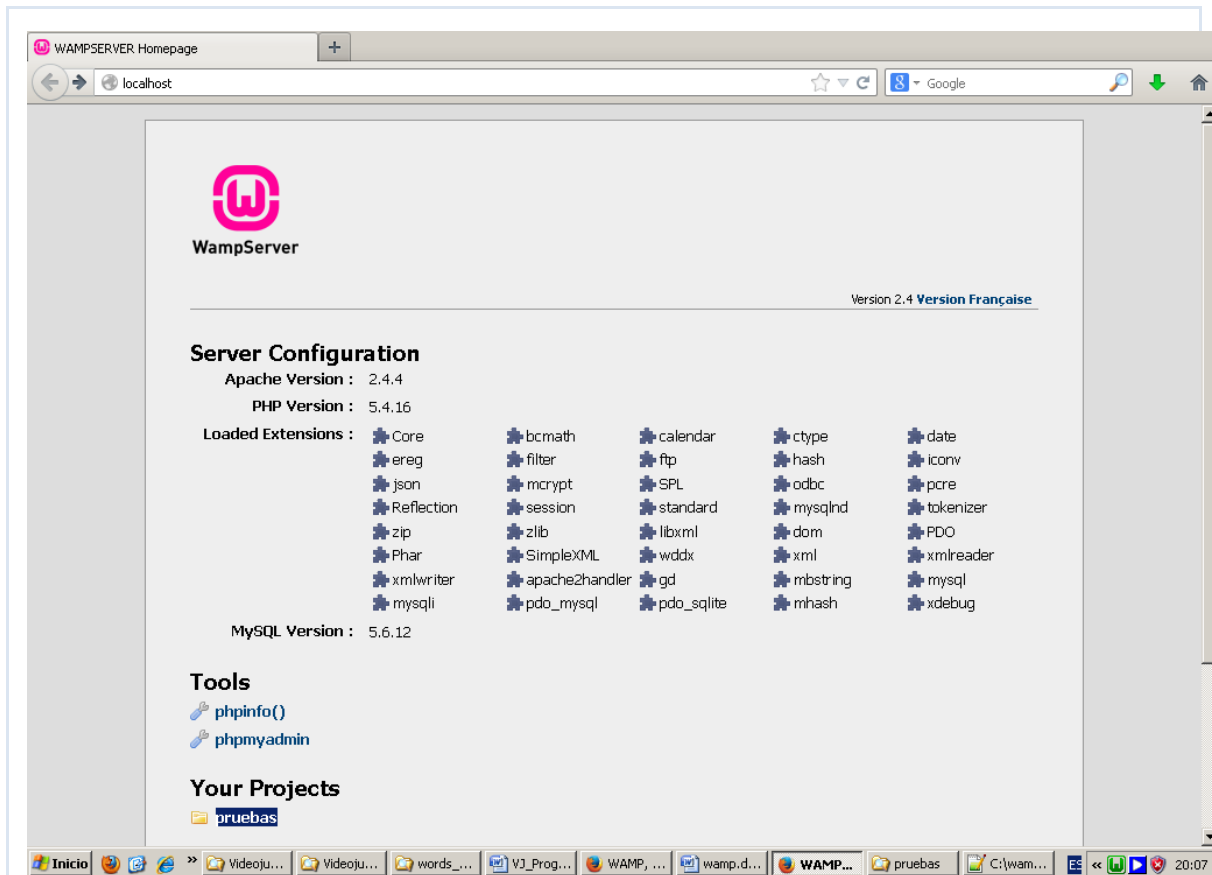


Figura 6. Visualización de la página de localhost con el nuevo proyecto.

Otra forma de acceder a la página web es ingresando directamente la dirección "localhost/pruebas" y el resultado será el siguiente:

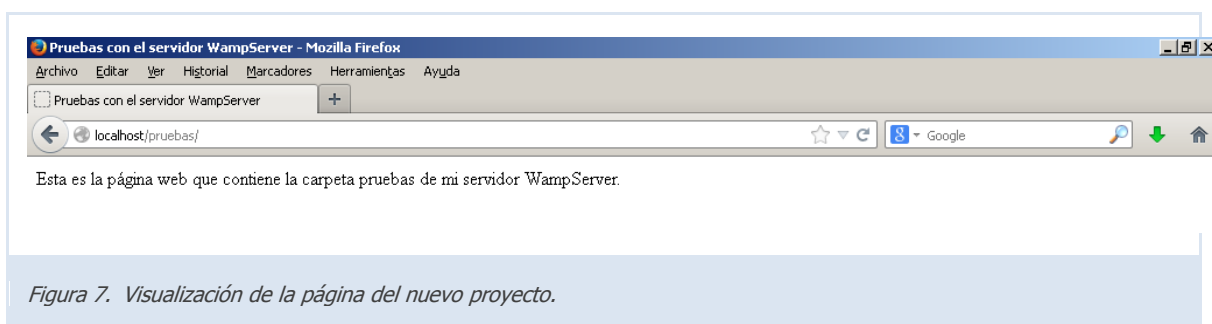


Figura 7. Visualización de la página del nuevo proyecto.

Resumiendo, todos los proyectos los crearemos dentro del directorio `C:\wamp\www` y los accederemos desde el navegador web ingresando la dirección "localhost" seguida del nombre del proyecto creado.