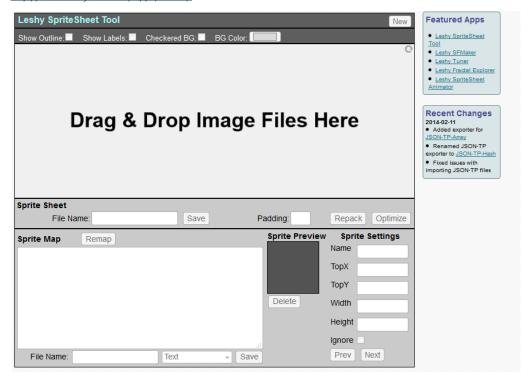
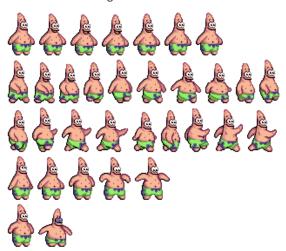
## Como crear atlas

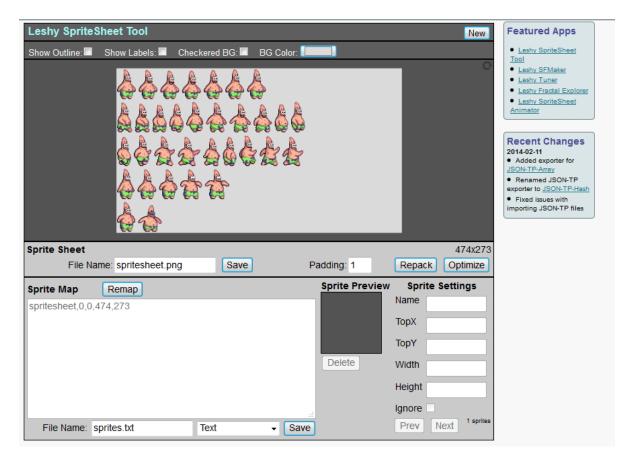
Para crear atlas vamos a utilizar la herramienta online de la página: <a href="http://www.leshylabs.com/apps/sstool/">http://www.leshylabs.com/apps/sstool/</a>



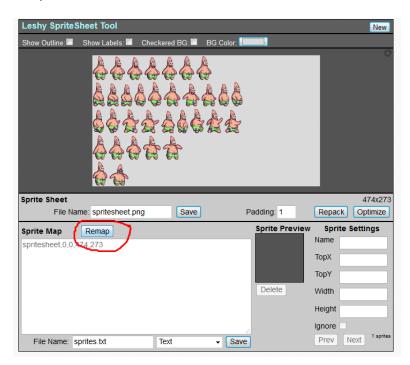
Vamos a utilizar la imagen de Patricio Estrella:



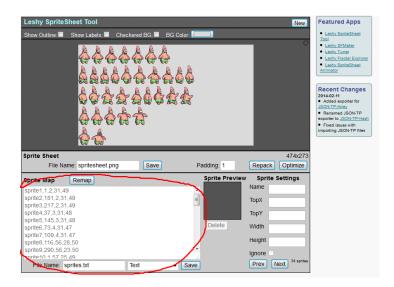
Como dice en la herramienta, arrastraremos la imagen:



Ahora haremos un Remap, esto auto-asignará los frames y los ajustará al tamaño correspondiente:

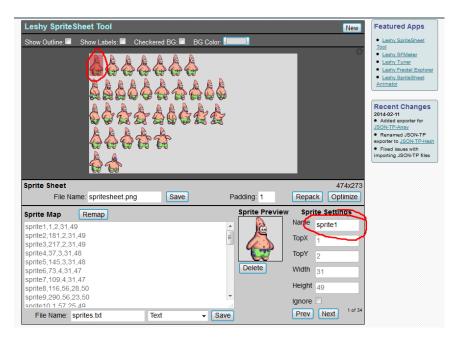


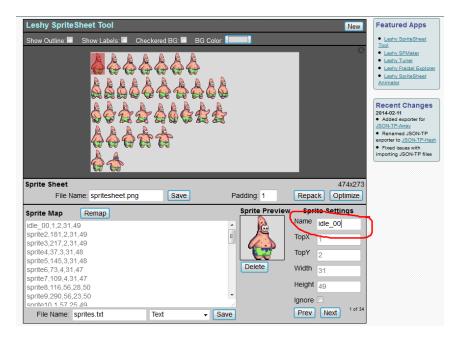
Veremos que aparecen los datos de cada frame en la sección de abajo



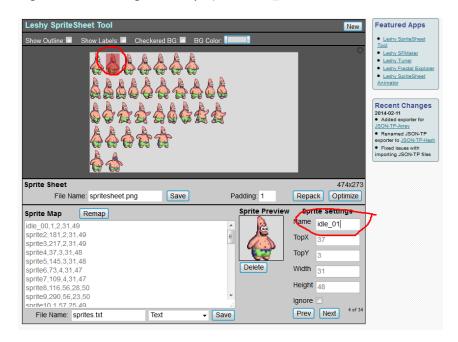
Sin embargo, todavía no nos sirve. Necesitaremos decirle a qué animación pertenece cada Frame. Esta parte es la más tediosa, pero es sumamente necesaria. Lo que haremos ahora es seleccionar cada frame y ponerle un nombre. Los nombres que le pongamos tienen que tener progresión para que luego la animación tenga sentido.

Seleccionamos el primer frame de la primera animación y le ponemos de nombre idle\_00

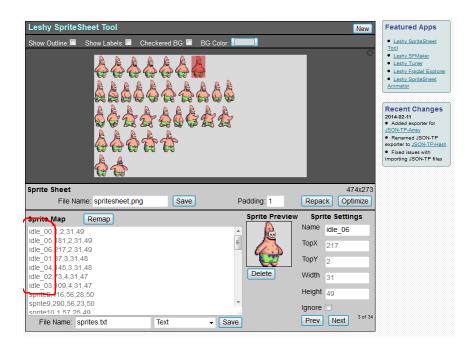




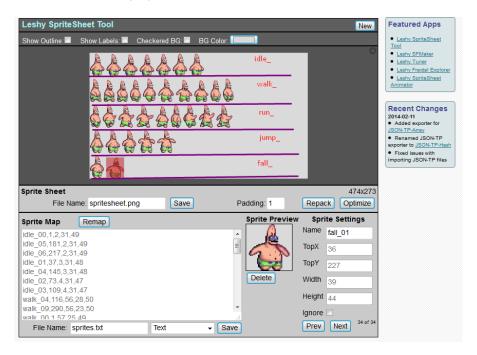
Luego seleccionamos el segundo frame y le ponemos idle\_01



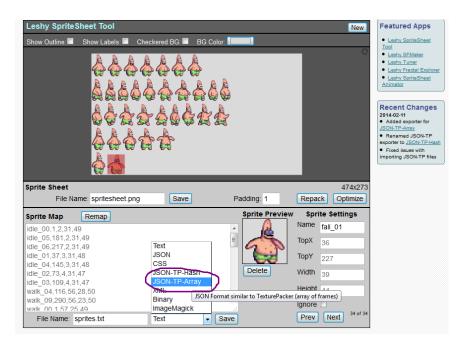
Y así con todos los frames de la primera animación. Cuando finalicemos tendremos toda la primera animación definida. Hay que notar que en el archivo puede no quedar en el orden de aparición, pero no importa, lo que importa es que cada frame en el Json corresponda con su respectivo frame en la imagen



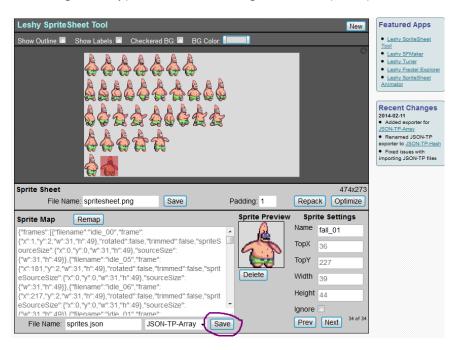
A continuación haremos lo mismo con las demás animaciones. Nosotros le llamamos: **walk** a la segunda, **run** a la tercera, **jump** a la cuarta y **fall** a la quinta.



Y así terminamos nuestro mapa, ahora sólo debemos guardar los cambios y descargar el achivo. Para guardar el archivo debemos decirle que lo baje con el formato JSON-TP-Array



Listo, ahora guardamos y podremos usar nuestra imagen con un atlas que la representa.



Por último, para asegurarnos de que el archivo está correcto, podemos abrirlo con algún editor de sintaxis javascript

```
["frames":[
{"filename":"idle 00", "frame": {"x":1, "y":2, "w":31, "h":49}, "rotated": false, "trimmed":
{"filename":"idle_05","frame":{"x":181,"y":2,"w":31,"h":49},"rotated":false,"trimmed
{"filename":"idle_06","frame":{"x":217,"y":2,"w":31,"h":49},"rotated":false,"trimmed
{"filename":"idle_01","frame":{"x":37,"y":31,"h":48},"rotated":false,"trimmed"
{"filename":"idle_04","frame":{"x":145,"y":3,"w":31,"h":48},"rotated":false,"trimmed
{"filename":"idle_02","frame":{"x":73,"y":4,"%":31,"h":47},"rotated":false,"trimmed"
{"filename":"idle_03","frame":{"x":109,"y":4,"w":31,"h":47},"rotated":false,"trimmed
{"filename": "walk_04", "frame": {"x":116, "y":56, "w":28, "h":50}, "rotated": false, "trimme
{"filename": "walk_09", "frame": {"x":290, "y":56, "w":23, "h":50}, "rotated": false, "trimme
{"filename":"walk_00","frame":{"x":1,"y":57,"w":25,"h":49},"rotated":false,"trimmed"
{"filename":"walk_05", "frame": {"x":149, "y":57, "w":34, "h":49}, "rotated":false, "trimme
{"filename": "walk_01", "frame": {"x":31, "y":59, "g":24, "h":47}, "rotated": false, "trimmed
{"filename": "walk_03", "frame": {"x":88, "y":59, "w":23, "h":47}, "rotated": false, "trimmed
{"filename":"walk_06","frame":{"x":188,"y":59,"w":35,"h":47},"rotated":false,"trimme
{"filename":"walk_07","frame":{"x":228,"y":60,"w":30,"h":46},"rotated":false,"trimme
{"filename":"walk_08","frame":{"x":263,"y":60,"x":22,"h":46},"rotated": false,"trimme
{"filename": "walk_02", "frame": {"x":60, "y":61, "g":23, "h":45}, "rotated":false, "trimmed
{"filename":"run_01","frame":{"x":29,"y":111,"w":29,"h":51},"rotated":false,"trimmed
{"filename":"run_06","frame":{"x":204,"y":112,"w":29,"h":50},"rotated":false,"trimme
{"filename":"run_02","frame":{"x":63,"y":113,"w":34,"h":49},"rotated":false,"trimmed
{"filename":"run_07","frame":{"x":238,"y":113,"w":33,"h":49},"rotated":false,"trimme
{"filename":"run_00","frame":{"x":1,"y":114,"%":23,"h":48},"rotated":false,"trimmed"
{"filename":"run 03","frame":{"x":102,"y":114,"%":37,"h":48},"rotated":false,"trimme
{"filename":"run 05", "frame":{"x":177, "y":114, "w":22, "h":48}, "rotated": false, "trimme
{"filename":"run_08","frame":{"x":276,"y":114,"w":34,"h":48},"rotated":false,"trimme
```