

Tutorial de Firebug

Depurar con Firebug

En JavaScript no existe un entorno de compilación que busque los errores, ya que es un lenguaje interpretado. Por ello, no hay una forma de depurar tan clara como en otros lenguajes. Sin embargo, existen algunas herramientas para lograr algo similar.

La manera más básica de depurar errores es mediante banderas `alert()`. Si bien es una forma muy arcaica, es bastante útil.

Otra forma de realizar la depuración de la aplicación es utilizando la extensión *Firebug*, que fue creada para Firefox, pero ya funciona prácticamente en todos los navegadores.

Para Firefox, se puede descargar desde:

<https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/collections/mozilla/webdeveloper/>

Nosotros utilizaremos esta versión, ya que resulta más estable.

La instalación de Firebug depende de cada browser, pero hay que buscarlo como un *complemento*. En algunos navegadores, como IE, se encuentra instalado un elemento similar, que se puede encontrar en *herramientas de desarrollo*.

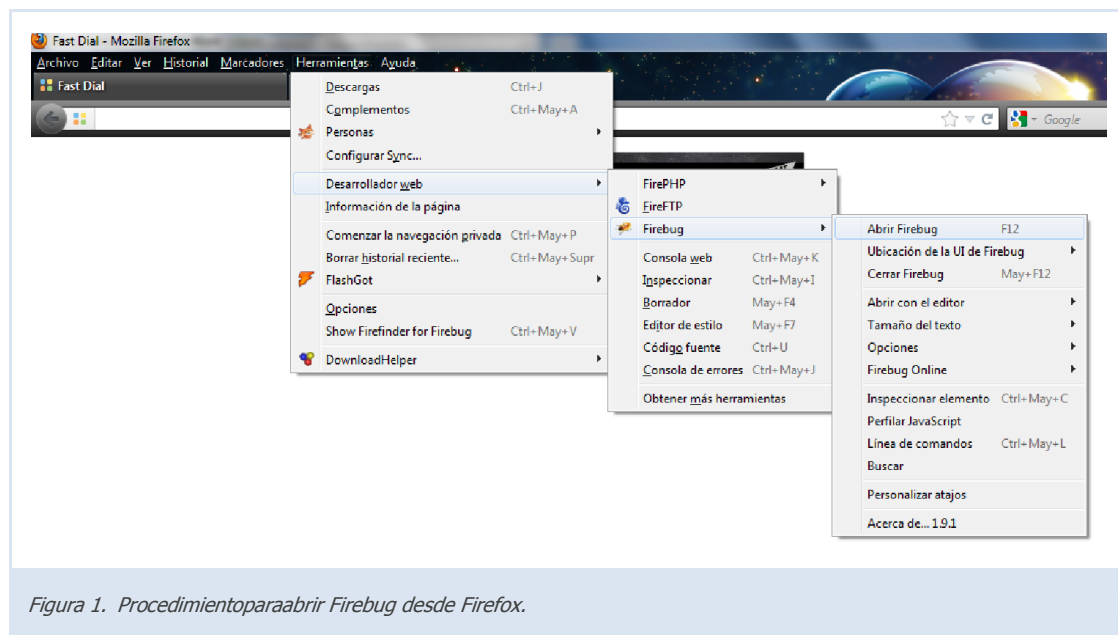


Figura 1. Procedimiento para abrir Firebug desde Firefox.

Con Firebug podemos explorar prácticamente todos los elementos web. A nosotros nos interesa el HTML y, especialmente, el script. También podemos pasar parámetros por consola y hacer una depuración.

Para esto último debemos ir a la solapa de *script* y elegir el archivo *js* que deseamos depurar:

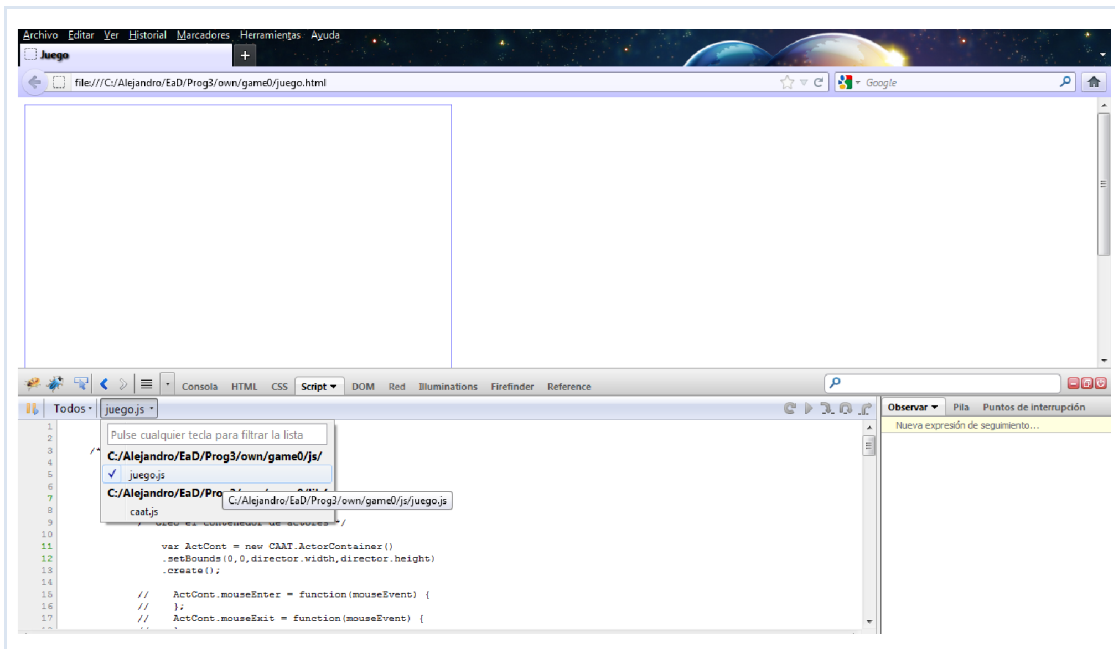


Figura 2. Selección del archivo a depurar.

Para la depuración, debemos hacer click sobre la línea a la cual deseamos agregarle un punto de interrupción (o breakpoint), en la parte izquierda del Firebug:

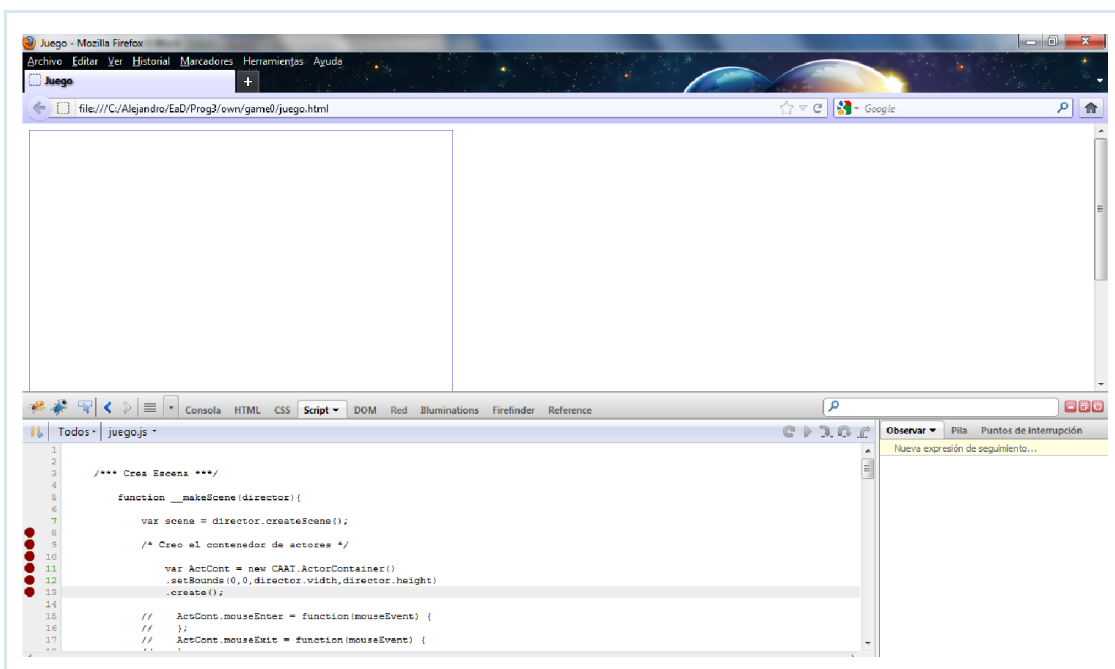


Figura 3. Colocación del punto de interrupción (o breakpoint).

Luego de recargar la página (presionando F5), podremos controlar la secuencia de ejecución con los botones *play* (F8), *reload*, *entrar*, *salir* y *saltar*, que se encuentran en la parte superior del Firebug:

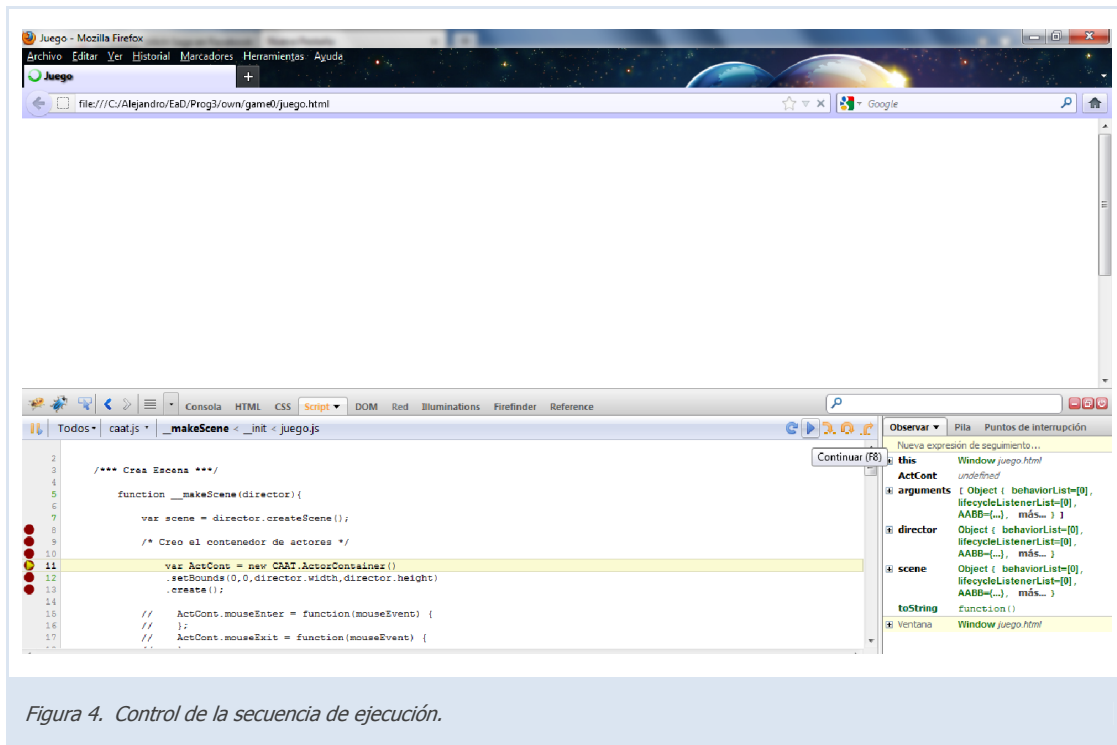


Figura 4. Control de la secuencia de ejecución.