

Trabajo Práctico N° 2

Tomando como base el ejemplo del tanque, al que le fuimos incorporando distintas funcionalidades en los sucesivos ejemplos, se debe resolver la siguiente consigna.

Consigna

Partiendo del ejemplo del avión que acompaña a esta consigna, incorporarle funcionalidades similares a las que le fuimos adicionando al ejemplo del tanque durante las unidades 2 y 3. Más en detalle, se pide modificar el ejemplo del avión:

- incorporar elementos accesorios, como por ejemplo metralla, motor, faro, etc.
- incorporar algún texto informativo en la ventana
- adicionar el callback Idle para controlar el tiempo
- añadir la posibilidad de “escuchar” teclas simultáneas
- agregar el z-buffer para controlar cuál objeto de la escena tapa a otro