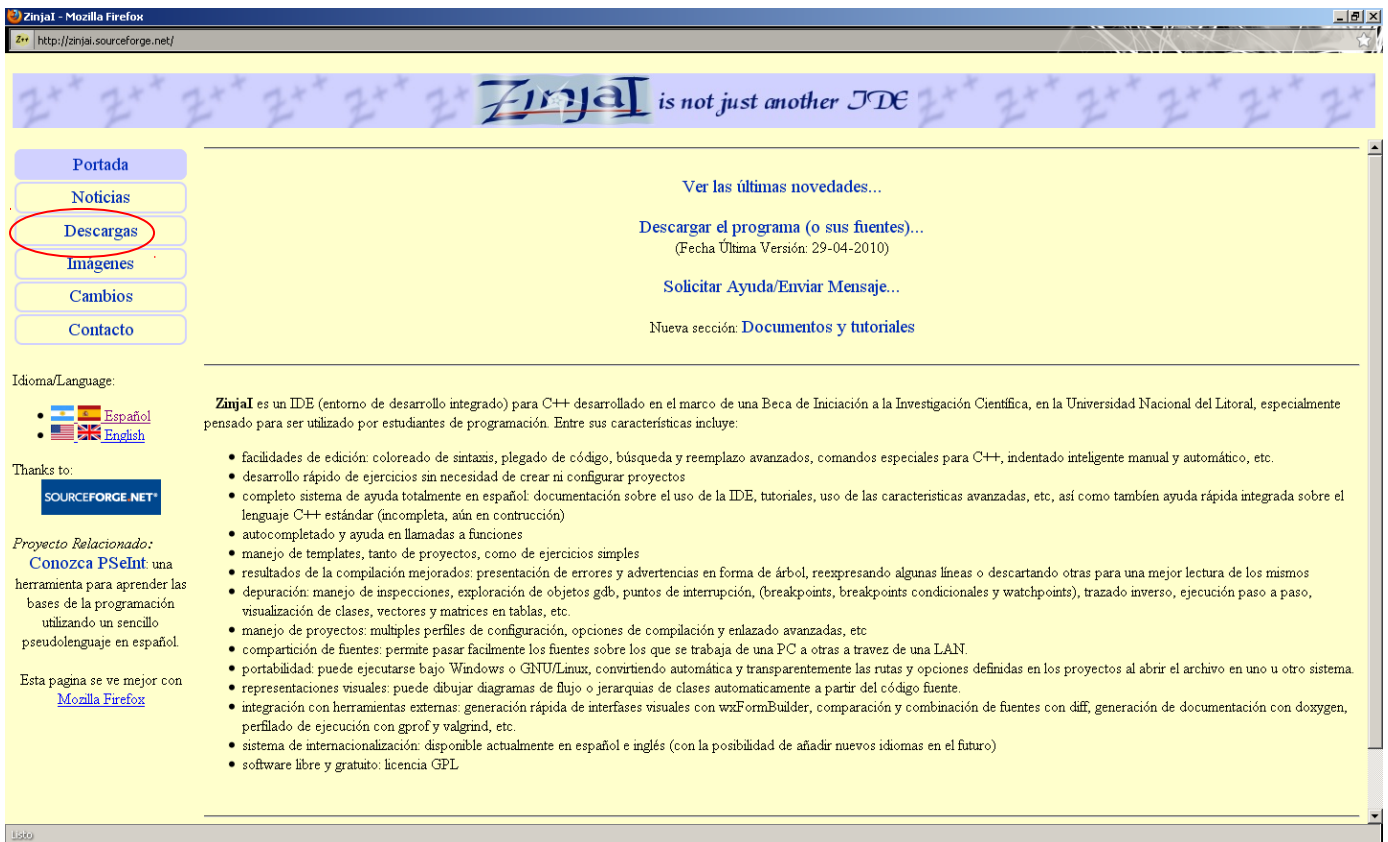
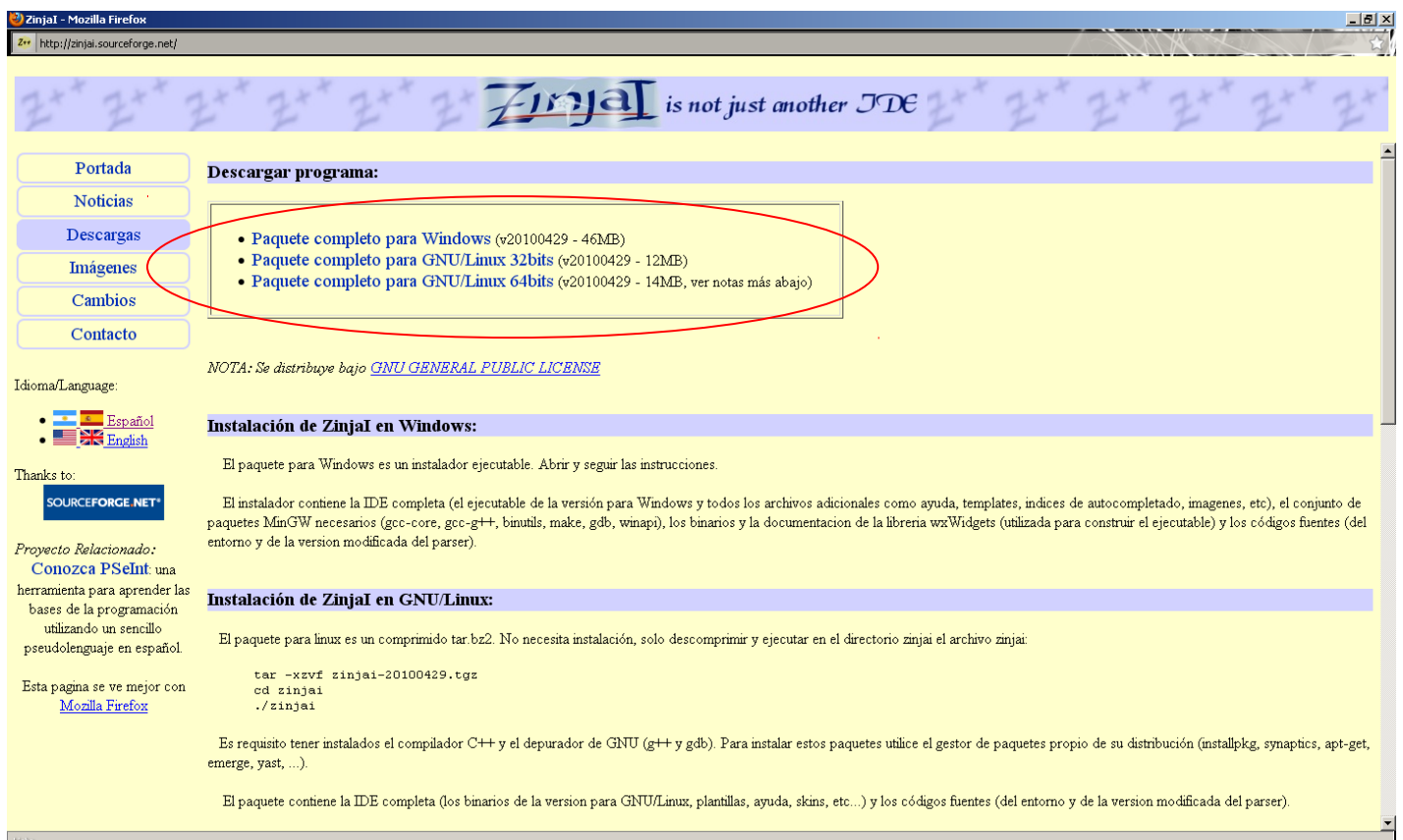


Instalando el IDE Zinjal

Al Hacer clic en el enlace suministrado en la Plataforma, ingresaremos a la página principal del IDE. Una vez dentro del sitio, haremos clic en la opción “**Descargas**” del menú izquierdo.

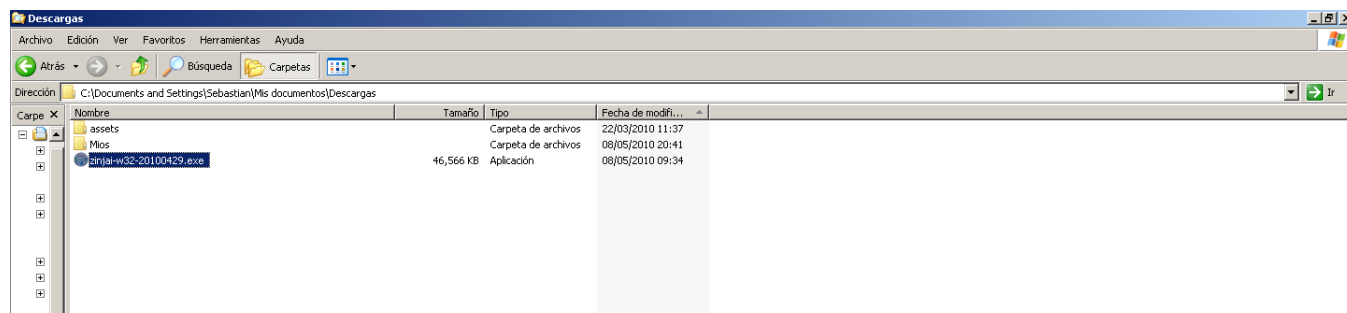


Dependiendo del Sistema Operativo que utilices en tu PC, procederás a descargar el programa que corresponde

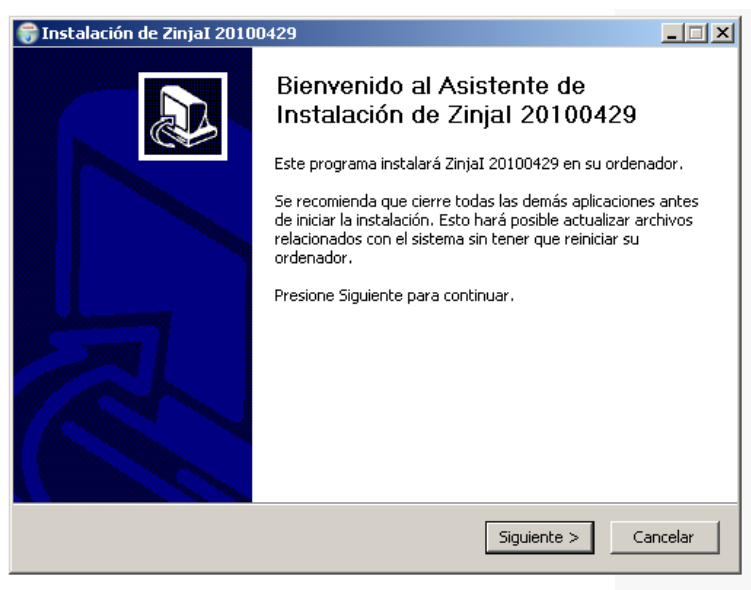


(Instrucciones para Windows)

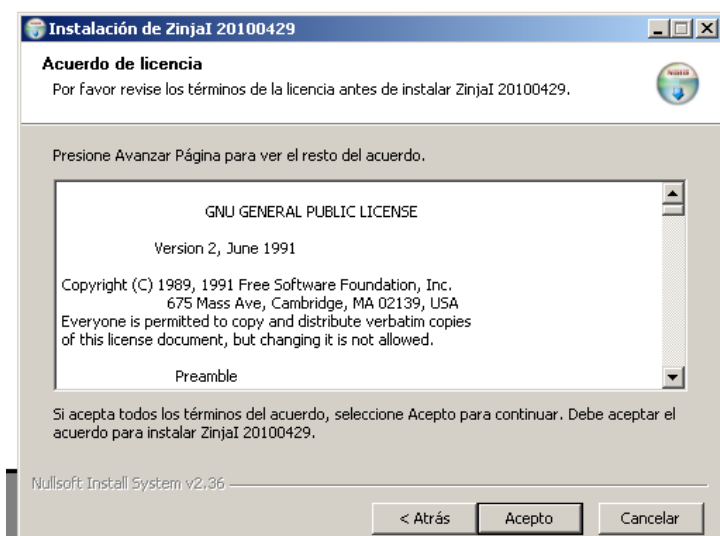
Una vez descargado el Programa, hacemos doble clic sobre el archivo de instalación.



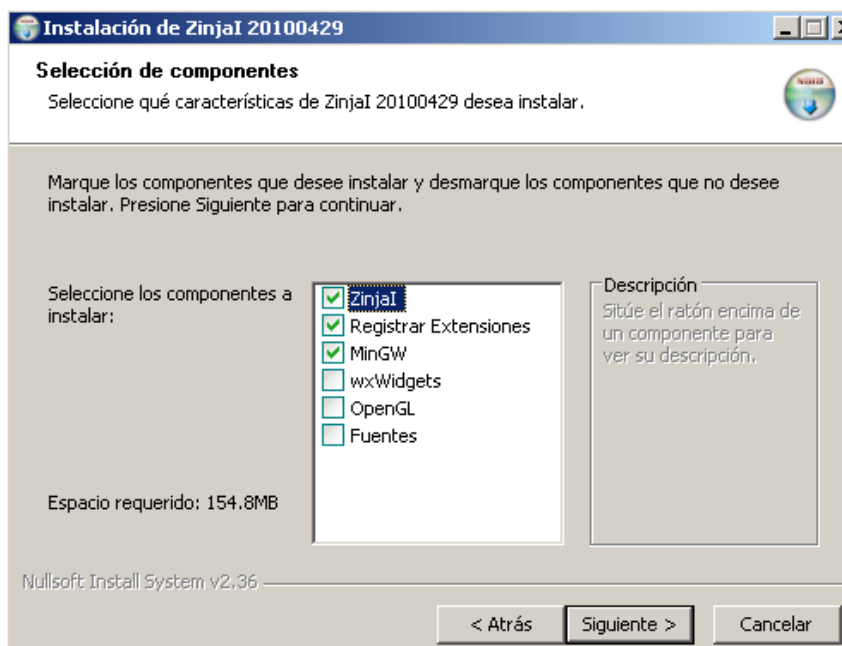
Hacemos clic en “Siguiente”:



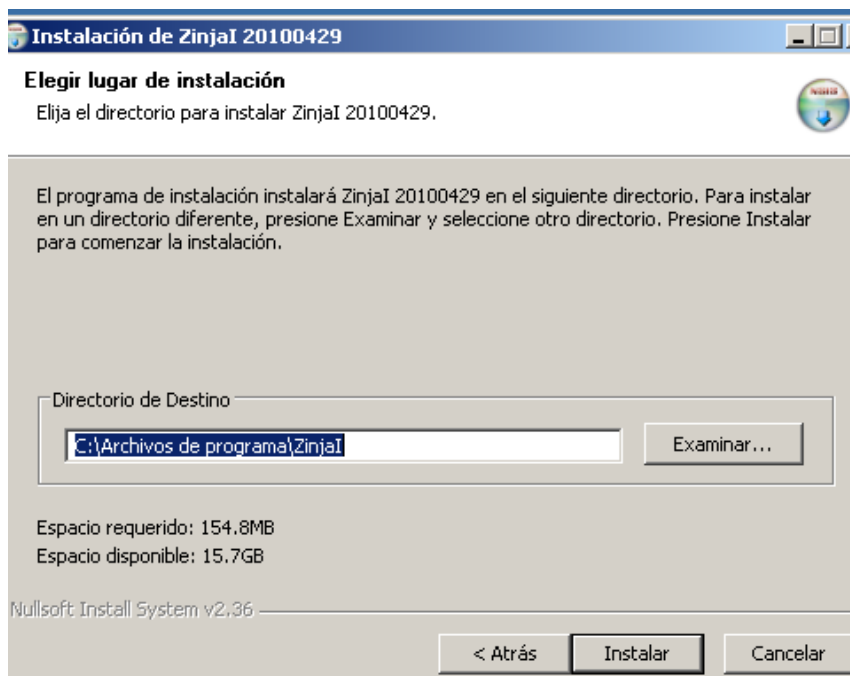
Aceptamos los términos de Licencia, presionando el botón “Acepto”:



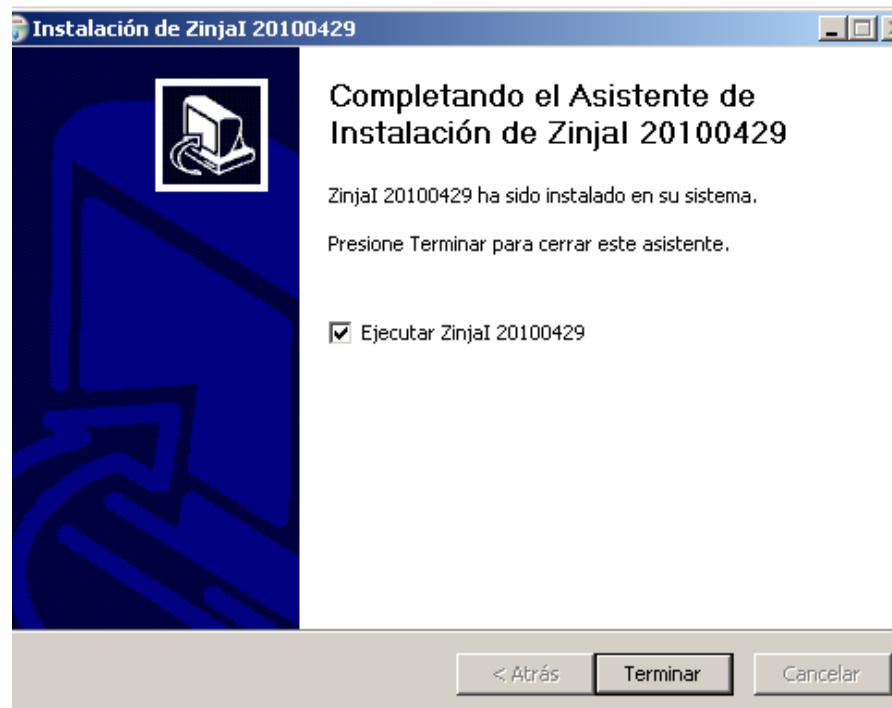
Nos aseguramos de tildar sólo los 3 primeros componentes de la Selección, y presionamos “**Siguiente**”:



Seleccionamos la Carpeta donde se instalará el IDE, o utilizamos la mostrada por defecto. Luego presionamos “**Instalar**”:



El instalador copiará y analizará distintos archivos, para luego avisar sobre su instalación exitosa. Finaliza presionado el botón “Terminar”.








Ejecutando el IDE.


La primera vez les dará la bienvenida y les pedirá que elijan una opción, a menos que les indiquemos lo contrario, para todos los ejercicios será:

1. Crear un programa simple.
2. Elegir Programa C++ en Blanco y luego Crear.

Archivo Editar Ver Ejecucion Depuracion Herramientas Ayuda

 Bienvenido a Zinjal 20100429 

-  **Crear un programa simple**: Comenzar a trabajar en un programa o ejercicio rápidamente sin tener que crear archivos ni carpetas, ni definir configuraciones. Con esta opción, simplemente seleccione una plantilla para utilizar de base y comience a programar.
-  **Crear un nuevo proyecto**: Para los desarrollos más complejos, deberá utilizar un proyecto. Los proyectos permiten compilar múltiples fuentes, establecer perfiles con opciones avanzadas de compilación y enlazado, integrar herramientas externas, etc.
-  **Abrir un archivo fuente o proyecto existente**:
 - **Últimos archivos utilizados**: ([ver más...](#))
 - 1.
 - 2.
 - 3.
 - **Últimos proyectos utilizados**: ([ver más...](#))
 - 1.
 - 2.
 - 3.




 ¿Sabías que?

Listo

Seleccione una plantilla:

- Programa C++ en Blanco
- Incluir Todo!
- Ejercicio de STL
- Ejercicio de Archivos
- OpenGL - Windows
- Ejercicio de C Strings
- OpenGL - Linux

☐ Guardar como predeterminada

  Volver  Crear

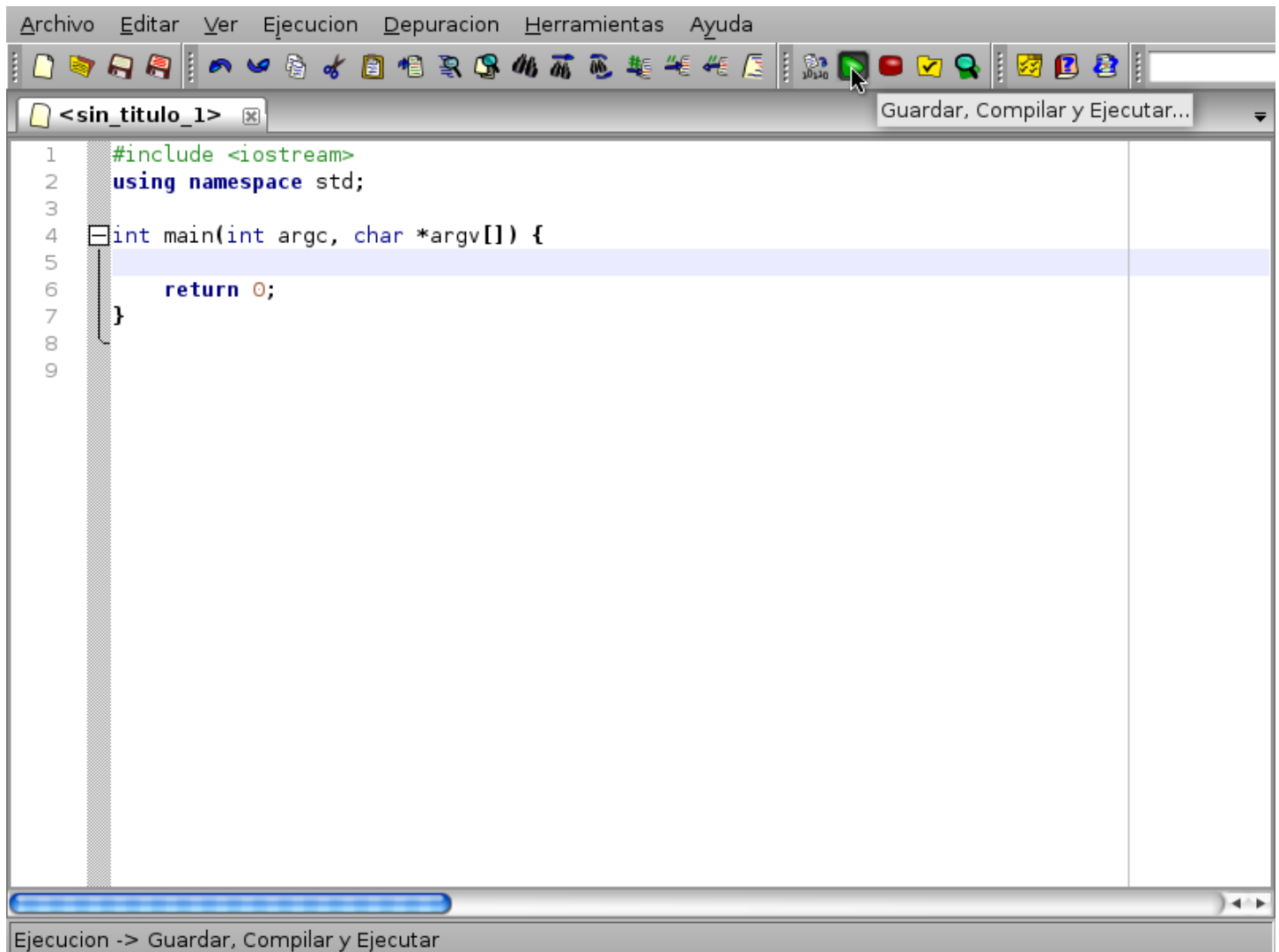
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main (int argc, char *argv[]) {
    return 0;
}
```

Ahora tienen una estructura simple para escribir un programa.

Opciones básicas

Para compilar y ejecutar pueden usarse cualquiera de las siguientes opciones:

1. Presionar F9
2. Pulsar el icono de play verde (un triangulito en la barra)
3. Ir al menú Ejecución y elegir Ejecutar.



Nota: solo se compila la primera vez, luego se ejecuta siempre sin compilar a menos que se haga un cambio en el programa, entonces se vuelve a compilar.

Pueden ver en la opción de Ayuda si les interesa algunas otras opciones.