

Soccer-SCD
Simulatore di calcio - Progetto di Sistemi
Concorrenti e Distribuiti

SEBASTIANO CATELLANI
SEBASTIANO GOTTARDO
ALESSANDRO SFORZIN

Universita' degli Studi di Padova
March 30, 2014

Contents

Introduzione	3
Scopo del progetto	3
Funzionalità' del software	3
La partita	3
Il software	3
Obiettivi	3
Entita' coinvolte	4
I giocatori	4
L'arbitro	4
La palla	4
Gli allenatori	4
Lo stato	4
Il modello	5
Interazione tra giocatori: il controllore	5
Verifica sullo stato di gioco: l'arbitro	5
La palla in movimento: l'entita' e l'agente di movimento	5
Modifiche sulle squadre: gli allenatori	5
Gestione delle fasi di gioco: entita' di gioco	5
Analisi architetturale	6
Gli eventi	6
Concorrenza	6
Stato	6
Controller ed arbitro	6
Giocatori	6
Palla	6
Distribuzione	6
IA dei giocatori	7
Implementazione	8
Concorrenza	8
Distribuzione	8
Compilazione ed esecuzione	9
Conclusioni	10

Introduzione

Paragrafo introduttivo.

Scopo del progetto

Scopo del progetto.

Funzionalità del software

Funzionalità del software.

La partita

La partita.

Il software

Il software.

Obiettivi

Obiettivi.

Entita' coinvolte

Paragrafo introduttivo.

I giocatori

I giocatori.

L'arbitro

L'arbitro.

La palla

La palla.

Gli allenatori

Gli allenatori.

Lo stato

Lo stato.

Il modello

Paragrafo introduttivo.

Interazione tra giocatori: il controlllore

Interazione tra giocatori: il controlllore.

Verifica sullo stato di gioco: l'arbitro

Verifica sullo stato di gioco: l'arbitro.

La palla in movimento: l'entita' e l'agente di movimento

La palla in movimento: l'entita' e l'agente di movimento.

Modifiche sulle squadre: gli allenatori

Modifiche sulle squadre: gli allenatori.

Gestione delle fasi di gioco: entita' di gioco

Gestione delle fasi di gioco: entita' di gioco.

Analisi architettuale

Paragrafo introduttivo.

Gli eventi

Gli eventi.

Concorrenza

La concorrenza.

Stato

Lo stato.

Controller ed arbitro

Controller ed arbitro.

Giocatori

Giocatori.

Palla

Palla.

Distribuzione

Distribuzione.

IA dei giocatori

IA dei giocatori.

Implementazione

Paragrafo introduttivo.

Concorrenza

Concorrenza.

Distribuzione

Distribuzione.

Compilazione ed esecuzione

Compilazione ed esecuzione.

Conclusioni

Conclusioni.