

Zadatak 1: Task Manager korisnička sprega

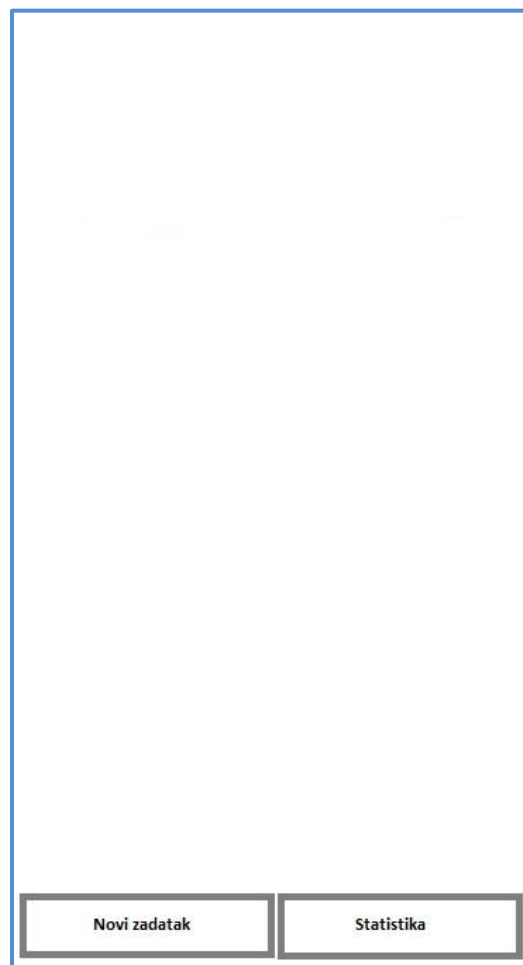
Napraviti korisničku spregu Android aplikacije pod nazivom *Task Manager*. Task Manager je aplikacija koja predstavlja implementaciju organizacije određenih obaveza, zadatak i podsetnika istih.

Korisnička sprega treba da se sastoji iz tri grupe kontrola, odnosno Activity-ija.

Slika 1 opisuje početni ekran aplikacije gde je potrebno implementirati dve korisničke sprege (*Novi zadatak* i *Statistika*) pri kojim će se klikom na njih pokretati dva nova Activity-ija koji će izvršavati određenje funkcionalnosti.

Pritiskom na dugme *Novi zadatak* potrebno je pokrenuti Activity sa predlogom izgleda layout-a prikaznog na slici 2. Prikazani layout je potrebno da sadrži sledeće korisničke sprege: *Ime zadatka*, *vremenski period isticanja zadatka* (mogućnost zadavanja tačnog vremena i datuma), *opis zadatka*, *opcija mogućnosti obaveštenja korisnika 15 min pre isteka zadatka* (ne i implementaciju istog), *kontrola važnosti zadatka u vidu boja* (crvene, žute i zelene), kontrole *Dodavanja* i *Otkazivanja* pokušaja dodavanja novog zadatka.

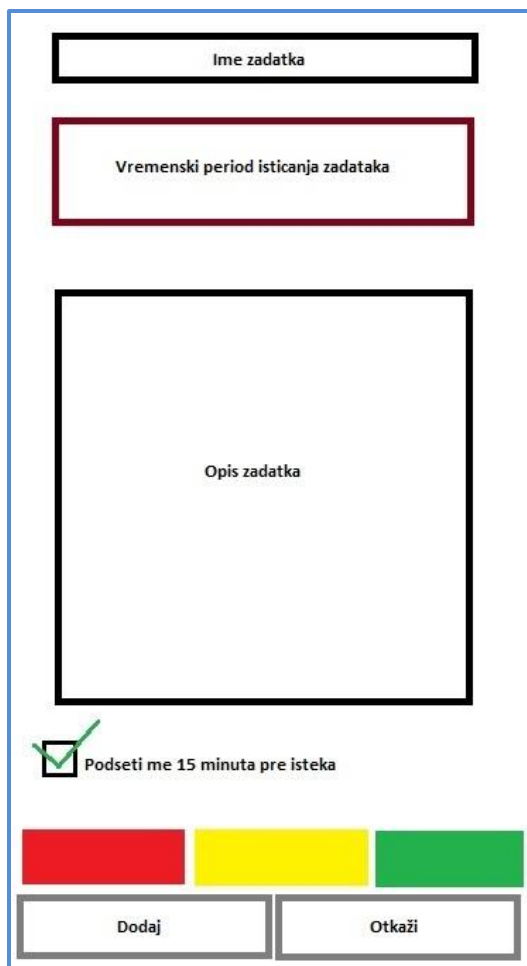
Pritiskom na dugme *Statistika* potrebno je pokrenuti Activity sa izgledom layout - a sa slike 3 (prazan layout).



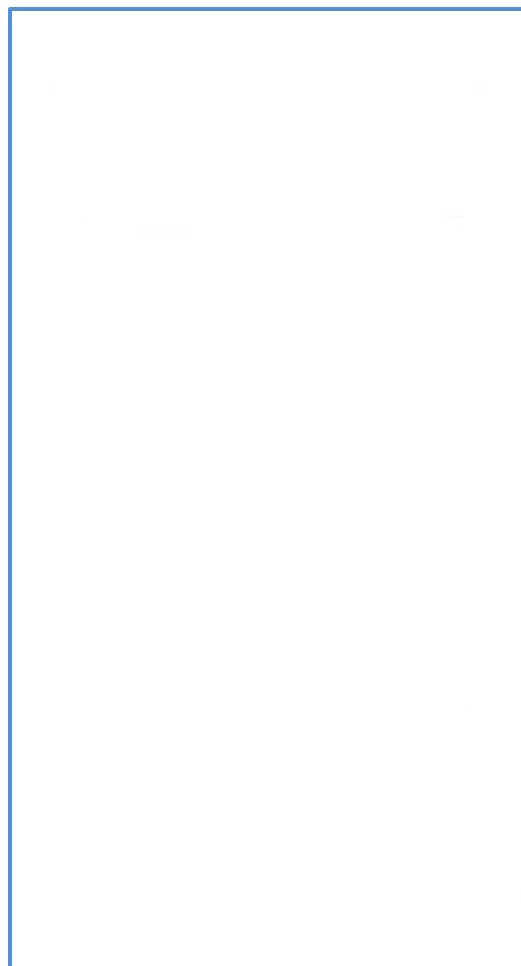
Slika 1: Početni ekran

Napomene zadatka:

Ponašanje korisničke sprege koje su prikazane bojama crvena, žuta i zelena treba da bude na sledeći način: kada korisnik izabere jednu od ponuđenih boja ostale dve trebaju da budu prikazane kao onemogućene opcije korisničke sprege, takođe ove tri kontrole treba da budu jednake veličine na ekranu.



Slika 2: Organizacija korisničke sprege
Dodavanje zadatka



Slika 3: Statistika

Korisnička sprega *Ime zadatka* i *Opis zadatka* je potrebna da obezbedi unos teksta.

Korisnička sprega *Vremenski period isticanja zadatka* je potrebno da obezbedi unos tačnog datuma i vremena isticanja određenog zadatka. (Koristiti već postojeće widget -e)

Korisnička sprega *Podseti me 15 min pre isteka* je potrebno da obezbedi korisniku opciju da može da podesi opciono da želi da bude obavešten o isteku vremena određenog zadatka (potrebno je obezbediti samo korisničku spregu ne i samu implementaciju ove mogućnosti). Korisničke sprege *Dodaj* i *Otkazi* priskom na iste vraćaju korisnika na početni ekran aplikacije.

Korisnička sprega *Dodaj* nad Activity -ijem *Dodavanje zadatka* treba da bude onemogućena sve dok korisnik ne popuni sve zahtevane korisničke sprege (*Ime zadatka*, *vremenski period*, *opis zadatka* i *boja važnosti zadatka*)

Izgledi Activity -ija su skicirani sa namerom da se studentima ostavi sloboda izbora grafičkih elemenata.