

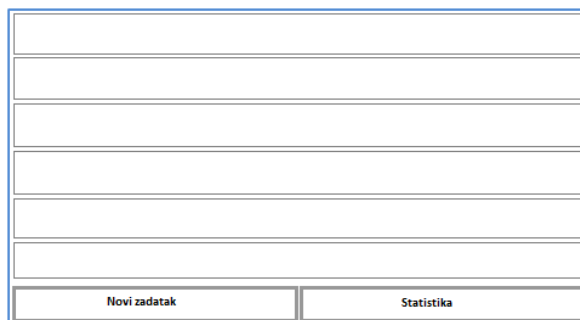
Zadatak 2: Task Manager lista zadataka

Implementacija Zadatka 2 se nastavlja na Zadatak 1, čime se nastavlja razvoj aplikacije pod nazivom Task Manager. Task Manager je aplikacija koja predstavlja implementaciju organizacije određenih obaveza, zadatak i podsetnika istih.

U Zadatku 2 potrebno je na početnom ekranu (Slika 1) implementirati listu zadataka. Napomena: Obratiti pažnju da se prilikom okretanja uređaja u *landscape mode* dugmići ne razvuku po visini. Iskoristiti isti *layout* oba moda.



Portrait mode



Landscape mode

Slika 1) Početni ekran

Dužim pritiskom (engl. *Long Press*) na element liste, potrebno je otvoriti Activity koji je u Zadatku 1 bio namenjen dodavanju novih elemenata. Iskoristiti isti Activity za ažuriranje i brisanje zadataka. **Izvršenje** ažuriranja elementa nije potrebno implementirati za ovaj zadatak. Funkcionalnost ažuriranja će se implementirati u narednim zadacima putem baze podataka. U Activity-ju za ažuriranje potrebno je da dugme "Dodaj" iz prethodnog zadatka bude promenjeno u "Sačuvaj" i da dugme "Otkazi" postane dugme "Obriši", dok ulaskom u aktivnost za dodavanje novog zadatka treba da ostanu prethodna dugmad (slika 2). **Napomena: iskoristiti istu instancu Activity-ja, ne praviti novu sa istim layoutom ili kopirati postojeću.**

Ime zadatka

Vremenski period isitcanja zadataka

Opis zadatka

☒ Podseti me 15 minuta pre isteka

Red, Yellow, Green priority boxes





Sačuvaj Obriši

Slika 2) Activity za unos i ažuriranje zadataka prilikom ažuriranja

Napraviti novi element liste kao **task_element.xml** koji izgleda kao na slici 2. Obratiti paznju da zadaci mogu da se prikazu i u *portrait* i u *landscape* modu. Element treba da sadrzi sledece elemente:

1. Prioritet – Boja koja predstavlja prioritet zadatka, predstavlja se jednom od tri boje definisane u prethodnom zadatku
2. Naziv zadatka – Nalazi se desno od prioriteta. Potrebno je da ime zadatka bude precrtano ukoliko je zadatak završen kao sto je prikazano na slici 4
3. Check box – Sluzi za oznacavanje zavrsetka kao završenog i za vraćanje završenih zadataka u nezavršene. Prilepljen je uz desnu ivicu elementa.
4. Datum i vreme – Krajnji datum zavrsetka zadatka, prikazan u gornjem desnom uglu
 - a. Ukoliko je datum danasnji, potrebno je napisati Danas
 - b. Ukoliko je datum sutrasnji, potrebno je napisati Sutra
 - c. Ukoliko je datum u narednih 3-7 dana potrebno je napisati dan u nedelji (npr. Za 3 dana je Sreda)

- d. Ukoliko je datum veci od 7 dana potrebno je da stoji datum u formatu DD/MM/YYYY
5. Podsetetnik – Ikonica koja stoji levo uz datum i oznacava da li je podestnik ukljucen ili iskljuje.

 Naziv zadatka 	 Naziv zadatka 
<i>Portrait mode</i>	<i>Landscape mode</i>

Slika 3) Izgled novog elementa liste





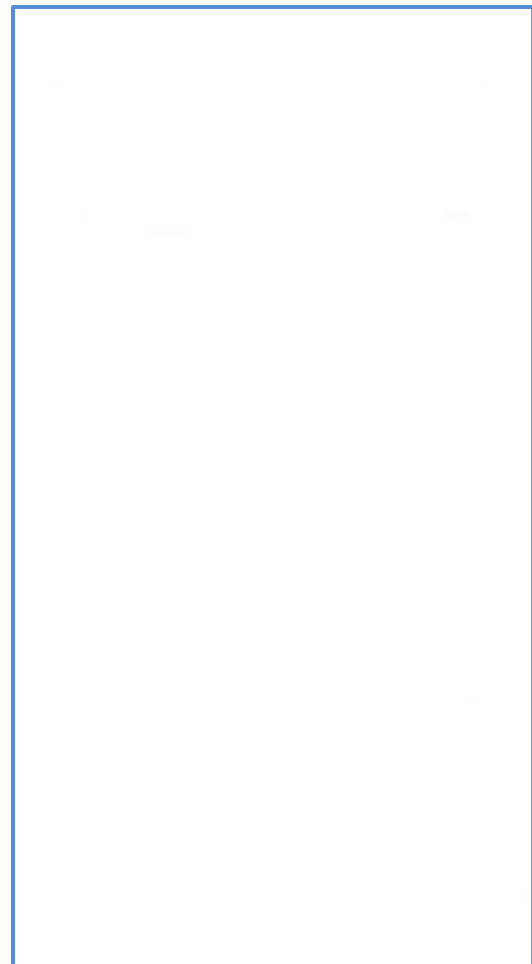
Slika 4) Izgled završenog zadatka

Pomoć:

1. Za korišćenje istog Activity-ja za dodavanje I ažuriranje preporučljivo koristiti putExtra metodu od Intent-a <https://goo.gl/GqNxpc>
2. Za parsiranje datuma koristiti SimpleDateFormat <https://goo.gl/kYNxPi>

The screenshot shows a mobile application interface for adding a task. It features three input fields: a small rectangular field for 'Ime zadatka' (Task Name), a rectangular field with a red border for 'Vremenski period isticanja zadatka' (Task expiration period), and a large square field for 'Opis zadatka' (Task description). Below these fields is a checkbox with a green checkmark icon and the text 'Podseti me 15 minuta pre isteka' (Remind me 15 minutes before expiration). At the bottom, there are three colored buttons (red, yellow, green) and two white buttons labeled 'Dodaj' (Add) and 'Otkaži' (Cancel).

Slika 1: Organizacija korisničke sprege
Dodavanje zadatka



Slika 2: Statistika

Korisnička sprega Ime zadatka i Opis zadatka je potrebna da obezbedi unos teksta.

Korisnička sprega Vremenski period isticanja zadatka je potrebno da obezbedi unos tačnog datuma i vremena isticanja određenog zadatka. (Koristiti već postojeće widget -e)

Korisnička sprega Podseti me 15 min pre isteka je potrebno da obezbedi korisniku opciju da može da podesi opciono da želi da bude obavešten o isteku vremena određenog zadatka (potrebno je obezbediti samo korisničku spregu ne i samu implementaciju ove mogućnosti). Korisničke sprege Dodaj i Otkaži priskom na iste vraću korisnika na početni ekran aplikacije.

Izgledi Activity - ija su skicirani sa namerom da se studentima ostavi sloboda izbora grafičkih elemenata.