



ANÁLÍSIS, MODELADO Y DISEÑO DE UNA APLICACIÓN mHEALTH COMO APOYO EN EL AUTOCUIDADO EN PACIENTES RENALES CRÓNICOS

ANALYSIS, MODELING AND DESIGN OF A mHEALTH APPLICATION TO SUPPORT SELF-CARE IN CHRONIC KIDNEY PATIENTS

Nefthaly Abrego¹ Deybi Mojica¹

¹Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Centro Regional de Chiriquí, Universidad Tecnológica de Panamá².

Resumen E.

Palabras clave mHealth, WebServices, ERC, software engineering, Agile OpenUP.

Abstract.

Keywords mHealth, WebServices, ERC, software engineering, Agile OpenUP.

1. Introducción

1.1. Enfermedad renal crónica

Las enfermedades renales crónicas (ERC) son un problema de salud pública que afecta a millones de personas en el mundo, esta representa un desafío significativo para los pacientes, familiares y los profesionales de la salud a nivel mundial, esta es la pérdida progresiva de la función renal, lo que puede tener graves consecuencias para la salud. La gestión adecuada de estas condiciones requiere una atención continua, seguimiento y adherencia a tratamientos para garantizar el bienestar del paciente. En este contexto las investigaciones existentes sugieren que las aplicaciones mHealth pueden ser efectivas para mejorar el autocuidado, esto propone una oportunidad para mejorar el bienestar y seguimiento continuo de condiciones específicas.

1.2. Enfermedad renal crónica en Panamá

La enfermedad renal crónica (ERC) es un problema de salud significativo en Panamá, con una prevalencia del 12.6% en la población adulta. Los pacientes con ERC enfrentan múltiples desafíos, incluyendo hospitalizaciones frecuentes debido a complicaciones como infecciones y eventos cardiovasculares. Además, la terapia de reemplazo renal, especialmente la hemodiálisis, es una necesidad común entre pacientes.(Rueda Borrero et al., 2023)

Ante esta realidad, es crucial brindar apoyo a los pacientes renales para que puedan llevar a cabo un adecuado autocuidado y mejorar su calidad de vida. En este contexto, el desarrollo de una aplicación móvil que les proporcione herramientas y recursos para el autocuidado podría ser una solución innovadora y efectiva. Esta aplicación podría ofrecer recordatorios de medicamentos, seguimiento de síntomas, información sobre la dieta renal, acceso a recursos de apoyo y la posibilidad de monitorear su progreso de forma autónoma.

Por lo tanto, es fundamental que el diseño de estas soluciones siga un enfoque centrado en el usuario, garantizando así la usabilidad, escalabilidad y funcionalidad necesarias. Esto permite que las aplicaciones sean fáciles de usar para adultos mayores, puedan expandirse con micro funcionalidades y además permitan a los usuarios establecer objetivos personales de autocuidado.

Al proporcionar a los pacientes con ERC una herramienta práctica y accesible para el autocuidado, se busca empoderarlos en la gestión de su enfermedad, fomentando la

^{*} Corresponding author: correo_electrónico_asesor@ejemplo.com

adherencia al tratamiento, la prevención de complicaciones de su condición para mejorar la calidad de vida.

1.3. Estado del arte

1.3.1. Investigaciones nacionales

Según la revisión de literatura, a nivel nacional los investigadores (Villarreal & Samudio, n.d.) establecieron una plataforma para la autogestión de datos de pacientes hipertensos. La plataforma permite a los pacientes controlar su enfermedad de manera más efectiva y recibir alertas y recomendaciones personalizadas. La plataforma está construida sobre el framework Laravel y utiliza el patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC). Esta plataforma permite generar estadísticas del comportamiento de la hipertensión según diferentes indicadores, lo que es relevante para el área de salud y permite el desarrollo de planes de prevención.

Así mismo en el contexto de salud renal los investigadores de la Universidad de Panamá, Centro Regional de Veraguas (Gisela et al., 2024) desarrollaron una aplicación móvil llamada ACIL, para brindar una herramienta para el control de la ingesta de líquidos en personas con nefropatía crónica. La aplicación permite acceder de manera rápida y sencilla a información sobre la cantidad de líquidos consumidos de frutas y legumbres. Sin embargo, los investigadores identificaron desafíos en la precisión del seguimiento debido al ingreso manuales del algoritmo afectando la confiabilidad, así como mayores la necesidad de pruebas de accesibilidad y usabilidad de la interfaz para una buena experiencia de usuario. En el proceso de desarrollo de la aplicación se levantaron los requerimientos, seguido de las fases de diseño y desarrollo. Se consideraron tanto los requisitos funcionales como los no funcionales, incluyendo aspectos como el rendimiento, la disponibilidad, la seguridad y la usabilidad. Entre los requerimientos principales se consideraron registro de la ingesta de líquidos para el seguimiento, establecimiento de metas personalizadas y recordatorios. ACIL se presenta como una herramienta prometedora para concientizar sobre el consumo de líquidos en personas con nefropatía crónica. Sin embargo, se recomienda realizar pruebas de usabilidad en diferentes regiones del país para adaptar la aplicación a las preferencias y necesidades de los usuarios en cada región.

1.3.2. Investigaciones internacionales

À nivel internacional en la investigación realizada por (Duan et al., 2020) se presenta el desarrollo de una aplicación móvil para mejorar el autocuidado del paciente con hipertensión. El estudio utilizó el diseño centrado en el usuario. Se realizaron entrevistas cualitativas y cuestionarios para

recopilar información de los pacientes y se diseñaron seis módulos funcionales para la aplicación. La aplicación se sometió a pruebas de usabilidad y se evaluó en un estudio con 143 pacientes durante dos meses. Los resultados mostraron una mejora significativa en el control del paciente. El autor concluye que el uso de aplicaciones móviles para el autocuidado son una herramienta eficaz para mejorar la condición y adherencia al tratamiento.

Los datos obtenidos la investigación se basará en a través de, así como, encuestas a pacientes en el contexto de la propuesta y análisis de casos de satisfacción de la funcionalidad relevante en el ámbito de mHEALTH. La información recopilada se utilizará para fundamentar el diseño del prototipo y evaluar su eficacia. La información recopilada se utilizará para fundamentar el diseño del prototipo y evaluar su eficacia.

1.4 Soluciones mHealth

Artículos seleccionados aproximadamente 10 para fundamentar la investigación.

1.4.1. Beneficios de las aplicaciones mHealth

1.5 Arquitecturas y estándares para desarrollo de aplicaciones mHealth

Aproximadamente 8 articulos relacionados a estándares y metodologías relacionadas para aplicaciones en el contexto de salud.

1.5.1 OpenEHR

Es un enfoque en la interoperabilidad semántica que proporciona un modelo de datos altamente estructurado y semánticamente rico llamados arquetipos, lo que puede ser beneficioso para capturar datos clínicos detallados y específicos en el contexto de atención médica. Los arquetipos proporcionan atributos con gran granularidad y flexibilidad lo que permite una representación detallada y personalizable de la información relevante para la gestión.

Este enfoque por arquetipos define un lenguaje de consulta denominado AQL(Architype Query Language) el cual permite para soportar las operaciones transaccionales para la gestión de datos, lo que significa que puede ser una opción sólida si la aplicación necesita mantener un registro extenso y duradero de los datos de salud de los pacientes.

1.5.2 HL7

El estándar se basa en la búsqueda de la interoperabilidad técnica en el contexto médico que permite intercambiar datos de salud entre sistemas. Este estándar define recursos que son accedidos mediante estándares web como JSON y RESTful APIs, lo que facilita la integración con

aplicaciones móviles y otros sistemas de TI de salud, puede ser utilizado para el modelado de datos a través del mapeo de los recursos a ontologías que representen las diferentes entidades, atributos y relaciones en un contexto. Es un estándar que está siendo ampliamente adoptado en la industria de la salud y lo respaldan organizaciones importantes, por lo que hay muchas herramientas y recursos disponibles para su implementación y uso.

Este estándar para el contexto de proyecto propuesto permite una estructura de modelamiento para representar la estructura interna del sistema que permite capturar y gestionar datos clínicos específicos y detallados sobre la condición del paciente, a diferencia de OpenEHR propone un enfoque de interoperabilidad semántica con mayor granularidad en los datos asociando además otros códigos y estándares como LOIC, SNOMED.

1.6 Justificación

El creciente uso de las tecnologías de información en el contexto de la salud ha traído múltiples herramientas de software que facilitan el control y apoyo en el cuidado y manejo de enfermedades, digitalización de los procesos clínicos, así como mejora en la atención de manera personalizada. Las aplicaciones mHealth son un subconjunto de e-Health que aprovecha los dispositivos móviles para gestionar la salud, haciéndolas una poderosa herramienta para apoyo a objetivos de salud(MHealth: New Horizons for Health through Mobile Technologie | WHO | Regional Office for Africa, n.d.) El ODS 3: "Garantizar una vida saludable y promover el bienestar para todos en todas las edades busca abordar la salud global, incluida la gestión de enfermedades crónicas, y proporciona un contexto relevante para la exploración de soluciones mHealth para la autogestión de pacientes en diferentes contextos.

Los dispositivos móviles pueden ser una poderosa herramienta ya que estos poseen elementos integradas como sensores, herramientas de accesibilidad y tecnologías de comunicación permiten un amplio panorama de casos de uso para propuestas de desarrollo que promuevan hacia el desarrollo de soluciones enfocadas en los objetivos de desarrollo sostenible. En el contexto de salud; como lo establece (Rowland et al., n.d.) el uso de aplicaciones móviles apoyar los diagnósticos clínicos, mejorar el enfoque para guiar el comportamiento del paciente, la adherencia al tratamiento y su cumplimiento, así como también apoyo en la educación continua de su condición.

La salud a través de dispositivos móviles(mHealth) encuentran desafíos de diseño y adopción debido a la falta de características de usabilidad y accesibilidad. (Vélez Bastidas, 2023)

1.6.1. Relevancia de la investigación en el contexto de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

La investigación contribuye directamente al Objetivo de desarrollo sostenible (ODS) 3 al proponer un enfoque tecnológico para mejorar la calidad de vida de los pacientes con enfermedades renales crónicas, promoviendo la autogestión y la educación continua. Además, se alinea con el ODS 4: "Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad, y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida"

1.6.2 Objetivos

Objetivo general

Analizar, modelar y diseñar una aplicación mHealth para el apoyo en el registro de datos de autocuidado en pacientes crónicos renales.

Objetivos específicos

- Evaluar e identificar la ontología del contexto del software.
- Modelar los procesos asociados al autocuidado en pacientes.
- Recopilar los requerimientos funcionales y no funcionales de la solución.
- Modelar bases de datos y arquitectura del sistema.
- Diseñar interfaces de usuario.
- Construcción del prototipo mínimo funcional.
- Realizar pruebas de usuario.
- Evaluación de la funcionalidad.

1.6.3 Tecnologías móviles y mHealth Frameworks

Metodologías relacionadas para desarrollo de aplicaciones en el contexto de la salud.

1.7 Alcance v limitaciones

El proyecto se centra en el desarrollo de la aplicación mHealth y sus funcionalidades relacionadas con el registro de datos de autocuidado. Las limitaciones del proyecto son las restricciones de tiempo esto plantea la limitación de un modelado aproximado inicial para el desarrollo de un prototipo mínimo funcional basado en los procesos de autocuidado, necesidades de registro de datos que permitan una mejora en el seguimiento de adherencia al tratamiento.

1.8 Estructura del documento

En el capitulo 1 se detalla una introducción al contexto de la investigación, así como conceptos fundamentales del marco conceptual de la investigación. En el capítulo 2 se presentan los materiales, metodologías y herramientas aplicadas para la elaboración de la propuesta, así como el resultado de la aplicación de los procesos

metodológicos. En el capitulo 3 se detallan los resultados de la aplicación de las metodologías, herramientas y tecnologías involucradas. En el capitulo 4 se discuten los resultados y en el capitulo 5 se plantean las conclusiones y posibles trabajos futuros.

2. Materiales y métodos

2.1 Metodología Agile OpenUP

La metodología AgilOpenUp, parte del proyecto Eclipse Process Framework (EPF), es una versión simplificada y flexible del RUP, este involucra un proceso pragmático ágil con iteraciones incrementales dentro del ciclo de vida, tiene una naturaleza colaborativa y define roles basadas en la filosofía ágil. Es un proceso de desarrollo de software iterativo con iteraciones de semanas, aplicando el concepto de micro incrementos como unidades de trabajo que aportan valor al progreso y el producto se acerca al valor esperado por los involucrados.

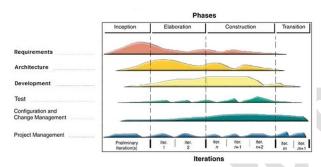


Figura 1. Fases y actividades de la metodología Agile OpenUP.

2.1.1 Incepción

La primera fase del proceso de desarrollo, donde las partes interesadas y los miembros del equipo colaboran para determinar el alcance y los objetivos del proyecto. El propósito en esta fase es tomar la decisión de si el proyecto debe proceder o no. En esta fase, el alcance del proyecto debe aclararse, así como los objetivos del proyecto y la viabilidad de la solución prevista con sus límites.

Al finalizar la última iteración de esta fase, debe estar claro quién está interesado en este sistema y por qué, cuáles son las funcionalidades clave del sistema y cuáles de estas son las más críticas. También se debe identificar una posible solución junto con una arquitectura candidata. Todo este primer proceso de definición de actividades ayuda al gerente del proyecto a estimar el costo del proyecto, planificar su cronograma y comprender los riesgos asociados.

Si existen más iteraciones en esta fase debido a las múltiples partes interesadas y nivel de complejidad en sus relaciones puede ser necesaria la creación de un prototipo o pruebas de concepto.

En la fase de incepción del proyecto, se establecen los fundamentos esenciales y se define la visión general del proyecto, identificando los objetivos, requisitos de alto nivel y stakeholders involucrados.

Tabla 1. Identificación de los stakeholders

Tipo de usuario	Paciente en tratamiento de diálisis.		
Habilidades	Conocimientos mínimos de dispositivos móviles.		
Actividades	Registrar información en la aplicación para el		
	seguimiento de su condición.		

Durante las iteraciones se recopilaron los casos de uso del contexto operativo del sistema. Esto se plasmó en el diagrama de casos de uso, representando los escenarios generales e interacciones realizadas por el usuario que le permiten conseguir objetivos planteados a través del sistema.

Identificado la visión general del sistema se procedió a detallar los requerimientos de alto nivel basado en los escenarios de casos de uso.

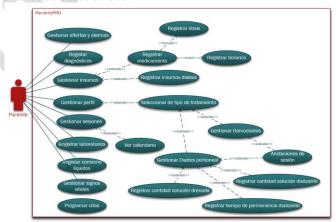


Figura 2. Diagrama de casos de uso del sistema mHealth.

2.1.2 Gestión de riesgos del proyecto

En esta etapa se aplica la metodología para gestión de riesgos del proyecto aplicando los procesos de identificación para la revisión de los riesgos asociados al proyecto, evaluación para calificar el impacto y la probabilidad del riesgo, priorización de los riesgos altos asociados con estrategias de mitigación.

Tabla 2. Identificación de riesgos asociados al proyecto.

Riesgo	Descripció	Impa	Probabi	Estrategias	Priori
	n	cto	lidad	de	dad
				Mitigación	
Problemas	Diseño de	Alta	Alta	1. Pruebas	Alta
de	interfaces			de	
Usabilidad	inadecuad			usabilidad	
у	os,			con	

Usuario intuitiva. In poco intuitiva. In poco intuitiva. Intuitiva	Experienci	navegació			usuarios	
Usuario inuitiva. Inuitiva						
Fallos en la Problemas técnicos en la terración de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación s móviles Integració no de datos. Brechas de Soguridad en la Aplicación s móviles Integració no de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación s s tecnología s tecnol		-				
Fallos en Integración o non Base de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo os Moviles Incompati bilidad con Dispositivo os Moviles Incompati bilidad con Dispositivo os Moviles Incompati bilidad con Dispositivo os Mo	Usuario	muniva.				
Fallos en la problemas técnicos en la integración n con Base de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación s tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo os Móviles Incompati bilidad os Moderad ada a Dispositivo os Moderad ad						
Fallos en la técnicos en lintegración en con Base de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo sy vistemas operativos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso dispositivos y vistemas operativos. Incompati bilidad con Dispositivo sy vistemas operativos. Incompati bilidad con Dispositivo sy vistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso dispositivos y vistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso dispositivos y vistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso dispositivos y vistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso dispositivos y vistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso del cenclogías veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogías veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogía veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogía veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogía veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogía veb services multiplatad corma. Incompati bilidad con del acceso del cenclogía veb services con cenclogía del cenclogía con CVE						
Fallos en la técnicos en la tecnología so utilizadas. Brechas de Seguridad en la Aplicación tecnología so Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Moderad dada ada a de tecnología con CVE. Incompati bilidad con Dispositiv os Moderad dada a de tecnología con CVE. Incompati bilidad con Dispositiv os Moderad dada a de tecnología con CVE. Incompati bilidad con Dispositiv os						
Fallos en la Problemas técnicos en la integración n con Base de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación la tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles os manuella de manuella de manuella de cesa de para usuarios con ciertos dispositivo s.					Prototipos	
Fallos en la técnicos en lintegración on con Base de datos. Brechas de Seguridad en la las Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositivo					interactivos	
Fallos en la problemas la integración n con Base integración de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati silvadas. Incompati celemento del acceso dispositivo s.					para	
Fallos en la técnicos en la técnicos en la la integración n con Base de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s. S.					evaluación	
Fallos en la técnicos en la técnicos en la técnicos en la la integración de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación de las Aplicación de las os mitilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Integración de datos. Moder dato Alta anda la Pruebas exhaustivas de integración. 2. Mecanismo s de redundanci a local para datos críticos. Integración de datos. Moder datos experimenta redidas de tecnología con CVE. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s. S. Integración de del acceso para adato extended de tecnología con CVE. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositivo s. S. Incompati bilidad con Disposi					y	
Fallos en la técnicos en la la integración de Datos y APIs Sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación de Capara datos et tecnología s tecnología s os Móviles os Móvi					retroalimen	
la Integració n con Base integración de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati con Moviles Incompati bilidad con Dispositivo s. S. Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s. S. Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s. S. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la de la de la de la caceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la de la de la caceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la de la caceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la de cierción de la de ciercione s de la de ciercio de la caceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la de cierción de la de cierción adaptable a diferentes resolucione s de la cocal para datos certúcos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la cocal para datos certúcos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la cocal para datos certúcos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de la cocal para datos certúcos. 4. L'Evaluar versiones de redundanci a local para datos certúcos. 4. L'Evaluar versiones de redundanci a local para datos certúcos. 4. L'Evaluar versiones de redundanci a local para datos certúcos. 4. L'Evaluar versiones de redundanci a local para datos certúcos. 4. L'Evaluar versiones de redundanci a local para datos certúcos. 4. L'Evaluar datos					tación.	
Integració n con Base de Datos y APIs sincroniza sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación son de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación son de de acceso para os Móviles son dispositivo son dispositivo son de dispositivo son ciertos dispositivo son de de acceso para os Móviles son de de acceso para os Móviles ocon ciertos dispositivo son de de acceso para ocon ciertos dispositivo son de de de acceso para ocon ciertos dispositivo son de de de acceso para ocon ciertos dispositivo son diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione si de	Fallos en	Problemas	Moder	Alta	1. Pruebas	Media
Integració n con Base de Datos y APIs sincroniza sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación son de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación son de de acceso para os Móviles son dispositivo son dispositivo son de dispositivo son ciertos dispositivo son de de acceso para os Móviles son de de acceso para os Móviles ocon ciertos dispositivo son de de acceso para ocon ciertos dispositivo son de de de acceso para ocon ciertos dispositivo son de de de acceso para ocon ciertos dispositivo son diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione si de	la	técnicos en	ada		exhaustivas	
n con Base de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del ciercología con CVE. Implementa redundario a de recunología con CVE. Implementa redundados de tecnología con CVE. Incompati bilidades en del cenología con CVE. Incompati bilidades en de redundados de recunología con CVE. Incompati bilidades en da del acceso pa	Integració				de	
de Datos y APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati so Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de						
APIs sincroniza ción de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati so Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del acceso para dato al a usuarios con CVE. Implementa reversiones de execulogía versiones de execulogía seguridad estándar. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con CVE. Implementa reversiones de execulogía versiones de execulogía seguridad estándar. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con CVE. Incompati bilidad con del acceso para dada a destándar. Incompati bilidad con del acceso para dada a destándar. Incompati bilidad con del acceso para dada a destándar. Incompati bilidad co						
Brechas de Seguridad en la Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Limitación de datos. Brechas de Seguridad en la Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Limitación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Brechas de redundanci a local para datos críticos. Moder ada a I. Evaluar versiones de tecnología con CVE. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de		-			1	
Brechas de Seguridad en la Aplicación s' utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del tecnología s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del ciercología con CVE. Inplementa recenidad a de tecnología para usuarios con ciertos del ciercología para usuarios con cierco del ciercología para usuarios con cierco del ciercología para usuarios con cie	A1 15					
Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Seguridos Móviles Seguridos del acceso con ciertos dispositivo s.						
Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Se Móviles Seguridos Móviles Seguridos del acceso del acceso del acceso del acceso del acceso del acceso de seguridad estándar. Segur		uaios.				
Brechas de Seguridad en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Brechas de Seguridad en la Aplicación Limitación del acceso de para usuarios con ciertos dispositivo s. Brechas de Seguridad idades en ada a a de tecnología con CVE. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Brechas de Vulnerabil Moder ada a tecnología con CVE. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Limitación del acceso barra usuarios con ciertos dispositivo sy sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de						
Brechas de Seguridad idades en la Aplicación Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Dispositiv os						
Seguridad en la Aplicación las tecnología sutilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Limitación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Aplicación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Aplicación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Aplicación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos del acceso para usuarios con cier						
en la Aplicación Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Limitación del acceso dispositivo s. Moder del acceso dispositivo s. Moderad a 1. Uso de tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de						Media
Aplicación tecnología s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati s os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para del acceso para dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para del acceso para dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para del ac	-		ada	a		
s utilizadas. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s.						
utilizadas. 2. Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Usuarios con ciertos dispositivo s.	Aplicación	tecnología			_	
Implementa r medidas de seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s. S. Moviles usuarios con ciertos dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					con CVE.	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Incompati bilidad con del acceso con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para da a tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de		utilizadas.			2.	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles S. Puebas de penetración a la aplicación final. Limitación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. S. S. S. S. S. S. S. S. S. S. S. S. S. S					Implementa	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Seguridad estándar. 3. Pruebas de penetración a la aplicación final. I. Uso de tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					r medidas	
Incompati Limitación del acceso Dispositiv os Móviles Services multiplataf orma. 2. Pruebas de penetración a la aplicación final. Moderad a tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					de	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para da ada tecnologías web services multiplataf orma. Incompati bilidad con del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Incompati bilidad con del acceso para da ada diferentes dispositivos y sistemas operativos. Incompati bilidad con del acceso para da ada diferentes resolucione s de					seguridad	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Services multiplataf orma.					estándar.	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s					3. Pruebas	
Incompati Limitación del acceso del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Limitación Moder Moderad a tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					de	
Incompati Limitación del acceso del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Limitación Moder Moderad a tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					penetración	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo services dispositivo services dispositivo services dispositivos dispositivos dispositivos services dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos disp					a la	
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo services dispositivo services dispositivo services dispositivos dispositivos dispositivos services dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos disp						
Incompati bilidad con Dispositiv os Móviles Services dispositivo s. Limitación del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo s. Services dispositivo services dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos y sistemas operativos. Services dispositivos dispositivo						
bilidad con Dispositiv os Móviles del acceso para usuarios con ciertos dispositivo s. ada a tecnologías web services multiplataf orma. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de	Incompati	Limitación	Moder	Moderad		Media
Dispositiv os Móviles para usuarios con ciertos dispositivo s. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de						
os Móviles usuarios con ciertos dispositivo s. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					_	
con ciertos dispositivo s. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de	_	*				
dispositivo s. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de	03 1410 41108					
s. 2. Pruebas en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					_	
en diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de		-				
diferentes dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de		9.				
dispositivos y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					-	
y sistemas operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de						
operativos. 3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					-	
3. Diseño adaptable a diferentes resolucione s de					*	
adaptable a diferentes resolucione s de					=	
diferentes resolucione s de						
resolucione s de						
s de						
pantalla.						
					pantalla.	

Requerimi	Definición	Moder	Moderad	1. Análisis	Alta
entos	incompleta	ada a	a	exhaustivo	
Inmaduros	o ambigua	Alta		de los	
	de los			requisitos.	
	requisitos.			2.	
				Comunicac	
				ión	
			A	constante	
				con	
			Y	stakeholder	
				s para	
				asegurar	
				claridad.	
				3.	
				Documenta	
				ción	
				detallada y	
				actualizada	
				de los	
				requisitos.	
Baja	Falta de	Moder	Moderad	1.	Media
Reutilizaci	component	ada	a	Arquitectur	
ón	es y			a modular y	
	funcionali			uso de	
	dades			estándares	
	reutilizable			en los	
	S.			component	
				es. 2.	
				Implementa	
				ción de	
				bibliotecas	
				y	
				frameworks	
				de código	
				abierto.	

2.1.3 Elaboración

La segunda fase en el ciclo de vida del proyecto busca abordar los riesgos técnicos arquitectónicamente importantes esto a través la comprensión detallada de los requisitos, en particular los requisitos críticos, esto permite establecer una arquitectura como línea base para asegurar la calidad en el posterior esfuerzo, esta línea base de la arquitectura puede ser validada juntamente con los involucrados permitiendo vislumbrar y disminuir los riesgos técnicos a través de pruebas y casos de uso críticos que permiten validar la solución y alinearla a las expectativas del usuario.

Durante esta fase respondemos a las cuestiones de adecuación de la arquitectura para desarrollar la aplicación, muchos riesgos técnicos se abordan como resultado de detallar los requisitos y de diseñar, implementar y probar la arquitectura candidata validándola con los interesados.

Los riesgos no técnicos involucran aspectos no relacionados con la tecnología, sino con cuestiones legales, regulatorias, recursos humanos, ambientales, culturales entre

otras. Esto involucra por ejemplo licencias de uso de componentes en la arquitectura o de código abierto. La identificación de estos riesgos es esencial lo que nos permite producir un cronograma preciso de un plan de proyecto de alto nivel y estimaciones de costos conociendo la complejidad potencial del proyecto, los riesgos asociados, así como la tecnología implicada.

Cada iteración en esta fase contribuye a obtener una amplia comprensión del esfuerzo que va a ser necesario a través de validaciones con usuarios con la priorización de los escenarios de caso de uso críticos que cubre el proyecto, arreglos a la línea base tecnológica de la arquitectura de la solución, así como la solución a problemas no técnicos y los recursos o soluciones necesarias requeridos para mitigar los riesgos identificados como altos.

Tabla 3. Refinación de requerimientos del sistema

Caso de Uso	Descripción	Parámetros
	•	Importantes
Gestionar perfil	Registro de información personal y configuraciones de la aplicación para gestionar los parámetros. Incluyendo datos médicos, alergias y contactos de emergencia.	- Información personal: Nombre, fecha de nacimiento, género, talla Información médica: Tipo de tratamiento (hemodiálisis o diálisis peritoneal), fecha de inicio del tratamiento.
Gestión de historial medico	Ver y actualizar su información de perfil,	- Datos médicos: Diagnóstico, historial médico, alergias Contactos de emergencia: Nombres y números de teléfono.
Gestión y Registro de Sesiones de Hemodiálisis	Los pacientes registran las sesiones de diálisis, ingresando datos como fecha, duración y observaciones relevantes. Dependiendo de la configuración del tipo de sesión ya sea hemo o peritoneal. Permitir programación de	- Fecha y hora de la sesión Duración de la sesión Observaciones: Síntomas experimentados durante la sesión.

		turnos, sesiones,	
*** 1' '/		fechas y alarmas.	D 1
	de	Los pacientes	- Registro de
	de	pueden visualizar	sesiones: Historial
Hemodiálisis		su historial de	de fechas,
		sesiones de	duraciones y
		hemodiálisis.	observaciones.
8	de	Los pacientes	- Fecha y hora de la
	de	registran las	sesión.
Diálisis		sesiones de diálisis	- Volumen de
Peritoneal		peritoneal,	líquido utilizado
		ingresando datos	Tiempo de
		como fecha,	permanencia del
		volumen de líquido	líquido en la
		utilizado, tiempo	cavidad peritoneal.
		de permanencia y	- Cantidad de
		observaciones	líquido drenado
		relevantes.	Observaciones:
			Cambios en la
			apariencia del
			efluente.
Visualización o	de	Los pacientes	- Registro de
Sesiones	de	pueden visualizar	sesiones: Historial
Diálisis		su historial de	de fechas,
Peritoneal		sesiones de diálisis	volúmenes
		peritoneal.	utilizados, tiempos
			de permanencia y
			observaciones.
Recordatorio	de	La aplicación	- Recordatorio con
Sesiones	de	envía recordatorios	fecha y hora.
Hemodiálisis	y	automáticos para	- Tipo de sesión
Diálisis	·	las próximas	(hemodiálisis o
Peritoneal		sesiones de	diálisis peritoneal).
		hemodiálisis y	
		diálisis peritoneal	
		al paciente.	
Seguimiento	de	Los pacientes	-Lista de síntomas
Síntomas	у	registran síntomas	seleccionables.
Efectos	,	v efectos	- Grado de
Secundarios		secundarios	intensidad de los
		después de las	síntomas.
		sesiones de	- Notas adicionales.
		hemodiálisis y	
		diálisis peritoneal.	
Gestión	de	Los pacientes	- Nombre del
Medicamentos		registran y	medicamento.
		gestionan la	- Dosificación y
		medicación	frecuencia.
		relacionada con la	-Recordatorios
		hemodiálisis y	personalizables.
		diálisis peritoneal,	1
		estableciendo	
		recordatorios y	
		recibiendo	
		información sobre	
		medicamentos.	
Gestión de citas		Permitir programar	
Jestion de citàs		citas y realizar	
		anotaciones de las	
		citas.	
		citas.	

Visualización de	Los pacientes	- Informes claros y
Informes y	pueden acceder a	comprensibles.
Resultados	informes y	- Gráficos y
	resultados de	tendencias.
	laboratorio	
	relacionados con la	
	hemodiálisis y	
	diálisis peritoneal.	
Registro de	Los pacientes	-Lista de
Parámetros	registran	parámetros
Específicos de	parámetros	específicos.
Diálisis	específicos de	-Mediciones y
Peritoneal	diálisis peritoneal,	observaciones.
	como presión	
	intraabdominal o	
	color del efluente.	
Configuración de	Los pacientes	-Configuración de
Notificaciones y	pueden	recordatorios.
Preferencias	personalizar las	-Preferencias de
	notificaciones y	visualización.
	ajustar las	
	preferencias de la	
	aplicación según	
	sus necesidades.	
Registro de	Los pacientes	-Tipo de líquido
Consumo de	registran su	consumido (agua,
Líquidos	consumo de	bebidas
	líquidos durante el	específicas).
	día.	-Cantidad de
		líquido consumido.
		-Fecha y hora del
		registro.

2.2 Mapeo de entidades de ontología a recursos HL7

Para el proceso de modelado de la arquitectura se aplica un enfoque para identificar los elementos considerados en el contexto del software propuesto, esto permite identificar entidades u objetos que permiten mapear ontologías a recursos de HL7. Para ello se aplicó un proceso metodológico para modelar la ontología en el dominio de la aplicación.

Una ontología es una definición de tipos, propiedades y relaciones entre entidades que existen para un dominio de discurso en específico.

Para esta etapa se realiza un mapeo del modelo de la ontología a los recursos de HL7 relacionando las entidades, relaciones y atributos, esto facilita modelas los diagramas de clases con sus las relaciones y estructura del almacenamiento del sistema con los estándares HL7.

Elemento de datos		
contexto		
paciente(Ontología)	Recurso HL7	Descripción

Paciente	Patient	Persona que desempeña el rol de paciente con sus datos de perfil
Médico o enfermera	Practioner	Persona que desempeña el rol de médico, nefrólogo.
Familiar	Related Person	Persona que desempeña el rol de familiar del paciente
Signos vitales	Observation	Signos vitales como la presión arterial, la temperatura , pulso.
Laboratorios	Observation	Resultados de pruebas de laboratorio relevantes para la ERC por ejemplo creatinina, potasio, fosforo, electrolitos.
Medicamento	Medicamento	Definir un medicamento como diuréticos, medicamentos para la presión arterial, etc.
Medicamento planificado	Solicitud de medicación	Prescripción de medicación para el paciente
Medicamentos tomados	Declaración de medicación	Lista de medicamentos actuales del paciente
Ubicación del paciente	Ubicación	Ubicación del paciente
Dieta	NutriciónOrden	Describir la dieta ordenada (p. ej., baja en sodio, baja en potasio)
Ingesta de líquidos	Observation	Cantidad de líquidos consumidos por el paciente
Salida de orina	Observation	Cantidad de orina excretada por el paciente
Historial social	Observation	Historial médico del paciente (p. ej., diabetes, hipertensión)
Síntoma del paciente	Condition	Síntomas persistentes del paciente que necesitan un manejo a largo plazo (p. ej., fatiga, hinchazón)
Resultado de la prueba de laboratorio	Observación	Resultados adicionales de pruebas de laboratorio relevantes (p. ej., hemoglobina, calcio, fósforo)

Cita	Cita	Visitas programadas con los proveedores de atención médica
Paciente-médico	Encuentro	Interacción entre un paciente y un proveedor de atención médica (p. ej., visita a la clínica, consulta de telemedicina)

2.3 Herramientas de desarrollo de software para modelar la arquitectura candidata

Desarrollo de la arquitectura del sistema preliminar



Figura 3. Arquitectura preliminar del sistema.

Diagrama de clases basadas en los recursos HL7 Diagrama de actividad Diagrama de paquetes Modelo de la base de datos basado en el estándar HL7 Diseño de interfaz

Mockups

Wireframes

Prototipo front-end aplicación cliente

Construcción de backend aplicación cliente.

Construcción de backend WebServices Rest

2.3.1 Construcción

El propósito en esta fase es desarrollar iterativamente el producto de tal manera que, en cada iteración se obtiene una version más completa de características entorno a los requerimientos levantados que solucionan el problema identificado en el entorno del usuario

2.3.2 Transición

Esta es la última fase del proceso, que se centra en la transición del software al entorno de los usuarios finales en donde las partes interesadas ven el desarrollo del producto completo y listo para la entrar en el contexto operativo de los usuarios. En esta se valida la funcionalidad, cumplimiento de

expectativas, verificación de pruebas y errores que se realizan para la validación del producto.

Figura 4. Arquitectura del sistema

3. Resultados y discusión

- 3.1 Modelo ontológico
- 3.2 Mapeo de ontología en el dominio a recursos HL7
- 3.3 Esquema de navegación
 - 3.3.1.1. Interfaces
 - 3.3.1.2. Interfaces diseñadas

Figura n.

4. Conclusiones

AGRADECIMIENTOS

A

REFERENCIAS

Duan, H., Wang, Z., Ji, Y., Ma, L., Liu, F., Chi, M., Deng, N., & An, J. (2020). Using Goal-Directed Design to Create a Mobile Health App to Improve Patient Compliance With Hypertension Self-Management: Development and Deployment. *JMIR MHealth and UHealth*, 8(2). https://doi.org/10.2196/14466

Gisela, B., Tejedor, S., González, R., Omar, E., Calderón, C., Tejedor, E., León, D., Luis, J., & Ramirez, M. (2024). Proceso de elaboración de una aplicación Android dirigida a personas con nefropatía crónica para el control de la ingesta de líquidos a través el consumo de frutas y legumbres. *REICIT*, 3(2), 74–94. https://doi.org/10.48204/REICT.V3N2.4678

mHealth: New horizons for health through mobile technologie | WHO | Regional Office for Africa. (n.d.). Retrieved

- February 6, 2024, from https://www.afro.who.int/publications/mhealth-new-horizons-health-through-mobile-technologie
- Rowland, S. P., Fitzgerald, J. E., Holme, T., Powell, J., & Mcgregor, A. (n.d.). *PERSPECTIVE What is the clinical value of mHealth for patients?* https://doi.org/10.1038/s41746-019-0206-x
- Rueda Borrero, E., Moreno Ordoñez, R., & Quintero, J. (2023).

 CAUSAS DE ADMISIÓN EN ADULTOS CON ENFERMEDAD RENAL CRÓNICA EN HOSPITAL DE REFERENCIA DE LA CIUDAD DE PANAMÁ. Revista Médico Científica, 35, 4–12. https://doi.org/10.37416/rmc.v35i2.716
- Vélez Bastidas, W. A. (2023). APLICACIÓN MÓVIL CON GEOLOCALIZACIÓN PARA GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ATENCIÓN MÉDICA DOMICILIARIA UTILIZANDO HERRAMIENTAS DEVOPS. UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO.
- Villarreal, V., & Samudio, M. (n.d.). Plataforma para la autogestión de datos de pacientes hipertensos en Panamá Platform for the data self-control of patients with arterial hypertension in Panamá. https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/