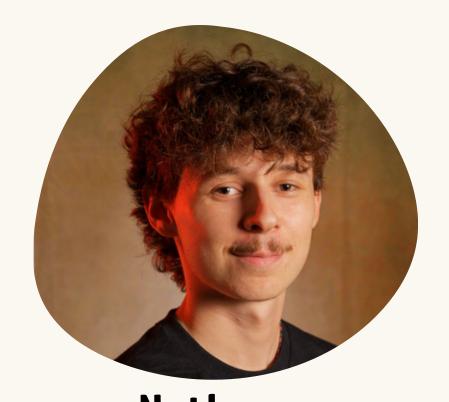


## L'EQUIPE OREO



Deonna Cheffe de projet



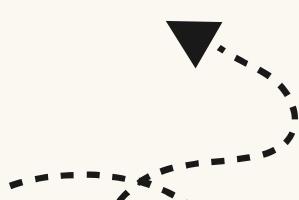
Nathan Responsable développeur

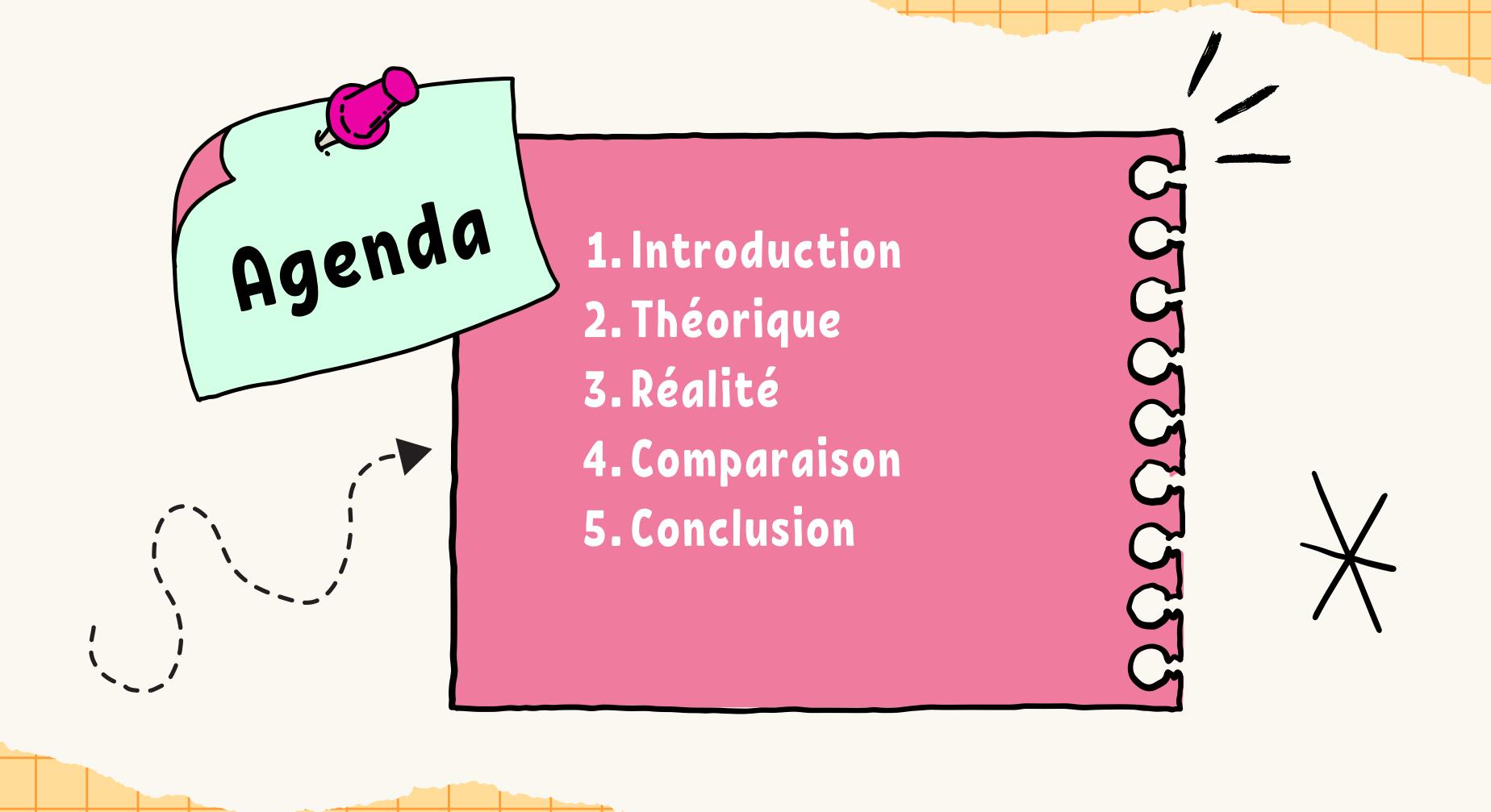


**Eliott**Responsable conception



Nidhish Consultant

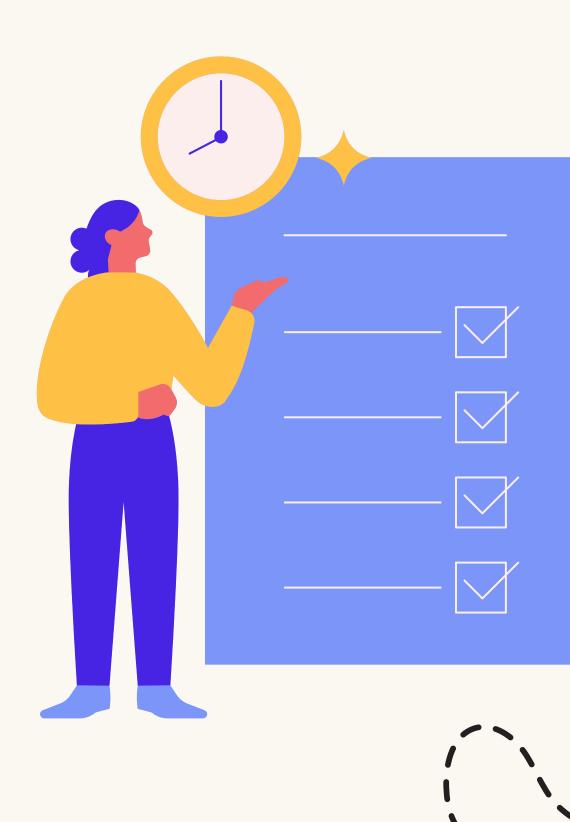


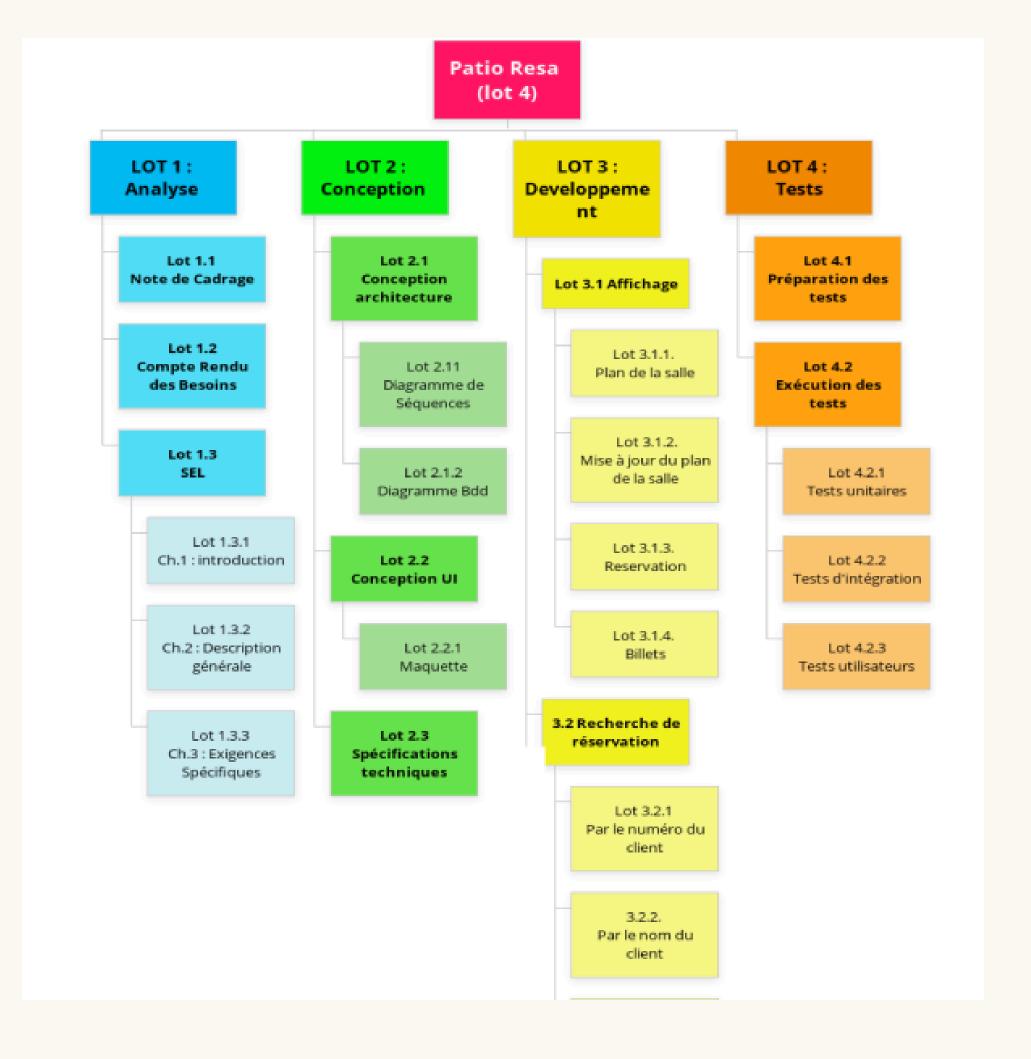


## Introduction

#### **Objectifs**

- Réaliser un processus de réservation des places automatisé, simple et conviviale
- Focus sur le Lot 4
- Gérer un projet léger de A à Z







#### DÉCOMPOSITION

Projet à réaliser Lots et Lots de travaux et de tâches

+ facilite la compréhension du travail et l'estimation des charges

#### • RÔLES (OF)

Identifier les ressources humaines et leur responsabilité

+ facilite la planification

#### LE LOT

Plusieurs façon de le décomposer :

- par métier, étape
- par livrable
- par composant
- par fonction, module

#### PRÉVISIONS

L'organigramme représente ce qu'il y a à faire de manière claire

Estimation des Charges

RACI

1. Ana

ges Etapes	Nathan (Responsable Developpeur)	Deonna (Chef de Proiet)	Eliott (Res pons able Conception)	Nidhish (Consultant)	a	m 🔻	b	Charges (en homme heure)
1. Analyse		R						24
1.1. Note de Cadrage	Α	RA	1	1	2	4	6	4
1.2. Compte Rendu des Besoins	Α	R			3	6	8	6
1.3. SEL	Α	RA	С	1	10	14	16	14
1.3.1. Chapitre 1: introduction		A	Α	1	1	2	3	2
1.3.2. Chapitre 2 : Description générale	Α	I		Α	2	4	6	4
1.3.3. Chapitre 3 : exigences spécifiques	I	A	Α	I	4	8	12	8
2. Conception			R					18
2.1 Conception architecture	С	A	RA	I	5	10	14	10
2.1.1 Diagramme Séquence			Α		3	6	8	6
2.1.2 Diagramme UML Bdd		С	Α		2	4	6	4
2.2 Conception Interface utilisateur	С	R	Α	I	3	5	12	6
2.2.1 Maquette	Α	ı			3	5	12	6
2.3 Specifications techniques	RA	С	Α	I	1	2	3	2
3. Developpement	R							19
3.1. Affichage	R	1	С	Α	8	13	19	13
3.1.1. Plan de la salle	I		I	Α	2	4	5	4
3.1.2. Mise à jour du plan de la salle	I			Α	2	3	5	3
3.1.3. Reservation	I		Α		2	3	4	3
3.1.4. Billets	I	A			2	3	5	3
3.2. Recherche de réservation	RA	ı	С	I	3	6	9	6
3.2.1. Par le numéro du client	Α			Α	1	2	3	2
3.2.2. Par le nom du client	Α				1	2	3	2
3.2.2. Par la ville du client	Α		Α		1	2	3	2
4. Tests				R				11
4.1. Préparation des tests	C	С	1	RA	1	3	5	3
4.2. Execution des tests	R	I I	С	А	4	8	14	8
4.2.1. Test unitaire	С			А	2	4	8	4
4.2.2. Test d'intégration	Α			С	1	2	3	2
4.2.3. Test utilisateur	С			Α	1	2	3	2
							Total:	72

# RACI Estimation des Charges

1.1. Note de Cadrage  1.2. Compte Rerehu des Besoins  1.3. Chapters 1, introductrion  1.3. Chapters 2, bescription générale  1.3. Chapters 3; exigences spécifiques  1.3.3. Chapters 3; exigences spécifiques  2.1. Conception architecture  2.1. Diagramme Séquence  2.1. Diagramme Séquence  2.1. Diagramme M.I. Bód  2.2. Conception Interface utilisateur  R  2.2. Introduction Interface utilisateur  R  3.1. Affichage  3.1. Plan de la salle  4. Le test unitaire		$\overline{}$		RA
1.1. Note de Cadrage 1.2. Compte Rendu des Besoine 1.3. Chapitre 1: Introduction 1.3.1. Chapitre 3: exigences spécifiques 1.3.2. Chapitre 3: exigences spécifiques 2. Conception architecture 2.1.1 Diagramme Sequence 2.1.1 Diagramme Sequence 2.1.2 Diagramme UANL Bód 2.1.2 Diagramme UANL Bód 2.2 Conception interface utilisateur 2.3 Specifications techniques 3.1.4 Miquelte 3.1.5 Paris de la salle 3.1.2 Mine à plour du plan de la salle 3.1.2 Mine à plour du plan de la salle 3.1.4 Silliets 3.1.4 Silliets 3.2.2 Par la villie du client 4.1. Préparation des tests 4.1. Préparation des tests 4.2. Execution des tests 4.1. Préparation des tests		1	A	R
1.1. Note de Carkrage 1.2. Compte Rendu des Besoins 1.3. EL 1.3.1. Chapitre 1: introduction 1.3.2. Chapitre 2: Description générale 1.3.2. Chapitre 2: Description générale 1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  2. Conception architecture 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.1 Diagramme U.N.I. Böd  2.1.2 Diagramme U.N.I. Böd  RA  2.1.2 Conception Instrace utilisateur  2.2.1 Maquette 2.3 Specifications techniques  3.1. Affichage 3.1. Plan de la saile 3.1.1. Plan de la saile 3.1.2. Mise à jour du plan de la saile 3.1.3. Reservation 3.1.4. Billiets 3.1. Reservation 3.2. Resherche de réservation 3.2. Par le numéro du cient 3.2.2. Par le nom du dient 3.2.2. Par le nom du dient 3.2.2. Par le nom du dient 3.2.2. Par le rom du dient 3.2.2. Par le rom du dient 4.1. Tests A.1. Tests A.1. Pépar atton des tests C	Etapes	<del></del>	A	RA
1.1. Note de Cadrage 1.2. Compte Rendu des Besoins 1.3. Et. 1.3.1. Chapitre 1: introduction 1.3.2. Chapitre 2: Description générale 1.3.2. Chapitre 2: Description générale 1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  2. Conception architecture 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.2 Diagramme UMI BBB 2.2 Conception Interface utilisateur  R 2.2.1 Maguette 2.3 Specifications techniques 1. 3.1. Affichage 3.1.2 Mise à jour du plan de la saile 3.1.2. Mise à jour du plan de la saile 3.1.2. Mise à jour du plan de la saile 3.1.2. Mise à Jour du plan de la saile 3.1.2. Par le rom du client 3.2.2. Par le rom du client 4.1. Tests A.1. Tests A.1. Pépar atton des tests C 4.2. Execution des tests C		1	A	A
1.1. Note de C.  1.2. Compte Rendu des Besoins  1.3. SER  1.3.1. Chapitre 1: introduction  1.3.2. Chapitre 2: Description générale  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  2.1. Conception ar chitecture  2.1.1 Diagramme Séquence  2.1.1 Diagramme LMI. Bdd  2.1.2 Diagramme LMI. Bdd  R  2.1.1 Diagramme LMI. Bdd  R  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  1  3.1. Affichage  3.1. Pand de la salle  3.1. Pand de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Biseirus  A  3.2. Par le numéro du client  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  C  A. Testst  A. Drépar ation des tests  A. Execution des tests  A. Execution des tests  C				1
1.1. Note de C.  1.2. Compte Rendu des Besoins  1.3. SER  1.3.1. Chapitre 1: introduction  1.3.2. Chapitre 2: Description générale  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  2.1. Conception ar chitecture  2.1.1 Diagramme Séquence  2.1.1 Diagramme LMI. Bdd  2.1.2 Diagramme LMI. Bdd  R  2.1.1 Diagramme LMI. Bdd  R  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  1  3.1. Affichage  3.1. Pand de la salle  3.1. Pand de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Biseirus  A  3.2. Par le numéro du client  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  C  A. Testst  A. Drépar ation des tests  A. Execution des tests  A. Execution des tests  C	anyse		A	A
1.3. SEL  1.3.1. Chapitre 1: Introduction  1.3.2. Chapitre 2: Description genérale  1.3.3. Chapitre 2: Description générale  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques  2.1. Conception ar chitecture  2.1.1. Diagramme Séquence  2.1.1. Diagramme Séquence  2.1.2. Diagramme Séquence  2.2.1 Maquette  2.2.1 Maquette  2.3. Specifications techniques  1. 3. Developpement  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la saile  3.1.2. Mise à jour du plan de la saile  3.1.3. Reservation  3.1.4. Récherche de réservation  3.1.5. Bletcherche de réservation  3.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par le nom du client  C  3.2.2. Par le ville du client  C  A. Testu nitratie  A. Testu nitratie  C  A. Leveration des tests  C  A. Leveration des tests  C	1.1. Note de Cadrage			
1.3.1. Chapitre 1: Introduction 1.3.2. Chapitre 2: Description générale 1.3.3. Chapitre 2: Description générale 1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques 1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques 1.3.3. Chapitre 3: exigences spécifiques 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.1 Diagramme Séquence RA RA 2.1.2 Diagramme Séquence R  2.2. Conception Interface utilisateur R  2.2. 1 Maquiette 1. 2.3. Specifications techniques 1. 3. Developpement 1. 3.1. Pian de la salle 3.1.2. Mise à jour du plan de la salle 3.1.2. Mise à jour du plan de la salle 3.1.4. Billiet 3.2. Reservation 3.1.6. Billiet 3.2.1. Par le numéro du client 3.2.2. Par le nom du client 3.2.2. Par la ville du client 7. 7. L'Est unitaire 7. 7. L'Est unitaire	1.2. Compte Rendu des s	-		A
1.3.2. Chapitre 3: exigences specinque.  1.3.3. Chapitre 3: exigences specinque.  2.1 Conception architecture  2.1.1 Diagramme Séquence  2.1.1 Diagramme U.M.I. Bdd  R  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1. Affichage  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.3. Par la ville du client  3.2.4. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  4.2. Execution des tests  4.3. Test unitaire	4 3. SELtroduction			
1.3.2. Chapitre 3: exigences specinque.  1.3.3. Chapitre 3: exigences specinque.  2.1 Conception architecture  2.1.1 Diagramme Séquence  2.1.1 Diagramme U.M.I. Bdd  R  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1. Affichage  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.3. Par la ville du client  3.2.4. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  4.2. Execution des tests  4.3. Test unitaire	1.3.1. Chapitre 1: intro générale			
2. Conception of chitecture  2.1.1 Diagramme Séquence  2.1.2 Diagramme UML Bdd  2.1.2 Diagramme UML Bdd  RA  RA  2.2 Conception Interface utilisateur  R  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.1.4. Billets  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  4.1. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests	2 Chapitre 2 : Description : sonces spécifiques			
2. Conception architecture 2.1.1 Diagramme Séquence 2.1.2 Diagramme UML Bdd 2.1.2 Diagramme UML Bdd R  2.2.1 Maquette 2.3 Specifications techniques  3.1. Affichage 3.1.1. Plan de la salle 3.1.2. Mise à jour du plan de la salle 3.1.3. Reservation 3.1.4. Billets 3.1.5. Recherche de réservation 3.2.1. Par le norm du client 3.2.2. Par la ville du client 3.2.3. Préparation des tests 4.1. Préparation des tests 4.2. Execution des tests	1.3.2. Chapitre 3: exige: 1.3.2. Chapitre 3:		T	
2.1 Diagramme UNL Bdd  2.1.2 Diagramme UNL Bdd  2.2 Conception Interface utilisateur  2.2 1 Maquette  2.2 1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1 Affichage  3.1.1 Plan de la salle  3.1.2 Mise à jour du plan de la salle  3.1.3 Reservation  3.1.4 Billets  3.1.4 Billets  3.2.1 Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.3 Reservation C C  4. Tests  4.1 Préparation des tests  4.2 Execution des tests  4.2 Execution des tests			\	$\overline{}$
2.1.2 Diagramme UML Bdd  2.2 Conception Interface utilisateur  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1 Affichage  3.1.2 Mise à jour du plan de la salle  3.1.2 Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.3. Reservation C	2. Conception architecture		1	
2.1.2 Diagramm.  2.2 Conception Interface utilisateur  2.2.1 Maquette  2.3 Specifications techniques  3. Developpement  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.3. Par le numéro du client  3.2.4. Préparation des tests  4.5. Préparation des tests  4.6. Execution des tests  4.7. Est unitaire	2.1 Conception Séquence			
2.2 I Maquette  2.3 Specifications techniques  3.1 Affichage  3.1.1 Plan de la salle  3.1.2 Mise à jour du plan de la salle  3.1.3 Reservation  3.1.4 Billets  3.2 Recherche de réservation  3.2.1 Par le numéro du client  3.2.2 Par la ville du client  3.2.2 Par la ville du client  3.2.1 Préparation des tests  4.1 Préparation des tests  4.2 Execution des tests	2.1.1 UML BOO			
2.2.1 Muse  3. Developpement  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.1.4. Billets  3.2. Recher che de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  4. Tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests	2.1.2008		_	R
2.2.1 Muse  3. Developpement  3.1. Affichage  3.1.1. Plan de la salle  3.1.2. Mise à jour du plan de la salle  3.1.3. Reservation  3.1.4. Billets  3.1.4. Billets  3.2. Recher che de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  4. Tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests	2.2 Conception		-	1
3.1. Affichage  3.1.1. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  3.1. Affichage  RA  RA  A  A  A  A  A  A  A  A  A  A	2.2.1 Mayura		_	1
3.1. Affichage  3.1.1. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  3.1. Affichage  RA  RA  A  A  A  A  A  A  A  A  A  A	2.3 Specifications		-+	1
3.1.1. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  4.1. Préparation des tests  4.1. Préparation des tests  4.1. Test unitaire	- alogoether			1
3.1.2. Mise a journal 3.1.3. Reservation 3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation 3.2.1. Par le numéro du client 3.2.2. Par le nom du client 3.2.2. Par la ville du client C  A. Tests  4.1. Préparation des tests A. Test unitaire	3.1. All			RA
3.1.2. Mise a journal 3.1.3. Reservation 3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation 3.2.1. Par le numéro du client 3.2.2. Par le nom du client 3.2.2. Par la ville du client C  A. Tests  4.1. Préparation des tests A. Test unitaire	3.1.1. Plan de la salle			Α
3.1.4. Billets  3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par la ville du client  C.  A. Tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests	2 Mise a Jour			A
3.1.4. Billets  3.2. Recherche de réservation  3.2.1. Par le numéro du client  3.2.2. Par le nom du client  3.2.2. Par la ville du client  C  A. Tests  4.1. Préparation des tests  A.2. Execution des tests  A.1. Test unitaire	3.1.3. Reservan			A
3.2.1. Par le nom du client 3.2.2. Par le nom du client C  3.2.2. Par la ville du client C  A. Tests  4.1. Préparation des tests C  A.2. Execution des tests	3.1.4. Billets			
3.2.1. Par le nom du client 3.2.2. Par le nom du client C  3.2.2. Par la ville du client C  A. Tests  4.1. Préparation des tests C  A.2. Execution des tests	3.2. Recherche de t			C
3.2.2. Par la ville du client  3.2.2. Par la ville du client  A. Tests  A.1. Préparation des tests  A.2. Execution des tests  A.2. Test unitaire				R
3.2.2. Par la vine.  4. Tests  4.1. Préparation des tests  4.2. Execution des tests  4.3. Test unitaire				C
4.1 Préparation des tests  4.1 Préparation des tests  4.2 Execution des tests  4.1 Test unitaire	3 2, 2. Par la ville du Cire.			
4.2. Execution 1. Test unitaire	Tests June 25			\
4.2. Execution 1. Test unitaire	4. 1 Préparation des toutes			
	A 2. Execution des tests			
1.2.2 Test d'intégration.				
A. Francisco de Contra de	4.2.2. Test d'intégration			

#### • RESPONSABILITÉS

On s'intéresse aux acteurs (R, A, C, I).

Eliott : Responsable conception

Nidhish: Consultant

Deonna : Cheffe de projet

Nathan : Responsable développeur

#### ASSURER

- -Compétences des responsables
- -Équité de la répartition
- -Chaque lot à un unique responsable
- -Acceptation des responsabilités

#### OT-> RACI

Identifier les Acteurs, Consultés, Informés de chaque tâche

#### • ESTIMATION THÉORIQUE

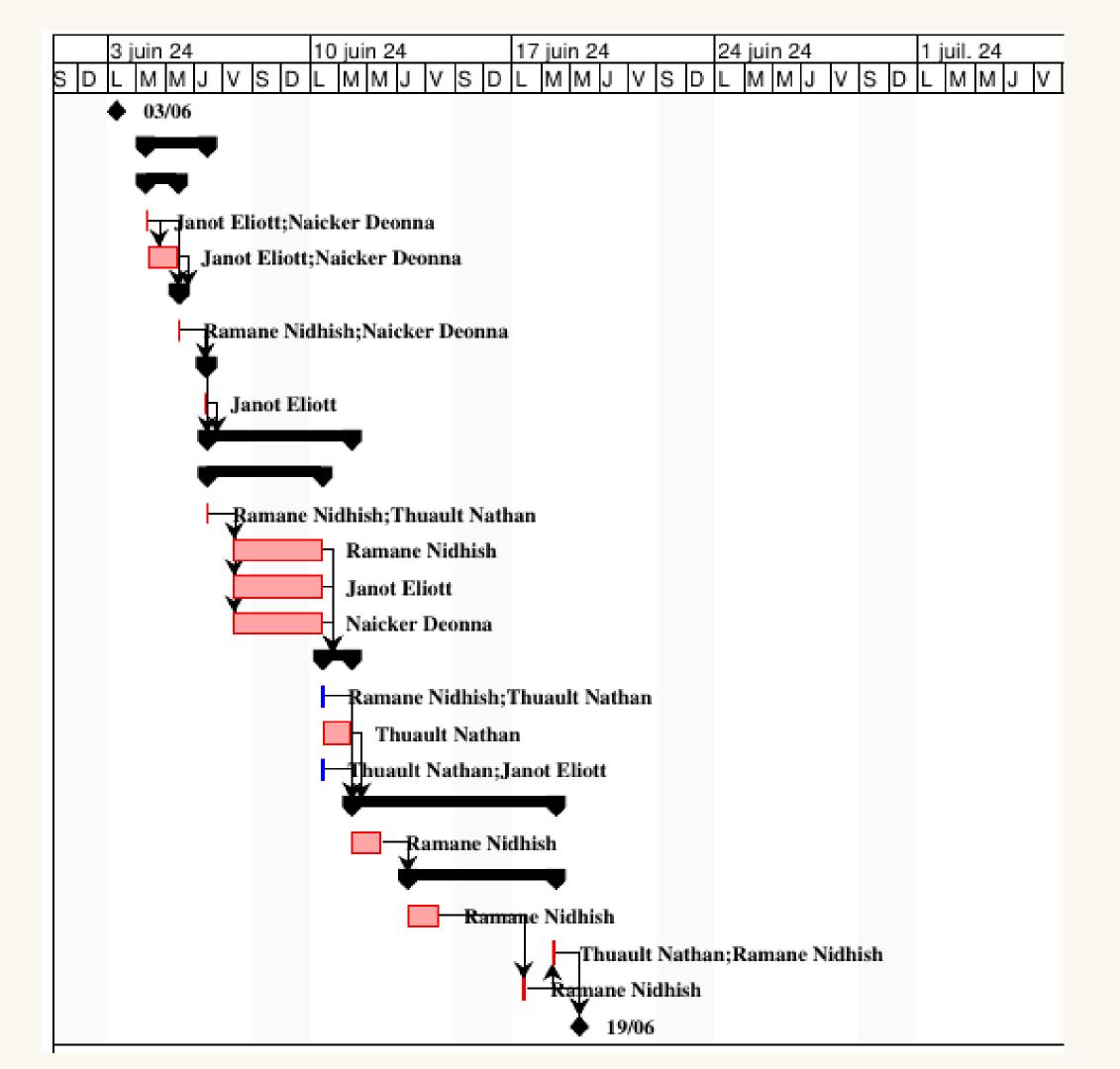
Charge de travail :

- Heures mins, moyennes et maxs
- Hommes/heures

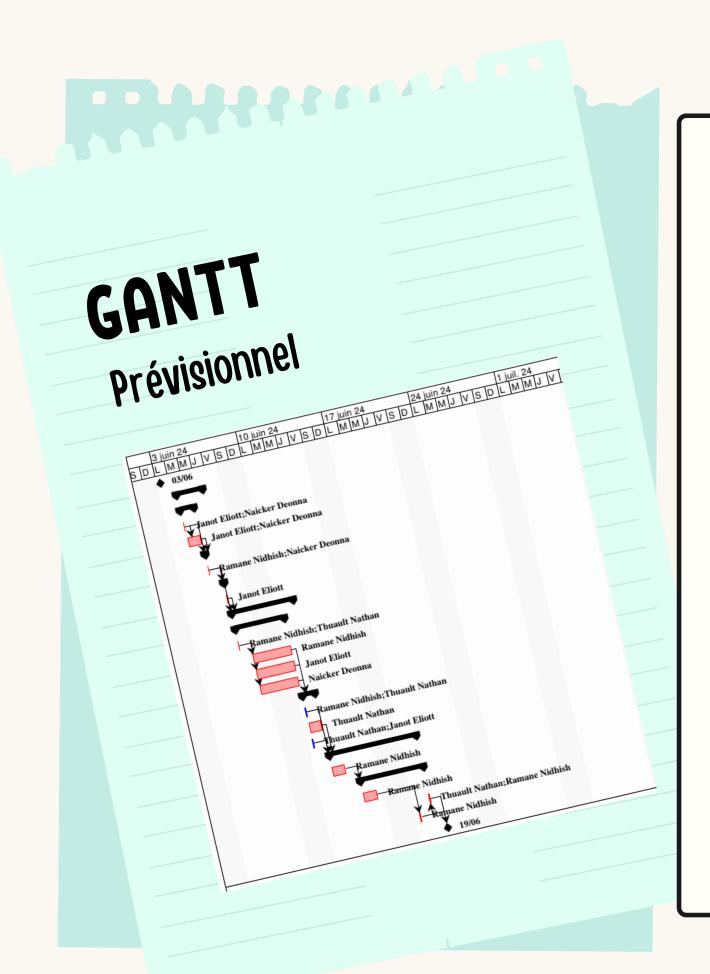
Total: 72h



## GANTT Prévisionnel







#### • CALENDRIER

Tâches issus de l'OT Affectées aux acteurs définis dans l'OF Associées aux charges estimées

#### • OBJECTIFS

- -Visualiser le planning
- -Réajuster les ressources en fonction des délais
- -Suivre l'avancement du projet

#### • ELEMENTS DU GANTT

- Jalon
- Liaisons:
  - **FD FF DF DD**

#### PLANIFIER

Faire du nivellement Faire du lissage Faire des affectations réalistes



## एएएएएएएए

### En Réalité

**1** Gantt réel

2 Charges réelles

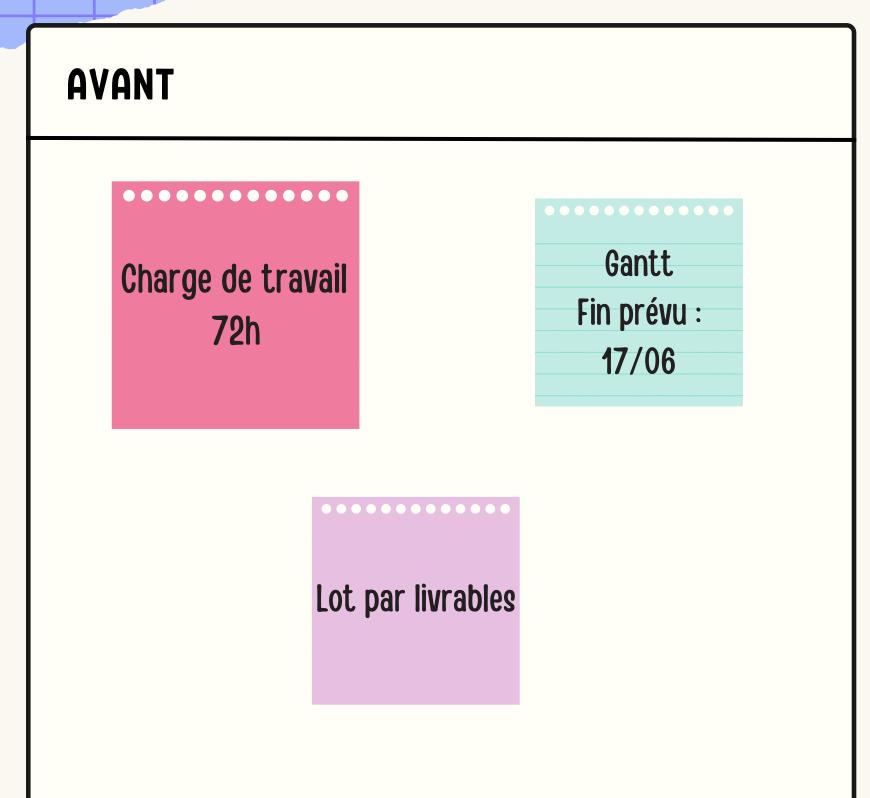
Difficultés et moyens mis en oeuvre pour les résoudre

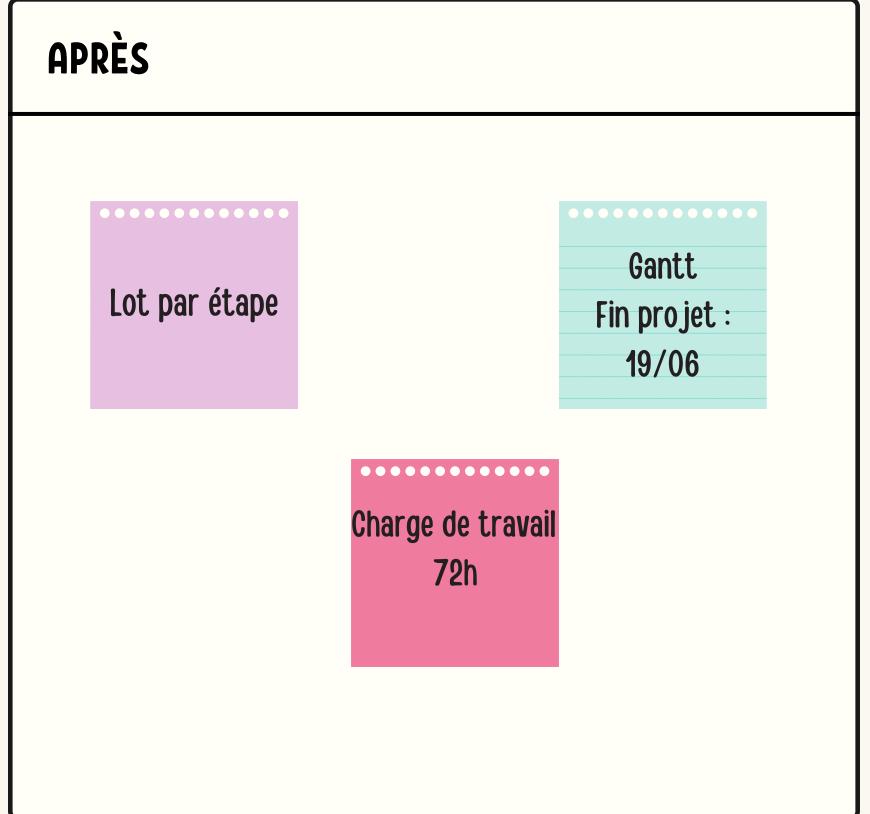
					_		
	<b>(A)</b>	Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms des ressources
1	O	Debut	0 jours?	03/06/24 08:00	03/06/24 10:00		
2	<b>1</b>	☐ 2. Conception	2,5 jours?	04/06/24 10:00	06/06/24 11:00		
3	<b>✓</b>	□ 2.1 Conception architecture	1,25 jours?	04/06/24 10:00	05/06/24 10:30		
4	<b>1</b>	2.1.1 Diagramme Séquence	0,75 jours?	04/06/24 10:00	04/06/24 11:30		Janot Eliott;Naicker Deonna
5	<b>1</b>	2.1.2 Diagramme UML Bdd	0,5 jours?	04/06/24 11:30	05/06/24 10:30	4	Janot Eliott;Naicker Deonna
6	<b>V</b>	☐ 2.2 Conception Interface utilisateur	0,75 jours?	05/06/24 10:30	05/06/24 12:00	4;5	
7	<b>1</b>	2.2.1 Maquette	0,75 jours?	05/06/24 10:30	05/06/24 12:00		Ramane Nidhish;Naicker Deonna
8	<b>1</b>	□ 2.3 Specifications techniques	0,5 jours?	06/06/24 10:00	06/06/24 11:00	7	
9	<b>1</b>	2.3.1 Specifications techniques	0,5 jours?	06/06/24 10:00	06/06/24 11:00		Janot Eliott
10		☐ 3. Developpement	5,5 jours?	10/06/24 11:00	17/06/24 12:00	7;9	
11	<b>V</b>	□3.1. Affichage	3 jours?	10/06/24 11:00	13/06/24 11:00		
12	<b>V</b>	3.1.1. Plan de la salle	1 jour?	10/06/24 11:00	11/06/24 11:00		Ramane Nidhish;Thuault Nathan
13	<b>1</b>	3.1.2. Mise à jour du plan de la salle	2 jours?	11/06/24 11:00	13/06/24 11:00	12	Ramane Nidhish
14	<b>1</b>	3.1.3. Reservation	2 jours?	11/06/24 11:00	13/06/24 11:00	12	Janot Eliott
15	<b>1</b>	3.1.4. Billets	1,5 jours?	11/06/24 11:00	12/06/24 12:00	12	Naicker Deonna
16		□ 3.2. Recherche de réservation	2,5 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 12:00	13;14;15	
17		3.2.1. Par le numéro du dient	1,708 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 10:25		Ramane Nidhish; Janot Eliott
18	<b>V</b>	3.2.2. Par le nom du dient	1,5 jours?	13/06/24 11:00	14/06/24 12:00		Naicker Deonna
19		3.2.2. Par la ville du client	2,5 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 12:00		Thuault Nathan
20		☐ 4. Tests	2 jours?	18/06/24 10:00	19/06/24 12:00	17;18;19	
21		4.1. Préparation des tests	0,5 jours?	18/06/24 10:00	18/06/24 11:00		Ramane Nidhish
22		□4.2. Execution des tests	1,5 jours?	18/06/24 11:00	19/06/24 12:00	21	
23		4.2.1. Test unitaire	0,5 jours?	18/06/24 11:00	18/06/24 12:00		Ramane Nidhish
24		4.2.2. Test d'intégration	0,5 jours?	19/06/24 11:00	19/06/24 12:00	25	Thuault Nathan;Ramane Nidhish
25		4.2.3. Test utilisateur	0,5 jours?	19/06/24 10:00	19/06/24 11:00	23	Ramane Nidhish
26	Ö	Fin	0 jours?	19/06/24 12:00	19/06/24 12:00	25;24	



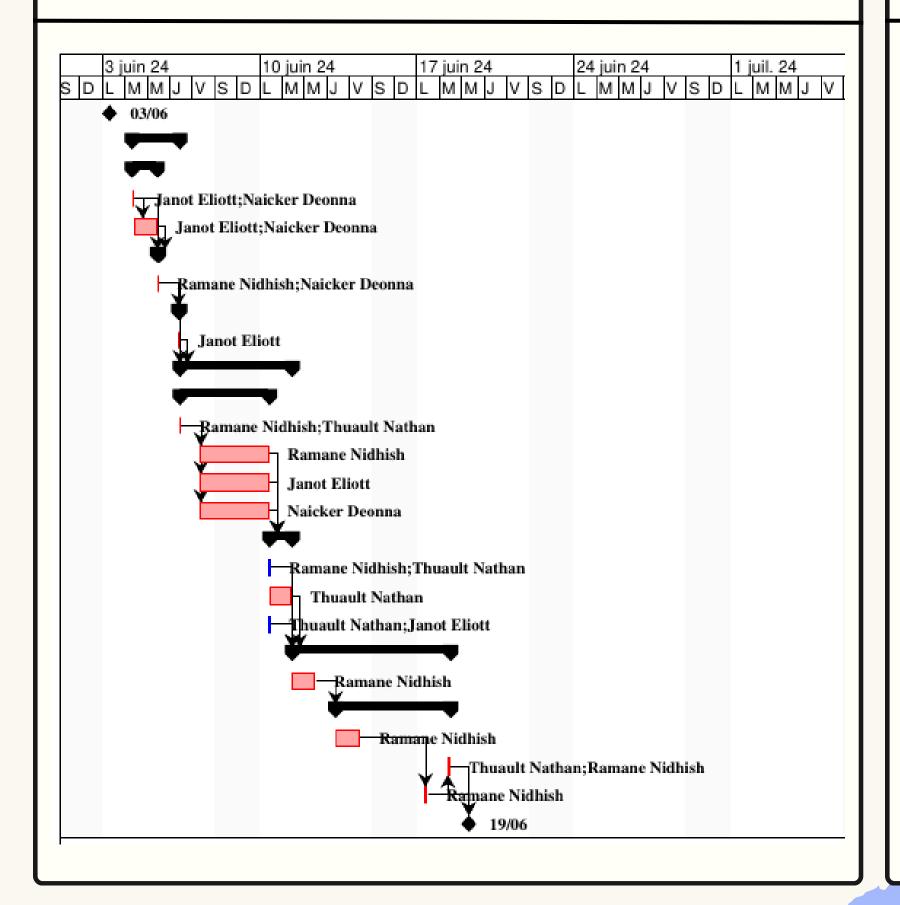
## GANTT Réel

	<b>(B)</b>	Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms des ressources
1		Debut	0 jours?	03/06/24 08:00	03/06/24 10:00		
2		<b>■ 2. Conception</b>	2,5 jours?	04/06/24 10:00	06/06/24 11:00		
3	<b>V</b>	■ 2.1 Conception architecture	1,25 jours?	04/06/24 10:00	05/06/24 10:30		
4	<b>4</b>	2.1.1 Diagramme Séquence	0,75 jours?	04/06/24 10:00	04/06/24 11:30		Janot Eliott;Naicker Deonna
5	<b>4</b>	2.1.2 Diagramme UML Bdd	0,5 jours?	04/06/24 11:30	05/06/24 10:30	4	Janot Eliott;Naicker Deonna
6	<b>4</b>	■ 2.2 Conception Interface utilisateur	0,75 jours?	05/06/24 10:30	05/06/24 12:00	4;5	
7	<b>4</b>	2.2.1 Maquette	0,75 jours?	05/06/24 10:30	05/06/24 12:00		Ramane Nidhish; Naicker Deonna
8	<b>/</b>	■ 2.3 Specifications techniques	0,5 jours?	06/06/24 10:00	06/06/24 11:00	7	
9	<b>/</b>	2.3.1 Specifications techniques	0,5 jours?	06/06/24 10:00	06/06/24 11:00		Janot Eliott
10		∃ 3. Developpement	5,5 jours?	10/06/24 11:00	17/06/24 12:00	7;9	
11	<b>4</b>	□3.1. Affichage	3 jours?	10/06/24 11:00	13/06/24 11:00		
12	<b>/</b>	3. 1. 1. Plan de la salle	1 jour?	10/06/24 11:00	11/06/24 11:00		Ramane Nidhish;Thuault Nathan
13	<b>/</b>	3.1.2. Mise à jour du plan de la salle	2 jours?	11/06/24 11:00	13/06/24 11:00	12	Ramane Nidhish
14	<b>/</b>	3.1.3. Reservation	2 jours?	11/06/24 11:00	13/06/24 11:00	12	Janot Eliott
15	<b>✓</b>	3.1.4. Billets	1,5 jours?	11/06/24 11:00	12/06/24 12:00	12	Naicker Deonna
16		□ 3.2. Recherche de réservation	2,5 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 12:00	13;14;15	
17		3.2.1. Par le numéro du client	1,708 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 10:25		Ramane Nidhish; Janot Eliott
18	<b>✓</b>	3.2.2. Par le nom du dient	1,5 jours?	13/06/24 11:00	14/06/24 12:00		Naicker Deonna
19		3.2.2. Par la ville du client	2,5 jours?	13/06/24 11:00	17/06/24 12:00		Thuault Nathan
20		∃ 4. Tests	2 jours?	18/06/24 10:00	19/06/24 12:00	17;18;19	
21		4.1. Préparation des tests	0,5 jours?	18/06/24 10:00	18/06/24 11:00		Ramane Nidhish
22		□4.2. Execution des tests	1,5 jours?	18/06/24 11:00	19/06/24 12:00	21	
23		4.2.1. Test unitaire	0,5 jours?	18/06/24 11:00	18/06/24 12:00		Ramane Nidhish
24		4.2.2. Test d'intégration	0,5 jours?	19/06/24 11:00	19/06/24 12:00	25	Thuault Nathan;Ramane Nidhish
25		4.2.3. Test utilisateur	0,5 jours?	19/06/24 10:00	19/06/24 11:00	23	Ramane Nidhish
26		Fin	0 jours?	19/06/24 12:00	19/06/24 12:00	25;24	

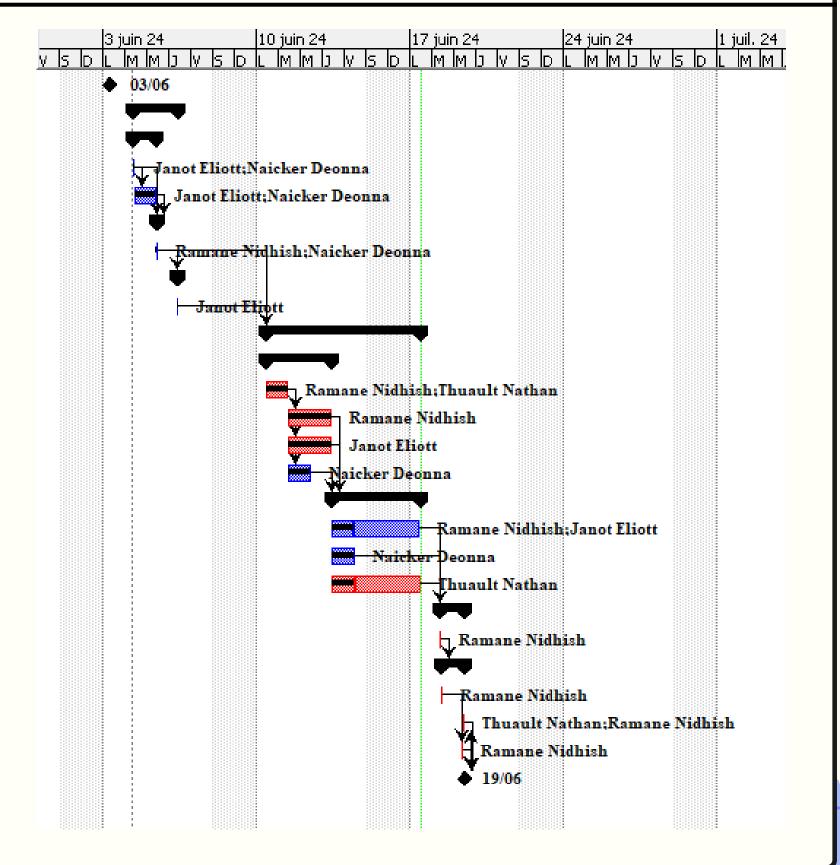


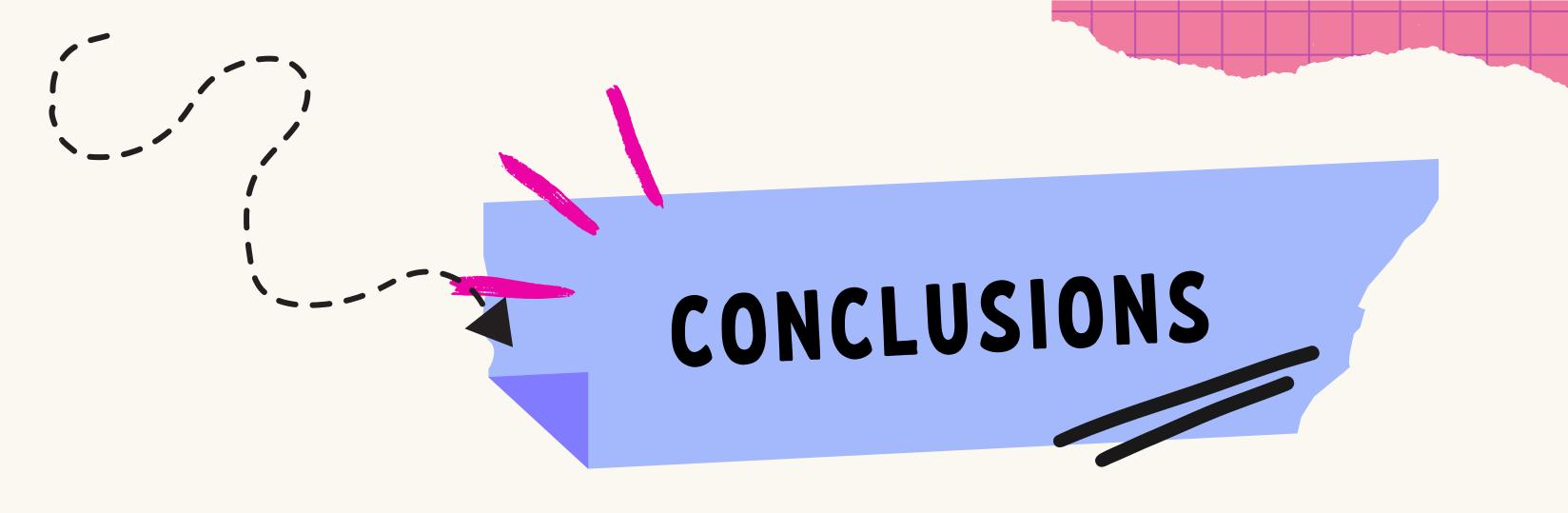


#### **AVANT**



#### **APRÈS**







#### **DEONNA**

Meilleure communication et mieux se répartir les roles. Bien connaître ses co-équipiers. uhm uhm.

#### **ELIOTT**

- + S'y prendre plus tôt
- + Ne pas oublier les délais des livrables
- -Vérification du travail fait

#### **NATHAN**

Mieux découper les taches afin de mieux anticiper la charge de travail

#### **NIDHISH**

Prendre des notes de nos avancées pour faciliter la réalisation du gantt

