# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №3

з дисципліни « Методи оптимізації та планування » на тему
 «Проведення трьохфакторного експерименту

з використанням лінійного рівняння регресії»

Виконав:

студент II курсу ФІОТ

групи IO – 92

Грисюк Дмитро

Номер залікової книжки: ІО - 9207

Перевірив:

ст. вик. Регіда П.Г.

**Мета роботи:** провести дробовий трьохфакторний експеримент. Скласти матрицю планування, знайти коефіцієнти рівняння регресії, провести 3 статистичні перевірки.

### Завдання на лабораторну роботу:

1. Скласти матрицю планування для дробового трьохфакторного експерименту. Провести експеримент в усіх точках факторного простору, повторивши N експериментів, де N — кількість експериментів (рядків матриці планування) в усіх точках факторного простору — знайти значення функції відгуку У. Значення функції відгуку знайти у відповідності з варіантом діапазону, зазначеного далі (випадковим чином).

$$y_{max} = 200 + x_{cp max};$$
  $y_{min} = 200 + x_{cp min},$  де  $x_{cp max} = (1/3)(x_{1max} + x_{2max} + x_{3max}), x_{cp min} = (1/3)(x_{1min} + x_{2min} + x_{3min})$ 

- 2. Знайти коефіцієнти лінійного рівняння регресії. Записати лінійне рівняння регресії.
- 3. Провести 3 статистичні перевірки.
- 4. Написати комп'ютерну програму, яка усе це виконує.

### Варіант завдання:

№_варианта	$X_1$		$X_2$		$X_3$	
	min	max	min	max	min	max
204	1.5	45	1.5	50	1.5	20
204	15	45	15	50	15	30

## Роздруківка тексту програми:

```
package com;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Main {
    public static double determinant(double[][] m) {
        return
                m[0][3] * m[1][2] * m[2][1] * m[3][0] - m[0][2] * m[1][3] *
m[2][1] * m[3][0] -
                         m[0][3] * m[1][1] * m[2][2] * m[3][0] + m[0][1] *
m[1][3] * m[2][2] * m[3][0] +
                         m[0][2] * m[1][1] * m[2][3] * m[3][0] - m[0][1] *
m[1][2] * m[2][3] * m[3][0] -
                         m[0][3] * m[1][2] * m[2][0] * m[3][1] + m[0][2] *
m[1][3] * m[2][0] * m[3][1] +
                         m[0][3] * m[1][0] * m[2][2] * m[3][1] - m[0][0] *
m[1][3] * m[2][2] * m[3][1] -
                         m[0][2] * m[1][0] * m[2][3] * m[3][1] + m[0][0] *
m[1][2] * m[2][3] * m[3][1] +
                         m[0][3] * m[1][1] * m[2][0] * m[3][2] - m[0][1] *
m[1][3] * m[2][0] * m[3][2] -
                         m[0][3] * m[1][0] * m[2][1] * m[3][2] + m[0][0] *
m[1][3] * m[2][1] * m[3][2] +
                         m[0][1] * m[1][0] * m[2][3] * m[3][2] - m[0][0] *
m[1][1] * m[2][3] * m[3][2] -
                         m[0][2] * m[1][1] * m[2][0] * m[3][3] + m[0][1] *
m[1][2] * m[2][0] * m[3][3] +
                         m[0][2] * m[1][0] * m[2][1] * m[3][3] - m[0][0] *
m[1][2] * m[2][1] * m[3][3] -
                         m[0][1] * m[1][0] * m[2][2] * m[3][3] + m[0][0] *
m[1][1] * m[2][2] * m[3][3];
    }
    public static void main(String[] args) {
        int x1min = 15;
        int x1max = 45;
        int x2min = 15;
        int x2max = 50;
        int x3min = 15;
        int x3max = 30;
        int m = 3;
        double yMax = 122;
        double yMin = 15;
        int[][] x = {
                \{1, -1, -1, -1\},\
                {1, -1, 1, 1},
                \{1, 1, -1, 1\},\
                \{1, 1, 1, -1\}
        };
        int[][] xArr = {
                \{15, 15, 15\},\
                \{15, 50, 30\},\
                {45, 15, 30},
                {45, 50, 15}
        };
```

```
double[][] aKoef = new double[3][3];
        double[] mx = new double[3];
        double sum = 0;
        double my = 0;
        double[] a = new double[3];
        double[] yAverage = new double[4];
        double[] bArr = new double[4];
        double[] dispersionArr = new double[4];
        int f1 = 0;
        int f2 = 0;
        double q = 0;
       boolean work = true;
       while (work) {
            List<double[]> y = new ArrayList<>();
            System.out.println("Лінійне рівняння регресії для нормованих
значень x має вигляд : y = b0 + b1 * x1 + b2 * x2 + b3 * x3");
            System.out.println();
            System.out.println("Нормована матриця планування експерименту:
");
            System.out.print("X0\tX1\tX2\tX3\t");
            for (int i = 0; i < m; i++) {
                System.out.print("Y" + (i + 1) + "\t\t\t");
            System.out.println();
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                double[] yTemp = new double[m];
                for (int j = 0; j < 4; j++) {
                    System.out.print(x[i][j] + "\t");
                for (int j = 0; j < m; j++) {
                    yTemp[j] = (Math.random() * (yMax - yMin)) + yMin;
                    System.out.print((float)yTemp[j] + "\t\t");
                System.out.println();
                y.add(yTemp);
            }
            System.out.println("Матриця планування експерименту: ");
            System.out.print("X1\tX2\tX3\t");
            for (int i = 0; i < m; i++) {
                System.out.print("Y" + (i + 1) + "\t\t\t");
            System.out.println();
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                double[] yTemp = new double[m];
                for (int j = 0; j < 3; j++) {
                    System.out.print(xArr[i][j] + "\t");
                yTemp = y.get(i);
                for (int j = 0; j < m; j++) {
                    System.out.print((float)yTemp[j] + "\t\t");
                System.out.println();
            }
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum = 0;
                double[] yTemp = new double[m];
                yTemp = y.get(i);
                for (int j = 0; j < m; j++) {
                    sum += yTemp[j];
```

```
yAverage[i] = sum / m;
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                sum = 0;
                for (int j = 0; j < 4; j++) {
                    sum += xArr[j][i];
                mx[i] = sum / 4;
            }
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += yAverage[i];
            my = sum / 4;
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                sum = 0;
                for (int j = 0; j < 4; j++) {
                    sum += xArr[j][i] * yAverage[j];
                a[i] = sum / 4;
            }
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                sum = 0;
                for (int j = 0; j < 4; j++) {
                    sum += Math.pow(xArr[j][i], 2);
                aKoef[i][i] = sum / 4;
            }
            aKoef[0][1] = aKoef[1][0] = (xArr[0][0] * xArr[0][1] + xArr[1][0]
* xArr[1][1] + xArr[2][0] * xArr[2][1] + xArr[3][0] * xArr[3][1]) / 4.;
            aKoef[0][2] = aKoef[2][0] = (xArr[0][0] * xArr[0][2] + xArr[1][0]
* xArr[1][2] + xArr[2][0] * xArr[2][2] + xArr[3][0] * xArr[3][2]) / 4.;
            aKoef[1][2] = aKoef[2][1] = (xArr[0][1] * xArr[0][2] + xArr[1][1]
* xArr[1][2] + xArr[2][1] * xArr[2][2] + xArr[3][1] * xArr[3][2]) / 4.;
            double[][] matrixTemp1 = {
                    \{my, mx[0], mx[1], mx[2]\},\
                    {a[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]},
                    {a[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]},
                    {a[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]}
            };
            double[][] matrixTemp2 = {
                    \{1, mx[0], mx[1], mx[2]\},\
                    \{mx[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]\},\
                    \{mx[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]\},
                    \{mx[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]\}
            };
            bArr[0] = determinant(matrixTemp1) / determinant(matrixTemp2);
            double[][] matrixTemp3 = {
                    \{1, my, mx[1], mx[2]\},\
                    \{mx[0], a[0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]\},\
                    \{mx[1], a[1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]\},\
                    \{mx[2], a[2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]\}
            };
            bArr[1] = determinant(matrixTemp3) / determinant(matrixTemp2);
```

```
double[][] matrixTemp4 = {
                     \{1, mx[0], my, mx[2]\},\
                     \{mx[0], aKoef[0][0], a[0], aKoef[0][2]\},\
                     \{mx[1], aKoef[0][1], a[1], aKoef[2][1]\},\
                     \{mx[2], aKoef[0][2], a[2], aKoef[2][2]\}
            } ;
            bArr[2] = determinant(matrixTemp4) / determinant(matrixTemp2);
            double[][] matrixTemp5 = {
                     \{1, mx[0], mx[1], my\},\
                     \{mx[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], a[0]\},\
                     \{mx[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], a[1]\},
                     \{mx[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], a[2]\}
            };
            bArr[3] = determinant(matrixTemp5) / determinant(matrixTemp2);
            System.out.println("\nHatypanisoBahe piBHЯННЯ perpeciï: ");
            System.out.printf("y = %.2f", bArr[0]);
            if (bArr[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bArr[1]));
            if (bArr[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bArr[2]));
            if (bArr[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(bArr[3]));
            System.out.println("\nПеревірка: ");
            boolean ok = false;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                if ((float) (bArr[0] + bArr[1] * xArr[i][0] + bArr[2] *
xArr[i][1] + bArr[3] * xArr[i][2]) == (float) yAverage[i])
                    ok = true;
                else ok = false;
                System.out.printf("\%.2f = \%.2f\n", (bArr[0] + bArr[1] *
xArr[i][0] + bArr[2] * xArr[i][1] + bArr[3] * xArr[i][2]), yAverage[i]);
            if (ok) System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти рівняння
perpecii b0,b1,b2,b3 визначено правильно");
            else System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти рівняння
регресії b0,b1,b2,b3 визначено неправильно");
            double[] aNorm = new double[4];
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += yAverage[i];
            aNorm[0] = sum /4.;
            aNorm[1] = bArr[1] * (x1max - x1min)/2.;
            aNorm[2] = bArr[2]*(x2max - x2min)/2.;
            aNorm[3] = bArr[3] * (x3max - x3min)/2.;
            System.out.println("\nНормоване рівняння регресії: ");
            System.out.printf("y = %.2f", aNorm[0]);
            if (aNorm[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(aNorm[1]));
            if (aNorm[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
```

```
System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(aNorm[2]));
            if (aNorm[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(aNorm[3]));
            System.out.println("\nПеревірка: ");
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                 if ((float) (aNorm[0] + aNorm[1] * x[i][1] + aNorm[2] *
x[i][2] + aNorm[3] * x[i][3]) == (float) yAverage[i]) ok = true;
                 else ok = false;
                 System.out.printf("%.2f = %.2f\n", (aNorm[0] + aNorm[1] *
x[i][1] + aNorm[2] * x[i][2] + aNorm[3] * x[i][3]), yAverage[i]);
            if (ok) System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії а0, а1, а2, а3 визначено правильно");
            else System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії а0, а1, а2, а3 визначено неправильно");
            //критерій Кохрена
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                 sum = 0;
                 double[] yTemp = y.get(i);
                 for (int j = 0; j < m; j++) {
                     sum += Math.pow((yTemp[j] - yAverage[i]), 2);
                dispersionArr[i] = sum / m;
            }
            double maxDispersion = dispersionArr[0];
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                 if (maxDispersion < dispersionArr[i]) maxDispersion =</pre>
dispersionArr[i];
            }
            double Gp = 0;
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += dispersionArr[i];
            Gp = maxDispersion / sum;
            f1 = m - 1;
            f2 = 4;
            q = 0.05;
            double[] KohrenTable = {0.9065, 0.7679, 0.6841, 0.6287, 0.5892,
0.5598, 0.5365, 0.5175, 0.5017, 0.4884, 0.4366, 0.372, 0.3093, 0.25};
            double Gt = 0;
            if (f1 <= 1) Gt = KohrenTable[0];</pre>
            else if (f1 <= 2) Gt = KohrenTable[1];</pre>
            else if (f1 <= 3) Gt = KohrenTable[2];</pre>
            else if (f1 <= 4) Gt = KohrenTable[3];</pre>
            else if (f1 <= 5) Gt = KohrenTable[4];</pre>
            else if (f1 <= 6) Gt = KohrenTable[5];</pre>
            else if (f1 <= 7) Gt = KohrenTable[6];</pre>
            else if (f1 <= 8) Gt = KohrenTable[7];</pre>
            else if (f1 <= 9) Gt = KohrenTable[8];
```

```
else if (f1 <= 10) Gt = KohrenTable[9];</pre>
            else if (f1 <= 16) Gt = KohrenTable[10];</pre>
            else if (f1 <= 36) Gt = KohrenTable[11];</pre>
            else if (f1 <= 144) Gt = KohrenTable[12];</pre>
            else if (f1 > 144) Gt = KohrenTable[13];
            if (Gp < Gt) {
                System.out.printf("Gp = %.2f < Gt = %.2f \n", Gp, Gt);
                System.out.println("Дисперсії однорідні\n");
                work = false;
            } else {work = true; System.out.printf("Gp = \%.2f > Gt = \%.2f \n"
, Gp, Gt);}
            m++;
            if (work)
                System.out.println("ДИСПЕРСІЇ НЕОДНОРІДНІ\nПОМИЛКА : Gp > Gt
\n3БІЛЬШУЄМО КІЛЬКІСТЬ ДОСЛІДІВ : m+1\n");
        }
            //критерій Стьюдента
            double sBetaKvadratAverage = 0;
            double sBetaS = 0;
            double sKvadratBetaS = 0;
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += dispersionArr[i];
            sBetaKvadratAverage = sum / 4;
            sKvadratBetaS = sBetaKvadratAverage/(4.*m);
            sBetaS = Math.sqrt(sKvadratBetaS);
            double[] beta = new double[4];
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum = 0;
                for (int j = 0; j < 4; j++) {
                    sum += yAverage[j] * x[j][i];
                beta[i] = sum / 4;
            }
            double[] t = new double[4];
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                t[i] = Math.abs(beta[i])/sBetaS;
            int f3 = f1*f2;
            double[] studentTable = {2.306,2.262,2.228,2.201,2.179,2.16};
            double stNow = studentTable[f3-8];
            int d = 4;
            if (t[0] < stNow) \{bArr[0] = 0; d--;\}
            if (t[1] < stNow) \{bArr[1] = 0; d--;\}
            if (t[2] < stNow) \{bArr[2] = 0; d--;\}
            if (t[3] < stNow) \{bArr[3] = 0; d--;\}
            System.out.println("Рівняння регресії після критерію Стьюдента:
");
            System.out.printf("y = %.2f", bArr[0]);
            if (bArr[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bArr[1]));
```

```
if (bArr[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bArr[2]));
            if (bArr[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(bArr[3]));
            double[] yAverageAfterStudent = new double[4];
            System.out.println("\nПеревірка: ");
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                System.out.printf("%.2f != %.2f\n", yAverageAfterStudent[i] =
(bArr[0] + bArr[1] * xArr[i][0] + bArr[2] * xArr[i][1] + bArr[3] *
xArr[i][2]), yAverage[i]);
            //критерій Фішера
            int f4 = 4 - d;
            double sKvadratAdekv = 0;
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += Math.pow(yAverageAfterStudent[i] - yAverage[i],2);
            sKvadratAdekv = sum * (m/(4-d));
            double Fp = sKvadratAdekv/sBetaKvadratAverage;
            double[][] fisherTable = {
                    \{5.3, 4.5, 4.1, 3.8, 3.7, 3.6, 3.3, 3.1, 2.9\},\
                    {4.8,3.9,3.5,3.3,3.1,3.0,2.7,2.5,2.3},
                     \{4.5, 3.6, 3.2, 3.0, 2.9, 2.7, 2.4, 2.2, 2.0\},\
                     {4.4,3.5,3.1,2.9,2.7,2.6,2.3,2.1,1.9}
            } ;
            double fisherNow = 0;
            if (f4<=1) fisherNow = fisherTable[m-3][0];
            else if (f4 \le 2) fisherNow = fisherTable[m-3][1];
            else if (f4 \le 3) fisherNow = fisherTable[m-3][2];
            else if (f4 \le 4) fisherNow = fisherTable[m-3][3];
        if (Fp < fisherNow) {
            System.out.printf("nFp = %.2f < Ft = %.2f / n", Fp, fisherNow);}
            else if (Fp > fisherNow) {
            System.out.printf("\nFp = %.2f > Ft = %.2f \n", Fp, fisherNow);}
            if (Fp > fisherNow) System.out.println("\пРівняння регресії
неадекватно оригіналу при q = 0.05");
            else System.out.println("\nРівняння регресії адекватно оригіналу
при q = 0.05");
   }
}
```

```
Лінійне рівняння регресії для нормованих значень x має вигляд : y = b0 + b1 * x1 + b2 * x2 + b3 * x3
Нормована матриця планування експерименту :
X0
                     Х3
                                                            Y2
                                                                                          Υ3
       X1
              X2
                             Y1
1
       -1
              -1
                      -1
                              110.625786
                                                    84.00288
                                                                           75.129105
1
       -1
              1
                      1
                             105.958046
                                                    74.026634
                                                                           68.40933
1
       1
              -1
                      1
                             83.49047
                                                    50.336628
                                                                           64.165924
                             47.9175
                                           117.10192
                                                                   77.10517
1
       1
              1
                      -1
Матриця планування експерименту :
X1
       X2
              X3
                      Y1
                                                    Y2
                                                                                   Υ3
                      110.625786
                                            84.00288
                                                                   75.129105
15
       15
              15
15
       50
              30
                     105.958046
                                             74.026634
                                                                   68.40933
                      83.49047
                                             50.336628
       15
              30
                                                                   64.165924
45
45
       50
              15
                      47.9175
                                     117.10192
                                                            77.10517
Натуралізоване рівняння регресії:
y = 105.71 - 0.43 * x1 + 0.11 * x2 - 0.73 * x3
Перевірка:
89.92 = 89.92
82.80 = 82.80
66.00 = 66.00
80.71 = 80.71
Натуралізовані коефіцієнти рівняння регресії b0,b1,b2,b3 визначено правильно
Нормоване рівняння регресії:
y = 79.86 - 6.50 * x1 + 1.90 * x2 - 5.46 * x3
Перевірка:
89.92 = 89.92
82.80 = 82.80
66.00 = 66.00
80.71 = 80.71
Натуралізовані коефіцієнти рівняння регресії b0,b1,b2,b3 визначено правильно
Нормоване рівняння регресії:
y = 79.86 - 6.50 * x1 + 1.90 * x2 - 5.46 * x3
Перевірка:
89.92 = 89.92
82.80 = 82.80
66.00 = 66.00
80.71 = 80.71
Нормовані коефіцієнти рівняння регресії а0,а1,а2,а3 визначено правильно
Gp = 0.40 < Gt = 0.77
Дисперсії однорідні
Рівняння регресії після критерію Стьюдента:
y = 105.71 + 0.00 * x1 + 0.00 * x2 + 0.00 * x3
Перевірка:
105.71 != 89.92
105.71 != 82.80
105.71 != 66.00
105.71 != 80.71
Fp = 17.36 > Ft = 3.50
```

### Відповіді на контрольні запитання:

Рівняння регресії неадекватно оригіналу при q = 0.05

### 1. Що називається дробовим факторним експериментом?

У деяких випадках немає необхідності проводити повний факторний експеримент (ПФЕ). Якщо буде використовуватися лінійна регресія, то можливо зменшити кількість рядків матриці ПФЕ до кількості коефіцієнтів регресійної моделі. Кількість дослідів слід скоротити, використовуючи для планування так звані регулярні дробові репліки від повного факторного експерименту, що містять відповідну кількість дослідів і зберігають основні властивості матриці планування — це означає дробовий факторний експеримент (ДФЕ).

### 2. Для чого потрібно розрахункове значення Кохрена?

Статистична перевірка за критерієм Кохрена використовується для перевірки гіпотези про однорідність дисперсії з довірчою ймовірністю р. Якщо експериментальне значення  $G < G_{\kappa p}$ , яке обирається з таблиці, то гіпотеза підтверджується, якщо ні, то відповідно не підтверджується.

### 3. Для чого перевіряється критерій Стьюдента?

Критерій Стьюдента використовується для перевірки значимості коефіцієнта рівняння регресії. Якщо з'ясувалось, що будь-який коефіцієнт рівняння регресії не значимий, то відповідний  $b_i=0$  і відповідний член рівняння регресії треба викреслити. Іноді ця статистична перевірка має назву «нуль-гіпотеза». Якщо експериментальне значення  $t>t_{\rm kp}$ , тонуль-гіпотеза не підтверджується і даний коефіцієнт значимий, інакше нуль-гіпотеза підтверджується і даний коефіцієнт рівняння регресії не значимий.

## **4. Чим визначається критерій Фішера і як його застосовувати?** Критерій Фішера застосовується для перевірки адекватності моделі (рівняння регресії) оригіналу (експериментальним даним). Обчислюється експериментальне значення F, яке порівнюється з $F_{\kappa p}$ , взятим з таблиці залежно від кількості значимих коефіцієнтів та ступенів вільності. Якщо $F < F_{\kappa p}$ , то модель адекватна оригіналу,

### Висновки:

інакше – ні.

Під час виконання лабораторної роботи було змодельовано трьохфакторний експеримент з використанням лінійного рівняння регресії, скаладено матрицю планування експерименту, було визначено коефіцієнти рівняння регресії (натуралізовані та нормовані), виконано перевірку правильності розрахунку коефіцієнтів рівняння регресії. Також було проведено 3 статистичні перевірки (використання критеріїв Кохрена, Стьюдента та

Фішера). Довірча ймовірність в даній роботі дорівнює 0.95, відповідно рівень значимості q=0.05.