# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №4

з дисципліни « Методи оптимізації та планування » на тему

«Проведення трьохфакторного експерименту

при використанні рівняння регресії з урахуванням ефекту взаємодії»

Виконав:

студент II курсу ФІОТ

групи IO-72

Грисюк Дмитро

Номер залікової книжки: IB - 9207

Перевірив:

ст. вик. Регіда П.Г.

**Мета роботи:** провести повний трьохфакторний експеримент. Знайти рівняння регресії адекватне об'єкту.

# Завдання на лабораторну роботу:

- 1. Скласти матрицю планування для повного трьохфакторного експерименту.
- 2. Провести експеримент, повторивши N раз досліди у всіх точках факторного простору і знайти значення відгуку Y. Знайти значення Y шляхом моделювання випадкових чисел у певному діапазоні відповідно варіанту. Варіанти вибираються за номером в списку в журналі викладача.

$$y_{i\max} = 200 + x_{cp\max}$$
  $y_{i\min} = 200 + x_{cp\min}$  де  $x_{cp\max} = \frac{x_{1\max} + x_{2\max} + x_{3\max}}{3}$ ,  $x_{cp\min} = \frac{x_{1\min} + x_{2\min} + x_{3\min}}{3}$ 

- 3. Знайти коефіцієнти рівняння регресії і записати його.
- 4. Провести 3 статистичні перевірки за критеріями Кохрена, Стьюдента, Фішера.
- 5. Зробити висновки по адекватності регресії та значимості окремих коефіцієнтів і записати скореговане рівняння регресії.
- 6. Написати комп'ютерну програму, яка усе це моделює.

# Варіант завдання:

	№ <sub>варіанта</sub>	$x_1$		$x_2$		$x_3$	
		min	max	min	Max	min	max
	204	-20	30	-25	10	-25	-20

## Роздруківка тексту програми:

```
package com;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
public class Main {
    public static double determinant(double[][] arr) {
        double result = 0;
        if (arr.length == 1) {
            result = arr[0][0];
            return result;
        }
        if (arr.length == 2) {
            result = arr[0][0] * arr[1][1] - arr[0][1] * arr[1][0];
            return result;
        }
        for (int i = 0; i < arr[0].length; i++) {
            double temp[][] = new double[arr.length - 1][arr[0].length - 1];
            for (int j = 1; j < arr.length; <math>j++) {
                for (int k = 0; k < arr[0].length; k++) {
                     if (k < i) temp[j - 1][k] = arr[j][k];
                     else if (k > i) temp[j - 1][k - 1] = arr[j][k];
            result += arr[0][i] * Math.pow(-1, (int) i) * determinant(temp);
        return result;
    public static void main(String[] args) {
        boolean restart = true;
        int x1min = -20;
        int x1max = 30;
        int x2min = -25;
        int x2max = 10;
        int x3min = -25;
        int x3max = -20;
        int m = 3;
        double yMax = 206,7;
        double yMin = 176,7;
        int[][] x = {
                \{1, -1, -1, -1\},\
                {1, -1, 1, 1},
                \{1, 1, -1, 1\},\
                {1, 1, 1, -1}
        };
        int[][] xArr = {
                \{-20, -25, -25\},\
                \{-20, 10, -20\},\
                {30, -25, -25},
                {30, 10, -20}
```

```
};
        double[][] aKoef = new double[3][3];
        double[] mx = new double[3];
        double sum = 0;
        double my = 0;
        double[] a = new double[3];
        double[] yAverage = new double[4];
        double[] bArr = new double[4];
        double[] dispersionArr = new double[4];
        int f1 = 0;
        int f2 = 0;
        double q = 0;
        boolean work = true;
        while (restart) {
            while (work) {
                List<double[]> y = new ArrayList<>();
                System.out.println("Лінійне рівняння регресії для нормованих
значень x має вигляд : y = b0 + b1 * x1 + b2 * x2 + b3 * x3");
                System.out.println();
                System.out.println("Нормована матриця планування експерименту
: ");
                System.out.print("X0\tX1\tX2\tX3\t");
                for (int i = 0; i < m; i++) {
                    System.out.print("Y" + (i + 1) + "\t\t\t");
                System.out.println();
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    double[] yTemp = new double[m];
                    for (int j = 0; j < 4; j++) {
                        System.out.print(x[i][j] + "\t");
                    for (int j = 0; j < m; j++) {
                        yTemp[j] = (Math.random() * (yMax - yMin)) + yMin;
                        System.out.print((float) yTemp[j] + "\t\t");
                    System.out.println();
                    y.add(yTemp);
                System.out.println("Матриця планування експерименту: ");
                System.out.print("X1\tX2\tX3\t");
                for (int i = 0; i < m; i++) {
                    System.out.print("Y" + (i + 1) + "\t\t\t");
                System.out.println();
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    double[] yTemp = new double[m];
                    for (int j = 0; j < 3; j++) {
                        System.out.print(xArr[i][j] + "\t");
                    yTemp = y.get(i);
                    for (int j = 0; j < m; j++) {
                        System.out.print((float) yTemp[j] + "\t\t");
                    System.out.println();
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    sum = 0;
                    double[] yTemp = new double[m];
```

```
yTemp = y.get(i);
                    for (int j = 0; j < m; j++) {
                        sum += yTemp[j];
                    yAverage[i] = sum / m;
                }
                for (int i = 0; i < 3; i++) {
                    sum = 0;
                    for (int j = 0; j < 4; j++) {
                        sum += xArr[j][i];
                    }
                    mx[i] = sum / 4;
                }
                sum = 0;
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    sum += yAverage[i];
                my = sum / 4;
                for (int i = 0; i < 3; i++) {
                    sum = 0;
                    for (int j = 0; j < 4; j++) {
                        sum += xArr[j][i] * yAverage[j];
                    a[i] = sum / 4;
                for (int i = 0; i < 3; i++) {
                    sum = 0;
                    for (int j = 0; j < 4; j++) {
                        sum += Math.pow(xArr[j][i], 2);
                    aKoef[i][i] = sum / 4;
                }
                aKoef[0][1] = aKoef[1][0] = (xArr[0][0] * xArr[0][1] +
xArr[1][0] * xArr[1][1] + xArr[2][0] * xArr[2][1] + xArr[3][0] * xArr[3][1])
/ 4.;
                aKoef[0][2] = aKoef[2][0] = (xArr[0][0] * xArr[0][2] +
xArr[1][0] * xArr[1][2] + xArr[2][0] * xArr[2][2] + xArr[3][0] * xArr[3][2])
                aKoef[1][2] = aKoef[2][1] = (xArr[0][1] * xArr[0][2] +
xArr[1][1] * xArr[1][2] + xArr[2][1] * xArr[2][2] + xArr[3][1] * xArr[3][2])
/ 4.;
                double[][] matrixTemp1 = {
                         \{my, mx[0], mx[1], mx[2]\},\
                         \{a[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]\},\
                         {a[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]},
                         {a[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]}
                };
                double[][] matrixTemp2 = {
                         \{1, mx[0], mx[1], mx[2]\},\
                         \{mx[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]\},\
                         \{mx[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]\},\
                         \{mx[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]\}
                };
                bArr[0] = determinant(matrixTemp1) /
determinant(matrixTemp2);
                double[][] matrixTemp3 = {
```

```
\{1, my, mx[1], mx[2]\},\
                         \{mx[0], a[0], aKoef[0][1], aKoef[0][2]\},\
                         \{mx[1], a[1], aKoef[1][1], aKoef[2][1]\},\
                         \{mx[2], a[2], aKoef[1][2], aKoef[2][2]\}
                };
                bArr[1] = determinant(matrixTemp3) /
determinant(matrixTemp2);
                double[][] matrixTemp4 = {
                         \{1, mx[0], my, mx[2]\},\
                         \{mx[0], aKoef[0][0], a[0], aKoef[0][2]\},\
                         \{mx[1], aKoef[0][1], a[1], aKoef[2][1]\},\
                         \{mx[2], aKoef[0][2], a[2], aKoef[2][2]\}
                };
                bArr[2] = determinant(matrixTemp4) /
determinant(matrixTemp2);
                double[][] matrixTemp5 = {
                         \{1, mx[0], mx[1], my\},\
                         \{mx[0], aKoef[0][0], aKoef[0][1], a[0]\},\
                         \{mx[1], aKoef[0][1], aKoef[1][1], a[1]\},
                         \{mx[2], aKoef[0][2], aKoef[1][2], a[2]\}
                };
                bArr[3] = determinant(matrixTemp5) /
determinant(matrixTemp2);
                System.out.println("\nHarypanisoBahe piBhяння perpecii: ");
                System.out.printf("y = %.2f", bArr[0]);
                if (bArr[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bArr[1]));
                if (bArr[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bArr[2]));
                if (bArr[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(bArr[3]));
                System.out.println("\nПеревірка: ");
                boolean ok = false;
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                     if ((float) (bArr[0] + bArr[1] * xArr[i][0] + bArr[2] *
xArr[i][1] + bArr[3] * xArr[i][2]) == (float) yAverage[i])
                         ok = true;
                     else ok = false;
                     System.out.printf("%.2f = %.2f\n", (bArr[0] + bArr[1] *
xArr[i][0] + bArr[2] * xArr[i][1] + bArr[3] * xArr[i][2]), yAverage[i]);
                if (ok)
                     System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти рівняння
регресії b0,b1,b2,b3 визначено правильно");
                else
                     System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти рівняння
регресії b0,b1,b2,b3 визначено неправильно");
                double[] aNorm = new double[4];
                sum = 0;
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                     sum += yAverage[i];
                aNorm[0] = sum / 4.;
```

```
aNorm[1] = bArr[1] * (x1max - x1min) / 2.;
                aNorm[2] = bArr[2] * (x2max - x2min) / 2.;
                aNorm[3] = bArr[3] * (x3max - x3min) / 2.;
                System.out.println("\nНормоване рівняння регресії: ");
                System.out.printf("y = %.2f", aNorm[0]);
                if (aNorm[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(aNorm[1]));
                if (aNorm[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(aNorm[2]));
                if (aNorm[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                else System.out.print(" + ");
                System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(aNorm[3]));
                System.out.println("\nПеревірка: ");
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    if ((float) (aNorm[0] + aNorm[1] * x[i][1] + aNorm[2] *
x[i][2] + aNorm[3] * x[i][3]) == (float) yAverage[i])
                        ok = true;
                    else ok = false;
                    System.out.printf("%.2f = %.2f\n", (aNorm[0] + aNorm[1] *
x[i][1] + aNorm[2] * x[i][2] + aNorm[3] * x[i][3]), yAverage[i]);
                if (ok) System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії а0, а1, а2, а3 визначено правильно");
                else System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії а0, а1, а2, а3 визначено неправильно");
                //критерій Кохрена
                for (int i = 0; i < 3; i++) {
                    sum = 0;
                    double[] yTemp = y.get(i);
                    for (int j = 0; j < m; j++) {
                        sum += Math.pow((yTemp[j] - yAverage[i]), 2);
                    dispersionArr[i] = sum / m;
                }
                double maxDispersion = dispersionArr[0];
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    if (maxDispersion < dispersionArr[i]) maxDispersion =</pre>
dispersionArr[i];
                double Gp = 0;
                sum = 0;
                for (int i = 0; i < 4; i++) {
                    sum += dispersionArr[i];
                Gp = maxDispersion / sum;
                f1 = m - 1;
                f2 = 4;
                q = 0.05;
                double[] KohrenTable = {0.9065, 0.7679, 0.6841, 0.6287,
```

```
0.5892, 0.5598, 0.5365, 0.5175, 0.5017, 0.4884, 0.4366, 0.372, 0.3093, 0.25};
                 double Gt = 0;
                 if (f1 <= 1) Gt = KohrenTable[0];</pre>
                 else if (f1 <= 2) Gt = KohrenTable[1];</pre>
                 else if (f1 <= 3) Gt = KohrenTable[2];</pre>
                 else if (f1 <= 4) Gt = KohrenTable[3];</pre>
                 else if (f1 <= 5) Gt = KohrenTable[4];</pre>
                 else if (f1 <= 6) Gt = KohrenTable[5];</pre>
                 else if (f1 <= 7) Gt = KohrenTable[6];</pre>
                 else if (f1 <= 8) Gt = KohrenTable[7];</pre>
                 else if (f1 <= 9) Gt = KohrenTable[8];</pre>
                 else if (f1 <= 10) Gt = KohrenTable[9];</pre>
                 else if (f1 <= 16) Gt = KohrenTable[10];</pre>
                 else if (f1 <= 36) Gt = KohrenTable[11];</pre>
                 else if (f1 \le 144) Gt = KohrenTable[12];
                 else if (f1 > 144) Gt = KohrenTable[13];
                 if (Gp < Gt) {
                     System.out.printf("Gp = %.2f < Gt = %.2f \setminus n", Gp, Gt);
                     System.out.println("Дисперсії однорідні\n");
                     work = false;
                 } else {
                     work = true;
                     System.out.printf("Gp = \%.2f > Gt = \%.2f \setminus n", Gp, Gt);
                 }
                 m++;
                 if (work)
                     System.out.println("ДИСПЕРСІЇ НЕОДНОРІДНІ\nПОМИЛКА : Gp >
Gt \n3БІЛЬШУЄМО КІЛЬКІСТЬ ДОСЛІДІВ : m+1\n");
            //критерій Стьюдента
            double sBetaKvadratAverage = 0;
            double sBetaS = 0;
            double sKvadratBetaS = 0;
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                 sum += dispersionArr[i];
            sBetaKvadratAverage = sum / 4;
            sKvadratBetaS = sBetaKvadratAverage / (4. * m);
            sBetaS = Math.sqrt(sKvadratBetaS);
            double[] beta = new double[4];
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                 sum = 0;
                 for (int j = 0; j < 4; j++) {
                     sum += yAverage[j] * x[j][i];
                 beta[i] = sum / 4;
            double[] t = new double[4];
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                 t[i] = Math.abs(beta[i]) / sBetaS;
            int f3 = f1 * f2;
            double[] studentTable = {2.306, 2.262, 2.228, 2.201, 2.179, 2.16,
2.145, 2.131, 2.12, 2.11, 2.101, 2.093, 2.086};
            if (f3 > 16) {
                 System.out.println("Відсутнє значення для такого f3");
```

```
System.exit(1);
            double stNow = studentTable[f3 - 8];
            int d = 4;
            if (t[0] < stNow) {
                bArr[0] = 0;
                d--;
            if (t[1] < stNow) {
                bArr[1] = 0;
                d--;
            if (t[2] < stNow) {
                bArr[2] = 0;
                d--;
            if (t[3] < stNow) {
                bArr[3] = 0;
                d--;
            }
            System.out.println("Рівняння регресії після критерію Стьюдента:
");
            System.out.printf("y = %.2f", bArr[0]);
            if (bArr[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bArr[1]));
            if (bArr[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bArr[2]));
            if (bArr[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
            else System.out.print(" + ");
            System.out.printf("%.2f * x3\n", Math.abs(bArr[3]));
            double[] yAverageAfterStudent = new double[4];
            System.out.println("\nПеревірка: ");
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                System.out.printf("%.2f != %.2f\n", yAverageAfterStudent[i] =
(bArr[0] + bArr[1] * xArr[i][0] + bArr[2] * xArr[i][1] + bArr[3] *
xArr[i][2]), yAverage[i]);
            //критерій Фішера
            int f4 = 4 - d;
            double sKvadratAdekv = 0;
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < 4; i++) {
                sum += Math.pow(yAverageAfterStudent[i] - yAverage[i], 2);
            sKvadratAdekv = sum * (m / (4 - d));
            double Fp = sKvadratAdekv / sBetaKvadratAverage;
            double[][] fisherTable = {
                    \{5.3, 4.5, 4.1, 3.8, 3.7, 3.6, 3.3, 3.1, 2.9\},\
                    {4.8, 3.9, 3.5, 3.3, 3.1, 3.0, 2.7, 2.5, 2.3},
                    \{4.5, 3.6, 3.2, 3.0, 2.9, 2.7, 2.4, 2.2, 2.0\},\
                    {4.4, 3.5, 3.1, 2.9, 2.7, 2.6, 2.3, 2.1, 1.9}
            };
```

```
double fisherNow = 0;
            if (f4 <= 1) fisherNow = fisherTable[m - 3][0];</pre>
            else if (f4 <= 2) fisherNow = fisherTable[m - 3][1];</pre>
            else if (f4 \le 3) fisherNow = fisherTable[m - 3][2];
            else if (f4 <= 4) fisherNow = fisherTable[m - 3][3];</pre>
            if (Fp < fisherNow) {</pre>
                System.out.printf("\nFp = \%.2f < Ft = \%.2f \n", Fp,
fisherNow);
            } else if (Fp > fisherNow) {
                System.out.printf("\nFp = \%.2f > Ft = \%.2f \setminus n", Fp,
fisherNow);
            if (Fp > fisherNow) {
                System.out.println("\nРівняння регресії неадекватно оригіналу
при q = 0.05");
                System.out.println("Рівняння регресії з ефектом взаємодії має
вигляд : y = b0 + b1*x1 + b2*x2 + b3*x3 + " +
                         "b12*x1*x2 + b13*x1*x3 + b23*x2*x3 + b123*x1*x2*x3");
                double[][] xInteraction = {
                         \{1, -1, -1, -1, 1, 1, 1, -1\},\
                         \{1, -1, -1, 1, 1, -1, -1, 1\},\
                         \{1, -1, 1, -1, -1, 1, -1, 1\},\
                         \{1, -1, 1, 1, -1, -1, 1, -1\},\
                         \{1, 1, -1, -1, -1, -1, 1, 1\},\
                         \{1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, -1\},\
                         \{1, 1, 1, -1, 1, -1, -1, -1\},\
                         {1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1}
                } ;
                double[][] xNaturInteraction = {
                         {1, -20, -25, -25, -600, -600, 900, -18000},
                         \{1, -20, -25, -20, -600, -900, 1350, -27000\},\
                         \{1, -20, 10, -25, -1600, -600, 2400, -48000\},\
                         \{1, -20, 10, -20, -1600, -900, 3600, -72000\},\
                         \{1, 30, -25, -25, 900, 900, 900, 27000\},\
                         \{1, 30, -25, -20, 900, 1350, 1350, 40500\},\
                         \{1, 30, 10, -25, 2400, 900, 2400, 72000\},\
                         {1, 30, 10, -20, 2400, 1350, 3600, 108000}
                };
                double[][] matrixTemp = new double[8][8];
                double[] kArr = new double[8];
                List<double[]> yInteraction = new ArrayList<>();
                double[] yInteractionAverage = new double[8];
                double[] dispersionInteractionArr = new double[8];
                double[][] mCoefMatrixInteraction = new double[8][8];
                double[] bNatur = new double[8];
                double[] bNorm = new double[8];
                boolean workInteraction = true;
                m = 3;
                //while (workInteraction) {
                     System.out.println("Нормована матриця планування
експерименту з ефектом взаємодії: ");
System.out.print("X0\tX1\tX2\tX3\tX1X2\tX1X3\tX2X3\tX1X2X3\t");
                     for (int i = 0; i < m; i++) {
                         System.out.print("Y" + (i + 1) + "\t\t\t");
                     System.out.print("YAvr\t\tDisp");
```

```
System.out.println();
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        double[] yTemp = new double[m];
                        for (int j = 0; j < 8; j++) {
                            System.out.print((int) xInteraction[i][j]);
                            if (j < 4) System.out.print("\t");
                            else System.out.print("\t\t");
                        }
                        for (int j = 0; j < m; j++) {
                            yTemp[j] = (Math.random() * (yMax - yMin)) +
yMin;
                            System.out.print((float) yTemp[j] + "\t\t");
                        yInteraction.add(yTemp);
                        sum = 0;
                        for (int j = 0; j < m; j++) {
                            sum += yTemp[j];
                        yInteractionAverage[i] = sum / m;
                        System.out.print((float) yInteractionAverage[i] +
"\t\t");
                        sum = 0;
                        for (int k = 0; k < m; k++) {
                            sum += Math.pow((yTemp[k] -
yInteractionAverage[i]), 2);
                        dispersionInteractionArr[i] = sum / m;
                        System.out.println((float)
dispersionInteractionArr[i]);
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        for (int j = 0; j < 8; j++) {
                            sum = 0;
                             for (int k = 0; k < 8; k++) {
                                 /*if ((i+1)<8)*/
                                sum += xNaturInteraction[k][i] *
xNaturInteraction[k][j];
                             /*if ((i+1)<8)*/
                            mCoefMatrixInteraction[i][j] = sum;
                    }
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        for (int j = 0; j < 8; j++) {
                             //System.out.print(mCoefMatrixInteraction[i][j] +
"\t\t\t\t");
                        //System.out.println();
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        sum = 0;
                        for (int j = 0; j < 8; j++) {
                            sum += yInteractionAverage[j] *
xNaturInteraction[j][i];
                        kArr[i] = sum;
                    double det = determinant(mCoefMatrixInteraction);
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        for (int j = 0; j < 8; j++) {
                            for (int k = 0; k < 8; k++) {
                                matrixTemp[j][k] =
mCoefMatrixInteraction[j][k];
```

```
for (int j = 0; j < 8; j++) {
                            matrixTemp[j][i] = kArr[j];
                         }
                        bNatur[i] = determinant(matrixTemp) / det;
                    }
                    System.out.println("\nНатуралізоване рівняння регресії з
ефектом взаємодії: ");
                    System.out.printf("y = %.2f", bNatur[0]);
                    if (bNatur[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bNatur[1]));
                    if (bNatur[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bNatur[2]));
                    if (bNatur[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x3", Math.abs(bNatur[3]));
                    if (bNatur[4] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x2", Math.abs(bNatur[4]));
                    if (bNatur[5] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x3", Math.abs(bNatur[5]));
                    if (bNatur[6] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x2*x3", Math.abs(bNatur[6]));
                    if (bNatur[7] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x2*x3\n",
Math.abs(bNatur[7]));
                    System.out.println("\nПеревірка: ");
                    boolean ok = false;
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                         if ((float) (bNatur[0] + bNatur[1] *
xNaturInteraction[i][1] + bNatur[2] * xNaturInteraction[i][2]
                                 + bNatur[3] * xNaturInteraction[i][3] +
bNatur[4] * xNaturInteraction[i][4] + bNatur[5] * xNaturInteraction[i][5]
                                 + bNatur[6] * xNaturInteraction[i][6] +
bNatur[7] * xNaturInteraction[i][7]) == (float) yInteractionAverage[i])
                            ok = true;
                        else ok = false;
                        System.out.printf("%.2f = %.2f\n", (bNatur[0] +
bNatur[1] * xNaturInteraction[i][1] + bNatur[2] * xNaturInteraction[i][2]
                                 + bNatur[3] * xNaturInteraction[i][3] +
bNatur[4] * xNaturInteraction[i][4] + bNatur[5] * xNaturInteraction[i][5]
                                 + bNatur[6] * xNaturInteraction[i][6] +
bNatur[7] * xNaturInteraction[i][7]), yInteractionAverage[i]);
                    }
                    if (ok)
                        System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти
рівняння регресії b0,b1,b2,b3,b12,b13,b23,b123 визначено правильно");
                    else
                        System.out.println("\nНатуралізовані коефіцієнти
рівняння регресії b0,b1,b2,b3,b12,b13,b23,b123 визначено неправильно");
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                         sum = 0;
                         for (int j = 0; j < 8; j++) {
                             sum += yInteractionAverage[j] *
xInteraction[j][i];
                         }
```

```
kArr[i] = sum;
                    }
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        bNorm[i] = kArr[i] / 8.;
                    }
                    System.out.println("\nНормоване рівняння регресії з
ефектом взаємодії: ");
                    System.out.printf("y = %.2f", bNorm[0]);
                    if (bNorm[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bNorm[1]));
                    if (bNorm[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bNorm[2]));
                    if (bNorm[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x3", Math.abs(bNorm[3]));
                    if (bNorm[4] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x2", Math.abs(bNorm[4]));
                    if (bNorm[5] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x3", Math.abs(bNorm[5]));
                    if (bNorm[6] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x2*x3", Math.abs(bNorm[6]));
                    if (bNorm[7] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                    else System.out.print(" + ");
                    System.out.printf("%.2f * x1*x2*x3\n",
Math.abs(bNorm[7]));
                    System.out.println("\nПеревірка: ");
                    ok = false;
                    for (int i = 0; i < 8; i++) {
                        if ((float) (bNorm[0] + bNorm[1] * xInteraction[i][1]
+ bNorm[2] * xInteraction[i][2]
                                + bNorm[3] * xInteraction[i][3] + bNorm[4] *
xInteraction[i][4] + bNorm[5] * xInteraction[i][5]
                               + bNorm[6] * xInteraction[i][6] + bNorm[7] *
xInteraction[i][7]) == (float) yInteractionAverage[i])
                            ok = true;
                        else ok = false;
                        System.out.printf("%.2f = %.2f\n", (bNorm[0] +
xInteraction[i][4] + bNorm[5] * xInteraction[i][5]
                                + bNorm[6] * xInteraction[i][6] + bNorm[7] *
xInteraction[i][7]), yInteractionAverage[i]);
                    if (ok)
                        System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії b0,b1,b2,b3,b12,b13,b23,b123 визначено правильно");
                    else
                        System.out.println("\nНормовані коефіцієнти рівняння
регресії b0,b1,b2,b3,b12,b13,b23,b123 визначено неправильно");
                    //критерій Кохрена
                    double maxDispersionInteraction =
dispersionInteractionArr[0];
                    for (int i = 0; i < 4; i++) {
                        if (maxDispersionInteraction <</pre>
dispersionInteractionArr[i])
```

```
maxDispersionInteraction =
dispersionInteractionArr[i];
                     double Gp = 0;
                     sum = 0;
                     for (int i = 0; i < 4; i++) {
                         sum += dispersionInteractionArr[i];
                     Gp = maxDispersionInteraction / sum;
                     f1 = m - 1;
                     f2 = 8;
                     q = 0.05;
                     double[] KohrenTableInteraction = {0.6798, 0.5157,
0.4377, 0.391, 0.3595, 0.3362, 0.3185, 0.3043, 0.2926, 0.2829, 0.2462,
0.2022, 0.1616, 0.125};
                     double Gt = 0;
                     if (f1 <= 1) Gt = KohrenTableInteraction[0];</pre>
                     else if (f1 <= 2) Gt = KohrenTableInteraction[1];</pre>
                     else if (f1 <= 3) Gt = KohrenTableInteraction[2];</pre>
                     else if (f1 <= 4) Gt = KohrenTableInteraction[3];</pre>
                     else if (f1 <= 5) Gt = KohrenTableInteraction[4];</pre>
                     else if (f1 <= 6) Gt = KohrenTableInteraction[5];</pre>
                     else if (f1 <= 7) Gt = KohrenTableInteraction[6];</pre>
                     else if (f1 <= 8) Gt = KohrenTableInteraction[7];</pre>
                     else if (f1 <= 9) Gt = KohrenTableInteraction[8];</pre>
                     else if (f1 <= 10) Gt = KohrenTableInteraction[9];</pre>
                     else if (f1 <= 16) Gt = KohrenTableInteraction[10];</pre>
                     else if (f1 <= 36) Gt = KohrenTableInteraction[11];</pre>
                     else if (f1 <= 144) Gt = KohrenTableInteraction[12];</pre>
                     else if (f1 > 144) Gt = KohrenTableInteraction[13];
                     if (Gp < Gt) {
                         System.out.printf("Gp = %.2f < Gt = %.2f \n", Gp, Gt);
                         System.out.println("Дисперсії однорідні\n");
                         workInteraction = false;
                     } else {
                         workInteraction = true;
                         System.out.printf("Gp = \%.2f > Gt = \%.2f \setminus n", Gp, Gt);
                     m++;
                     if (workInteraction)
                         System.out.println("ДИСПЕРСІЇ НЕОДНОРІДНІ\nПОМИЛКА :
Gp > Gt \n3БIЛЬШУЄМО КIЛЬКІСТЬ ДОСЛІДІВ : m+1\n");
                 //}
                 //критерій Стьюдента
                 double sBetaKvadratAverageInteraction = 0;
                 double sBetaSInteraction = 0;
                 double sKvadratBetaSInteraction = 0;
                 sum = 0;
                 for (int i = 0; i < 8; i++) {
                     sum += dispersionInteractionArr[i];
                 sBetaKvadratAverageInteraction = sum / 8;
                 sKvadratBetaSInteraction = sBetaKvadratAverageInteraction /
(8. * m);
                 sBetaSInteraction = Math.sqrt(sKvadratBetaSInteraction);
                 double[] betaInteraction = new double[8];
```

```
for (int i = 0; i < 8; i++) {
                     sum = 0;
                     for (int j = 0; j < 8; j++) {
                         sum += yInteractionAverage[j] * xInteraction[j][i];
                     betaInteraction[i] = sum / 8;
                 }
                 double[] tInteraction = new double[8];
                 for (int i = 0; i < 8; i++) {
                     tInteraction[i] = Math.abs(betaInteraction[i]) /
sBetaSInteraction;
                 f3 = f1 * f2;
                 double[] studentTableInteraction = {2.12, 2.11, 2.101, 2.093,
2.086, 2.08, 2.074, 2.069, 2.064, 2.06, 2.056};
                 if (f3 > 24) {
                     System.out.println("Відсутнє значення для такого f3");
                     System.exit(1);
                 double stInteractionNow = studentTableInteraction[f3 - 16];
                 d = 8;
                 if (tInteraction[0] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[0] = 0;
                     d--;
                 if (tInteraction[1] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[1] = 0;
                     d--;
                 if (tInteraction[2] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[2] = 0;
                     d--;
                 if (tInteraction[3] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[3] = 0;
                     d--;
                 if (tInteraction[4] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[4] = 0;
                     d--;
                 if (tInteraction[5] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[5] = 0;
                 if (tInteraction[6] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[6] = 0;
                 if (tInteraction[7] < stInteractionNow) {</pre>
                     bNatur[7] = 0;
                     d--;
                 }
                 System.out.println("Рівняння регресії після критерію
Стьюдента з ефектом взаємодії: ");
                 System.out.printf("y = %.2f", bNatur[0]);
                 if (bNatur[1] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
```

```
else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x1", Math.abs(bNatur[1]));
                 if (bNatur[2] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x2", Math.abs(bNatur[2]));
                 if (bNatur[3] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x3", Math.abs(bNatur[3]));
                 if (bNatur[4] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x1*x2", Math.abs(bNatur[4]));
                 if (bNatur[5] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x1*x3", Math.abs(bNatur[5]));
                 if (bNatur[6] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x2*x3", Math.abs(bNatur[6]));
                 if (bNatur[7] < 0) System.out.print(" - ");</pre>
                 else System.out.print(" + ");
                 System.out.printf("%.2f * x1*x2*x3n", Math.abs(bNatur[7]));
                 double[] yAverageAfterStudentInteraction = new double[8];
                 System.out.println("\nПеревірка: ");
                 for (int i = 0; i < 8; i++) {
                     System.out.printf("%.2f != %.2f\n",
yAverageAfterStudentInteraction[i] = (bNatur[0] + bNatur[1] *
xNaturInteraction[i][1] + bNatur[2] * xNaturInteraction[i][2]
                              + bNatur[3] * xNaturInteraction[i][3] + bNatur[4]
* xNaturInteraction[i][4] + bNatur[5] * xNaturInteraction[i][5]
                             + bNatur[6] * xNaturInteraction[i][6] + bNatur[7]
* xNaturInteraction[i][7]), yInteractionAverage[i]);
                 //критерій Фішера
                 f4 = 8 - d;
                 double sKvadratAdekvInteraction = 0;
                 sum = 0;
                 for (int i = 0; i < 8; i++) {
                     sum += Math.pow(yAverageAfterStudentInteraction[i] -
yInteractionAverage[i], 2);
                 sKvadratAdekvInteraction = sum * (m / (double) (8 - d));
                 double FpInteraction = sKvadratAdekvInteraction /
sBetaKvadratAverageInteraction;
                 double[][] fisherTableInteraction = {
                         {4.5, 3.6, 3.2, 3.0, 2.9, 2.7, 2.4, 2.2, 2.0}, {4.3, 3.4, 3.0, 2.8, 2.6, 2.5, 2.2, 2.0, 1.7},
                         {4.1,3.2,2.9,2.6,2.5,2.3,2.0,1.8,1.5}
                 };
                 double fisherIntercationNow = 0;
                 if (f4 <= 1) fisherIntercationNow = fisherTableInteraction[m
- 31[0];
                 else if (f4 <= 2) fisherIntercationNow =</pre>
fisherTableInteraction[m - 3][1];
                 else if (f4 <= 3) fisherIntercationNow =</pre>
fisherTableInteraction[m - 3][2];
                 else if (f4 <= 4) fisherIntercationNow =</pre>
fisherTableInteraction[m - 3][3];
                 else if (f4 <= 5) fisherIntercationNow =</pre>
```

```
fisherTableInteraction[m - 3][4];
                else if (f4 <= 6) fisherIntercationNow =</pre>
fisherTableInteraction[m - 3][5];
                else if (f4 <= 12) fisherIntercationNow =</pre>
fisherTableInteraction[m - 3][6];
                if (FpInteraction < fisherIntercationNow) {</pre>
                    System.out.printf("\nFp = %.2f < Ft = %.2f \n",
FpInteraction, fisherIntercationNow);
                } else if (FpInteraction > fisherIntercationNow) {
                    System.out.printf("\nFp = \%.2f > Ft = \%.2f \n",
FpInteraction, fisherIntercationNow);
                }
                if (FpInteraction > fisherIntercationNow) {
                    System.out.println("\nРівняння регресії з ефектом
взаємодії неадекватно оригіналу при q = 0.05");
                    m = 3;
                    work = true;
                } else if (FpInteraction < fisherIntercationNow) {</pre>
                    System.out.println("\nРівняння регресії з ефектом
взаємодії адекватно оригіналу при q = 0.05");
                    restart = false;
            } else {
                System.out.println("\nРівняння регресії адекватно оригіналу
при q = 0.05");
                restart = false;
        }
    }
```

# Результати роботи програми:

```
Нормована матриця планування експерименту :
       X1
            X2 X3
                                                             Y2
                                                                                             Υ3
             1 1 197.82137
-1 1 181.76343
1 -1 201.90141
ання експерименту :
               -1
                                                    195.37254
186.37839
                                                                             202.98236
1
       -1
1
       -1
                                                                             206.10304
                                                    186.03432
                                                                            189.34647
1
       1
1
       1
                                                    180.73419
                                                                            190.63158
Матриця планування експерименту :
     X2 X3 Y1
-25 -25 184.0662
             Y2
-23 184.0662 195.37254
-20 197.82137 186.37839
-25 181.76343 186.03432
-20 201.90141 180.73410
X1
                                                     Y2
                                                                                     Y3
                                                                 202.98236
-20
-20
                                                                    206.10304
      10
                                             186.03432
180.73419
                                                                    189.34647
190.63158
30
       -25
30
       10
Натуралізоване рівняння регресії:
y = NaN - Infinity * x1 - Infinity * x2 + NaN * x3
Перевірка:
NaN = 194.14
NaN = 196.77
NaN = 185.71
NaN = 191.09
Натуралізовані коефіцієнти рівняння регресії b0,b1,b2,b3 визначено неправильно
Нормоване рівняння регресії:
y = 191.93 - Infinity * x1 - Infinity * x2 + NaN * x3
Перевірка:
NaN = 194.14
NaN = 196.77
NaN = 185.71
NaN = 191.09
Нормовані коефіцієнти рівняння регресії а0,а1,а2,а3 визначено неправильно
Gp = 0.48 < Gt = 0.77
Дисперсії однорідні
Рівняння регресії після критерію Стьюдента:
y = NaN - Infinity * x1 + 0.00 * x2 + 0.00 * x3
Перевірка:
NaN != 194.14
NaN != 196.77
NaN != 185.71
NaN != 191.09
```

Лінійне рівняння регресії для нормованих значень x має вигляд : y = b0 + b1 \* x1 + b2 \* x2 + b3 \* x3

### Висновки:

Під час виконання лабораторної роботи було змодельовано трьохфакторний експеримент при використанні лінійного рівняння регресії та рівняння

Рівняння регресії адекватно оригіналу при q = 0.05

регресії з ефектом взаємодії, складено матрицю планування експерименту, було визначено коефіцієнти рівняння регресії (натуралізовані та нормовані), виконано перевірку правильності розрахунку коефіцієнтів рівняння регресії. Також було проведено 3 статистичні перевірки (використання критеріїв Кохрена, Стьюдента та Фішера). При виявленні неадекватності лінійного рівняння регресії оригіналу було застосовано ефект взаємодії факторів.