

# MANUAL DE USO

Este manual es para todos aquellos usuarios que desean  
acceder a nuestra aplicación web

UNIVERSIDAD DON BOSCO  
DSP404



Proyecto de Catedra  
Categoría GRUPAL

GRUPO 01L

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	Firma
Campos Carbajal	Carlos Armando	CC180798
De Paz Sosa	Deysi Guadalupe	DS150922

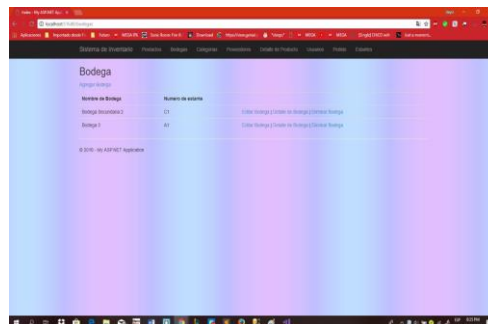
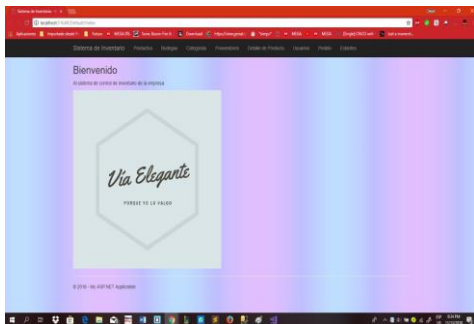
DOCENTE:  
René Mauricio Tejada

## Introducción

El siguiente manual ha sido creado para ayudar al usuario a realizar un correcto uso de las funcionalidades que contiene este programa de inventario de ropa para tener un mejor control sobre las entradas y salidas de mercadería.

## Uso

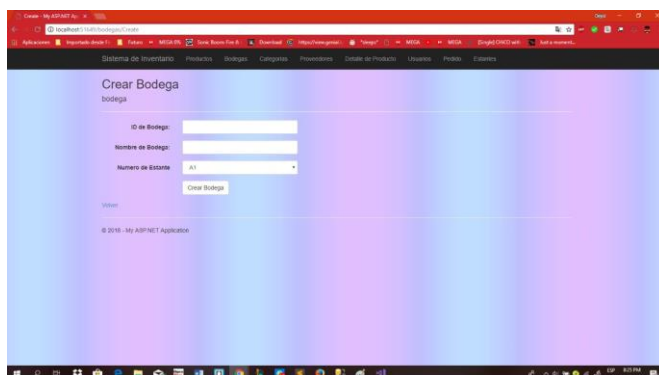
En la ventana de inicio, en la parte superior, podemos observar que se encuentran los productos, las bodegas, las categorías, los proveedores, los detalles del producto, los usuarios, los pedidos y los estantes.



Además, se encuentra un pequeño enlace de agregar bodega y debajo de este se muestra las bodegas agregadas, y define su nombre, el número de estante, la opción de editar la bodega, detalles acerca de esta y poder eliminarla.

## Crear bodega

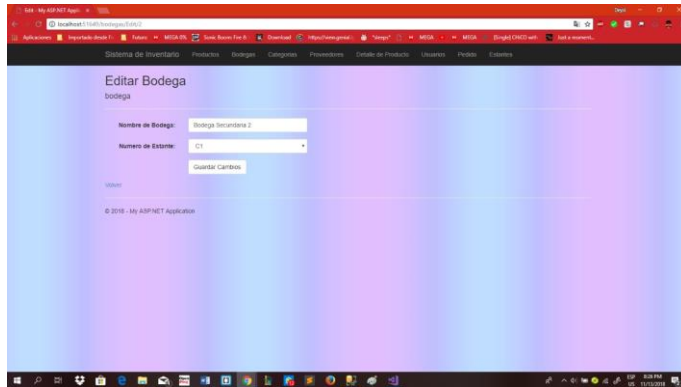
En el enlace de crear bodega podemos observar que se encuentra la posibilidad de poder agregarle un identificador de bodega que nos servirá para encontrarlo de manera más fácil por su correlativo, agregar un nombre a la bodega y elegir un número de estante.



final podemos observar un botón para terminar de instanciar nuestra bodega y una opción para volver al menú principal.

## Editar bodega

En la opción de editar bodega podemos observar que aparece el nombre de la bodega que ya habíamos creado y la podemos modificar, también nos permite cambiar la opción del número de estante que habíamos elegido. Abajo de los cambios a realizar podemos dar click al botón de guardar cambios o sino al de volver a la página principal.



## Eliminar bodega

En la opción de eliminar bodega nos pregunta si deseamos eliminar la bodega que habíamos creado previamente y se nos muestra el nombre de la bodega y el número de estante respectivo; abajo de esto nos da la opción de darle click a el botón de eliminar o al enlace que nos devuelve a la página de inicio.

