Este Manual contendrá los datos mas importantes que necesita saber al momento de adquirir nuestro Programa

Manual del Programador

FAMILIA CRUZ

UNIVERSIDAD DON BOSCO DSP404



Proyecto de Catedra Categoría GRUPAL

GRUPO 01L

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	Firma
Campos Carbajal	Carlos Armando	CC180798
De Paz Sosa	Deysi Guadalupe	DS150922

DOCENTE: René Mauricio Tejada

Manual del Programador Sistema de Inventario

Contenido

Inicio	Error! Bookmark not defined.	
Login	Error! Bookmark not defined.	
Estantes	3	
Bodegas	4	

Inicio

El inicio de la aplicación consiste de un picturebox Y tres botones que nos permite ingresar a dos ventanas diferentes y uno de ellos nos permite salir de la aplicación:



Nuevo Usuario

en caso de que el usuario no este registrado se le dará click al botón Crear Nuevo usuario que desplegara la ventana para agregar un nuevo usuario esta ventana nos permite guardar los datos otorgados por el usuario en la base de datos para que en la siguiente vez el usuario dese volver a acceder ya están guardados sus datos



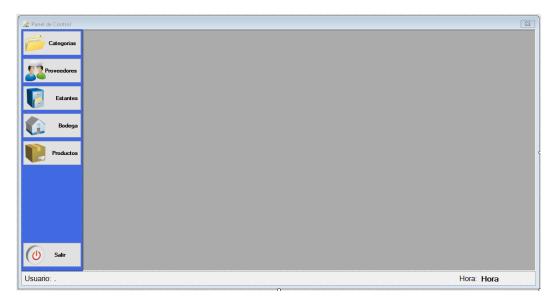
Login

En el caso de que el usuario ya este registrado entonces desplegara la ventana de **inicio de sesión** teniendo el usuario sus datos guardados nos permite acceder al panel de control del inventario



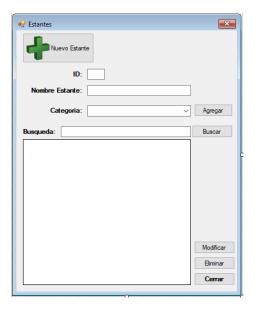
Panel de control

Mediante esta ventana se pueden ver los datos almacenados en la base de datos por medio de un Datagridview muestra las categorías almacenadas, los proveedores agregados, los estados, las bodegas y muestran la cantidad de productos que se encuentran en existencia.



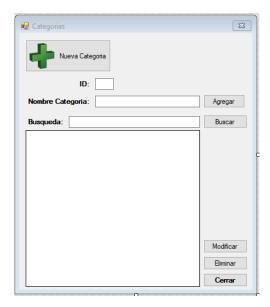
Estantes

Mediante este formulario se ingresan los datos para agregar un nuevo estante.



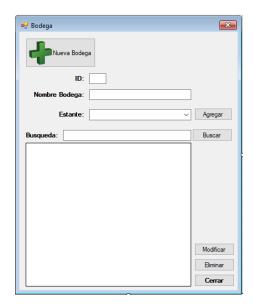
Categoría

Mediante este formulario se ingresan los datos para agregar una nueva categoría.



Bodega

Mediante este formulario se ingresan los datos para agregar una nueva Bodega.



Productos

Mediante este formulario se ingresan los datos para agregar una nuevo Producto.

