# DEYVID ANDRADE SILVA







## **CONTATO**

**ENDEREÇO** 

Rua ferreira e Costa, 26, Centro. Lavras, MG **TELEFONE** 

+55 (35) 98864-0906

**EMAIL** 

deyvidasilva@hotmail.com

## **PERFIL**

Meu combustível é a curiosidade, pra mim é comum deixar a criatividade tomar conta e me permitir criar coisas novas.

Eu entrei para o mundo do desenvolvimento com meu primeiro computador, comecei criando modificações de script pra jogos e pouco tempo depois já desenvolvia minhas primeiras aplicações para web e desktop.

Hoje, minha principal especialidade é no desenvolvimento de aplicativos para Android, tenho trabalhado com a tecnologia desde 2015. Inicialmente utilizando Java no desenvolvimento de aplicativos, no entanto, estou fazendo a transição para Kotlin.

# **EXPERIÊNCIA**

## DESENVOLVEDOR ANDROID / UX Designer

**SpotParty** 2016 - 2018

- Trabalhei com Java no desenvolvimento de um app de gestão e promoção de eventos.
- Trabalhei também com apis de pagamentos
- Realizei pesquisas de experiência de usuários

## **TECNOLOGIAS**

Algumas das tecnologias que estou familiarizado.



### **HABILIDADES**

Algumas das habilidades que tenho adiquiridas.

Desenvolvimento Mobile (Android Nativo)

Desenvolvimento Desktop (Python/Java) Desenvolvimento Web (Fullstack)

Metodologias Ágeis (SCRUM) Desenvolvimento de APIs (Restfull/Flask)

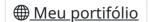
# **SOFT-SKILLS**

Algumas das habilidades comportamentais.



# PORTIFÓLIO DE PROJETOS

Onde você pode conferir alguns dos meus projetos:





# **EDUCAÇÃO**

#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVAS

Bacharelado em Sistemas de Informação (Em andamento) 2018 - Presente

- Minicurso: Introdução ao Capture The Flag (Segurança da informação).
- Núcleo de Estudos: Núcleo de Estudos em Empreendedorismo (NEEMP).
  - Coordenador de projetos
  - Equipe de Treinamentos
    - **Treinamento ministrado:** Introdução a Ferramenta Trello (Autoral)
    - Treinamento ministrado: Diretrizes para Falar Bem Em Público
    - Treinamento ministrado: Mindset (Inteligência emocinal)
    - Treinamento ministrado: Introdução ao Scrum

#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

#### INCUBADORA DE EMPRESAS DE BASE TECNOLOGICA (NIDUSTEC) 2016 - 2018

• Programa de Pré-incubação de empresas.

#### **UDEMY**

#### **Machine Learning**

2017 - 2017

• Machine Learning e Data Science em python

#### **UDACITY**

#### **Material Design**

2016 - 2016

• Material Design para Desenvolvedores Android

#### **INATEL**

#### Desenvolvimento de Jogos Digitais

2014 - 2014

• Introdução a Desenvolvimento de Jogos com a ferramenta Unity 3d

#### **PRONATEC**

#### Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

2013 - 2015

- Introdução a programação e desenvolvimento de sistemas
- C#,MySql,HTML5, CSS, PHP

#### **BRASIL TREINA**

#### Curso de Projetista

2012 - 2013

- Design e modelagem 2D/3D
- 3d Studio Max
- Autocad

#### **MICROLINS**

Curso técnico em montagem e manutenção de computadores 2011 - 2011

- Montagem
- Formatação

# **CONQUISTAS**

- Liderança: Eleito Coordenador de Proejtos no NEEMP, 2023 (Núcleo de Estudos em Empreendedorismo da UFLA).
- **⊈ Empresa Destaque:** Startup Spot Party, 2017-2018 (Incubadora de empresas de base tecnológica da UNIFAL).
- **© Comissão organizadora:** VI SACIC, 2016 (Semana Acadêmica da Ciência da Computação UNIFAL)
- **♀ Apresentação de projeto:** Escola Iracema Rodrigues, Machado MG, 2016. (Grupo DWS)
- **♀ Apresentação:** Projeto Do Voice Chat, 2015. (Trabalho de Conclusão de Curso Técnico)
- **Equipe vencedora:** Projeto 'Do Horror', um jogo de terror, 2012. (Feira cultural da Escola Estadual Américo Dias Pereira).