

Deyvid Andrade Silva

Contato: (35) 98864-0906 – deyvid-asilva@hotmail.com

Endereço: Rua Ferreira e Costa, 76, Lavras - MG

Portfólio em: <https://deyvidandrades.github.io/>

RESUMO

Olá, sou um desenvolvedor de softwares altamente focado com seis anos de experiência em uma variedade de aplicações de diversas plataformas e com quatro anos de experiência desenvolvendo para a plataforma Android. Além disso, sou mantenedor do grupo Do World Softwares, co-fundador da startup Spot Party, entusiasta da segurança da informação e ciência de dados.

Organizado, metódico e criativo, procuro manter um ritmo de codificação sólida e desenvolver softwares confiáveis.

HABILIDADES

Tenho conhecimento em aplicações desktop, móveis, web e api's. E um amplo conhecimento no desenvolvimento de aplicativos na plataforma Android, e um conhecimento inicial de frameworks híbridos também para o desenvolvimento móvel.

Desenvolvimento Android

- Muito bem familiarizado com Google Play Developer Console;
- Rest;
- User Experience;
- Material Design;
- Metodologias de desenvolvimento rápido;
- Firebase;
- API's: Geolocalização, Zching api (Código barras/QR/Astec), Picasso, Facebook api, Google Maps API.

Linguagens de programação, ferramentas e frameworks

- **Linguagens de programação:** Java, Python, C++;
- **Linguagens de script:** HTML/ CSS/ Java Script/ PHP;
- **Bases de dados:** Firebase / Sql;
- **Frameworks:** Bootstrap 4, IONIC;
- **IDE'S:** Android Studio, Spyder, NetBeans;
- **Fluxo de trabalho:** Trello, Git.

EXPERIÊNCIA

DESENVOLVEDOR ANDROID / UX MASTER

SPOT PARTY

Julho 2018 – 2018

- Pesquisa e desenvolvimento
- Experiência do usuário
- UI
- Base de dados

DIRETOR

SPOT PARTY

Outubro 2017 – Julho 2018

- Gestão de pessoas; de recursos; visão da empresa; metodologias de desenvolvimento.

DESENVOLVEDOR ANDROID

SPOT PARTY

Novembro 2016 - Outubro 2017

- Desenvolvimento
- Rest
- Apis

DESENVOLVEDOR/ MANTENEDOR

GRUPO DO WORLD SOFTWARES

Novembro 2013 - Presente

- Desenvolvimento

EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS

BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Agosto 2018 - Presente

- Núcleo de estudos de Processamento de Linguagem natural e Inteligência artificial.
- Minicurso: Introdução ao Capture The Flag (Segurança da informação).

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

INCUBADORA DE EMPRESAS DE BASE TECNOLÓGICA (NIDUSTEC)

Outubro 2017 - Março 2018

- Programa de Pré-incubação de empresas.

UDEMY

MACHINE LEARNING

Julho 2017 - Outubro 2017

- Machine Learning e Data Science em Python.

INSTITUTO NACIONAL DE TELECOMUNICAÇÕES - INATEL

JOGOS DIGITAIS (INCITEL)

Maio 2014

- Introdução a Desenvolvimento de Jogos com a ferramenta Unity 3d.
- Unity 3d.

PRONATEC

CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO

Novembro 2013 - Janeiro 2015

- Introdução à programação e desenvolvimento de sistemas.

- Tecnologias: C#, MySql, HTML 5, CSS 3, PHP.

BRASIL TREINA

PROJETISTA

Agosto 2011 – Julho 2012

- Design e modelagem 2d/3d;
- 3d Studio Max;
- AutoCAD.

PROJETOS PESSOAIS

Work in Progress (WIP): Projeto em progresso.

MINHA ROTINA

Outubro 2018 – WIP

- App de gestão de tarefas diárias. Gerencie suas tarefas pessoais e de trabalho em um só lugar.

OSI 4

Junho 2017 - WIP

- Assistente pessoal com implementação de redes neurais artificiais e aprendizado de máquina.

SPOT PARTY

Novembro 2016 – WIP

- Plataforma de venda, gestão e promoção de eventos.

BLACKBIRD

Mai 2015 - Fevereiro 2017

- Conheça pessoas que estão a poucos metros de você, converse e se conecte as redes sociais.

ZUNE SOCIAL

Julho 2014 - Junho 2015

- A ideia inicial dos fundadores era que o Zune fosse uma alternativa às outras redes sociais, com a limitação de convites para o site.

DO VOICE CHAT

Novembro 2014 - Janeiro 2015

- Aplicativo que permite a comunicação de voz e texto a curta distância sem uso de conexão com a internet.

DO BROWSER

Setembro 2013 - Junho 2015

- O Do Browser 10 é um navegador gratuito para Windows.

PRÊMIOS E CONQUISTAS

- Empresa Destaque: Startup Spot Party (Incubadora de empresas de base tecnológica da UNIFAL 2017-2018).
- Comissão organizadora: VI SACIC (Semana Acadêmica da Ciência da Computação - UNIFAL)
- Apresentação: Escola Iracema Rodrigues, Machado MG, 2016. (Grupo Do World Softwares)
- Apresentação: Projeto Do Voice Chat, 2015. (Trabalho de Conclusão de Curso Técnico)
- Projeto Vencedor: Projeto Do Horror, um jogo de terror. (Feira cultural da Escola Estadual Américo Dias Pereira em 2012).