

Projeto da disciplina Banco de dados

2015.1 - III Unidade

Professor Hertz Wilton

1. Resumo

Este projeto tem o objetivo de integrar os conceitos abordados nas unidades anteriores em uma aplicação prática que abrange as etapas de desenvolvimento de um banco de dados relacional. Os artefatos serão definidos e entregues, de acordo com os prazos, através da ferramenta de gestão de projetos redmine, disponível em: www.classe.ct.ufrn.br/redmine. Após a conclusão desta etapa os projetos serão apresentados por cada equipe que é composta por dois alunos. Na etapa de construção física será utilizado o banco de dados mysql.

2. Etapas do projeto

Etapa 1. Modelo conceitual

O modelo conceitual é gerado a partir da especificação dos requisitos que são registrados em um documento de requisitos. Este documento será construído de acordo com um formato que pode ser encontrado na seção documentos do redmine.

O objetivo desta etapa é identificar as funcionalidades e expectativas do usuário em relação ao banco de dados a ser construído. Exemplos: consultas, atualizações, inserções e exclusões além, de acesso e recuperação das informações principais.

A partir dos temas de cada equipe serão construídos os seguintes artefatos:

- Documento de requisitos
 - Define o escopo, necessidade e funções do banco de dados.
- Diagrama de casos de uso - UML
 - Identifica e registra: Atores e Funcionalidades do banco de dados

- Identificação e registro das entidades e suas relações.

Etapa 2. Modelo lógico

O objetivo desta etapa é a geração do esquema lógico correspondente ao modelo conceitual. Neste projeto será utilizado o modelo relacional. A implementação desta etapa será realizada através do processo de normalização composto pelas formas normais:

- 1ª Forma normal
- 2ª Forma normal
- 3ª Forma normal

O modelo será apresentado através do seguinte diagrama UML

- Diagrama de classes - UML

Etapa 3. Modelo físico

O modelo físico é a descrição e implementação do banco de dados com a utilização do mysql, descreve as estruturas de armazenamento e métodos de acesso utilizados para efetivamente realizar a manipulação dos dados (acesso e recuperação de informações).

- Criação do esquema
 - Tabelas
- Criação das estruturas de manipulação de informações
 - Queries, Views
- Inserção de dados de exemplo no banco.

3. Datas importantes

19/05: Início do projeto

02/06: Entrega do projeto

09/05: Recuperação

16/06: Finalização da disciplina

4. Observações.

- Os artefatos serão entregues, exclusivamente, através da ferramenta de gestão de projetos redmine.
- Atenção para os modelos de documentos indicados no redmine.