

# Documento de diseño de videojuego (GDD)

## Nombre del videojuego

Templo's Trial

## Género

Plataformas 2D

## Jugadores

1 jugador

-----

## Especificaciones técnicas del videojuego

### Tipo de gráficos

2D pixel art

### Vista

2D

### Plataforma

PC

### Lenguaje de programación

Unity, C#

# Concepto

## Descripción general del videojuego

"Templo's Trial" es un emocionante juego de plataformas 2D que lleva a los jugadores a una inmersiva aventura a través de una selva exuberante y misteriosa. El juego sigue la historia de un joven y valiente héroe indígena llamado K'umu, quien se embarca en una misión para salvar a su tribu de un inminente desastre cataclísmico.

## Esquema de juego

### Opciones de juego

Selección de niveles y, opciones de sonido.

### Resumen de la historia

En lo profundo del corazón de la selva se encuentra un templo oculto conocido como el "Templo del Equilibrio Eterno". La leyenda cuenta que dentro de esta antigua estructura, un poderoso artefacto llamado el "Amuleto de Harmonia" guarda la clave para evitar un cataclismo que amenaza con destruir la tierra y a su gente.

K'umu debe enfrentar desafiantes obstáculos y resolver enigmas ancestrales mientras recorre las intrincadas mazmorras del templo. A medida que avanza, deberá recolectar luces para desbloquear el acceso a las cámaras más profundas y peligrosas. Sin embargo, no estará solo en esta búsqueda, ya que espíritus guardianes ancestrales lo acompañarán y le otorgarán habilidades especiales para superar obstáculos y enemigos.

Cada nivel del templo presenta un conjunto único de trampas, acertijos y enemigos feroces que pondrán a prueba la destreza y astucia de K'umu. A lo largo de la aventura, se descubrirán secretos ocultos sobre la historia de su tribu y la importancia del Amuleto de Harmonia.

El destino de la tribu y de toda la selva está en manos de K'umu. ¿Será capaz de completar con éxito el Templo's Trial, enfrentar la inminente catástrofe y asegurar la supervivencia de su pueblo?

¡Es hora de descubrirlo y embarcarse en esta emocionante y mística odisea!

## Modos

Fácil y difícil

## Elementos del juego

**Personaje Jugable:** El jugador asumiría el papel de K'umu, el joven indígena enmascarado, quien sería ágil y capaz de realizar habilidades especiales a lo largo del juego.

**Mundos y Niveles:** El juego se desarrollaría en una selva exuberante y misteriosa, llena de paisajes hermosos y peligrosos. Cada nivel estaría diseñado para representar una parte única del Templo del Equilibrio Eterno, con sus propios desafíos y acertijos.

**Plataformas y Desafíos:** El juego se centraría en la jugabilidad de plataformas, donde K'umu tendría que saltar, esquivar y superar obstáculos mortales mientras explora los intrincados niveles del templo. Habría trampas peligrosas, como lanzas, pinchos, fosos profundos y plataformas en movimiento.

**Luces y Recolección:** K'umu deberá recolectar luces esparcidas por los niveles del templo. Estas luces podrían otorgar puntos, desbloquear contenido adicional o ser necesarios para avanzar de nivel.

**Habilidades Especiales:** A medida que avanza, K'umu sería bendecido por los espíritus guardianes ancestrales que le otorgarían habilidades especiales. Por ejemplo, podría obtener un salto doble, la capacidad de caminar sobre agua o una invulnerabilidad temporal.

**Enemigos y Jefes:** A lo largo del juego, K'umu se enfrentaría a diversos enemigos, como criaturas de la selva y guardianes místicos que protegen el templo. Cada nivel culminaría en un emocionante enfrentamiento contra un jefe único y desafiante.

**Historia y Narrativa:** La trama se desarrollaría a medida que K'umu descubre la historia de su tribu y la importancia del Amuleto de Harmonia para salvar a su gente. La narrativa se presentaría a través de secuencias animadas o diálogos con otros personajes.

**Estilo Visual y Ambientación:** El juego podría tener un estilo artístico vibrante y detallado, con gráficos de alta calidad que representen la belleza de la selva y la majestuosidad del templo.

**Música y Sonido:** La música ambiental y los efectos de sonido complementarían la atmósfera del juego, creando una experiencia inmersiva y emocionante para los jugadores.

## Niveles

### Nivel 1: Bosque Esmeralda

Este es el nivel inicial del juego, ubicado en la frondosa selva que rodea el Templo del Equilibrio Eterno. El Bosque Esmeralda es un lugar exuberante pero peligroso, lleno de vegetación densa y altas cascadas. K'umu deberá enfrentar una variedad de desafíos de plataformas, como trepar a lianas, saltar sobre plataformas móviles y evitar trampas de lanzas ocultas entre la vegetación.

### Nivel 2: Criptas Subterráneas

Descendiendo más profundo en el templo, K'umu se adentrará en las oscuras Criptas Subterráneas. Este nivel presenta un ambiente lúgubre y misterioso, con antorchas parpadeantes y pasajes estrechos. Aquí, el héroe enfrentará acertijos basados en la simetría y la luz, donde deberá reflejar rayos de luz para abrir puertas y activar plataformas. Además, se encontrará con criaturas de las sombras que acechan en la oscuridad.

### Nivel 3: Jardines Ancestrales

En este nivel, K'umu alcanzará los Jardines Ancestrales, un lugar majestuoso lleno de flora exótica y cascadas resplandecientes. Aquí, los acertijos girarán en torno a la manipulación de la gravedad, permitiendo a K'umu cambiar su dirección de caída para alcanzar áreas previamente inaccesibles. En este nivel, deberá utilizar su habilidad especial de invulnerabilidad temporal para atravesar zonas de lava ardiente y evitar trampas mortales. Al llegar a la cima de los jardines, se enfrentará a un imponente golem de piedra, el guardián final del Amuleto de Harmonía.

## Controles

Teclas de dirección, adelante y atrás para avanzar o retroceder.

Espacio para saltar.

## Diseño

### Definición del diseño del videojuego

#### Jugabilidad y Mecánicas:

**Plataformas y Habilidades:** La jugabilidad se enfoca en las plataformas, con niveles que requieren saltos precisos y habilidades para esquivar trampas mortales y superar obstáculos.

**Habilidades Especiales:** K'umu adquiere habilidades especiales de los espíritus guardianes, como el Salto de Liana, Caminar sobre Agua e Invulnerabilidad Temporal, que le ayudan a superar desafíos únicos en cada nivel.

**Resolución de Acertijos:** Los niveles están repletos de acertijos y rompecabezas que K'umu debe resolver utilizando la lógica, la observación y sus habilidades especiales para avanzar en el juego.

### **Ambientación y Arte:**

**Escenarios Detallados:** El diseño artístico presenta escenarios vibrantes y detallados que capturan la belleza de la selva, los interiores del templo y sus misteriosos jardines.

**Animaciones Fluidas:** Los movimientos del personaje, las animaciones de las trampas y los efectos visuales están cuidadosamente diseñados para ofrecer una experiencia visual atractiva y fluida.

### **Narrativa y Progresión:**

**Historia Emocionante:** La trama se desarrolla a medida que K'umu explora el templo, desvelando los secretos de su tribu y la importancia del Amuleto de Harmonia.

**Progresión Gradual:** Los niveles aumentan en complejidad y desafío a medida que K'umu adquiere nuevas habilidades y enfrenta enemigos más formidables.

### **Enemigos y Jefes:**

**Diversidad de Enemigos:** A lo largo del juego, K'umu se enfrenta a una variedad de enemigos, desde criaturas de la selva hasta guardianes místicos del templo.

**Épicos Enfrentamientos con Jefes:** Cada nivel culmina en un emocionante enfrentamiento contra un jefe único y desafiante que pone a prueba las habilidades del jugador.

### **Música y Sonido:**

**Ambiente Inmersivo:** La música y los efectos de sonido crean una atmósfera inmersiva, ajustándose según la situación para realzar la experiencia del jugador.

### **Meta y Logros:**

**Recolección de Tesoros:** El jugador recolecta tesoros y reliquias en cada nivel, lo que puede otorgar puntos y desbloquear contenido adicional.

**Desbloqueo de Habilidades:** Al completar ciertos desafíos, el jugador desbloquea habilidades especiales que mejoran la jugabilidad.

El diseño del videojuego "Templo's Trial" tiene como objetivo brindar una experiencia emocionante y gratificante a los jugadores, con desafíos inteligentes, una narrativa atractiva y un entorno visual cautivador. Con cada nivel y acertijo

superado, los jugadores estarán inmersos en una odisea mística mientras ayudan a K'umu a salvar a su tribu y desvelar los secretos del templo ancestral.

## **Técnicas de gamificación**

### **Sistema de Puntuación:**

Implementa un sistema de puntuación para cada nivel en función del tiempo que tarda el jugador en completarlo, la cantidad de tesoros recolectados y los enemigos derrotados. Los puntajes más altos pueden mostrarse en una tabla de clasificación en línea, lo que fomentará la competencia amistosa entre los jugadores.

### **Niveles Ocultos o Secretos:**

Agrega niveles ocultos o secretos que los jugadores puedan descubrir mediante la resolución de acertijos o al cumplir ciertas condiciones en el juego. Estos niveles adicionales pueden ofrecer recompensas especiales y desafíos únicos.

## **Flujo del videojuego**

### **Introducción:**

K'umu, un joven indígena, se embarca en una misión para salvar a su tribu del cataclismo. Se le encarga encontrar el Amuleto de Harmonia, que puede detener la catástrofe.

### **Niveles:**

a. Bosque Esmeralda: K'umu comienza su aventura en la selva, aprende el Salto de Liana y supera obstáculos en su camino. b. Criptas Subterráneas: K'umu explora el templo y resuelve acertijos, adquiriendo el poder de Caminar sobre Agua. c. Jardines Ancestrales: Enfrenta la manipulación de la gravedad y la invulnerabilidad temporal para derrotar al guardián final.

Climax: K'umu llega al Templo del Equilibrio Eterno, enfrenta desafíos finales y llega a la cámara central donde se encuentra el Amuleto de Harmonia.

Conclusión: K'umu regresa triunfante a su tribu, usa el amuleto para evitar el cataclismo y se convierte en un héroe legendario.

El flujo del juego está diseñado para ofrecer una experiencia emocionante y gratificante a medida que K'umu avanza en su búsqueda para salvar a su tribu. A lo largo de los niveles, enfrenta desafíos únicos y adquiere habilidades especiales que lo ayudarán a superar obstáculos y enemigos mientras se acerca al emocionante clímax y resuelve la catástrofe inminente.

## Interfaces de usuario

### Storyboard

templos trial

