

Documento de diseño de videojuego Reto 3D

Nombre del videojuego: EcoPower: Guardianes de la Naturaleza

Género: Juego de aventuras y estrategia

Jugadores: 1 jugador

Especificaciones técnicas del videojuego

Tipo de gráficos: Gráficos 3D de alta calidad para ofrecer una experiencia inmersiva.

Vista: Vista en tercera persona.

Plataforma: Disponible en PC.

Lenguaje de programación: Unity (motor de juego), C# (lenguaje de programación).

Concepto

Descripción general del videojuego: EcoPower: Guardianes de la Naturaleza es un juego de aventuras en el que los jugadores asumen el papel de un mago con el poder de recolectar y preservar recursos naturales clave para impulsar la generación de energía limpia y sostenible. El juego se desarrolla en un mundo mágico lleno de desafíos y peligros ambientales. Los jugadores deben resolver rompecabezas, superar obstáculos y luchar contra enemigos mientras protegen la naturaleza.

Esquema de juego: Los jugadores recorren tres niveles diferentes, cada uno centrado en la recolección y preservación de un recurso natural clave. Cada nivel presenta desafíos únicos y rompecabezas relacionados con el recurso en cuestión.

Opciones de juego

- Modo de historia: Los jugadores siguen una narrativa lineal mientras completan misiones y avanzan en la historia.
- Modo de desafío: Los jugadores pueden enfrentarse a desafíos específicos en cada nivel para ganar recompensas adicionales.
- Modo multijugador cooperativo (opcional): Los jugadores pueden unirse a otros magos en línea para colaborar en la preservación de la naturaleza.

Resumen de la historia

En un mundo donde la magia y la tecnología se entrelazan, la fuente de energía más poderosa proviene de recursos naturales mágicos. El protagonista, un mago elegido por la naturaleza, debe emprender un viaje para recolectar y proteger estos recursos de la corrupción que amenaza con destruir el equilibrio del mundo. A medida que avanza, descubre una conspiración que amenaza con sumir al mundo en la oscuridad y la contaminación.

Modos

- Nivel 1: Cristales de sol
- Nivel 2: Agua purificante
- Nivel 3: Fuego vigorizante

Elementos del juego

Niveles: Cada nivel tiene un entorno único y desafíos relacionados con el recurso natural que se encuentra en ese nivel.

Controles:

- Movimiento del personaje: Joystick o teclas de dirección.
- Magia y habilidades: Botones asignados para lanzar hechizos y habilidades mágicas.
- Interacción con el entorno: Botón de acción para recolectar recursos y resolver rompecabezas.

Diseño

Definición del diseño del videojuego: El diseño se centra en la preservación de la naturaleza y la resolución de problemas ambientales. Los jugadores deben utilizar la magia y la estrategia para proteger los recursos naturales y derrotar a los enemigos que amenazan con contaminarlos.

Técnicas de gamificación: Puntuación basada en la eficiencia en la recolección y preservación de recursos naturales. Desbloqueo de habilidades mágicas y mejoras a medida que los jugadores avanzan.

Flujo del videojuego: Los jugadores avanzan a través de los niveles, enfrentando desafíos crecientes y descubriendo la historia detrás de la corrupción de los recursos naturales. Se premia la estrategia y el uso inteligente de las habilidades mágicas.