# 一：日志接口说明

## 1：接口调用路径

*http://datacenter.longzupoker.com:8888/datacenter/dataCenter/dataCenterLogDispatch.html*

## 2：接口参数说明

*Json格式：*

*例如：*{"logType":"4","appId":"000","game\_stop\_time":1495593229154,"mid":"4","game\_start\_time":1495593229154,"createRoomTime":1495593229154,"playWay":"三人组ttt"}

## 3：账单日志接口

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 默认值 | 类型 |  |
| mid | 用户id |  | integer |  |
| appId | 应用ID |  | varchar |  |
| appVersion | 应用版本号 |  | varchar |  |
| *terminalType* | 终端类型 |  | varchar |  |
| *channelId* | 渠道ID |  | varchar |  |
| logType | 日志类型 | **1** | *varchar* |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| pay\_time | 支付时间 |  | date |  |
| pay\_way | 支付方式 |  | varchar |  |
| pay\_amount | 支付金额 |  | float |  |

## 4：新增用户日志接口

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 默认值 | 类型 |  |
| mid | 用户id |  | integer |  |
| appId | 应用ID |  | varchar |  |
| appVersion | 应用版本号 |  | varchar |  |
| *terminalType* | 终端类型 |  | varchar |  |
| *channelId* | 渠道ID |  | varchar |  |
| logType | 日志类型 | **2** | *varchar* |  |
| createTime | 注册时间 |  | *date* |  |

## **5：用户登录日志接口**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 默认值 | 类型 |  |
| mid | 用户id |  | integer |  |
| appId | 应用ID |  | varchar |  |
| appVersion | 应用版本号 |  | varchar |  |
| *terminalType* | 终端类型 |  | varchar |  |
| *channelId* | 渠道ID |  | varchar |  |
| logType | 日志类型 | **3** | *varchar* |  |
| loginTime | 登录时间 |  | *date* |  |
| Ip | 登录ip地址 |  | varchar |  |
| lgtm | 用户上次登录时间 |  | date |  |
| mtime | 用户注册时间 |  | date |  |

## 6：在线在玩用户接口

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 默认值 | 类型 |  |
| mid | 用户id |  | integer |  |
| appId | 应用ID |  | varchar |  |
| *gameStartTime* | 游戏开始时间 |  | date |  |
| *gameStopTime* | 游戏结束时间 |  | date |  |
| *playId* | 玩法id |  |  |  |
| *playName* | *游戏玩法名称* |  | varchar |  |
| logType | 日志类型 | **4** | *varchar* |  |
| *terminalType* | 终端类型 |  | varchar | 默认gp值 |
| *channelId* | 渠道ID |  | varchar |  |
| *appVersion* | 应用版本号 |  | varchar |  |
| *ip* | 用户登录ip地址 |  | varchar |  |

## 7：创建房间接口

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 默认值 | 类型 |  |
| mid | 用户id |  | integer |  |
| appId | 应用ID |  | varchar |  |
| *createRoomTime* | 房间创建时间 |  | date |  |
| *playId* | 玩法id |  |  |  |
| *playName* | 游戏玩法名称 |  | varchar |  |
| logType | 日志类型 | **5** | *varchar* |  |
| playNum | 局数 |  | integer |  |
| gold | 金币/房卡 |  | Integer |  |

# 二：接口签名

1. 参数说明

参数：params

数字签名编码：signCode(当前时间戳)

密钥:key

第一步：生成签名值。取待发送消息体json字串params，将params与时间戳 signCode，私钥key拼接计算其md5值，结果值取大写值即为sign。

数字签名：sign = MD5(params + signCode +key).toUpperCase()

1. **请求时设置header**

method.addHeader("sign",sign);

method.addHeader("signCode",signCode);

