



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Curso de Ciência da Computação  
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II  
Profs.: Felipe Domingos da Cunha, Max do Val Machado e  
Rodrigo Richard Gomes

## Laboratório 03

---

1. **Sequência Espelho** - Imprimir números em sequência é uma tarefa relativamente simples. Mas, e quando se trata de uma sequência espelho? Trata-se de uma sequência que possui um número de início e um número de fim, e todos os números entre estes, inclusive estes, são dispostos em uma sequência crescente, sem espaços e, em seguida, esta sequência é projetada de forma invertida, como um reflexo no espelho. Por exemplo, se a sequência for de 7 a 12, o resultado ficaria 789101112211101987

Escreva um programa que, dados dois números inteiros, imprima a respectiva sequência espelho.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 5	1234554321
10 13	1011121331211101
98 101	98991001011010019989
FIM	