

# Database-struktur

SpillerOgRom			
Oversikt spiller og rom ved avslutning			
Unik ID	Navn på spiller	Navn på rom	Har accessories
INT(Automatisk)	VARCHAR(15)	VARCHAR(20)	Boolean
	Leon	deadRoom()	Nei
	Thomas	showBones()	Ja
	Alex	bagScene()	Ja
	Mikolaj		

SpillerGjenstander		
	Oversikt spiller sine gjenstander	
Navn på spiller	Navn på accessories	Antall accessories
VARCHAR(15)	VARCHAR(10)	INT(5)
Thomas	Kniv	1
Alex	Kniv	1