

|ESQUEMA PARA REALIZAR TAREA NO. 1 |

1. Cuál es la diferencia entre informática y computadora?

La informática es la ciencia que estudia el tratamiento automático de la información mediante sistemas computacionales, abarcando desde la programación y el diseño de software hasta la gestión de redes, bases de datos y seguridad digital. En cambio, una computadora es el dispositivo físico que permite ejecutar esos procesos informáticos: una máquina capaz de recibir, procesar, almacenar y mostrar datos. En resumen, la informática es el conocimiento y la disciplina, mientras que la computadora es la herramienta que se utiliza para aplicar ese conocimiento.

2. ¿Datos e información, explique su diferencia?

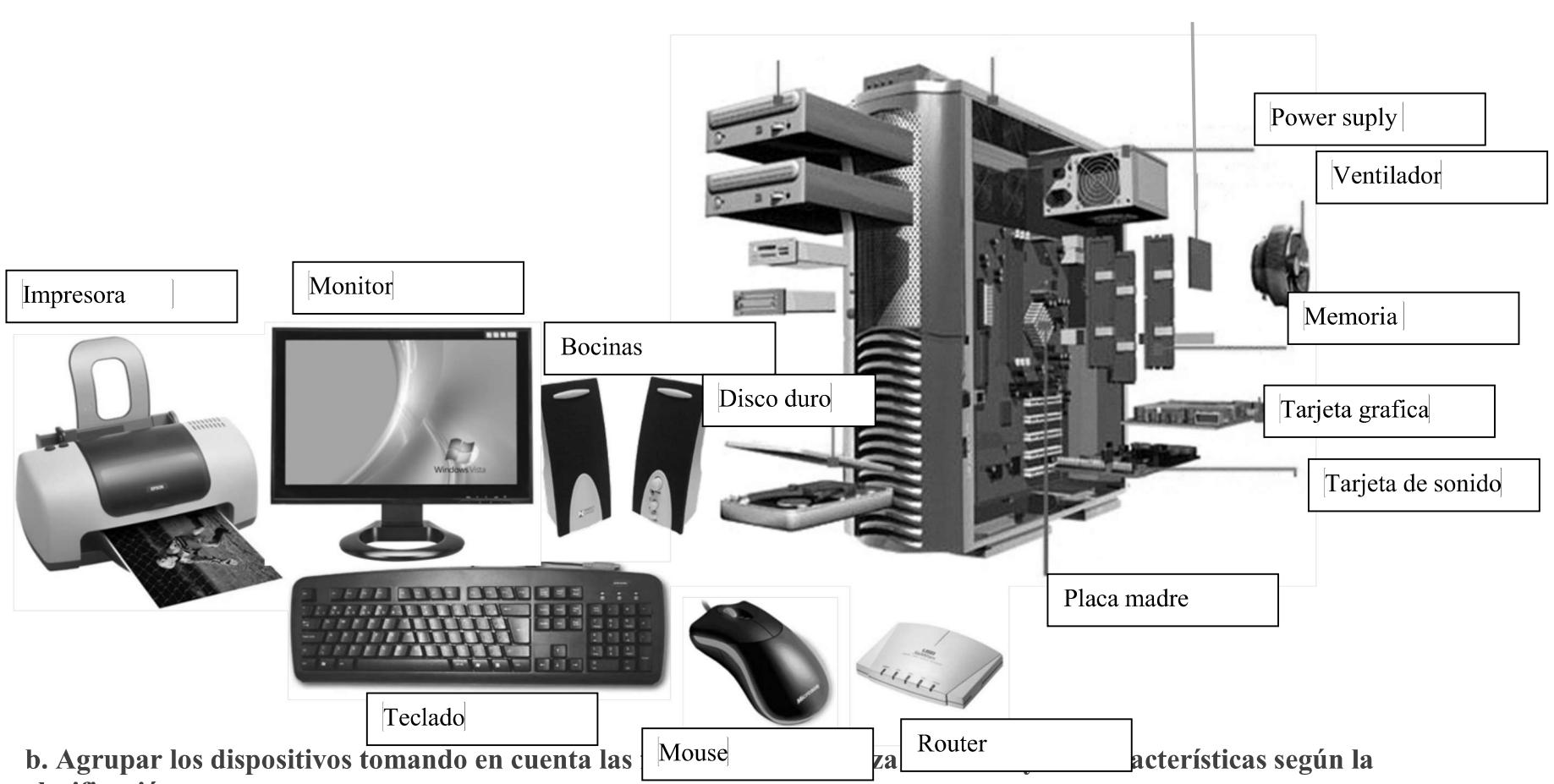
En el contexto de la informática, los datos son elementos básicos, sin procesar, que representan hechos, cifras o símbolos — como números, palabras o códigos— que por sí solos no tienen significado completo. Por ejemplo, una lista de temperaturas o nombres sin contexto son simplemente datos. Cuando estos datos se procesan, organizan y analizan mediante sistemas informáticos, se convierten en información, es decir, en contenido útil y significativo que permite tomar decisiones, resolver problemas o comunicar ideas. Así, la informática se encarga de transformar datos en información mediante el uso de algoritmos, software y computadoras, facilitando la automatización y optimización de tareas en diversos campos.

Sigue en la próxima página

3. Complete el esquema atendiendo a las siguientes indicaciones:

a) Colocar el nombre de cada dispositivo dentro del cuadrito correspondiente

Unidad de CD	case	CPU
---------------------	-------------	------------



b. Agrupar los dispositivos tomando en cuenta las características según la clasificación que ya conocen:

CLASIFICACION	DISPOSITIVO
---------------	-------------

Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Teclado • Mouse • Power supply
Procesamiento	<ul style="list-style-type: none"> • Unidad Central de Procesamiento (CPU) • Memoria RAM • Tarjeta gráfica (GPU) • Tarjeta de sonido • Placa base (Motherboard) • Unidad de CD
Salida	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor • Impresora • Altavoces
Almacenamiento	<ul style="list-style-type: none"> • Disco duro • Memoria ram

2. La clasificación de las computadoras fue dividida en categorías. Describa cada una de estas categorías y cuales los tipos computadora que le corresponden. Ver el Material de lectura de la unidad 1 en el apartado de Recursos de Aprendizaje

Las computadoras se clasifican por su capacidad en las siguientes categorías:

◊ **Supercomputadoras**

- Las más poderosas y costosas.

- Procesan grandes cantidades de datos.
- Usadas en aplicaciones científicas y cálculos complejos.
- Instituciones universitarias y centros de investigación las utilizan.

◊ **Mainframes (Macrocomputadoras)**

- Utilizadas por grandes compañías u organizaciones.
- Permiten acceso simultáneo a muchos usuarios mediante terminales.
- Ejemplo típico: bancos.

◊ **Minicomputadoras**

- Computadoras medianas.
- Menor capacidad que las mainframes.
- Usadas en universidades.

◊ **Microcomputadoras (PC)**

- Las más pequeñas.
- Uso personal y en negocios.
- Tipos:

3. Mencione 3 aportes destacados en cada una de las generaciones de computadoras. Ver video disponible al final del documento en el Material de lectura de la unidad 1 ubicado en el apartado de Recursos de Aprendizaje

Según el documento, los detalles completos están en los videos enlazados al final del material. Sin embargo, aquí tienes un resumen general de los aportes más comunes por generación:

Primera Generación (1940s–1950s)

- Uso de tubos al vacío.
- Lenguaje de máquina.
- Computadoras grandes y costosas.

Segunda Generación (1950s–1960s)

- Uso de transistores.
- Lenguajes de programación como COBOL y FORTRAN.
- Menor tamaño y mayor velocidad.

Tercera Generación (1960s–1970s)

- Uso de circuitos integrados.
- Multiprogramación.
- Interfaces más amigables.

Cuarta Generación (1970s–presente)

- Uso de microprocesadores.
- Aparición de computadoras personales (PC).
- Integración de redes y sistemas operativos avanzados.