pretrained noisy positions y (kpc) x (kpc) z (kpc) counts counts 0000 counts z (kpc) x (kpc) -4 -2 -2 -4 y (kpc) y (kpc) z (kpc) x (kpc) -2 -2 -4 -4 x (kpc) y (kpc) z (kpc) **-**2 **-**2 -4 -4