# Sistemas Operativos de Grado en Ing. de Computadores

Departamento de Automática

Curso 2025/26



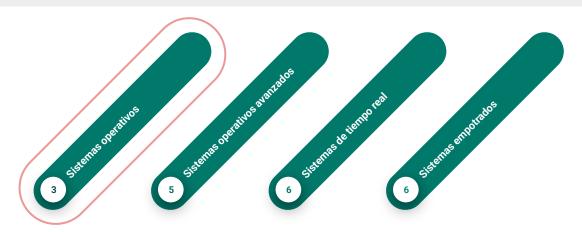




#### Índice

- Características generales
- Programación de contenidos
- Normas generales
- Evaluación
  - Evaluación continua
  - Renuncia a evaluación continua
- Plataforma de cuestionarios
- Bibliografía

#### Características generales



# • Pre-requisitos:

- Fundamentos de programación
- Fundamentos de tecnología de computadores
- Estructura y organización de computadores

Visión general

#### **Sistemas Operativos**

Introducción
Estructura del sistema operativo
Procesos e hilos
Sincronización
Planificación de la CPU

#### Sistemas Operativos Avanzados

Gestión de memoria Memoria virtual Gestión de entrada-salida Sistema de archivos

Parte téorica (1/5)

- Parte 1: Introducción
  - Introducción a la asignatura
  - Conceptos básicos de arquitectura de computadores
  - Evolución histórica de los sistemas operativos
- Temporización: 3 horas

Evaluación mediante prueba tipo test

Parte téorica (2/5)

- Parte 2: Estructura del sistema operativo
  - Descripción funcional y estructural del sistema operativo
  - El núcleo del sistema operativo
  - Mecanismo de llamadas al sistema
- Temporización: 4 horas

Evaluación mediante prueba tipo test

Parte téorica (3/5)

- Parte 3: Procesos e hilos
  - Programas y procesos
  - Mapa de memoria de un proceso
  - Creación de procesos
  - Hilos
- Temporización: 4 horas + 4 horas de problemas
- Evaluación mediante prueba tipo test

Parte téorica (4/5)

- Parte 4: Sincronización
  - Procesos cooperantes
  - Condiciones de carrera
  - Sección crítica
  - Semáforos
- Temporización: 2 horas
- Evaluación mediante prueba tipo test

Parte téorica (5/5)

- Parte 5: Planificación del uso de CPU
  - Concepto de planificación
  - Tipos de planificadores
  - Políticas de planificación
  - Conceptos de prioridad y requisa
  - Casos de uso: Linux y Windows.
- Temporización: 4 horas + 4 horas de problemas
- Evaluación mediante prueba tipo test

Visión general Parte teórica Parte práctica (laboratorio)

#### Programación de contenidos

Parte práctica (1/5)

- Bloque de lab. 1: La consola de Linux
  - Sistema de archivos
  - Órdenes
  - Entrada/salida
- Temporización: 4 horas
- Evaluación mediante prueba tipo test

Visión general Parte teórica Parte práctica (laboratorio)

#### Programación de contenidos

Parte práctica (2/5)

- Bloque de lab. 2: Simulador de una arquitectura de 16 bits
  - Introducción al simulador
  - Interrupciones y entrada/salida
  - Llamadas al sistema y excepciones
- Temporización: 6 horas
- Evaluación mediante prueba tipo test

Sitio web: <a href="https://parraman.github.io/asm-simulator/">https://parraman.github.io/asm-simulator/</a>

Proyecto github (código fuente): <a href="https://parraman.github.io/asm-simulator/">https://parraman.github.io/asm-simulator/</a>

Parte práctica (3/5)

- Bloque de lab. 3: Entorno de desarrollo Linux
  - Edición de textos (vim)
  - Ciclo de creación de un programa
  - La herramienta Make
- Temporización: 4 horas
- Prerrequisito: Manejo de la consola de Linux

Evaluación mediante prueba tipo test

Parte práctica (4/5)

- Bloque de lab. 4: Introducción a git
  - Conceptos generales
  - El servicio de almacenamiento GitHub
- Temporización: 2 horas

Evaluación mediante prueba tipo test

Parte práctica (5/5)

- Bloque de lab. 5: Programación con llamadas al sistema
  - Creación de procesos
  - Ejecución de programas
  - Comunicación entre procesos
  - Sincronización entre procesos
- Temporización: 8 horas
- Prerrequisitos:
  - Lenguaje C y manejo de la consola de Linux
- Evaluación mediante prueba tipo test

#### Tutorías (1/2)

- Horario de tutorías (David Fernández):
  - Lunes de 11.00 a 12.00
  - Miércoles de 11.00 a 13.00
- Las tutorías se harán previa petición
- Contacto:
  - Correo electrónico: <u>david.fernandezb@uah.es</u>
  - Despacho E-315

# Tutorías (2/2)

- Horario de tutorías (Mario Cobos):
  - Miércoles de 10.00 a 12.00
- Las tutorías se harán previa petición
- Contacto:
  - Correo electrónico: mario.cobos@uah.es
  - Aula Virtual
  - Laboratorio E21

#### Plataforma web de la asignatura

Entorno docente web basado en Blackboard™

https://uah.blackboard.com

- A través del entorno:
  - Se publicarán los materiales de la asignatura
  - Se realizarán las pruebas de evaluación
  - Se notificarán posibles noticias o cambios
- Las comunicaciones enviadas a través del entorno se considerarán vinculantes y suficientes

# Grupo de laboratorio

Grupo A1 - EL6

Martes de **08.00 a 10.00** 

Grupo A2 - EL6

Martes de **10.00 a 12.00** 

Grupo A3 - EL4

Martes de **10.00 a 12.00** 

Grupo A4 - EL6

Martes de **15.00 a 17.00** 

- La elección de grupo se hará a través del entorno Blackboard™
- Es **obligatorio** apuntarse en alguno de los grupos de laboratorio
  - Plazo: una semana desde la presentación
- El laboratorio comienza la semana del 15 de septiembre

#### Evaluación continua

- Actividades de evaluación teórica (25% de la nota final)
  - T1: Test temas 1 y 2 (10% de la nota final)
  - T2: Test temas 3, 4 y 5 (15% de la nota final)
- Actividades de evaluación práctica (40% de la nota final)
  - PL1: Test Bloques de lab. 1 y 2 (20% de la nota final)
  - PL2: Test Bloques de lab. 3, 4 y 5 (20% de la nota final)
- Prueba teórico-práctica (35% de la nota final)
  - Resolución de problemas
  - Fecha fijada por la Escuela Politécnica

Evaluación continua

Renuncia a evaluación continua

#### Evaluación continua

Pruebas de evaluación intermedia

1	1	/1	11	Ĺ	12	n	2	Б
		/		1	_	u	Z	J

Prueba de evaluación

Test de teoría T1 Temas 1 y 2

Lugar y hora:

A determinar

Prueba de evaluación

Test de laboratorio PL1 Bloques Lab. 1 y 2

Lugar y hora:

A determinar

16/11/2025

Prueba de evaluación

Test de teoría T2 Temas 3, 4 y 5

Lugar y hora:

A determinar

Prueba de evaluación

Test de laboratorio

PL2 Bloque Lab. 3, 4 y 5

Lugar y hora:

A determinar

#### Renuncia a evaluación continua

- Es necesario solicitarlo por escrito a la Escuela Politécnica
- Actividades de evaluación teórico-práctica (60% de la nota final)
  - o Prueba única de tipo test Partes 1, 2, 3, 4 y 5 (25% de la nota final)
  - Prueba teórico-práctica (35% de la nota final)
- Actividades de evaluación práctica (40% de la nota final)
  - Prueba tipo test Bloques de lab. 1, 2, 3, 4 y 5
- En caso de no superar la evaluación continua o la final, se podrá realizar una evaluación extraordinaria
  - Tendrá el mismo formato que la prueba de evaluación no continua
  - Se permite guardar la nota de laboratorio de la evaluación continua de la convocatoria en curso
    - > Si se opta por hacer el test, se pierde la nota de la ev. continua

#### Plataforma de cuestionarios

- Durante las clases se propondrán distintos cuestionarios que se contestarán en línea a través del ordenador o el teléfono móvil
- Se utilizará la plataforma wooclap
  - Código del evento: FMEYGK
- Serán preguntas relacionadas con el tema que se está impartiendo (e.g. preguntas de test de años anteriores)
- Tendrán carácter anónimo y no serán evaluables

#### Bibliografía recomendada

- Sebastián Sánchez. Sistemas Operativos. Segunda edición.
   Universidad de Alcalá Servicio de Publicaciones, 2005
- A. S. Tanenbaum. Sistemas Operativos Modernos. Tercera edición.
   Prentice Hall, 2009
- William Stallings. Operating Systems: Internals and Design Principles. Octava edición. Pearson, 2014.
- A. S. Tanenbaum y A. S. Woodhull. Operating Systems Design and Implementation. Pearson, 2009.
- William Stallings. Computer organization and architecture. Décima edición. Pearson, 2015