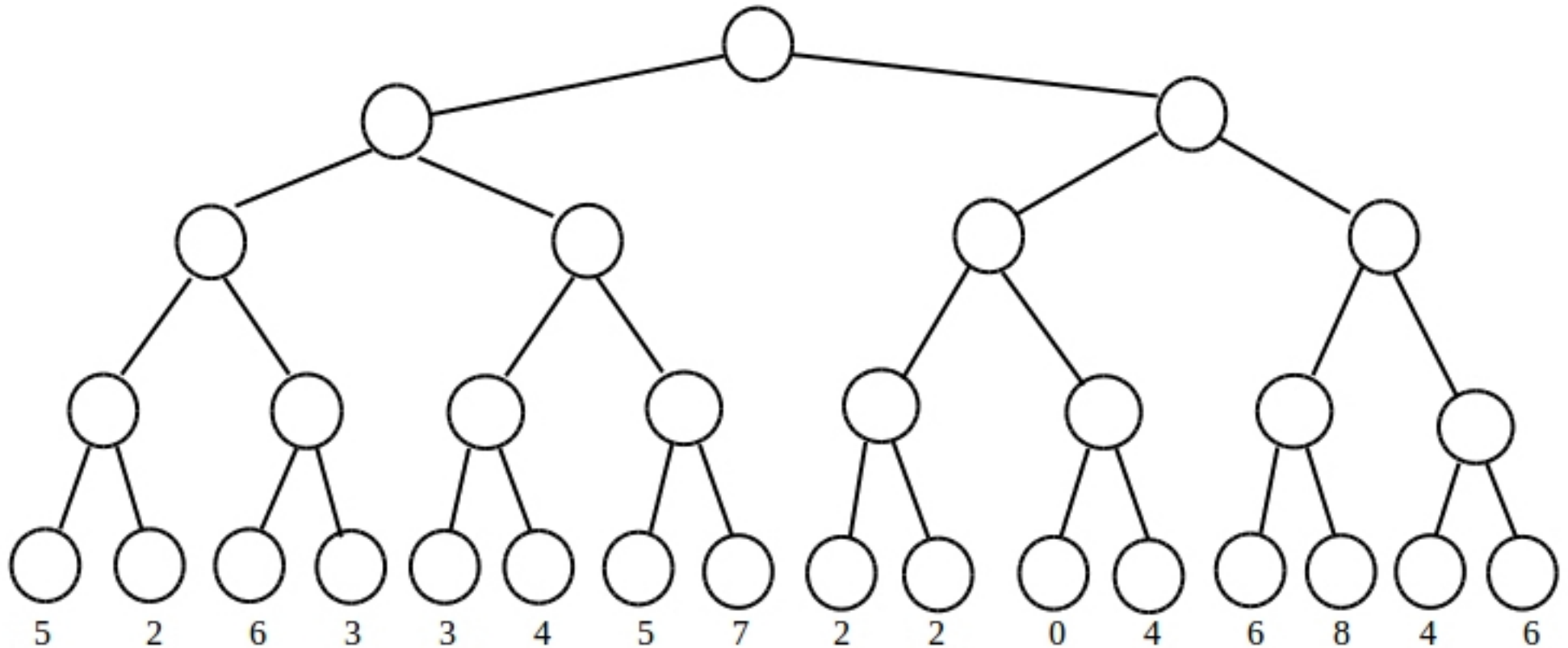


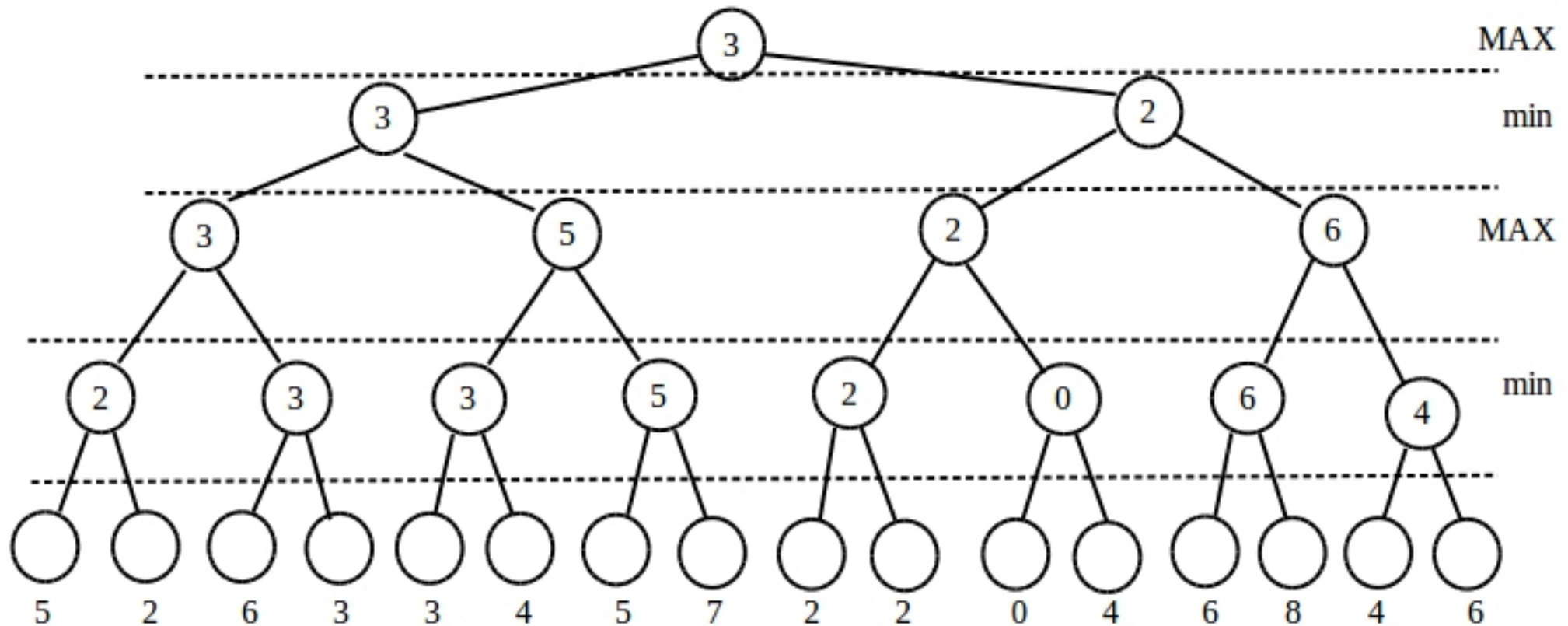
Inteligencia Artificial

Búsqueda adversarial y Árboles de juegos: Solución ejercicios

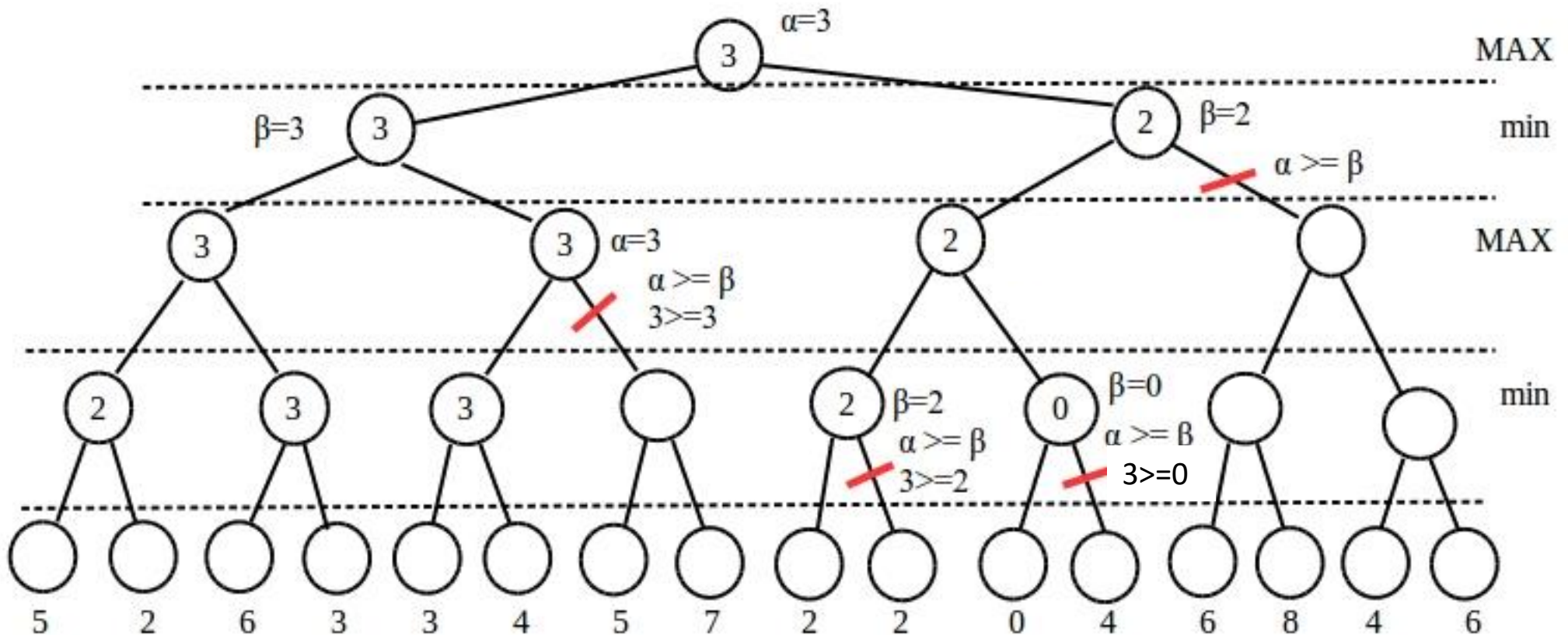
Ejercicios: MiniMax y $\alpha - \beta$



Solución: MiniMax

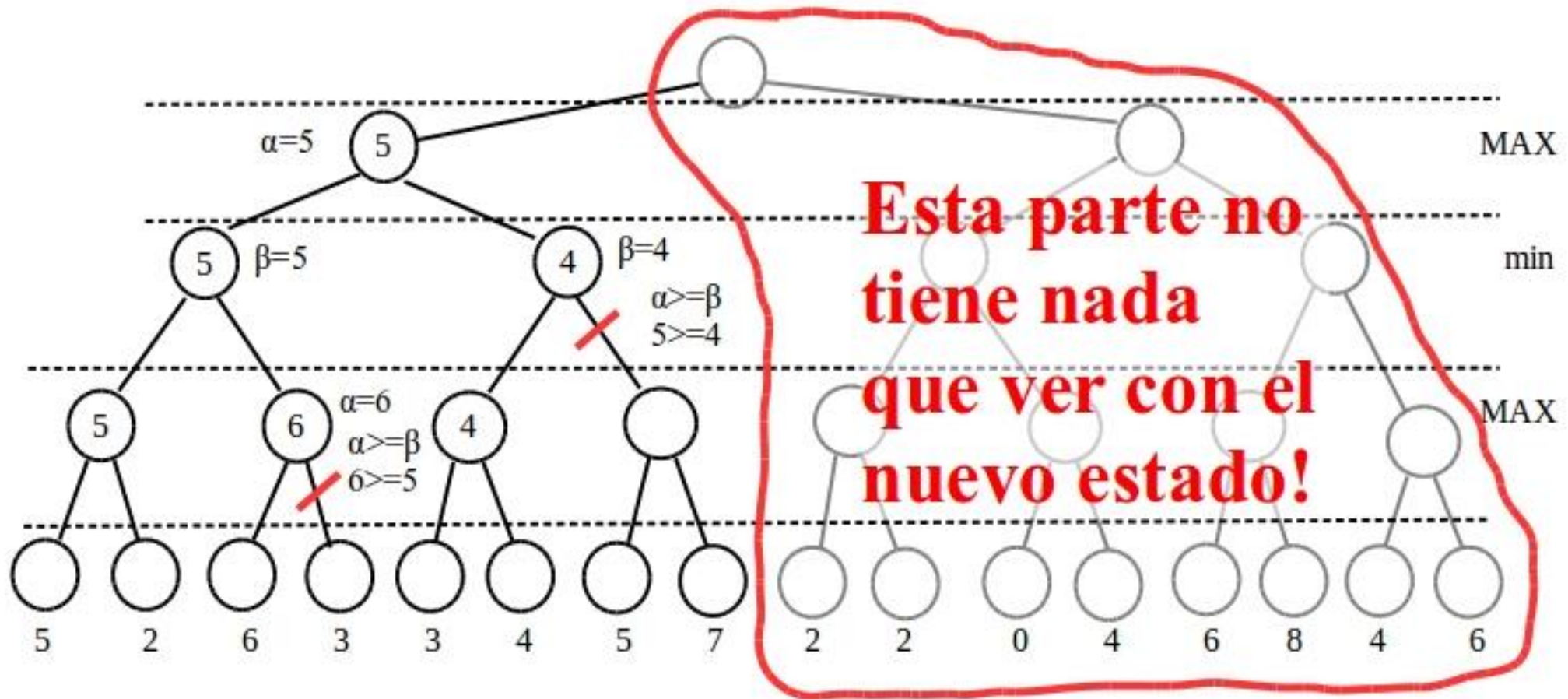


Solución: $\alpha - \beta$

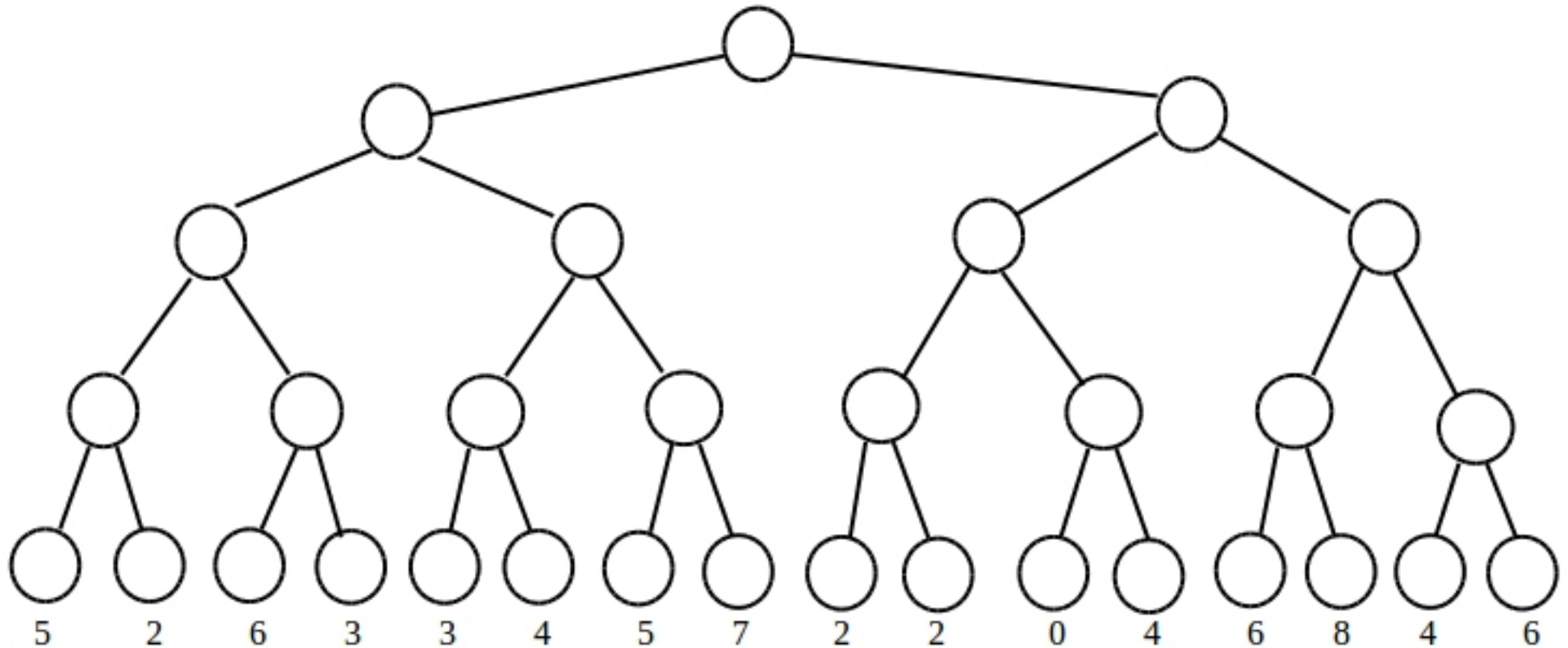


- Teniendo en cuenta tu elección ... y que el oponente utiliza la misma función de evaluación (heurístico), cual sería el movimiento que haría el oponente?

Solución: $\alpha - \beta$



Ejercicios: MiniMax con 3 jugadores?



Solución: MiniMax con 3 jugadores

