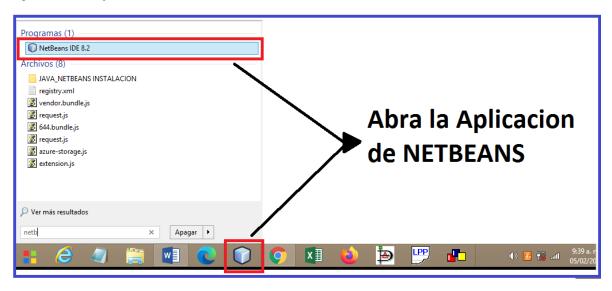
## MI PRIMER PROGRAMA JAVA

## **Ejecute la Aplicación NETBEANS**



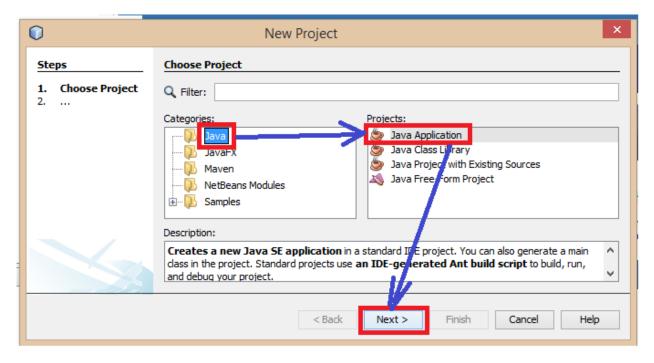
## Primer programa en Java con NetBeans

Para desarrollar un programa en Java con NetBeans se debe crear un proyecto, para lo cual, tras abrir el programa se debe elegir la opción *Proyecto Nuevo* del menú *Archivo*, o bien hacer clic en el **botón de la barra de herramientas** similar al que aparece en dicho menú.



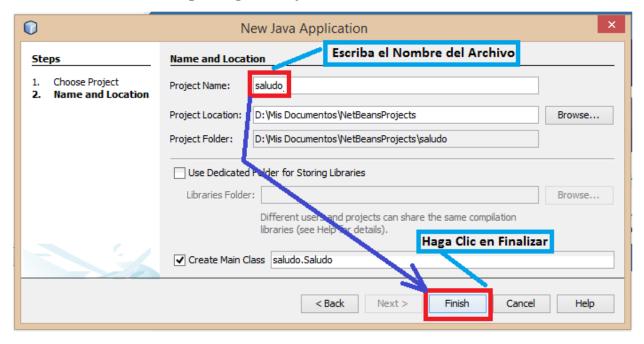
En función del tipo de distribución de NetBeans descargado e instalado, aparece un listado de tipos de Proyectos que se pueden crear, los cuales aparecen agrupados en Categorías.

Para crear un programa básico en Java, para ser utilizado bajo el Símbolo del sistema o el Terminal, hay que seleccionar la *Categoría Java* y el tipo de *Proyecto* debe ser *Aplicación Java*.



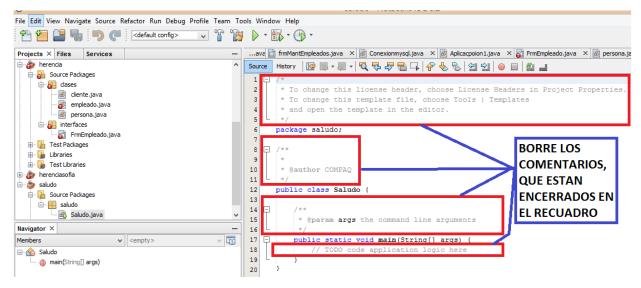
Tras hacer clic en el botón Siguiente comenzará el asistente que permite crear un proyecto del tipo seleccionado.

En primer lugar, se especifica el nombre del proyecto a crear dentro del cuadro de texto *Nombre del proyecto*. Es lo único que debe modificarse en esta ventana de diálogo. Para este ejemplo se ha indicado el nombre *HolaMundo*. En este nombre se pueden utilizar espacios, aunque posteriormente los archivos que se crean serán eliminados o sustituidos por el guión bajo.



Tan sólo con eso comenzará el proceso de creación del nuevo proyecto tras hacer clic en el botón *Terminar*. El progreso de la creación del proyecto puede observarse en la barra que aparece en la parte inferior, el cual, una vez finalizado, dará paso al entorno de desarrollo donde se deberá escribir el código del programa.

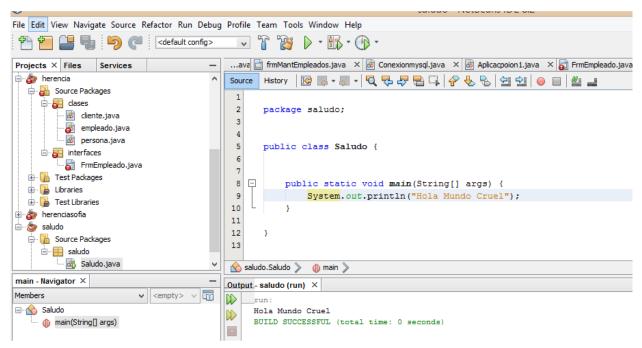
Borre los comentarios para empezar a digitar el Código



El código fuente de la aplicación debe escribirse en el editor de textos de la parte derecha donde inicialmente aparece la siguiente plantilla sobre la que se puede escribir el resto del código:

Asi debe quedar sin los comentarios

```
...ava 📄 frmMantEmpleados.java 🗴 🚳 Conexionmysql.java 🗴 🚳 Aplicacpoion1.java 🗡 🚮 FrmEmpleado.java
            Source
1
 2
     package saludo;
 3
 4
5
     public class Saludo {
 6
7
8
   public static void main(String[] args) {
 9
         }
10
11
12
     }
13
😭 saludo.Saludo 📎
              main >
```



## EXPLICACION DE CADA LINEA DE CODIGO

