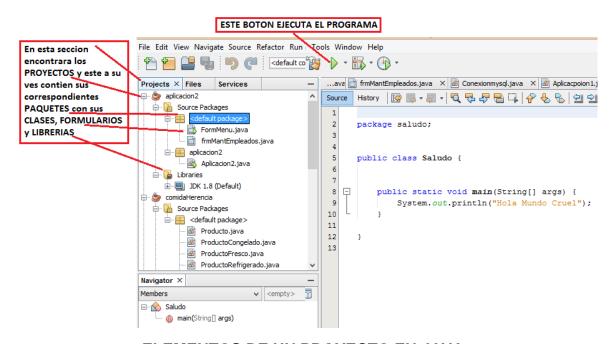


ENTORNO NETBEANS

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.



ELEMENTOS DE UN PROYECTO EN JAVA

Un proyecto Java podemos considerarlo como una serie de carpetas ordenadas y organizadas de acuerdo con una lógica para mantener organizado el código. Un proyecto suele constar de archivos . java, archivos . class y documentación.

Se representa asi: ICONO DEL PROYECTO

saludo

NOMBRE DEL PROYECTO

PACKAGE

En la programación, a menudo es útil agrupar piezas relacionadas de un programa. En Java, esto se puede lograr mediante el uso de paquetes.

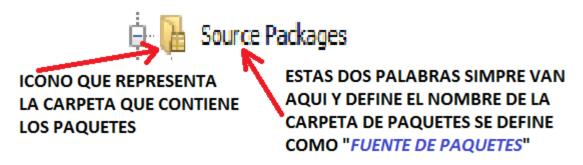
Un Paquete en Java es un contenedor de clases que permite agrupar las distintas partes de un programa y que por lo general tiene una funcionalidad y elementos comunes, definiendo la ubicación de dichas clases en un directorio de estructura jerárquica.

INSTRUCTOR: Ing. José Américo Valderrama Abril SENA-Regional Tolima, Centro Comercio y Servicios



En otras palabras, es como una carpeta donde se incluyen otros elemento que complementan el archivo JAVA

Se representa Asi:

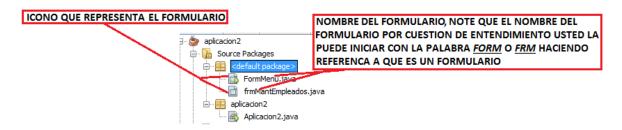


El paquete se Define Asi:



FORMULARIO

un **formulario** consta de un conjunto de campos de datos solicitados por un determinado programa, los cuales se almacenarán para su procesamiento y posterior uso.



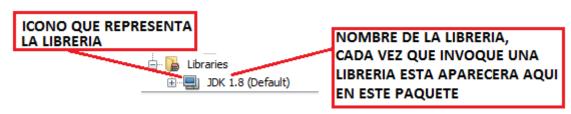
LIBRERIAS

En los paquetes también se incorporan loas Librería que son un conjunto de Clases que permiten hacer de la programación mas corta y de fácil uso ya que estas pueden ahorrar muchas líneas de código

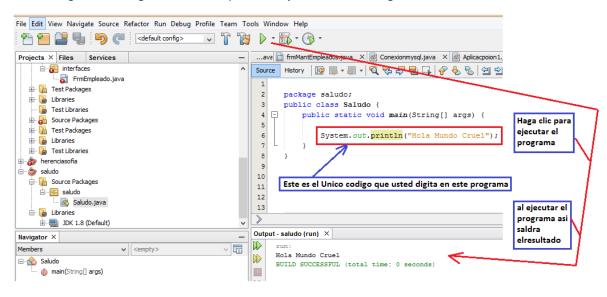
Las **librerías** en programación son aquellos paquetes creados por terceros que podemos agregar a nuestros proyectos para enriquecer el sistema o aprovechar ciertas funcionalidades

INSTRUCTOR: Ing. José Américo Valderrama Abril SENA-Regional Tolima, Centro Comercio y Servicios





Ahora digite el código, recuerde que Java ya crea un código automáticamente cuando



Explicación del Código

