

김종완

이메일: dfd1123@naver.com

연락처: +821088857406

처음 단순 퍼블리셔를 시작으로 백엔드와 프론트엔드를 같이 개발하는 웹개발자로 일을 해왔습니다.
동시에 웹과 앱 플랫폼을 제작해주는 개발사를 창업을 하여 그 기반으로 여러 업체들과 콜라보를 진행하면서
다양한 사업도 운영을 해본 경험이 있습니다.

여러 크고 작은 프로젝트와 사업을 진행해오면서 기획, 설계, 개발 등 개발자겸 pm 역할을 맡으며 개발팀/프로젝트들을
관리하게 되었고 덕분에 ux/ui의 중요성과 개발 기획이 얼마나 중요한지를 알게 되었습니다.

최근에는 AI 텍스트 유사도 검사나 OpenCV를 활용한 영상 처리 등을 공부하고 있으며 AWS를 이용한 서버구성, GA와
AMPLITUDE 같은 CRM 툴을 활용하여 트래킹한 데이터를 AWS GLUE를 활용해 AWS ATHENA에 통합하고 분석하
여 고객의 행동 패턴이나 적합한 마케팅 전략 구성, UI 개선 등의 작업을 진행해보기도 하였습니다.

현재는 패션/의류 관련 AI 솔루션을 보유하고 있는 업체의 API를 이용하여 더욱 정밀한 개인화 추천 큐레이션 기능을 개
발하고 있으며 하이브리드앱의 부족한 UI 퍼포먼스를 보강하기위해 Flutter로 하이브리드앱을 크로스플랫폼으로 리빌
딩 하는 작업을 진행하며 혼자 배워가고 있습니다.

제 나이에 비해 해왔던 프로젝트와 사업이 굉장히 많다는걸 잘 알고 있습니다. 끊임없이 도전해야 더 많은 걸 배울 수 있
을거라는 생각으로 다소 많은 프로젝트와 사업을 진행해왔습니다.

하지만 지금의 저는 지금까지 해왔던 경험 방식보다 제가 갖고 있는 능력을 더욱 깊고 탄탄하게 다져가며 더욱 많은 개발
자와 기획자, 디자이너들과 소통하며 좀 더 넓은 사고와 시야를 갖춰가고 싶습니다.
또한 회사에서 동료들과 함께 새로운 기술을 접목한 사이드 프로젝트 등을 진행하며 새로운 기술들도 많이 익혀나가고
싶습니다.

저는 제 자신을 '개발자' 라고 하기보다는 '프로젝트에 맞는 개발 방법과 디자인, 기획들을 같이 커뮤니케이션을 통해 소
통해나가는 개발자' 같지 않은 기획자이자 개발자' 라고 소개를 하고 싶습니다.

앞으로도 '지금의 상태에 만족하면 도태되는 길 밖에는 없다'라는 생각으로 새로운 기술이나 개발 방법, UX/UI를 공부
하고 있으며 항상 노력하고 정진하는 지금보다 내일이 더 나은 기획자/개발자가 되도록 노력하겠습니다.

경력

주식회사 동글
프론트엔드 개발자

2020.7 - 현재 재직중

- 입점몰 플랫폼 앱 '동글(ver 2.0)' 서비스 프론트엔드 유저버전과 가맹점 버전 모두 단독 개발
2020.7 - 2020.9
 1. 기획/설계
 - 동글1.0에서의 사용자 불편사항을 토대로 효율적인 UX/UI를 고려하여 와이어프레임 작성
 - 불필요한 소스 중복을 최소화하기 위해 기능별 모듈화 진행 (ducks 패턴)
 - 사용자 행동과 데이터 분석을 위한 사용할 CRM tool 정리
 - Retention을 높이기 위한 Remind 기능 기획

- 세션 유지시간을 늘리기 위한 상품 노출면을 증가
- 앱패키징시 네이티브 부분과 상호작용할 부분 정리 (fcm push, image select, DeepLink 등)
- 가맹점들이 상품을 쉽게 올리기를 위한 UI 재설계

2. 개발

- Jenkins를 활용하여 스테이징 서버에 자동 배포되도록 진행
- 전면적인 컴포넌트 재설계를 통한 리팩토링, 가상스크롤 구현, 캐시 메모리를 이용한 리렌더링 방지, 라우트 컴포넌트 동적 import로 request 횟수 최소화, Service Worker를 활용한 캐시 관리
- apache 서버에서 js나 css 등을 gzip 으로 압축하여 다운로드 용량을 축소
- webpack을 이용하여 entry를 여러개로 분리하여 브라우저 다운로드 속도 개선
- Native APP의 퍼포먼스를 최대한 Hybrid App에서도 구현하기 위해 Page Transition 효과 고도화
- 캐시를 적극적으로 활용하고 초기 랜더링시 발생하는 request 수 최소화, AWS S3를 활용하여 이미지 호스팅 서버 분리
- 앱 다운로드 수를 증가시키기 위해 특정 URL로 접속하면 APP설치 여부에 따라 Deeplink로 연결
- 비회원의 장바구니안 상품 정보나 찜한 상품의 정보를 localStorage에 저장하여 재접속 하더라도 데이터 유지

3. 주요성과

- 네트워크 트래픽 분산 등 동글 1.0버전 대비 어플리케이션의 속도를 약 2배 정도 향상
- 동글 2.0 버전을 런칭 후 월간 거래액이 최대 300% 성장
- 가맹점앱의 UI개선 및 디테일한 UX를 고려한 개발로 상품업로드 수 20% 증가
- 상품업로드수 증가와 비회원 활동 자유도 증가로 장바구니수 960% 증가, 상품 찜 수 240% 증가

4. 담당

기획, 개발(HTML5, SASS, ES6, Vue.js, Axios, PHP, Mysql, Laravel, Jenkins, AWS S3, AWS GLUE, AWS EC2, AWS ATHENA)

주식회사 포켓컴퍼니(커즈아이 합병)

2019.6 - 2020.4

기획전략이사&프론트엔드 개발자

● 웹 기반의 플랫폼 서비스 기획/개발 (프론트엔드 담당)

1. 진행했던 프로젝트

- 동글(Mall in Mall) 1.0 ver
- KT 5G 차세대 AR Maker CMS시스템 (프론트엔드만)
- 스포와이드 암호화폐 거래소
- 퍼주마 (주방 인테리어 공사 역경매 플랫폼)

2. 기획/설계

- 외주 개발이다보니 얼마나 효율적으로 프로젝트를 진행하느냐 보다는 납품기한을 최대한 지킨다가 더욱 중요하였기 때문에 에자일 방식보다는 워터폴 방식으로 프로젝트를 진행
- 개발자와 디자이너, 클라이언트 간의 원활한 커뮤니케이션을 위해 클라이언트의 요구사항을 1차적으로 정리
- 요구사항을 토대로 와이어프레임을 작성하면서 와이어프레임을 중심으로 소통 진행
- Aquery Tool을 이용해 ERD를 백엔드 개발자와 같이 설계
- 와이어프레임을 통한 클라이언트 및 내부 직원간의 더욱 원활한 커뮤니케이션 가능
- 불필요한 수정 횟수를 크게 줄여 작업 기간이 30 % 이상 단축 및 결과물의 완성도 향상

3. 개발

- 개발 파트에서 백엔드 API 개발 및 인프라 구성도 진행하였지만 프론트엔드 개발을 주로 담당
- 외부에서 들어오는 많은 양의 개발 프로젝트 의뢰로 리닝커브가 가장 짧은 vue.js를 활용하여 프론트엔드를 개발
- 스타일시트는 기획이나 디자인 시안 수정 등에 훨씬 더 잘 대처하도록 SCSS를 활용
- 초기에는 최대한 컴포넌트를 많이 분리하는 방식으로 개발을 진행하였다가 다른 프론트엔드 개발자가 투입 되었을때 유지보수에 많은 어려움이 생겨 컴포넌트를 큰 단위나 재사용이 많은 순으로 분리하여 작업
- 다른 프로젝트를 맡던 프론트 개발자가 해당 프로젝트에 투입 되더라도 큰 어려움 없이 유지보수를 진행
- 쿠키 저장 정보와 로컬스토리지 저장 정보를 상태 유지기간 기준으로 분리하여 디바이스별 상태 관리

4. 주요성과

- 합병 이후 기존 jquery를 활용하여 개발하던 방식에서 vue.js 프레임워크 도입
- 백엔드 개발자와 프론트 개발자 구분없이 ssr방식으로만 개발하던 방식에서 RESTful API을 통하여 백/프론트 개발을 분리
- 효율적인 업무 분담이 될 수 있도록 하였고 이를 통해 개발 기간을 30% 이상 단축
- 단축된 개발기간으로 테스트 기간을 더 많이 확보하여 개발 결과물의 완성도 크게 향상
- 동글 앱 런칭 이후 1개월동안 누적 다운로드수 1만 다운로드 기록
- 스포와이드 런칭 후 보름간 매출액 58억원 달성

5. 담당

기획, 개발(PHP, Node.js, Jquery, ES6, Vue.js, Ajax, Axios, Mysql, HTML5, CSS3, SCSS, Laravel)

주식회사 아이시디스(커즈아이 협력사업)

2018.5 - 2019.4

기획개발실/기획개발실장 & 웹개발자

● 암호화폐 관련 서비스 기획 및 개발(프론트엔드 담당)

1. 진행했던 프로젝트

- 웨어비츠(암호화폐 거래소) 개발
- 올코인페이(암호화폐 Pay 시스템) 개발
- 올코인월렛(멀티형 암호화폐 지갑 서비스) 개발
- 코인투스 (글로벌 암호화폐 거래소) 개발

2. 기획/설계

- 비트바이낸스와 업비트의 UI를 참고하여 UI 설계 진행
 - Aquery Tool을 이용해 ERD를 백엔드 개발자와 같이 설계
 - 멀티형 암호화폐 지갑 서비스 기획
 - 타거래소와 운영중인 거래소들의 거래 API를 연동하여 즉시 매도/매수가 가능하게끔 하여 암호화폐로 결제를 할 수 있는 페이지
- 시스템 기획

3. 개발

- 초기 핫월렛을 직접 구축하여 사용하던 방식에서 이더리움과 ERC20토큰은 Infura서비스를 활용하고 알트코인이나 비트코인은 비트고 서비스를 활용하여 핫월렛 운영 제안
- 기존 하드코딩된 소스에서 Laravel 프레임워크를 도입하여 MVC패턴으로 디자인 패턴을 새롭게 적용
- JQuery를 활용하여 프론트엔드를 개발하다가 러닝커브가 제일 적은 vue.js 도입
- Git을 활용한 형상관리(버전관리) 도입
- CloudFlare를 CDN서비스로 활용하고 Ddos 해킹 공격을 방지
- CSS3를 이용해 다양한 Transaction 효과를 구현하여 사용자 경험 개선
- 기존 PHP만을 활용한 소스에서 Node.js를 부분적으로 활용하여 socket통신을 통한 실시간 거래효과 반영

5. 주요성과

- 일본 도쿄에서 열린 2019년 도쿄빅사이트에 멀티형 암호화폐 지갑 서비스와 암호화폐 결제 시스템 전시
- 직접 코인 노드서버를 사설로 구축하여 운영할때 드는 서버비용을 타 서비스를 이용하도록 하여 운영 리소스와 비용을 50%이상 줄였으며 보안이 보다 강화
- vue.js 도입으로 DOM방식에서 Virtual DOM 방식으로 변경하면서 어플리케이션 렌더링 속도 증가
- MVC패턴 도입으로 난잡했던 소스를 유지보수가 더욱 용이하도록 개선
- Laravel 프레임워크 도입으로 기존 하드코딩된 프레임보다 보안성 강화
- Git 을 통해 버전관리를 진행하여 팀원간의 소스 관리 및 통합, 분업 시스템 구축

6. 담당

기획, 개발(PHP, Node.js, JQuery, Vue.js, Ajax, Mysql, HTML5, CSS3, Laravel)

커즈아이 대표

2017.11 - 2019.6

● 웹기반의 반응형 홈페이지/쇼핑몰/플랫폼 기획,영업,개발

1. 진행했던 프로젝트

- 취미 공유 플랫폼 하버링크 개발(탈잉과 유사)
- 부동산 중개 플랫폼 개발
- 텔루스아트(미술작품 전시 및 경매 플랫폼) 개발

2. 기획/설계

- 클라이언트의 요구사항과 레퍼런스를 토대로 디자이너와 디자인 시안 제작
- Aquery Tool을 이용해 ERD 설계

3. 개발

- 디자이너가 디자인시안과 같이 가이드 디자인을 만들어주면 가이드 디자인을 토대로 HTML과 CSS를 활용하여 퍼블리싱
- JQuery로 이벤트 효과 및 데이터 바인딩 개발
- 그누보드와 영카트5 등을 활용하여 개발
- 프론트와 백엔드를 나눠서 개발하지 않고 동기방식으로 구현
- 부분적으로 Ajax를 활용한 비동기 통신

5. 주요성과

- 디자인을 강조한 개발 결과물로 클라이언트 만족도 증가
- 개발 결과물의 퀄리티가 좋아서 바이럴 발생으로 매출액 증가
- 그누보드와 영카트5를 활용하여 기본적인 기능 개발을 하는 기간을 단축하여 빠르게 개발
- CSS3와 JQuery를 적극적으로 활용하여 타웹에이전시 대비 다이나믹한 개발 결과물 납품

6. 담당

기획, 개발(Html5, css3, jquerymobile, jquery, php, bootstrap, Ajax, Mysql)

이엑스아이티(EXIT)

2015.5 - 2017.7

개발팀/사원

● 입시 미술학원 관리 APP - 아트아카데미 개발 2016.5 - 2016.11

- 스마트 스쿨 프로젝트 성과 부진으로 직접 비즈니스 모델을 피봇팅하여 기획
- 기능명세, 스토리보드, 마인드맵, 목업 작성
- 블루투스 비콘을 활용한 출결관리부터 학생관리 작품갤러리, 수납관리 등의 기능 개발
- 로그인한 유저의 레벨에 따라 학생버전 어플리케이션, 강사버전 어플리케이션, 학부모버전 어플리케이션으로 나뉘게 구현
- 하이브리드앱 패키징 및 관리자페이지 개발
- 네이버대표이사상 수상

담당: 기획, 개발(Html5, css3, jquerymobile, jquery, php, bootstrap, Ajax, Json, Mysql)

● 동아대학교 2016 산학협력기술개발사업[첫걸음] - 비콘을 활용한 매칭 시스템 2016.1 - 2016.11

- 블루투스 비콘을 활용하여 팔찌를 제작
- 자신의 취미나 관심분야가 비슷한 이성을 어플리케이션을 통해서 매칭
- 프로젝트에서 안드로이드 개발을 도왔고 관리자페이지를 웹으로 개발하는 업무를 담당

담당: 기획, 개발(Html5, css3, jquerymobile, jquery, Ajax, Json)

● 동아대학교병원 리뉴얼 및 유지보수 2016.1 - 2017.4

- 동아대학교병원 홈페이지 리뉴얼을 프론트/백 모두 담당
- 웹페이지 보안 취약점 해결하였고 약 1년간 유지 보수를 진행

담당: 기획, 개발(Html5, css3, jquerymobile, jquery, Ajax, Json)

● 동아대학교창업선도대학 2015.5 - 2015.12

동아대학교에서 창업지원사업인 창업선도대학에 참가하여 초등학교부터 고등학교까지 블루투스 비콘을 활용한 출석관리 및 학생의 생활기록부와 교사의 교무수첩, 학생들의 상벌점 관리 등 학교관리프로그램인 스마트스쿨이라는 하이브리드 어플리케이션 개발에 참여 하였고 프론트엔드개발자로 참여

담당: 기획, 개발(Html, css, jquerymobile, Ajax, Json)

학력

동아대학교

2011.3 - 2018.2

컴퓨터공학과

C, C++, Java, Python, 웹개발 등을 교육 받았으며 주로 C나 Java를 활용하여 자료구조, OS, 알

고리즘을 중점적으로 교육 받았습니다.

수상 및 기타	2016 SW재능기부챌린지 2016.12 입시 미술학원 관리 시스템과 앱을 만들었으며 비콘과 NFC를 이용한 자동 출결 시스템, SNS기능 등을 넣어 개발을 진행하였고 IITP에서 주관하는 2016 SW재능기부챌린지에서 네이버대표이사상을 수상하였습니다.
	2016 동남권창업경진대회 2016.7 경남창조경제혁신센터에서 주관하는 동남권창업경진대회에서 아쉽게 3등을 하여 창의상을 수상하였습니다.

외국어	영어 일상회화
-----	-------------------

링크	https://github.com/dfd1123/portfolio https://drive.google.com/file/d/1qDCeq0wAaTNEUnhVg4j6XibfoA6PFwbA/view?usp=sharing
----	--