STORE-FI 개발 기능 명세서

STORE-FI

2019.08.19

목차

1. 개요

- 가. 개발 목표
- 나. 개발 항목
 - (1) 와이파이 사용자가 보는 광고 페이지
 - (2) 광고주 광고 등록 및 관리 페이지
 - (3) 영업사원 전용 관리페이지
 - (4) 가맹점 관리자 페이지
 - (5) 스토어파이 관리자페이지
 - (6) 스토어파이 홈페이지

2. STORE-FI 시스템 환경

3. 상세 개발 내용

- 가. 기본 기능
- 나. 광고 생성, 관리 기능
- 다. 결제카드 등록
- 라. 가맹점 광고 관리 기능
- 마. 영업사원(추천인) 수익 및 각종 관리 기능
- 바. 수익금 인출 기능
- 사. 결제모듈 연동
- 아. 나이스정보평가 간편본인인증 서비스
- 자. 단체 SMS/Email 전송 기능
- 차. 영상 스트리밍 및 15초 후 skip 기능
- 카. 최고 관리자 관리 기능

4. 개발 환경

- 가. 개발 언어
- 나. 개발 프레임워크
- 다. 개발 방법

5. 참고사이트

1. 개요

본 개발 기능 명세서는 STORE-FI가 런칭하고자 하는 서비스에 대한 프로그램 기능들을 명시 해놓은 기능 명세서이며 해당 서비스의 전체적인 프로그램 기능들과 서비스 시나리오 및 추진 방향을 기술한다.

가. 개발 목표

소상공인 와이파이 광고 서비스는 지금까지 어떠한 수익도 없이 무료로 와이파이를 제공하던 소상공인들이 고객들에게 무료 와이파이를 제공할 때 자신의 사업장 뿐만 아니라 다양한 광고들을 노출시켜 소상공인들에게 또 다른 부가적 수익 모델을 만들어주며 효과적인 마케팅 채널을 제공하여 주는 것을 목표로 한다. 이에 대한 서비스 개요 및 개발 목표는 다음과 같다.

- 기존의 무료 와이파이를 조금 더 활용하여 부가적 수익모델 제공
- 소상공인들에게 더욱 효과적인 마케팅 채널을 제공
- 자영업자들이 좀 더 객관적인 고객의 피드백을 받을 수 있는 채널 제공
- 추천인 제도를 도입하여 일반인도 누구나 해당 서비스를 소개하여 광고 수익 쉐어 가능

나. 개발 항목

(1) 와이파이 사용자가 보는 광고 페이지

- 처음 와이파이를 연결한 사용자(고객)에게 보여지는 광고 페이지
- 단순 포스터 이미지, 영상, 링크 이동, 설문조사 등의 광고 표출 방법이 존재
- 광고 영상 재생시 15초 후 와이파이 사용 가능

(2) 광고주 광고 등록 및 관리 페이지

- 가맹점(소상공인)이 아닌 사업자도 광고 등록이 가능
- 광고 등록/수정/삭제 기능 구현

(3) 영업사원 전용 관리페이지

- STORE-FI를 소상공인에게 추천하여 가맹점을 모집한 일반인에게 광고수익을 쉐어
- 가맹점을 모집한 일반인(영업사원)이 모집한 가맹점에 대한 광고 수익을 모니터링 및 관리

(4) 가맹점 관리자 페이지

- STORE-FI 서비스를 이용하는 가맹점(소상공인)이 자신의 업체 광고를 무료로 등록 및 관리

- 가맹점 자체 광고를 제외한 외부 광고 노출을 통한 광고 수익금 관리

(5) 스토어파이 관리자페이지

- STORE-FI 서비스에 가입한 모든 회원들을 관리
- 각종 이벤트나 쿠폰을 발행

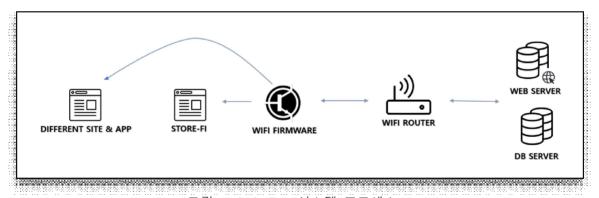
(6) 스토어파이 홈페이지

- STORE-FI에 대한 서비스 소개 페이지(랜딩페이지)
- 광고주, 가맹점, 영업사원 회원가입/로그인

2. STORE-FI 시스템 환경

본 프로젝트에서 개발되는 STORE-FI의 '소상공인 와이파이 광고 서비스'는 STORE-FI사에서 개발한 WIFI공유기 펌웨어를 활용하여 WIFI 연결을 한 디바이스의 MAC주소를 기준으로 처음 한번만 광고를 노출한다. 광고를 노출해주는 서비스는 OS의 영향을 받지 않는 웹기반으로 개발이 되어지며 비동기 방식으로 DB서버와 통신을 하여 광고 DATA를 가맹점주가 설정한 노출빈도로 내부광고와 외부광고를 노출시킨다.

이러한 내용의 시스템 구성에 대한 프로세스를 나타내면 아래와 같다.



[그림 1] STORE-FI 시스템 프로세스

3. 상세 개발 내용

가. 기본 기능

(1) 회원가입/로그인

- 스토어파이 홈페이지에서 광고주, 가맹점, 영업사원 각각 회원가입 및 로그인 가능
- 개인정보취급방침, 이용약관 등을 스토어파이 관리자페이지에서 작성/수정할 수 있도록 구현
- 광고주, 가맹점주는 사업자등록증 사본과 업체명, 업태, 업종, 사업장 주소를 입력
- 기본 입력 사항은 이름, 이메일 주소, 비밀번호, 전화번호, 프로필이미지, 집주소

(2) 개인정보 및 비밀번호 변경

- 각 모든 관리페이지에서 자신의 정보를 수정하고 비밀번호를 변경 가능하도록 구현

(3) 포인트 적립 및 사용

- 광고수익이 포인트로 적립
- 포인트는 일정 금액이 넘으면 현금으로 인출 신청 가능
- -포인트를 특정 유저에게 주거나 삭제할 수 있는 기능 구현

(4) 쿠폰 발행 및 사용

- 쿠폰 발행은 스토어파이 관리자페이지에서만 발행이 가능
- 쿠폰을 특정 유저에게 주거나 삭제할 수 있는 기능 구현
- 스토어파이 관리자페이지를 제외한 나머지 관리페이지에서 사용 가능

(5) 이벤트 관리

- 특정 기간동안 진행하는 이벤트를 생성하거나 수정 및 삭제 기능
- 광고주들에게만 진행하는 이벤트, 가맹점주들에게만 진행하는 이벤트, 영업사원들에게만 진행하는 이벤트 분리해서 생성할 수 있도록 구현
- 사용자가 보게 되는 광고노출 페이지는 제외

(6) 팝업 기능

- 특정 기간동안 보여지는 팝업을 생성하거나 수정 및 삭제 기능
- 광고주들에게만 보여지는 팝업, 가맹점주들에게만 보여지는 팝업, 영업사원들에게만 보여 지는 팝업 분리해서 생성할 수 있도록 구현
- 사용자가 보게 되는 광고노출 페이지는 제외

(7) 결제모듈 연동

- 광고비용을 충전 할 수 있는 결제모듈 연동(PG사는 추후 결정)
- 광고주, 가맹점주 관리 페이지에만 광고비 충전 기능 필요

(8) 수익금 인출 요청

- 광고주, 가맹점주, 영업사원 관리 페이지에 필요
- 자신의 광고 수익으로 들어온 포인트를 특정 금액 이상일 경우 인출 요청 가능

나. 광고 생성, 관리 기능

(1) 이미지 광고

- 포스터 이미지를 Background로 하고 그 중간에 '무료 와이파이 사용'이라는 버튼을 누르면 와이파이 사용가능
- 이미지 최대 2개 업로드 가능

(2) 영상 광고

- 영상이 재생되고 재생시간이 15초를 넘으면 skip가능
- Vimeo를 이용한 스트리밍 서비스 활용

(3) 링크 광고

- 등록된 링크로 redirect 시켜주는 광고

(4) 설문조사 방식 광고

- 광고주나 가맹점주가 만든 설문조사에 참여하면 와이파이 사용 가능

다. 결제카드 등록

- 광고주, 가맹점주 관리 페이지에만 광고비 충전 기능 필요
- 결제 카드 등록 후 한달마다 자동결제
- 자동 정기 결제가 가능하도록 구현

라. 가맹점 광고 관리 기능

- 가맹점이 광고 수익을 볼 수 있는 기능 구현
- 가맹점이 광고 등록을 할 수 있는 기능 구현
- 가맹점이 자신의 광고와 외부 광고의 노출 빈도를 설정 할 수 있는 기능 구현
- 연별, 월별, 일별 와이파이 사용자수 모니터링 기능 구현

마. 영업사원(추천인) 수익 및 각종 관리 기능

- 영업사원이 자신의 추천인 코드를 입력하고 가입한 가맹점들의 광고 수익을 쉐어 받을 수 있게 기능 구현
- 영업사원 자신의 수익 확인(공유기 비용의 10%/광고수익의 10%)
- 추천인으로 등록한 업체 리스트 확인하기

바. 수익금 인출 기능

- 광고주, 가맹점주, 영업사원 관리 페이지에 필요
- 자신의 광고 수익으로 들어온 포인트를 특정 금액 이상일 경우 인출 요청 가능

사. 결제모듈 연동

- 광고비용을 충전 할 수 있는 결제모듈 연동(PG사는 추후 결정)
- 광고주, 가맹점주 관리 페이지에만 광고비 충전 기능 필요

아. 나이스정보평가 간편본인인증 서비스

- 회원가입시 본인인증을 할 수 있도록 나이스정보평가에서 제공하는 본인인증 API 연동

자. 단체 SMS/Email 전송 기능

- 광고주, 가맹점주, 영업사원들에게 각각 분리해서 단체로 공지를 보낼 수 있는 단체 SMS/Email 전송 기능 구현

차. 최고 관리자 관리 기능

- 회원관리 기능(사용 정지,삭제 기능 포함)
- 업체 결제 현황 확인 기능
- 수익금 인출 요청 내역 확인 기능
- 등록된 광고를 노출 허용 시키는 컨펌 기능
- 회원 포인트 사용내역 확인
- 환불기능 필요

4. 개발 환경

가. 개발 언어

- PHP,, HTML5, CSS3, Javascript, Mysql

나. 개발 프레임워크

- Laravel, Codelgniter, Lumen 중 택1, Jquery

다. 개발 방법

- 사용자가 보게 되는 광고 노출 페이지는 비동기 방식으로 개발
- 그 외에 페이지는 개발사 기존 개발 방식대로 진행 가능
- Restful방식으로 개발 희망

5. 참고 사이트

- WiFine (http://www.wifine.co.kr/)
- freezm (http://freezm.net/)