

MUNDO MUSGO

Starter Set

Season 1

Tudo o que precisas para jogar a tua primeira sessão

Edição Plataforma Online

O que é Mundo Musgo?

Mundo Musgo é um jogo de interpretação de papéis ambientado num futuro subterrâneo. A humanidade sobrevive em cavernas e túneis, dependente de um fungo bioluminescente chamado Musgo. Nunca viste a superfície. Talvez ninguém vivo a tenha visto.

Jogas um personagem com um passado, motivações e medos. Junto com os outros jogadores e o GM, creates uma história. Não há ganhadores — há consequências.

O que precisas

A plataforma online trata dos dados e da ficha de personagem. Precisas de uma ligação à internet, um browser, e vontade de interpretar um personagem em situações difíceis.

Criar o teu Personagem

Quando entras na plataforma, introduz o teu nome e escolhe o teu assento. Clica em Editar Personagem para abrir a ficha. Preenche os campos de baixo para cima — começa pelo Antecedente, que define tudo o resto.

Atributos

Atributo	Valor	Descrição
Força (F)	8–20	Resistência física e combate. Começa entre 10 e 16
Musgo	0–5	Nível de impregnação pelo fungo. Começa em 0 ou 1
Linhagem	—	A tua origem: Limiar, Vector, Coligação, Independente
Virtude	—	O que defines como valor central. Uma palavra ou frase curta
Medo	—	O que te paralisa ou distorce o teu julgamento
Motivação	—	O que te faz continuar. Porque não desististe ainda
Background	—	A tua história antes do jogo começar. Usa a tabela D66

O Antecedente (Background)

O Background é a coisa mais importante da tua ficha. Define quem és, que conhecimentos tens, e o que as outras facções pensam de ti. Podes escrever o teu próprio, ou usar o botão D66 na plataforma para rolar um dos 36 antecedentes pré-definidos.

CONSELHO DE PERSONAGEM

Um bom Background levanta perguntas. Não diz o que fizeste — diz o que aconteceu que ainda não processaste completamente.

Tabela de Antecedentes — D66

Rola dois d6. O primeiro é a dezena, o segundo é a unidade. Por exemplo, 3 e 4 dá 34. Na plataforma, o botão D66 faz isto automaticamente.

D66	Antecedente
11	<i>Filho de um fiscal do Limiar que desapareceu na zona proibida</i>
12	<i>Ex-engenheiro de manutenção das condutas subterrâneas</i>
13	<i>Sobrevivente de uma purga Vector mal-executada</i>
14	<i>Estudante de biologia fungal que perdeu o financiamento</i>
15	<i>Mensageiro que conhece todos os túneis e atalhos</i>
16	<i>Filho de comerciante de esporos — a empresa faliu</i>
21	<i>Médico de campo que serviu os dois lados do conflito</i>
22	<i>Arqueólogo que encontrou algo que não devia ter encontrado</i>
23	<i>Jornalista cujos artigos foram censurados e arquivados</i>
24	<i>Ex-guarda da Coligação expulso por fazer perguntas</i>
25	<i>Cultivador independente de Musgo com técnica própria</i>
26	<i>Criança da guerra — cresceu entre refugiados das caves</i>
31	<i>Técnico de descontaminação que sabe o que o Limiar esconde</i>
32	<i>Músico itinerante que usa esporos em performance</i>
33	<i>Ex-investigador da Coligação convertido em dissidente</i>
34	<i>Contrabandista especializado em artefactos pré-Musgo</i>
35	<i>Enfermeira que viu os efeitos de longa duração do Musgo 4</i>
36	<i>Professor primário numa zona de exclusão evacuada</i>
41	<i>Mecânico de veículos subterrâneos com dívidas ao Vector</i>
42	<i>Filho de um Proto-Baelfungious — ou acredita que é</i>
43	<i>Espião duplo que já não sabe para quem trabalha</i>
44	<i>Bibliotecário guardião de registos proibidos pré-Coligação</i>
45	<i>Refugiado da superfície que viu o que está lá fora</i>
46	<i>Curandeiro tradicional em conflito com a medicina oficial</i>
51	<i>Cartógrafo que mapeou zonas que não constam nos arquivos</i>
52	<i>Piloto de drone desertado com acesso a imagens proibidas</i>
53	<i>Operário da linha de processamento de Musgo — automatizado</i>
54	<i>Advogado especializado em casos de exposição ao Musgo</i>
55	<i>Hacker que derrubou o sistema de controlo do Limiar por 8 minutos</i>
56	<i>Teólogo dissidente que prega o Musgo como sacramento</i>
61	<i>Veterano de uma operação encoberta que nunca foi oficializada</i>

62	<i>Pai/mãe de uma criança que regrediu após exposição prolongada</i>
63	<i>Artista que usa Musgo como pigmento nas suas obras</i>
64	<i>Cientista que encontrou a cura — e foi silenciado</i>
65	<i>Representante sindical num sector dominado pelo Vector</i>
66	<i>Ninguém sabe de onde vens. Tu também não tens a certeza.</i>

Regras Básicas

Mundo Musgo usa um sistema simples de 2d6. Quando fazes algo arriscado, rolas dois dados de seis faces e adicionas o atributo mais relevante.

Como testar

Atributo	Valor	Descrição
2d6 + atributo	—	<i>Base de qualquer teste</i>
7 ou menos	Falha	<i>Algo corre mal. O GM decide as consequências</i>
8–10	Parcial	<i>Consegues, mas há um custo ou complicação</i>
11–13	Sucesso	<i>Consegues o que querias</i>
14+	Crítico	<i>Sucesso total, com um benefício extra</i>

O Musgo em Jogo

O teu nível de Musgo muda durante o jogo conforme a exposição ao fungo. Musgo alto dá capacidades especiais mas altera o teu comportamento e a forma como os NPCs te tratam. Não há nível "certo" — há consequências para todos os níveis.

Força e Dano

A tua Força representa a tua resistência. Quando tomas dano, reduz a tua Força. Se chegar a zero, ficas incapacitado. O GM pode ou não deixar o personagem sobreviver — depende do contexto narrativo.

REGRA DE OURO

Nunca mintas ao teu GM sobre o estado do teu personagem. A tensão real vem de jogar com as limitações verdadeiras.

Usar a Plataforma

A plataforma trata de tudo o que seria papelada numa mesa física. Isto é o que precisas de saber.

Entrar numa sessão

Abre a plataforma no browser. Introdz o teu nome e clica em Confirmar. Vês a lista de mesas disponíveis. Clica em Entrar na mesa do teu GM. Se a mesa estiver bloqueada, espera — o GM abre quando estiver pronto.

A tua ficha

Clica em Editar Personagem para abrir a ficha. Preenche os atributos. Usa o botão D66 para rolar o teu Background. As alterações ficam visíveis para o GM em tempo real.

Dados e chat

Os botões de dados no teu painel permitem rolar d4, d6, d8, d10, d12, d20, e combinações. Os resultados aparecem no chat da mesa para todos verem. Usa o campo de chat para comunicar com o grupo e o GM.

Imagens e cenas

O GM pode enviar texto de cena, imagens, e vídeos que aparecem no teu ecrã. Vês também a localização actual em cima do teu painel. Não tens de fazer nada — o GM controla o que aparece.

DURANTE O JOGO

Se tiveres dúvidas durante o jogo, pede ao GM no chat privado ou consulta as regras aqui neste documento.