

Nombre: David Felipe García Contreras

Fecha: 2 Diciembre del 2020

Identificación: 1007365511

1)

1.1)

Una metodología que se usaría para este proyecto fuera la de espiral ya que me piden que se pueda detectar, procesar y desplegar en forma continua bajo estos requisitos. Se optaría por espiral ya que esta permite el adaptarse y la aplicación continua, este mismo evoluciona según la comunicación entre desarrollador y cliente por lo tanto esto permite una reacción ante los riesgos en cada evolución lo que va en conjunto con la cantidad de tomas de decisiones para las valoraciones de un paciente.

1.2)

Etapas y actividades :

- Determinar el objetivo : En esta etapa de desarrollo se tomaría en cuenta los objetivos por los cuales se realizaran iteraciones constantemente, visto desde el punto de este proyecto se analizarían los siguientes objetivos.
 - a) Desarrollar un sistema de alarmas la cual permita alertar el riesgo de una persona.
 - b) El monitor de signos vitales debe contar con la posibilidad de medir y desplegar ondas y/o información numérica para parámetros fisiológico.
 - c) El monitor de signos vitales debe poder conectarse a centrales de monitoreo permitiendo desplegar información importante de los pacientes donde esta misma este relacionada con el sistema de alarmas.
- Análisis de riesgo: En este punto donde se tienen los objetivos claros se debe proporcionar por medio de lluvias de ideas o metodologías mirar de que manera se puede ver afectado el proyecto bajo amenazas de control interno o externo las cuales pudieran ser que el sistema de alarmas pueda fallar de que otra manera puedo alertar, que pasaría si se pierde la posibilidad por un momento que el monitor de signos vitales pierda el conectarse a las centrales de riesgo. Con esto mismo se generaría un plan secundario en caso de una situación inesperada pueda ocurrir para esto se puede implementar de la creación de prototipos, en forma que si hay una falla en un avance por medio de los prototipos devolverme en una versión pasada. Por lo tanto en cada fase se debe contar con un prototipo que respalde cada vez que se realicen las pruebas.
- Desarrollar, validar y probar: En esta fase una vez tengamos el análisis de riesgo previsto se enfocara dependiendo de los riesgos vistos que puedan ser evitables concentrando la situación de iteración dependiendo del tamaño del riesgo esta deberá tomarse en cuenta desde el punto en que proporción afecta al usuario final el cual es un paciente. Por lo cual cada vez que se itere de acuerdo a los objetivos planteados esto me dirá el avance hasta que el riesgo sea mínimo para que el desarrollo sea de forma natural.

- Planificación: Una vez que uno de los objetivos este avanzando correctamente se debe prestar atención en este punto para tener un análisis mas detallado de lo desarrollado en la iteración pasada, esto nos permitirá determinar el avance con el cual se procede

1.3) Las observaciones para este proyecto son que es un proyecto el cual tiende mucho al riesgo ya que se esta tratando con pacientes por lo tanto los requisitos necesarios son de vital importancia ya que permite el analizar bajo que metodología puede surgir un proyecto, como recomendación fuera plantear bajo que punto los limites fisiológico de un paciente son incorrectos y una buena comunicación al tratarse de un tema que abarca la medicina

2)

Para este proyecto se usaría la metodología Scrum ya que lo que busca el cliente es comenzar con algo básico y un desarrollo incremental en las funciones de este mismo y que con cada entrega sea útil y funcional cosa que me permite la metodología Scrum.

2.1)

Etapas y actividades :

- User stories:

Por medio de esta etapa el Product Owner da las funcionalidades a desarrollar las cuales serian

1. Funciones básicas de un editor de texto
2. Generación y mezcla de documentos
3. Corrección ortográfica
4. Esquema de paginado y plantilla
5. Capacidades de dibujo propias
6. Ecuaciones matemáticas

- Product Backlog :

En esta etapa se debe ordenar las User stories dependiendo de la complejidad vista por el equipo de desarrollo por lo tanto estas se enumeran por puntajes

Funciones básicas de un editor de texto → 6
 Generación y mezcla de documentos → 4
 Corrección ortográfica → 4
 Esquema de paginado y plantilla → 5
 Capacidades de dibujo propias → 6
 Ecuaciones matemáticas → 6

- Sprint Backlog :

En esta etapa la actividad a realizar sera escoger que funciones se van a implementar y en cuanto tiempo este se demoraría cada Sprint.

- Sprint Planning Meeting :

Antes de comenzar a efectuar el Sprint en este proceso se define los plazos y procesos que se van a realizar y que llevan como equipo

- Daily Scrum :

En esta etapa se llevan las reuniones diarias que se están llevando con el enfoque en el Sprint seleccionado para resolver las dudas que los demás tengan o compartir una retroalimentación, con esto mismo lleva a la planeación de que voy a realizar hoy en este punto entra la función del Scrum Master el cual se encarga de las necesidades en el equipo.

- Sprint Review :

Esta consiste en hacer una reseña acerca de lo sucedido en el Sprint tomado y en este punto ya existen una función que se pueda enseñar al cliente lo que en este caso tomado del proyecto fuera las funciones básicas de un editor de texto, corrección ortográfica y esquema de paginado permitiendo al equipo una capacidad de 15 tareas por Sprint dejando las faltante para el otro Sprint el cual fue previamente definido en la tercera etapa

- Sprint Restrospective :

Esta consiste en la retroalimentación y analizar los objetivos cumplidos para con esto permitir ver en que se pudo equivocar el equipo y sobre todo que implementación de mejoras se puede dar.

2.3)

Observaciones y recomendaciones:

Es un proyecto que es muy interesante ya que desde la primera vez que se lee esta permite saber que la metodología para usarse es Scrum por la flexibilidad y agregación de funciones del cliente en cuanto al proyecto.