

Entregable # 1 – Arquitectura MVC

Equipo de Trabajo	Nombre
	Daniel Felipe Gómez Martínez
	Yhoan Alejandro Guzmán García
	Juan Sebastián Pérez Salazar

Nombre proyecto: *Aqualife*

1. Logo equipo

Logo 1:



Logo 2:



Logo 3:

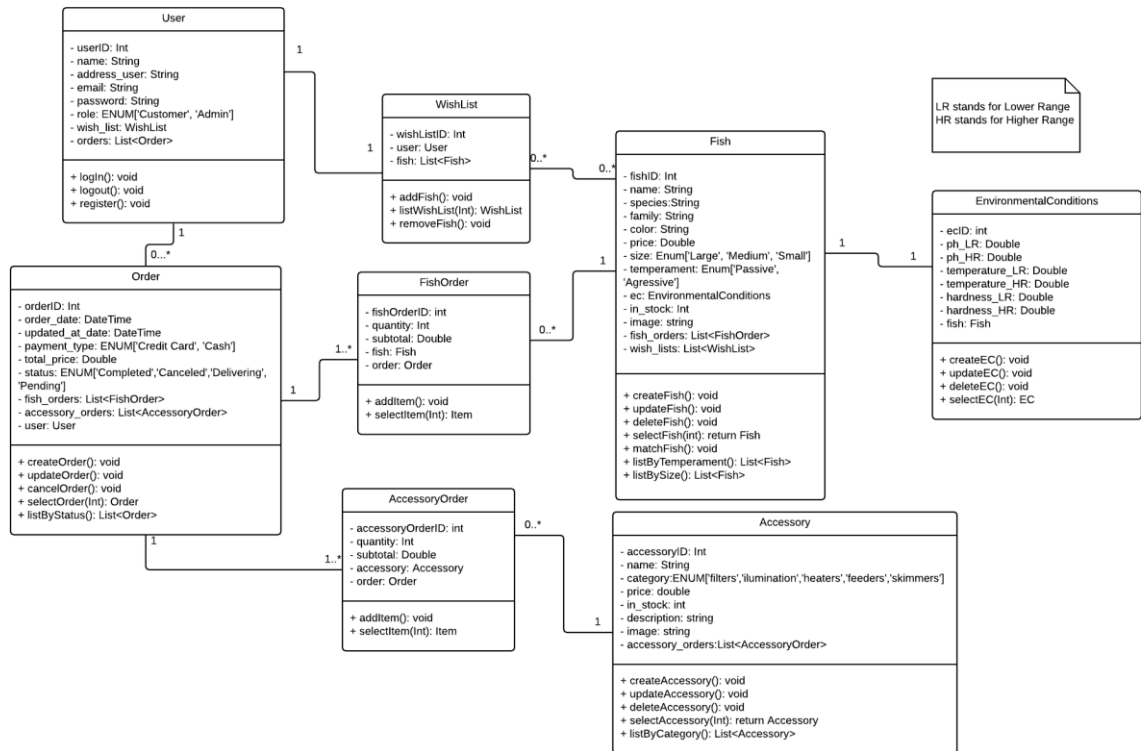


2. Modelo verbal definitivo

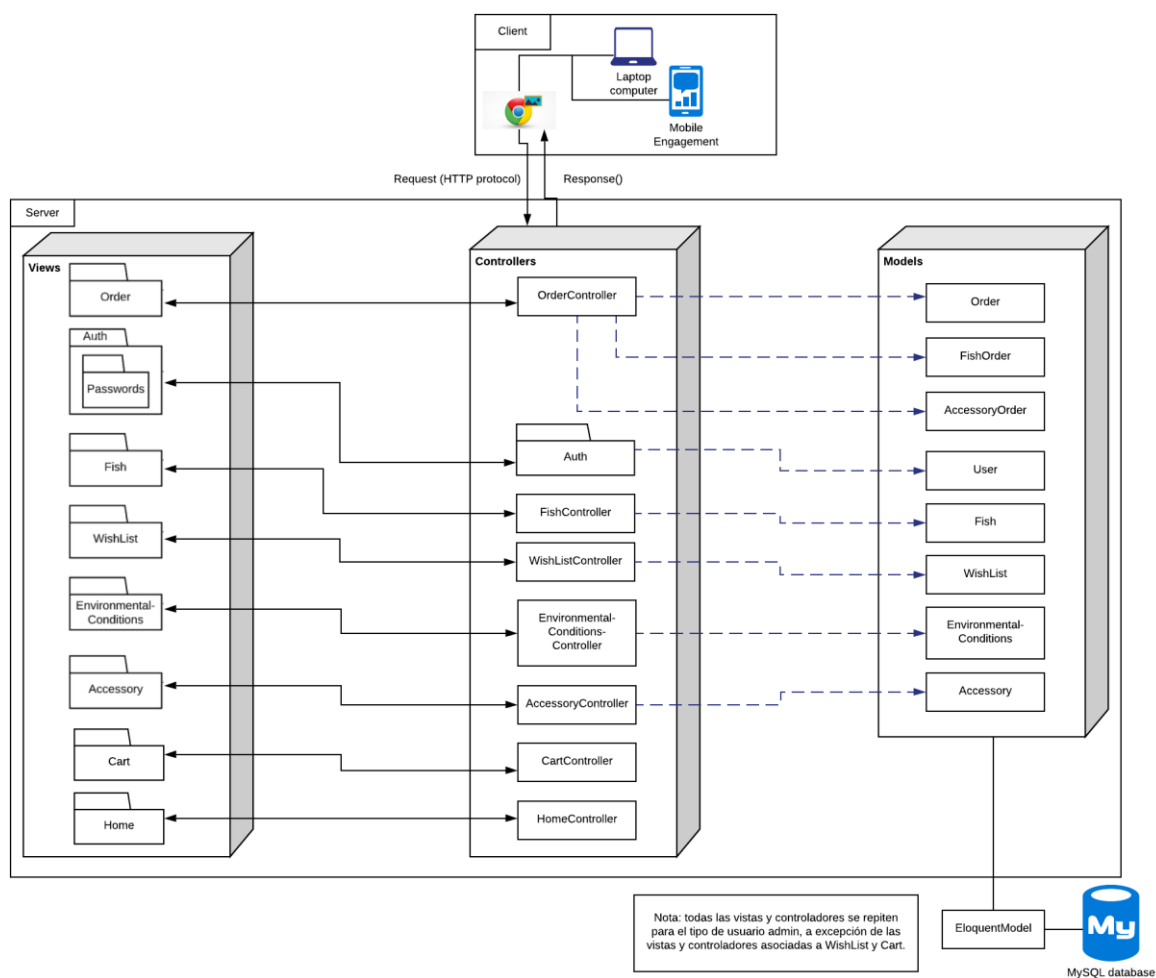
Nuestra propuesta de proyecto consiste en una tienda de peces de distintas especies y también accesorios para acuarios brindando una asesoría al cliente de forma que se garantice la calidad de vida del pez, generando resultados satisfactorios para los clientes. Se planea realizar un aplicativo web que permita al usuario ver los peces, las especies, los accesorios y comprar por medio de la misma. Los interesados serán acuaristas y demás personas interesadas en meterse al mundo del acuarismo. Al brindarse un conocimiento básico sobre el cuidado de los peces a los usuarios, se

garantizará las condiciones óptimas para que los peces puedan tener una vida longeva.

3. Diagrama de clases



4. Diagrama de arquitectura



5. Funcionalidades interesantes

Nombre de la funcionalidad	Nombre del archivo	Línea
Filtrar por categoría	CustomerAccessoryController	35 - 42
Filtrar por tamaño	CustomerFishController	46-53
Filtrar por temperamento	CustomerFishController	37-44
Filtrar por estado de la orden	CustomerOrderController	55-62
Sistema de sesión	Folder Controllers/Auth	Todos los ficheros son utilizados en la funcionalidad
Fish matcher	CustomerFishController	71-136
Sistema de compras	CustomerCartController	Todo el archivo

Enlace del repositorio: <https://github.com/jsperezsalar2001/AquaLife> (Debe primero aceptar la invitación que se le hizo a colaborar en el repositorio, puesto que este es privado)

Enlace de la página: <http://ec2-52-207-212-146.compute-1.amazonaws.com/AquaLife/AquaLife/public/>