

Vorlesung Softwaretechnik I · SoSe 2024

Prof. Dr. J. Grabowski · Dr. P. Makedonski · M.Sc. C. Bieber

Aufgabenblatt 3

Allgemeine Informationen

Alle Studierende sollen die Aufgaben, die unter dem Punkt *Vorbereitung auf die Übung* genannt sind, bis zum Übungstermin bearbeitet haben.

Vorbereitung auf die Übung

Machen Sie sich für diese Übung mit dem Kapitel *Prozessmodelle* vertraut. Insbesondere sollten Sie den SCRUM Prozess verinnerlichen.

Ablauf der Übung

In der Übung werden Prozessmodelle und insbesondere SCRUM vertieft.
Der Ablauf der Übung gestaltet sich folgendermaßen:

1. Gruppenbildung (4-6 Studenten)
2. Gruppenübung

Aufgabe 1

In der Übung wird das Projekt an dem Sie arbeiten werden genauer spezifiziert. Für die Übung ist es wichtig, dass sie vorbereitet in die Übung kommen.

Hinweise