

주차	목표	상세 설명	달성도
1주차	게임 오브젝트 제작	게임 오브젝트 이미지 제작	100%
		결과 : Logo, Trigon, Stick 등 게임에 사용될 이미지 제작 완료	
2주차	UI / 버튼 제작	게임 내에 사용될 UI와 버튼 제작	100%
		결과 : 각 State를 오가는 버튼, UI 제작 완료	
3주차	마우스 동작	1. 각 버튼에 따른 state 변환 설정 2. 마우스 회전에 따른 삼각형 회전 설정	80%
		결과 : 마우스 클릭을 이용한 state전환 성공, 삼각형의 회전이 부자연스러움	
4주차	오브젝트 생성	막대의 생성주기와 이동속도 설정	95%
		결과 : 기본2초 주기로 업데이트당 0.01초씩 감소시켜 생성설정 이동속도는 프레임당 y좌표 2.5씩 내려오게 설정	
5주차	중간점검	1. UI의 실제 작동여부 확인 2. 각 오브젝트의 움직임 확인	75%
		결과 : 각 State전환 확인, 삼각형의 움직임이 끊어지고 제거X	
6주차	충돌 처리	삼각형과 막대의 충돌 판정 설정 충돌 시 사용될 좌표 설정	
7주차			
8주차	게임 시작 / 종료 처리	게임의 시작/종료 처리 게임 종료 시 하이스코어 화면 나오게 설정	
9주차	난이도 조절	점수에 따른 막대의 생성주기 단축 설정	
10주차	마무리	1. 최종 점검 / 릴리즈	

Git Commit

dfgt95 / Project Public

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

- Pulse
- Contributors
- Community
- Traffic
- Commits
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks

