



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ (UASLP)



FACULTAD DE INGENIERÍA

COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Materia
BASES DE DATOS B

Tutor
DRA. NAVA MUÑOZ SANDRA EDITH

Proyecto
**SISTEMA PARA EL CONTROL
DE HORAS DE LOS ALUMNOS CI**

MANUAL DEL USUARIO

Autor
**JIMÉNEZ PIÑA
DANIEL FELICIANO**

ÍNDICE

Inicio y Carga del Programa	2
Pantalla de Información del Usuario y Hora	2
Interfaz Registrar Alumno	3
Interfaz Inscribir Alumno	4
Interfaz Asistencia	5
Interfaz Reportar Equipo	6
Interfaz Reportes.....	7
Interfaz Equipo	9
Interfaz Grupo.....	10
Interfaz Usuario	11

Inicio y Carga del Programa

Interfaz de autenticación del programa, a continuación se describen los campos:


- Usuario: En este campo se ingresa el nombre del usuario que hará uso del sistema.
- Contraseña: Campo para capturar la contraseña del usuario.
- Botón **Entrar**: Este botón autentifica que la información ingresada sea correcta y muestra la interfaz correspondiente según los privilegios del usuario.

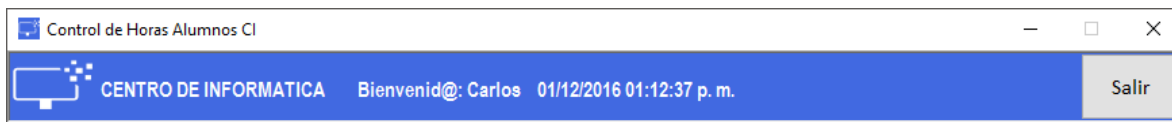


Pantalla de Información del Usuario y Hora

Esta es la interfaz que muestra el usuario que está ocupando el sistema. Esta interfaz se muestra en la parte superior de todas las pantallas, a continuación se describen los campos:

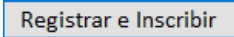
- Logo: Muestra el logotipo y nombre del laboratorio.
- Usuario: Muestra el nombre del usuario que está utilizando el sistema con un mensaje de bienvenida.
- Fecha y Hora: Muestra la fecha y la hora actual del sistema.

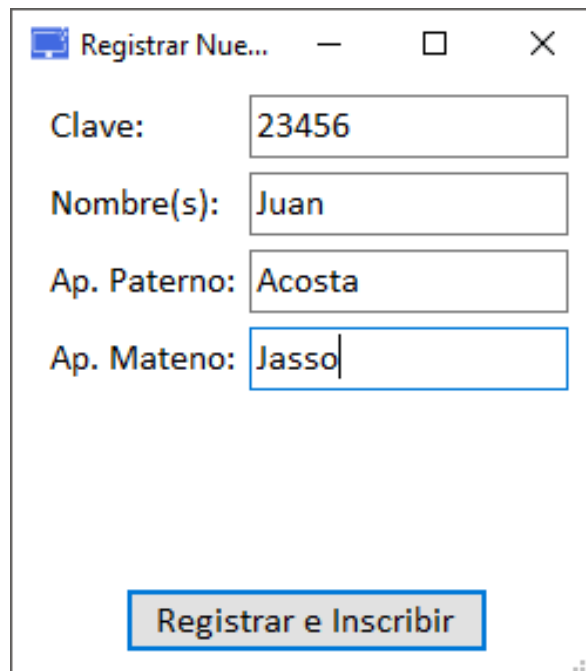
- Botón : Botón para salir a la interfaz de autenticación.



Interfaz Registrar Alumno

Esta interfaz muestra los campos para registrar un nuevo alumno, los campos de esta interfaz son los siguientes.

- Clave: En este campo se ingresa la clave única del alumno a registrar.
- Nombre(s): Nombre o nombres del nuevo alumno.
- Ap. Paterno: Apellido Paterno del nuevo alumno.
- Ap. Materno: Apellido Materno del nuevo alumno.
- El botón  guarda al nuevo alumno en la base de datos y cierra la ventana.



Interfaz Inscribir Alumno

Esta interfaz se divide en dos secciones.

Izquierda: En esta sección se inscribe el alumno que previamente ya fue dado de alta, los campos requeridos son los siguientes:

- Clave: Clave única del alumno que se desea inscribir.
- Botón **B**: Hace una búsqueda del alumno; si el alumno no se encuentra da la opción de registrarlo, Si el alumno existe se muestra sus datos.
- Nombre(s): Nombre o nombres del alumno a inscribir, campo bloqueado.
- Ap. Paterno: Apellido paterno del alumno a inscribir, campo bloqueado.
- Ap. Materno: Apellido materno del alumno a inscribir, campo bloqueado.
- Carrera: Se muestra una lista de carreras disponibles, para seleccionar la carrera del alumno.
- Grupo: Se muestra una lista de grupos disponibles en los cuales se puede inscribir el alumno.
- Tiempo: Muestra el tiempo por default con el que iniciara el alumno, campo bloqueado
- Estado: Muestra el estado del alumno por de default es “alta”, campo bloqueado.
- Botón **Inscribir**: Este botón inscribe al alumno y guarda la información.

Derecha: En esta sección se muestra una lista de los alumnos inscritos.

Clave	Nombre(s)	AP. Paterno	AP. Materno	Carrera	Grupo
135876	Daniel F.	Jiménez	Piña	ING. INFOR...	1234
124564	Juan	Perez	Jasso	ING. AGROI...	18746
456	maria	m	n	ING. MECA...	1234
1234	Rosa	Corpus	Miranda	ING. INFOR...	18746
88	jose	x	yz	ING. MECA...	1234
545	Marisol	Meza	Mendez	Seleccionar	118704
23456	Juan	Acosta	Jasso	Seleccionar	118704
123456	Rogelio	Martinez	Ruiz	ING. METAL...	18746


Interfaz Asistencia


Esta interfaz se repite en 3 pestañas de la pantalla ya que son tres áreas con las que cuenta el laboratorio, cada pestaña muestra la distribución de los equipos.


Esta interfaz se divide en 2 secciones que a continuación se describen.





Izquierda: Esta sección muestra la información del equipo seleccionado en la sección derecha y la información del alumno si la estuviera ocupando, sus campos son los siguientes:

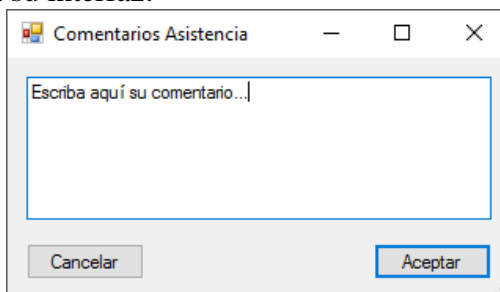
- Imagen que muestra el estado de la máquina seleccionada. Los estado se describen a continuación:


- Ocupada : Si la maquina está en mantenimiento se desactivan los botones de entrada, salida y revisión de la asistencia.

- Ocupada : Si maquina está siendo ocupada por un alumno se muestra la información del alumno.




- Disponible : Si la imagen muestra el numero del equipo, la maquina esta disponible para ser ocupada por algún alumno.

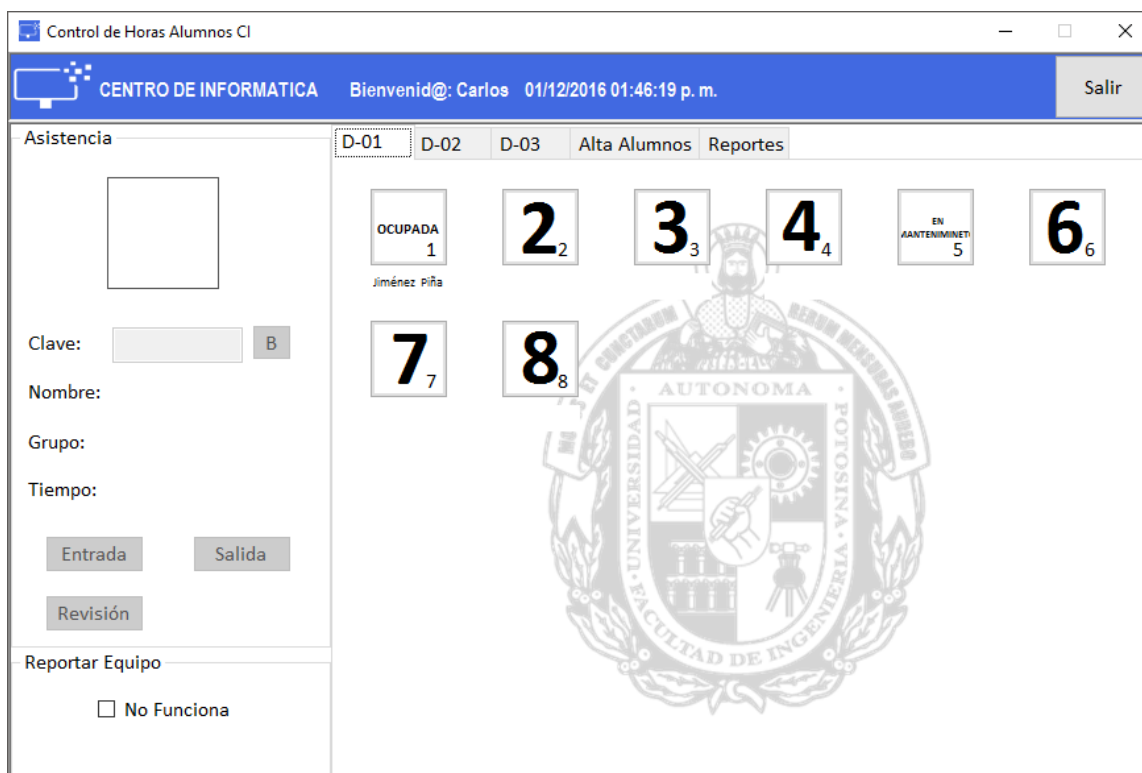
- Clave: Clave única del alumno.
- Botón : Este botón se activa cuando la maquina está disponible y hace una búsqueda del alumno y muestra su información.
- Nombre: Muestra el nombre completo del alumno.
- Grupo: Muestra la clave del grupo en el que está inscrito el alumno.
- Tiempo: Muestra el tiempo acumulado del alumno.
- Botón : Da de alta y registra una nueva asistencia del alumno.
- Botón : Da de baja al alumno y acumula el tiempo hecho por el alumno. Muestra al usuario un mensaje con el tiempo acumulado del alumno.
- Botón : Registra un comentario en la asistencia del alumno seleccionado. A continuación se muestra su interfaz:



- Para reportar una maquina dañada se utiliza : al darle clic muestra un formulario para reportar la máquina (Se describe más adelante).

Derecha: Esta sección muestra la distribución de las maquina en cada área del laboratorio, a continuación se muestra algunos ejemplos:

-  imagen que muestra que la maquina esta disponible.
-  imagen que muestra que la maquina esta en mantenimiento.
-  imagen que muestra que la maquina está ocupada y muestra el nombre del alumno.

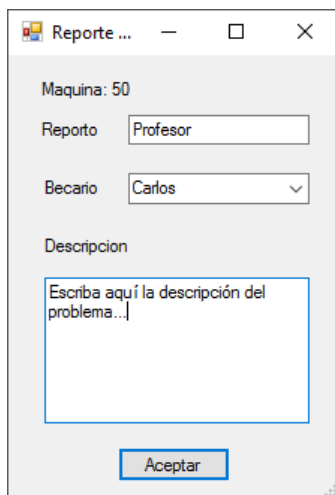


Interfaz Reportar Equipo

En esta interfaz se reporta un equipo/maquina en malas condiciones, los campos requeridos son los siguientes:

- Maquina: Identificador de la máquina.
- Reporto: Persona que hace el reporte (profesor, alumno, etc.).
- Becario: Muestra una lista para seleccionar al becario responsable de la máquina.
- Descripción: Texto que describe detalladamente el problema de la máquina para que esté pueda ser solucionado rápidamente.

Una vez llenados todos los campos y al hacer clic en el botón **Aceptar** el reporte se genera.



Reporte ...

Maquina: 50

Reporto

Becario

Descripcion


Escriba aquí la descripción del problema...

Aceptar

Interfaz Reportes

En esta interfaz se generan los reportes, a continuación se describen sus campos:

- Grupo: Se muestra una lista de los grupos registrados y genera un reporte del tiempo acumulado de los alumnos del grupo seleccionado.
- Maquinas: Genera un reporte de las máquinas y su estado.



Reportes

Grupo:

Imprimir

Maquinas Descompuestas

Imprimir

A continuación se muestran algunos ejemplos:

Reporte por grupo

HORAS ALUMNO		
Fecha: jueves, 1 de diciembre de 2016		
Clave Grupo: 1234		
Materia: Computaci?n		
Profesor: Eduardo G.		
[Clave]	[Nombre]	[Tiempo]
88	x yz jose	00:02:36
456	m n maria	00:29:16
135876	Jim?nez Pi?a Daniel F.	00:19:32

Reporte de Maquinas

EQUIPO DESCOMPUESTO		
Fecha: jueves, 1 de diciembre de 2016		
[Id]	[Laboratorio]	[Estado]
1	D-01	Ocupada
2	D-01	Disponible
3	D-01	Disponible
4	D-01	Disponible
5	D-01	Descompuesta
6	D-01	Disponible
7	D-01	Disponible
8	D-01	Disponible
25	D-02	Disponible
26	D-02	Ocupada
27	D-02	Disponible
29	D-02	Descompuesta

El usuario **Administrador** además de contar con los privilegios del usuario Becario también cuenta con tres más: El administrador puede dar de alta nuevos equipos, nuevos grupos y nuevos usuarios.

Interfaz Equipo

En esta interfaz se registran los nuevos equipos, se divide en 2 secciones.

Izquierda: En esta sección se da de alta un nuevo equipo, los campos son los siguientes:

- Id: Identificador del equipo dentro del laboratorio.
- Botón **B**: Hace una búsqueda para confirmar que el equipo no se haya registrado antes.
- Laboratorio: Muestra una lista con las áreas donde se encuentran los equipos.
- Estado: Muestra una lista con los tres estados que puede tener un equipo.
- Coordenada X: Posición X del equipo en la interfaz de distribución de los laboratorios.
- Coordenada Y: Posición Y del equipo en la interfaz de distribución de los laboratorios.
- Botón **Agregar**: Almacena la información del nuevo equipo en la base de datos.

Id	Laboratorio	Estado	Coordenada	Coordenada
1	D-01	Ocupada	25	20
2	D-01	Disponibile	125	20
3	D-01	Disponibile	225	20
4	D-01	Disponibile	325	20
5	D-01	Descompue...	425	20
6	D-01	Disponibile	525	20
7	D-01	Disponibile	25	120
8	D-01	Disponibile	125	120
25	D-02	Disponibile	25	20
26	D-02	Ocupada	125	20
27	D-02	Disponibile	225	20
29	D-02	Descompue...	100	100
31	D-02	Disponibile	25	120
32	D-02	Disponibile	100	100
49	D-03	Disponibile	25	20
50	D-03	Descompue...	180	20
51	D-03	Disponibile	335	20
52	D-03	Disponibile	490	20
53	D-03	Ocupada	25	120
56	D-03	Descompue...	490	120

Interfaz Grupo

Se divide en dos secciones.

Izquierda: En esta sección se da de alta un nuevo grupo, los campos son los siguientes:

- Clave: Clave del nuevo grupo.
- Botón **B**: Hace una búsqueda, si el grupo existe se muestra su información en los campos y se activa el botón baja.
- Materia: Nombre de la materia que se impartirá.
- Profesor: Nombre del profesor que impartirá la materia.
- Horario: Horario en que se impartirá la materia.
- Aula: Aula en el cual se impartirá la materia.
- Botón **Alta**: Este botón registra el nuevo grupo en la base de datos.
- Botón **Baja**: Este botón elimina el grupo.

Derecha: En esta sección se muestra una lista de los grupos dados de alta.

D-01	D-02	D-03	Alta Alumnos	Reportes	Equipo	Grupo	Usuario
Clave	Materia	Profesor	Horario	Aula			
18746	Comp 1	Oscar	10:00 - 11:00	D-23			
1234	Computación	Eduardo G.	08:00 - 09:00	D-02			

Interfaz Usuario

En esta interfaz se da de alta a los nuevos usuarios.

Izquierda: Sus campos son los siguientes:

- Id: Identificador del usuario.
- Botón **B**: Hace una búsqueda, si el usuario existe se muestra su información en los campos y se activa el botón Eliminar.
- Nombre: Nombre corto del Usuario.
- Contraseña: Contraseña del Usuario.
- Tipo: Privilegios que tendrá el usuario.
- Botón **Agregar**: Agrega el nuevo usuario a la base da datos.
- Botón **Eliminar**: Elimina el usuario seleccionado.

Derecha: Muestra una lista de los usuarios registrados en el sistema.

D-01	D-02	D-03	Alta Alumnos	Reportes	Equipo	Grupo	Usuario
Id	Nombre	Tiio					
1	admin	Administrad...					
5	becario	Becario					
6	Carlos	Becario					